

CORRIGE
EXAMEN D'ACCES AU GRADE DE MONITEUR

25 mars 2006

EPREUVE DE PEDAGOGIE

durée : 2h

noté sur 120

documents interdits

*Les deux sujets font référence au programme d'enseignement de 1^{ère} et 2^{ème} année du
Bridge Français.*

SUJET 1 (sur 50 points) Quiz sur la connaissance du programme d'enseignement

SUJET 2 (sur 70 points) Donne à commenter (enchères et jeu de la carte)

SUJET 1 (sur 50 points)

Questions à choix multiple (Q.C.M.). Répondre aux questions posées.

1)	Spécifiez si les sujets suivants sont abordés en 1 ^{ère} année (1), en 2 ^{ème} année (2), ou pas du tout (3).	3	Le mort inversé	6 pts
		1	Le déblocage en flanc	
		2	La promotion d'atout	
		2	La double impasse	
		1	Les coupes en flanc	
		1	L'entame atout	

2)	Classez ces différentes impasses dans l'ordre chronologique où elles sont étudiées.	A	ADV ♠ 543	3 pts
		B	R6 ♠ 92	
		C	D54 ♠ AV10	
	B	A	C	

3)	Associez un terme de la liste de gauche à un terme de la liste de droite.				4 pts
	A - Impasse B - Tête de séquence C - Affranchissement d'honneur D - Coup à blanc		1 - Signalisation 2 - La plus forte en troisième 3 - Communications 4 - Aléatoire		
	A - 4	B - 1	C - 2	D - 3	

4)	OUI ou NON Cochez les séquences forcing dans le cadre du programme.	NON	1♦ P 2♥ P	1♥ P 3♥ Fin	6 pts
		OUI	1♦ P 2♥ P	1♠ P 3♥ Fin	
		OUI	1♥ P 2♦ P	1♠ P 3♥ Fin	
		OUI	1♠ P 2♠ P	2♣ P 3♠ Fin	
		OUI	1♥ P 1SA P	1♠ P 3♥ Fin	
		NON	1♥ P 2♥ P	1♠ P 3♥ Fin	

5)	Citez les cas où le cue-bid est abordé dans le domaine des enchères.	Réponse à l'intervention	3 pts
		Réponse au Contre d'appel	
		En réponse à l'ouverture, derrière une intervention à la couleur	

6)	VRAI ou FAUX (Dans le cadre du programme)	Faux	Dans la séquence 1♥ - 3♥, le soutien à saut promet quatre atouts.	4 pts
		Vrai	Dans la séquence 1♦ - 1♥ - 3♥, le soutien à saut promet quatre atouts.	
		Vrai	A l'ouverture, le joueur compte ses points HL.	
		Faux	La marque est étudiée en une seule séance, en fin de première année.	

7)	En première année, classez par ordre chronologique les réponses étudiées sur l'ouverture d'1SA.	A	1SA - 2SA	1 ou 2
		B	1SA - Passe	
		C	1SA - 4♥	
		D	1SA - 3♥	
	B	A	C	D

8)	Cochez les cas de séquences non étudiées en première année.	X	1♥ - 2♣	6 pts
			1♦ - 1♠ 3♠	
			1♠ - 2SA	
		X	1♦ - 1SA	
		X	1SA - 2♣	
			2SA - 5SA	

9)	Cochez les conventions étudiées dans les deux premières années.		2SA modérateur	5 pts
		X	Texas	
		X	Contre Spoutnik	
			Blackwood 5 clés	
			2 faible à l'ouverture	

10)	Spécifiez si les notions de jeu de la carte suivantes sont étudiées en première ou deuxième année (1 : 1 ^{ère} année, 2 : 2 ^{ème} année)	1	Le double coup à blanc	6 pts
		2	Le laisser-passer	
		2	L'entame de raccourcissement	
		2	L'impasse orientée	
		1	Le dédoublement des atouts	
		2	L'affranchissement par la coupe	

11)	VRAI ou FAUX Le répondant peut enchérir ces mains en première année.	Faux	Nord - Sud 1♦ ?	♠ R 10 2 ♥ 4 ♦ V 7 5 ♣ R V 10 5 4 2	3 pts
		Vrai	Nord - Sud 1SA ?	♠ R V 7 ♥ D 10 6 ♦ A R 9 2 ♣ R 10 5	
		Vrai	Nord - Sud 2SA ?	♠ R D 10 9 3 ♥ A V 6 5 2 ♦ R 2 ♣ 4	

12)	En combien de séances comptez-vous présenter les notions concernant le Stayman et le Texas en deuxième année ?	A	1 séance	1 pt
		B	2 séances	
		C	Au moins 3 séances	
Réponse : C				

13)	Dans le cadre d'un cours sur le jeu de la carte, préférez-vous :	A	Commenter une donne préparée dès qu'elle a été jouée.	1 pt
		B	Faire jouer quatre ou cinq donnes à la suite, puis commenter.	
Réponse : B				

SUJET 2 (sur 70 points)

La donne

Construisez et commentez la séquence d'enchères de la donne suivante dans le cadre d'un cours de deuxième année.

Vous ferez ensuite une rapide analyse du jeu de la carte sans détailler les différentes phases du jeu, mais en mettant en évidence l'intérêt de la donne.

Sud donneur – N/S vulnérables

	♠ 2		
	♥ R V 6		
	♦ D 10 9 7 2		
	♣ 9 6 4 3		
♠ R D 10 8 6 4		♠ A 9 7 5	
♥ 3		♥ 9 8 7 2	
♦ R V 6 5		♦ 4	
♣ D 2		♣ V 10 8 5	
	♠ V 3		
	♥ A D 10 5 4		
	♦ A 8 3		
	♣ A R 7		

Les enchères

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	2♥	3♠
4♥	4♠	Passe	Passe
Contre	Fin		

- L'ouverture de 1 en majeure promettant de 13 à 21-22 HL, Sud a tout à fait les moyens d'ouvrir d'1♥.
- Pour sa part, Ouest doit intervenir par 1♠. Cette enchère montre un minimum de 8 HL et un maximum possible de 18 HL. Intervenir avec une main faible en points d'honneurs se justifie dans le double but de gêner le dialogue adverse et de rechercher un contrat de sacrifice en cas de vulnérabilité favorable. L'intervention peut également indiquer une bonne entame dans le cas où le partenaire aurait à entamer.
- Au moment de son intervention, Ouest, qui possède en fait la valeur d'une véritable ouverture (13 HL), peut envisager que son partenaire déclare un contrat gagnant.

- Avec ses trois cartes à Cœur, Nord dispose d'un fit dans la couleur d'ouverture. Son soutien à 2♥ indique une force comprise entre 6 et 10 HLD.
- Le soutien à saut d'Est est l'enchère clé du camp Est-Ouest. En situation compétitive, Est, possédant moins de 13 HLD, il en a exactement 9, enchérit uniquement en fonction de son nombre d'atouts. Il applique la loi des levées totales. Cette loi indique qu'un camp peut demander autant de levées qu'il possède de cartes dans sa couleur d'atout. Connaissant au moins cinq cartes à Pique en Ouest, Est sait que son camp détient au moins neuf atouts et peut porter les enchères au palier de 3.
- Pour sa part, Sud a de quoi déclarer la manche à Cœur dans le but de la réussir puisque la force de sa main est de 20 points HLD une fois le soutien donné par Nord. Il est vrai que Nord pourrait n'avoir que 6 points, mais on accepte ce petit risque, surtout quand il n'y a aucun moyen de lever le doute.
- En déclarant 4♠, Ouest tire tout le bénéfice de l'enchère de 3♠. Possédant six atouts en face de quatre, il peut demander dix levées en respect de la loi précédemment citée. En face du jeu relativement faible d'Est, le contrat a peu de chances de gagner, mais la vulnérabilité favorable (vert contre rouge) présume d'une chute à moindre frais. Ouest sacrifie donc son camp dans l'espoir de céder à l'adversaire une pénalité inférieure au gain qu'il aurait pu tirer de son contrat de 4♥.
- A son tour d'enchères, Sud, en vertu de ses 18 points H, sait que son camp est majoritaire par rapport à Est-Ouest. En effet, Nord a au moins 5-6 points H, ce qui assure au moins 23-24 points H à sa ligne. Il dispose de deux options dont l'une est de surenchérir à 5♥ et l'autre de contrer l'enchère de 4♠ afin d'augmenter les pertes du camp adverse.
- La première option est dangereuse car il faut environ 30 HLD pour avoir une chance raisonnable de réaliser onze levées. Nord n'a promis que 6HLD, et la force requise n'est pas forcément réunie. Dans le doute, Sud retiendra la deuxième option, et le contrat final sera 4♠ contré.

Le jeu de la carte

- Au contrat de 4♠ contré, Ouest ne chute que d'une levée. Il concède en effet un Cœur, un Carreau et deux Trèfles. Cette chute lui coûte seulement 100 points, une perte presque négligeable au regard des 620 points que n'auraient pas manqué de s'adjuger les joueurs Nord-Sud au contrat de 4♥.
- Sud réalise effectivement dix levées à l'atout Cœur sous la forme de cinq atouts de la main longue, une coupe à Pique de la main courte ainsi que deux Trèfles et deux Carreaux.
- Au contrat de 5♥, Sud devrait chuter sur une bonne défense, car il ne peut à la fois capturer les atouts et exploiter les Carreaux du mort pour défausser ses Trèfles.
- Le camp Est-Ouest, en chutant, a fait une fort bonne opération.

CORRIGE

EXAMEN D'ACCES AU GRADE DE MONITEUR

25 mars 2006

EPREUVE DE TECHNIQUE

durée : 1h30

noté sur 80

documents interdits

système de référence : S.E.F., édition 1997

Les réponses sont à rédiger sur ces feuilles.

A – ENCHERES

Quelle est votre enchère en Sud ?

A1 – Enchères à deux (sur 16 points)

1 ♠ ARD1082 ♥ AR104 ♦ A4 ♣ 2	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u> 2♦ = 2
2 ♠ AV963 ♥ 5 ♦ V4 ♣ AD872	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u> 1♠ = 2
3 ♠ ADV4 ♥ 63 ♦ A104 ♣ ARV2	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u> 1♠ = 2
4 ♠ AD5 ♥ R103 ♦ 5 ♣ ARD1085	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u> 2♥ = 2
5 ♠ AD4 ♥ 63 ♦ V43 ♣ RD1082	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u> 1♦ = 2

6	Sud	Quest	Nord	Est	Votre enchère
♠ RD96			1♥	pas	2♦ = 2
♥ D4	1♠	pas	2♣	pas	
♦ A103	?				
♣ RV104					

7	Sud	Quest	Nord	Est	Votre enchère
♠ R10	1♥	pas	2♣	pas	2SA = 2 4♥ = 1
♥ AV762	2♦	Pass	2♥	pas	
♦ RD53	?				
♣ 84					

8	Sud	Quest	Nord	Est	Votre enchère
♠ AD3	1SA	pas	2♣	pas	5 ou 6♦ = 2 6SA = 1
♥ R4	2♦	pas	4SA	pas	
♦ AD1085	?				
♣ V102					

A2 – Enchères à quatre (sur 16 points)

1	Sud	Quest	Nord	Est	Votre enchère
EO vuln. ♠ D10832					1♣ = 2
♥ 5				1♣	
♦ AD87	?				
♣ 1043					

2	Sud	Quest	Nord	Est	Votre enchère
Pers vuln. ♠ RD86					1♥ = 2
♥ AV432				1♦	
♦ 9	?				
♣ A102					

3	Sud	Quest	Nord	Est	Votre enchère
NS vuln. ♠ 8					2♣ = 2
♥ A10963		1♣	pas	1♠	
♦ RDV94	?				
♣ A2					

4	Sud	Quest	Nord	Est	Votre enchère
Tous vuln. ♠ R103					1SA = 2
♥ D5		1♣	1♥	pas	
♦ A9854	?				
♣ D102					

5	Sud	Quest	Nord	Est	Votre enchère
Pers vul ♠ AV4					3♣ = 2
♥ R872		1♣	1♥	1♠	
♦ R974	?				
♣ 82					

6	Tous vuln. ♠ 10 4 ♥ D 7 2 ♦ A D 10 5 ♣ A V 10 2	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
		1♦ ?	1♥	1♠	pas	1SA = 2
7	Tous vuln. ♠ D 5 3 ♥ A 10 5 2 ♦ R D 6 ♣ D 10 2	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
		1♣ ?	1♠	Contre	2♠	pas = 2
8	NS vuln. ♠ 8 7 3 ♥ D 10 6 2 ♦ A 9 6 4 ♣ R 3	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
		3♥ ?	3♠	1♥ 4♣	pas 4♠	5♦ = 2 5♥ = 1

A3- Enchères forcing ou non forcing (sur 16 points)

Le système de référence est le système d'Enseignement Français (SEF). Pour chacune des séquences suivantes, indiquez si la dernière enchère de Sud est forcing ou non. Dans le cas d'une enchère forcing, indiquez de surcroît si elle est forcing pour un tour, auto-forcing ou forcing de manche.

1)	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre réponse
			1♣	pas	
	1♠	pas	2♣	pas F1
	2♥				
2)	Sud	Ouest	Nord	Est	
			1♠	pas	
	2♦	pas	2♠	pas NF
	3♦				
3)	Sud	Ouest	Nord	Est	
			1♣	pas	
	1♠	pas	2♥	pas F1
	2SA				
4)	Sud	Ouest	Nord	Est	
			1♥	pas	
	1♠	pas	2♣	pas NF
	3♥				
5)	Sud	Ouest	Nord	Est	
	1♠	Contre	Surcontre	2♣	
	pas			 F1

- | | | | | |
|--------|-------|------|--------|----------|
| 6) Sud | Ouest | Nord | Est | |
| | | 1♥ | Contre | NF |
| 2♣ | | | | |
| 7) Sud | Ouest | Nord | Est | |
| | | | 1♣ | F1 |
| 1♥ | pas | 1♠ | pas | |
| 2♣ | | | | |
| 8) Sud | Ouest | Nord | Est | |
| | | 1♦ | pas | |
| 1♠ | 2♥ | pas | pas |NF |
| 3♣ | | | | |

B – JEU DE LA CARTE

B1 – Jeu avec le mort (chaque problème sur 6 points)

1)

- ♠ A 5 3
- ♥ RV 10 4
- ♦ AV 6 3
- ♣ 8 6



Contrat : 6SA par Sud

Entame : 7 de Cœur

- ♠ RD 6
- ♥ AD 3
- ♦ R 5 2
- ♣ AD 5 4

Quel est votre plan de jeu ? Justifiez-le.

	♠ A 5 3	
	♥ RV 10 4	
	♦ AV 6 3	
	♣ 8 6	
♠ 10 8 4		♠ V 9 7 2
♥ 9 7 6 2		♥ 8 5
♦ 10 8 7 4		♦ D 9
♣ V 7		♣ R 10 9 3 2
	♠ RD 6	
	♥ AD 3	
	♦ R 5 2	
	♣ AD 5 4	

Le jeu de la carte : Il faut commencer par l'impasse à la Dame de Trèfle, car son résultat conditionne le maniement des Carreaux :

- *si l'impasse à Trèfle échoue, Sud a besoin de quatre levées de Carreau, et doit donc jouer Roi de Carreau et Carreau pour le Valet.*
- *Si l'impasse à Trèfle réussit, trois levées de Carreau seront suffisantes. Il faudra jouer alors en sécurité : As de Carreau, Carreau pour le Roi et Carreau pour le Valet.*

2)

♠ 963
♥ 874
♦ A1052
♣ RD5

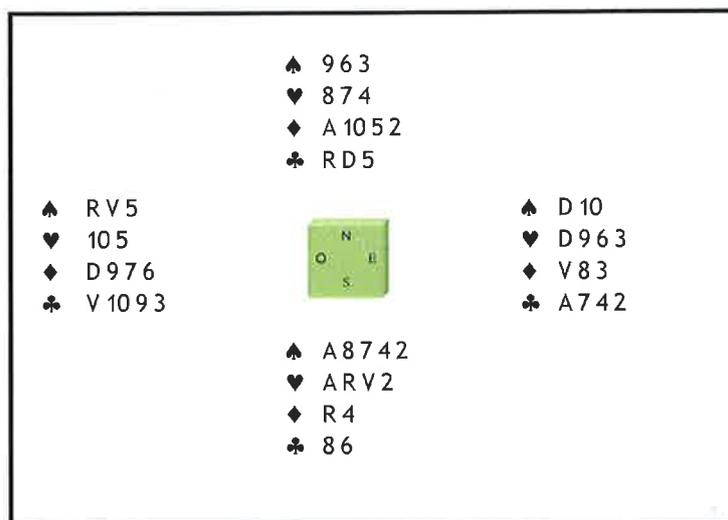


Contrat : 4♠ par Sud

Entame : Valet de Trèfle

♠ A8742
♥ ARV2
♦ R4
♣ 86

Est prend la Dame de Trèfle de l'As et rejoue Trèfle pour le mort. Comment envisagez-vous la suite du coup ?



Le jeu de la carte : Il faut trouver les atouts partagés 3-2 et la Dame de Cœur placée. Reste à se préoccuper du quatrième Cœur de la main. La dixième levée va provenir d'une coupe d'un Cœur au mort. Sud commence par donner un coup à blanc à Pique. Il prend le retour, tire l'As de Pique et l'As de Cœur, monte au mort à l'As de Carreau et joue Cœur vers son Valet. Il ne lui reste plus qu'à jouer le Roi de Cœur et couper le 2 de Cœur avec le dernier atout du mort.

B2 – Défense (sur 8 points)

♠ A 5
♥ 10 8 7
♦ A 9 6 3 2
♣ 7 5 4



♠ 3
♥ V 9 6
♦ R D V 10 5
♣ A R V 8

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
			1♦
1♠	passe	1SA	2♣
4♥	5♣	Contre	passe
5♥	Fin		

Entame : 2 de Trèfle

Le Roi de Trèfle réalise la levée et vous rejouez l'As. Sud coupe et joue Pique pour l'As, suivi du 5 de Pique du mort. Comment voyez-vous la défense ?

	♠ A 5	
	♥ 10 8 7	
	♦ A 9 6 3 2	
	♣ 7 5 4	
♠ D 10 9 2		♠ 3
♥ 4		♥ V 9 6
♦ 8 7 4		♦ R D V 10 5
♣ D 10 6 3 2		♣ A R V 8
	♠ R V 8 7 6 4	
	♥ A R D 5 3 2	
	♦ ---	
	♣ 9	

Le jeu de la carte : Si Sud a attaqué les Piques avant d'enlever les atouts, c'est qu'il veut couper un ou deux Piques qui ne sont pas maîtres. Est doit bien se garder de couper dans «le vide». Il permettrait ainsi à Sud de fournir un petit Pique sur son atout, puis de tirer deux tours d'atout avant de couper tranquillement un autre Pique. Si Est défausse un Carreau sur le 5 de Pique, le contrat est condamné. Est est ensuite en mesure de surcouper le mort deux fois.

