

Nom et prénom du candidat :

EXAMEN D'ACCES AU GRADE DE MONITEUR

27 mars 2010

EPREUVE DE PEDAGOGIE

durée : 2h

notée sur 120

documents interdits

*Les deux sujets font référence au programme d'enseignement
de 1^{ère} et 2^{ème} année du Bridge Français.*

SUJET 1 (sur 80 points) Donne à commenter

SUJET 2 (sur 40 points) Sujet de réflexion

SUJET 1 (sur 80 points)

Commenter les enchères et le jeu de la carte de la donne suivante à l'attention d'élèves de deuxième année.

Sud donneur, Nord Sud vulnérable

	♠ D 1 0 8 7 5 2 ♥ 8 6 2 ♦ 6 4 3 ♣ 4	
♠ A 6 4 ♥ D V 1 0 5 ♦ V 1 0 ♣ R 1 0 7 3		♠ R ♥ 9 7 4 3 ♦ A D 9 5 ♣ D 9 6 2
	♠ V 9 3 ♥ A R ♦ R 8 7 2 ♣ A V 8 5	

Sud	Nord
1SA	2♥ *****
2♠	Fin

Les enchères

- Sud possède une main régulière, sans majeure cinquième, composée de 16 points H. Les critères sont réunis pour une ouverture d'1SA. **
- Nord est certain d'un fit à Pique car il détient six cartes dans cette couleur, face à un ouvreuse dont la main est régulière, donc comportant au moins deux cartes dans chaque couleur. ***
- La force de Nord ne permet pas d'envisager la manche. Il ne possède que 6 points HLD. **
- Cependant il est bien plus avantageux de jouer à l'atout qu'à sans atout, surtout avec un jeu faible en points H. ***
- Nord pourra au moins réaliser des levées de longueur et de coupe grâce à ses Piques. ****
- On notera que ces levées de longueur risquent d'être inaccessibles dans le cadre d'un contrat à sans-atout, faute de communication vers la main de Nord. ***
- Afin que l'ouvreuse devienne déclarant du contrat final à Pique, Nord utilise la convention Texas, consistant à faire nommer sa propre couleur longue par Sud. Devenir déclarant permet de recevoir l'entame et de protéger, au moins momentanément, les honneurs de l'ouvreuse. ****
- Ici, l'enchère de 2♥ de Nord indique conventionnellement un minimum de cinq cartes à Pique. **
- Nord peut avoir une main nulle en points H. **
- Sud, n'ayant aucune idée de la force de Nord, qui peut être nulle, rectifie au palier le plus bas, ici 2♠. ***

- Il aurait fait de même avec deux cartes à Pique seulement. Nord n'a rien à ajouter. **

Le jeu de la carte

- Ouest entame de la Dame de Cœur et Sud recense ses levées certaines. **
- Il compte :
 - quatre levées naturelles de Pique, seul l'As et le Roi d'atout faisant défaut.
 - deux levées de Cœur.
 - une levée de Trèfle. ****
- Le pli manquant proviendra à coup sûr d'une coupe Cœur de la main courte. ***
- Une neuvième levée sera générée par le Roi de Carreau si l'impasse réussit. **

La bonne ligne de jeu consiste à jouer de la façon suivante :

Sud prend l'entame, débloque son second honneur à Cœur, puis rentre au mort en jouant As de Trèfle et Trèfle coupé. Il coupe son troisième Cœur du 9 ou du Valet de Pique, afin d'éviter une éventuelle surcoupe, puis joue atout. Plus tard le déclarant jouera Carreau vers le Roi, profitant de l'As bien placé en Nord pour réaliser neuf levées. ****

Remarque :

Jouer atout avant de couper le Cœur risque de voir la défense donner deux autres tours de Pique et ainsi empêcher la coupe cruciale. Il suffirait pour cela qu'un flanc détienne ARx à Pique. La réussite du contrat reposerait alors sur la bonne place de l'As de Carreau, ce qui diminuerait énormément les chances de gain. ****

Barème de notation

- Chaque notion importante du texte ci-dessus est cotée par un certain nombre d'astérisques allant de un à sept. Chaque astérisque vaut un point pour un total de 60.
- Les 20 points restants doivent être attribués aux qualités d'expression, d'ordonnement des idées et de présentation du candidat.

Nom et prénom du candidat :

Nom et prénom du candidat :

SUJET 2 (sur 40 points)

Expliquer brièvement comment est abordé l'apprentissage de la marque en première année.

Introduction

D'une manière générale l'apprentissage de la marque n'est pas la matière préférée des élèves de première année. La satisfaction de gagner son contrat ou de battre celui des adversaires se suffit à elle-même sans qu'il soit nécessaire de la sanctionner arithmétiquement. Pourtant, la marque est un élément déterminant, surtout dans le domaine du bridge compétitif. L'élève doit donc la connaître. Pour sa part, l'enseignant doit faire en sorte de la dispenser - pour peu que le terme convienne - de la façon la plus digeste possible, tout au moins de la façon la plus progressive. Voici les différentes étapes de cet enseignement particulier.

1/ Les points de levée à sans-atout (ou points de manche) et les points de chute

Cette première notion intervient à la fin de la première leçon. On peut éventuellement la reporter à la deuxième séance si l'on tient compte de la densité de la première.

Attention ! L'expression « points de manche » n'a rien à voir avec la prime de manche qui sera évoquée un peu plus tard. Elle correspond juste aux points obtenus par le déclarant en fonction des levées réalisées quand le contrat est réussi. On marque donc des points à partir du septième pli inclus, celui-ci valant 40 points, les suivants 30 points chacun. Pour exemple, un contrat de 3SA rapporte 100 (40+30+30) points de manche. Rien de plus dans un premier temps. De la même façon la chute coûte 50 points par levée.

2/ Prime de manche et de contrat partiel

Ce n'est qu'à la troisième séance, donc à la première leçon du deuxième chapitre, que l'on aborde la prime de manche. On obtient la prime de manche si l'on accumule au moins 100 points de levées. Le contrat de 3SA est donc le premier donnant droit à cette prime. Ceux de 4SA et les suivants également. La prime s'élève à 300 points, à condition d'avoir demandé au moins les neuf levées minimum. Le contrat de 1SA + 2 ne donne pas droit à la prime.

Les contrats de 1SA et 2SA ne sont donc pas des manches. On parle alors de contrats partiels, ce qui signifie en fait partiel de manche. Ils rapportent une prime beaucoup plus modeste de 50 points.

On peut alors dresser une première table de marque :

1SA	40+50	= 90
2SA	40+30+50	=120
3SA	40+30+30+300	= 400
4SA		430
5SA		460
6SA		490
7SA		520

Remarque

Les primes de chelems ne sont pas mentionnées. On enseigne donc momentanément une table en partie fautive. N'oublions pas que l'enseignement de la marque suit celui des enchères. Les

élèves ne sont pas confrontés aux chelems au moment où cette marque est abordée. Les primes de chelem viendront au moment où des chelems seront déclarés à l'enchère.

3/ Les primes de chelems et paliers inutiles

Ces deux notions complémentaires sont abordées à la première leçon du troisième chapitre. Les petits et grands chelems, à condition d'être déclarés, génèrent respectivement des primes de 500 et 1000 points qui s'ajoutent aux primes de manche.

Le contrat de 6SA rapporte donc : $40+(5 \times 30)+300+500 = 990$ points.

Celui de 7SA rapporte : $40+(6 \times 30)+300+1000= 1520$ points.

La connaissance des seuils à partir desquels les primes sont accordées permet de définir la notion de palier inutile.

Un palier inutile est un palier qui ne rapporte rien de plus en termes de prime par rapport au palier sous-jacent.

Par exemple, le palier de 2SA ne rapporte pas de prime supérieure à celui d'1SA. On dit que 2SA est un palier inutile. Pareillement, les paliers de 4SA et 5SA sont inutiles par rapport à celui de 3SA. En revanche, chuter 4SA d'une levée fait perdre la prime de manche que l'on aurait obtenue en se contentant d'un contrat de neuf levées.

Remarque :

On notera que la vulnérabilité n'est pas abordée. Elle sera traitée en fin d'année afin de préparer le bridge compétitif qui est étudié en tout début de deuxième année.

4/ Les contrats à la couleur

Le chapitre 5 est l'occasion de présenter la marque dans les contrats majeurs et mineurs.

La levée majeure vaut 30 points, la levée mineure en vaut 20.

Pour atteindre les fameux 100 points donnant la prime de manche, il faut demander un contrat de dix levées en majeure et onze levées en mineure.

5/ La vulnérabilité

En première année la vulnérabilité n'a pas d'intérêt en soi. Gagner une prime de 500 points plutôt que 300 points ou concéder 100 points plutôt que 50 points ne fait ni chaud ni froid à notre cher élève. Pourtant cette notion deviendra fondamentale en tout début de deuxième année, période où sera abordé le bridge compétitif. Surenchérir à bas palier ou se lancer dans des contrats de sacrifice nécessite de calculer à l'avance ce que l'on risque de perdre ou de gagner. Afin que l'auditoire se concentre sur les principes fondamentaux du bridge à quatre en deuxième année, il faut que la vulnérabilité ait été étudiée en fin d'année précédente. Le moment choisi dans le programme est la deuxième séance du chapitre 7. Le faire une séance avant ou après n'a pas d'incidence. Le but est que toute la marque soit connue avant le début de l'année suivante.

Conclusion

La marque, élément peu distrayant mais indispensable de l'enseignement, doit être étudiée de façon progressive – voire homéopathique- tout au long de l'année. Son acquisition est indispensable pour faire comprendre certaines décisions à l'encre et permettre d'aborder sereinement le bridge de compétition.

Barème de notation

- Chacun des chapitres précédents, du N°1 ou N°5, est noté sur 6 points. Il n'est pas indispensable de définir les différentes parties exactement de la même façon. Cependant, l'élément le plus important est indiscutablement celui de la chronologie, les différentes notions suivant une progression précise dans le temps.
- Les 10 points restants doivent être attribués aux qualités d'expression, d'ordonnement des idées et de présentation du candidat.

Nom et prénom du candidat :

Nom et prénom du candidat :

EXAMEN D'ACCES AU GRADE DE MONITEUR

27 mars 2010

EPREUVE DE TECHNIQUE

durée : 1h30

notée sur 80

documents interdits
système de référence : SEF, édition 2006

Les réponses sont à rédiger sur ces feuilles.

A – ENCHERES

Quelle est votre enchère en Sud ?

A1 – Enchères à deux (sur 16 points)

1 Personne ♠ RV ♥ D1075 ♦ AV863 ♣ A10	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère 1SA
2 Tous vul. ♠ R7 ♥ D95 ♦ AD106 ♣ V1082	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère 3♥
3 N-S vul. ♠ RV6 ♥ 3 ♦ RV85 ♣ R10732	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère 2SA
4 EO vul. ♠ D1052 ♥ R8 ♦ D1063 ♣ ARV	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère 4♣
5 Tous ♠ V2 ♥ D9853 ♦ V107 ♣ R94	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère 1SA

Nom et prénom du candidat :

6	Personne	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	92			1♦	Passe	Passe
♥	R53	2♣	Passe	2SA	Passe	
♦	DV6	3SA	Passe	4SA	Passe	
♣	AV1084	?				

7	Ns vul.	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	AV1052			1♥	Passe	3♥
♥	R5	1♠	Passe	3♦	Passe	
♦	V106	?				
♣	973					

8	Tous vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	AD64			3SA	Passe	4♣
♥	RV1065	?				
♦	853					
♣	6					

A2 – Enchères à quatre (sur 16 points)

1	Est-Ouest.	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	RD105				1♥	Contre
♥	A2	?				
♦	AV83					
♣	R102					

2	Tous vul.	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	RV3		1♥	1♠	2♥	Contre
♥	84	?				
♦	AV52					
♣	R1064					

3	Personne	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	AD53	1♦	1♠	X	Passe	2SA
♥	3	?				
♦	RV875					
♣	AD9					

4	Personne	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	975		4♠	X	Passe	Passe
♥	V1064	?				
♦	R92					
♣	D63					

5	Est-Ouest	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	85		1♠	2♦	4♠	5♦
♥	DV1083	?				
♦	D9762					
♣	V					

Nom et prénom du candidat :

6	NS vuln. RV5 A86 9762 D93	Sud ?	Ouest 1♠	Nord 2♣	Est Passe	Votre enchère 2SA
7	Tous vuln. RD1083 V6 V106 A94	Sud 1♠ ?	Ouest 2♦	Nord 1♥ Passe	Est Passe Passe	Votre enchère Contre
8	Nord-Sud A74 RV102 9 AV1097	Sud 1♣ ?	Ouest 1♠	Nord X	Est 2♠	Votre enchère 4♥

A3- Enchères forcing ou non forcing (sur 16 points)

Le système de référence est le système d'Enseignement Français (SEF). Pour chacune des séquences suivantes, indiquez si la dernière enchère est forcing ou non. Dans le cas d'une enchère forcing, indiquez de surcroît si elle est forcing pour un tour, auto-forcing ou forcing de manche.

1)	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre réponse
	1♦	Passe	2♣	Passe	NF
	2♦	Passe	3♣		
2)	Sud	Ouest	Nord	Est	
	1♥	Passe	2♦	Passe	FM
	2SA	Passe	3♦		
3)	Sud	Ouest	Nord	Est	
	1♠	Passe	1♦	Passe	F 1 tour
	2♠		2♥	Passe	
4)	Sud	Ouest	Nord	Est	
	2♦	1♥	1♠	2♣	NF
5)	Sud	Ouest	Nord	Est	
	1♠	Passe	2♣	Passe	FM
	3♣				
6)	Sud	Ouest	Nord	Est	
	1♦	Passe	1♥	Passe	FM
	2SA	Passe	3♥		
7)	Sud	Ouest	Nord	Est	
	1♣	Passe	1♥	Passe	NF.....

Nom et prénom du candidat :

	1♠				
8)	Sud	Ouest	Nord	Est	
	1♥	Passe	2♣	Passe	NF
	2♦	Passe	2♥		

Nom et prénom du candidat :

A4 – Quelle est la main de Sud ? (sur 6 points)

Tous vulnérables

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
1♦ 2SA	Passe	1SA	Passe
♠ AV10		♠ AD52	♠ AD106
♥ RD7		♥ D106	♥ 3
♦ AR83	3SA	♦ ARV104 2SA	♦ RD1095 2♣
♣ D94		♣ 7	♣ AV8

Entourez la bonne réponse et indiquez votre enchère avec les deux mains qui ne conviennent pas.

Solution :

La bonne main est la deuxième : Après l'ouverture d'1♦ la redemande à 2SA montre la valeur d'une ouverture 1SA dans une main courte à Trèfle. Pour répondre 1SA sur 1♦ le répondant a souvent du Trèfle.

La première main : 3SA indique 18/19 points H dans une main régulière.

La troisième main : Dans le standard français le bicolore cher est forcing de manche après une réponse d'1SA. Ici Sud n'en a pas les moyens. 2♣ permet de laisser le dialogue ouvert.

A5 - Entames (chaque problème sur 3 points)

Vous êtes assis en Ouest; quelle carte entamez-vous, à l'issue de la séquence indiquée ?

1	♠ A764	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre entame</u>
	♥ 975			1♦	Passe	
	♦ D2	1SA	Fin			
	♣ R852					

2	♠ A8	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre entame</u>
	♥ 97642	1♠	Passe	2♥	Passe	
	♦ D1095	2SA	Passe	3♠	Passe	
	♣ 94	4♣	Passe	4SA*	Passe	
		5♥**	Passe	6♠	Fin	

* Blackwood 30/41

** Deux As sans le Roi d'atout

B – JEU DE LA CARTE

B1 – Jeu avec le mort (chaque problème sur 6 points)

1) Personne vulnérable

♠ 54
 ♥ AD2
 ♦ 7653
 ♣ AR74



♠ AD73
 ♥ RV1095
 ♦ DV
 ♣ 96

Contrat : 4♥

Entame : 2 de Carreau

Est prend l'entame de l'As et rejoue le 10 de Carreau pour le Roi d'Ouest. Ce dernier continue du 9 de Carreau sur lequel Est défausse le 2 de Pique. Donnez-vous les meilleures chances pour faire dix levées

Solution : La meilleure chance consiste, après avoir coupé le troisième tour de Trèfle du 5 de Cœur, à jouer As de Pique et Pique. Rien n'empêchera Sud de couper deux Piques de l'As et de la Dame de Cœur.

Si Sud rentre au mort pour faire l'impasse au Roi de Pique il risque la chute si Est n'a par exemple que trois cartes à Pique.

♠ 54
 ♥ AD2
 ♦ 7653
 ♣ AR74

♠ R1087	♠ V62
♥ 7	♥ 8643
♦ R9842	♦ A10
♣ 1052	♣ DV83

♠ AD73
 ♥ RV1095
 ♦ DV
 ♣ 96

Si Sud rentre au mort à Trèfle pour jouer Pique vers la Dame, Ouest prend et insiste à Trèfle, Est défaussant son dernier Pique. L'As de Pique est ensuite coupé.

2)

♠ DV65	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ A 4		1 ♥	Contre Passe	
♦ RD6	3SA	Fin		
♣ DV43				

♠ R5
♥ D875
♦ V52
♣ AR86

Ouest entame du Valet de Cœur. Trouvez la ligne de jeu garantissant la réussite du contrat.

Solution

Les 12 H points de la défense sont tous en Ouest pour justifier l'ouverture. Sud laisse donc filer l'entame jusque vers sa Dame. Il dispose de deux Cœurs et quatre Trèfles. Les trois levées manquantes ne peuvent provenir toutes de la même couleur. Il faudra en effet exploiter les Piques et les Carreaux. La bonne ligne de jeu consiste pour le déclarant à jouer un petit Pique de sa main à la seconde levée. Si Ouest plonge de l'As le flanc fait trois Piques. Si Ouest ne plonge pas, la Dame ou le Valet du mort remporte le pli et il suffit d'aller chercher les deux dernières levées à Carreau. Sud a réussi un contre temps.

♠ DV65	
♥ A 4	
♦ RD6	
♣ DV43	
♠ A83	♠ 10972
♥ RV1093	♥ 62
♦ A10	♦ 9874
♣ 1072	♣ 95
♠ R5	
♥ D875	
♦ V52	
♣ AR86	

B2 – Défense (sur 8 points)

♠ 9 5 2
 ♥ 1 0 4
 ♦ AV1 0 9 6 3
 ♣ 8 5
 ♠ D 8 6 4 3
 ♥ A D 8 2
 ♦ 8
 ♣ D106

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
2SA	Passe	3SA	Fin
Personne vulnérable			

Entame :4 de Pique

Vous entamez du 4 de Pique pour le 10 d'Est et le Valet de Sud. Ce dernier présente ensuite la Dame de Carreau qui remporte la levée, Est fournissant le 2. Sud rejoue Carreau. Il vous faut défausser.

Solution

L'entame a révélé que le déclarant détenait l'As, le Roi et le Valet de Pique. S'il possède aussi le Roi de Carreau on ne peut battre ce contrat. Il est donc nécessaire qu'Est ait le Roi de Carreau. Etant donné qu'il n'a pas plus de 5 points H il ne peut avoir qu'une Dame ou un Valet en plus. L'As et le Roi de Trèfle sont donc en Sud et le déclarant dispose d'au moins dix levées. Il faut vite chercher son bonheur en dehors des Piques et Ouest doit en défausser pour indiquer qu'il n'y porte plus aucun intérêt. La défausse d'un gros Pique a valeur d'appel dans la couleur restante la plus chère, ici les Cœurs.

♠ 9 5 2
 ♥ 1 0 4
 ♦ AV1 0 9 6 3
 ♣ 8 5
 ♠ D 8 6 4 3 ♠ 1 0 7
 ♥ A D 8 2 ♥ V963
 ♦ 8 ♦ R52
 ♣ D106 ♣ 9743
 ♠ ARV
 ♥ R75
 ♦ D74
 ♣ ARV2

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
2SA	Passe	3SA	Fin
Personne vulnérable			

En main au Roi de Carreau Est contre attaquera du Valet de Cœur pour une de chute.