

Nom et prénom du candidat :

EXAMEN D'ACCÈS AU GRADE DE MONITEUR

14 mars 2015

EPREUVE DE PEDAGOGIE

durée : 2h

notée sur 120

documents interdits

***Les deux sujets font référence au programme d'enseignement
de 1^{ère} et 2^{ème} année du Bridge Français.***

SUJET 1 (sur 80 points) Donne à commenter

SUJET 2 (sur 40 points) Question de cours

SUJET 1 (sur 80 points)

Commenter les enchères et le jeu de la carte de la donne suivante à l'attention d'élèves de deuxième année. On décrira aussi bien l'attitude du camp du déclarant que celle de la défense.

Sud donneur, Personne vulnérable

<p>♠ 53 ♥ RD7 ♦ 108752 ♣ V83</p>	<p>♠ A10986 ♥ A52 ♦ DV6 ♣ 94</p> <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: 10px auto; background-color: #e0ffe0; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center; gap: 10px;"> N O S </div> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center; gap: 10px;"> E </div> </div> <p>♠ RDV2 ♥ V64 ♦ AR ♣ AR72</p>	<p>♠ 74 ♥ 10983 ♦ 943 ♣ D1065</p>
--	--	---

Les enchères

- Sud possède toutes les caractéristiques pour une ouverture de 2SA, qui exprime une main régulière** de 20 ou 21 points HL** sans majeure de cinq cartes*.
- Avec 12 points HL Nord est certain de la manche et peut nourrir un espoir de chelem** si le partenaire est maximum de son ouverture* ou encore fitté*, ce qui permettrait d'ajouter des points de distribution*.
- Afin de faire recevoir l'entame par la main forte le répondant utilise la convention Texas pour indiquer ses cinq cartes à Pique***. Il annonce 3♥.
- Sud, n'ayant aucune idée de la force de Nord*, « rectifie » à 3♠, enchère qui peut se transformer en contrat final si le répondant possède un jeu très faible**.
- Cette enchère de 3♣ ne garantit nullement le fit** puisque l'ouvreur est obligé de la produire, même avec deux cartes**.
- La force minimale du camp s'élève à (20 HL+12 HL) soit 32 points HL** et permet de proposer le petit chelem qui nécessite 33 points HL**. L'enchère de 4SA* remplit cet office.
Elle est non forcing**.

-Minimum et misfitté Sud aurait le droit et même le devoir de passer^{***}. Ici c'est tout à fait différent car il possède à la fois une force de 21 points HL et un fit de quatre cartes, ce qui permet d'ajouter les valeurs distributionnelles sous la forme de 2 points D pour le neuvième atout et un 1 point D pour le doubleton à Carreau^{****}. Il n'est donc pas minimum et accepte la proposition de petit chelem tout en imposant l'atout Pique puisqu'un fit de neuf cartes existe et Nord ne le sait pas^{**}.

La séquence juste ^{****}

<u>Sud</u>	<u>Nord</u>
2SA	3♥
3♠	4SA
6♠	Fin

Jeu de la carte

- Ouest possède une séquence d'honneur et entame du Roi de Cœur. ^{**}
- Sud compte ses levées et recense : cinq levées de Pique, une levée de Cœur, trois levées de Carreau et deux levées de Trèfle pour un total de onze plis. ^{***}
- En l'état actuel des choses aucune coupe de la main courte n'est possible, les Carreaux du déclarant étant maîtres. ^{**}
- Mais il est possible de défausser un Cœur de Sud sur le troisième Carreau du mort pour fabriquer un doubleton à Cœur qui n'existait pas en début de coup^{****}. On gagne ainsi un tour de contrôle^{**} et on peut couper le troisième tour de Cœur de la main courte et fabriquer une sixième levée d'atout^{**}.

La ligne de jeu ^{*****}

Le Roi de Cœur est pris de l'As et le déclarant joue le Roi et la Dame de Pique pour faire tomber les atouts de ses adversaires. Il débloque ensuite l'As et le Roi de Carreau puis rentre au mort par un troisième tour d'atout ou en coupant un Trèfle après avoir joué l'As et le Roi. Il suffit maintenant de défausser un Cœur de Sud sous la Dame de Carreau et de rejouer Cœur pour ouvrir la coupe. Le flanc encaisse sa levée de Cœur mais ne pourra empêcher la coupe du troisième Cœur de la main de Sud.

Barème de notation

- Chaque notion importante du texte ci-dessus est cotée par un certain nombre d'astérisques allant de un à huit. Chaque astérisque vaut un point pour un total de 60.
- Le candidat peut proposer une ligne de jeu équivalente à celle proposée pour le même résultat. C'est au correcteur de juger.
- Les 20 points restants doivent être attribués aux qualités d'expression, d'ordonnancement des idées et de présentation du candidat.

SUJET 2 (sur 40 points)

A l'aide de quelques exemples simples, expliquez en quelques lignes la différence entre impasse « directe » et impasse « indirecte » pour des élèves de première année.

L'impasse indirecte

C'est l'impasse de base, celle qui réunit les notions fondamentales concernant la manœuvre étudiée.

L'exemple type est le suivant :

$$\begin{array}{r} R3 \\ \hline 82 \end{array}$$

Le but est de faire une levée avec le Roi, carte non maîtresse. Il ne faut donc pas que le Roi soit capturé par l'As (carte qui lui est supérieure), ce qui sous-entend deux conditions à remplir :

- que l'As soit placé devant le Roi dans le sens des aiguilles d'une montre
- que le déclarant parte de la main opposée à celle du Roi.

Notons que la capture de l'honneur supérieur manquant n'est pas envisagée. Dans l'exemple ci-dessus il est d'ailleurs impossible de prendre l'As.

Cette manœuvre simple peut-être reconduite dans le cas de l'exemple suivant :

$$\begin{array}{r} RD3 \\ \hline 862 \end{array}$$

Les conditions du succès sont les mêmes. Il sera néanmoins nécessaire de disposer d'une rentrée externe à la couleur maniée pour se retrouver en main afin de jouer deux fois vers les honneurs isolés.

Autre exemple :

$$\begin{array}{r} A32 \\ \hline DV64 \end{array}$$

Cette fois il est question de sauver la Dame et le Valet en profitant d'un Roi placé en Est. Il faudra donc jouer deux fois vers DV64 si Est ne joue pas son Roi au premier tour de la couleur.

Le point commun de tous ces maniements est que l'adversaire qui possède la carte supérieure à celles que l'on veut préserver, peut prendre la main même si l'impasse fonctionne. Dans le premier exemple quand le déclarant joue vers le Roi de Nord, Ouest peut faire le pli de l'As avant que le Roi ne se réalise. La réussite de la manœuvre permet quand même à la défense de prendre la main. Dans le troisième exemple, Est peut intercaler son Roi avant que le déclarant ne puisse bénéficier de la Dame et du Valet.

L'impasse directe

L'objectif de base est le même : faire un pli avec une carte non maîtresse. L'exemple type est le suivant :

$$\begin{array}{r} AD \\ \hline 82 \end{array}$$

Le but est de faire un pli avec la Dame en espérant le Roi bien placé conformément aux exemples précédents.

La différence avec l'impasse indirecte est qu'ici, en cas de succès de la manœuvre, c'est-à-dire du bon placement du Roi en Ouest, l'adversaire ne sera pas en mesure de prendre la main. S'il joue la carte supérieure à la Dame, elle sera capturée par l'As.

La différence est donc le fait que, dans les cas où l'impasse réussit, la défense ne peut prendre la main en cas d'impasse directe alors qu'elle peut la prendre en cas d'impasse indirecte. Cet élément a son importance quand le déclarant doit gérer l'exploitation de deux couleurs pour gagner son contrat. L'ordre dans lequel il les joue, selon que l'on rend la main ou non aux adversaires, peut alors décider du sort du contrat.

Barème de notation

- Il y a 40 points à attribuer. Le correcteur notera selon la clarté de l'exposé et le fait que la différence soit bien mise en évidence. La justesse des exemples est importante. Le détail est noté librement.
- Nous conseillons néanmoins d'observer une relative indulgence, tenant compte du fait que le contenu du programme n'est pas forcément bien maîtrisé tant que l'enseignant ne l'a pas testé dans la pratique.

Nom et prénom du candidat :

EXAMEN D'ACCÈS AU GRADE DE MONITEUR

14 mars 2015

EPREUVE DE TECHNIQUE

durée : 1h30

notée sur 80

Documents interdits

Système de référence : SEF, édition 2012

Les réponses sont à rédiger sur ces feuilles.

A – ENCHERES

Quelle est votre enchère en Sud ?

A1 – Enchères à deux (sur 16 points)

1	P/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠	AV	?				1SA
♥	R10					
♦	RD10852					
♣	D72					
2	P/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠	RD1084	?				1♣
♥	AV					
♦	5					
♣	RD952					
3	NS/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠	RD84	?		1♦	Passé	1♠
♥	V72					
♦	5					
♣	AV975					
4	EO/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠	V2			1♣		1SA
♥	D9764	1♥		1♠		
♦	RV963	?				
♣	D					

Nom et prénom du candidat :

5	T/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠	RV974	1♠	Passe	2♦	Passe	Passe
♥	RD5	2♠	Passe	3♦	Passe	
♦	5	?				
♣	DV63					
6	P/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠	R5			1SA	Passe	3♣
♥	AV1085	2♦	Passe	2♥	Passe	
♦	D6	?				
♣	ADV4					
7	NS/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠	862			1♣	Passe	1♠
♥	D3	1♦	Passe	1♥	Passe	
♦	AD1053	?				
♣	RV6					
8	T/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠	RV10865	1♠	Passe	2♠	Passe	2SA
♥	73	?				
♦	AD10					
♣	RD					

Nom et prénom du candidat :

A2 – Enchères à quatre (sur 16 points)

1	P/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ ♥ ♦ ♣	V92 1084 RD53 V106	?	1SA	2♣ (Landy)	Passé	2♦
2	T/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ ♥ ♦ ♣	R1086 A5 RV82 976	?	1♦	1♠	Passé	3♦
3	P/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ ♥ ♦ ♣	864 RV102 RD105 A6	1♥ ?	1♠	1♦ Passé	Passé Passé	2♠
4	P/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ ♥ ♦ ♣	A5 RD10862 R102 97	?	1♣	1♠	2♣	Contre
5	T/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ ♥ ♦ ♣	RV105 D976 95 R102	?	1♦	Contre	Passé	2♦
6	P/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ ♥ ♦ ♣	953 RV972 D107 85	1♥ ?	1♣ Passé	Contre 1SA	Passé Passé	2♣
7	T/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ ♥ ♦ ♣	6 A2 D10864 V10952	Passé ?	2♠	Passé	1♠ Passé	2SA
8	P/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ ♥ ♦ ♣	5 ARV96 RD1084 A2	?			4♠	4SA

A3- Enchères forcing ou non forcing (sur 16 points)

Le système de référence est le système d'Enseignement Français (SEF). Pour chacune des séquences suivantes, indiquez si la dernière enchère est forcing ou non.

- | | | | | | |
|----|--------------------------------------|---------------------------------------|------------------------------------|-------------------------------------|---------------------------------------|
| 1) | <u>Sud</u>
1♦
1♠ | <u>Ouest</u>
Passe
Passe | <u>Nord</u>
1♥ | <u>Est</u>
Passe | <u>Votre réponse</u>

NF |
| 2) | <u>Sud</u>
1♥
2SA | <u>Ouest</u>
Passe
Passe | <u>Nord</u>
2♣
3♣ | <u>Est</u>
Passe | <u>Votre réponse</u>

F |
| 3) | <u>Sud</u>
1♦
2♥
2SA | <u>Ouest</u>
Passe
Passe | <u>Nord</u>
1♠
2♠ | <u>Est</u>
Passe
Passe | <u>Votre réponse</u>

NF |
| 4) | <u>Sud</u>
1♥
2♦
3♦ | <u>Ouest</u>
Passe
Passe | <u>Nord</u>
2♣
2SA | <u>Est</u>
Passe
Passe | <u>Votre réponse</u>

NF |
| 5) | <u>Sud</u>
2SA | <u>Ouest</u>
Passe | <u>Nord</u>
4SA | <u>Est</u> | <u>Votre réponse</u>

NF |
| 6) | <u>Sud</u>
1♣
3♥ | <u>Ouest</u>
1♠ | <u>Nord</u>
2♥ | <u>Est</u>
2♠ | <u>Votre réponse</u>

NF |
| 7) | <u>Sud</u>
1♦
1SA | <u>Ouest</u>
1♠
Passe | <u>Nord</u>
Contre
2♥ | <u>Est</u>
Passe | <u>Votre réponse</u>

NF |
| 8) | <u>Sud</u>
1♣
2SA | <u>Ouest</u>
Passe
Passe | <u>Nord</u>
1♠
3♣ | <u>Est</u>
Passe | <u>Votre réponse</u>

F |

B – JEU DE LA CARTE

B1 – Jeu avec le mort (chaque problème sur 6 points)

1)

♠ AD3
♥ V3
♦ AV972
♣ 1095



Sud Ouest Nord Est
1SA Passe 3SA Fin

♠ RV102
♥ A95
♦ D10
♣ ADV7

Contrat : 3SA

Entame : 8 de Cœur

Ouest entame du 8 de Cœur pour le Valet du mort et la Dame d'Est.

Quel est votre plan de jeu ?

Solution

L'entame du 8 de Cœur ne peut correspondre à une quatrième meilleure, car dans ce cas Ouest aurait trois cartes au-dessus du 8, les seules possibles étant le 10, la Dame et le Roi. Avec cette combinaison il aurait entamé du Roi de Cœur. Ouest a donc entamé de la plus forte de ses trois petites cartes, et l'adversaire long est donc en Est.

Sud ne prendra donc qu'au troisième tour, afin de couper les communications de la défense, et tentera l'impasse au Roi de Trèfle qui, en cas d'échec, rend la main à l'adversaire n'ayant plus de Cœur tout en affranchissant les deux levées manquantes.

2)

♠ V82
♥ A9
♦ V107532
♣ D8

N
O E
S

♠ 5
♥ RDV1054
♦ ARD
♣ V102

*Contrat : 4♥ par Sud
Entame : Roi de Pique*

*Ouest entame du Roi de Pique puis rejoue Pique pour l'As de son partenaire.
A vous de jouer.*

Solution

Sud a deux Trèfles et un Pique à concéder. Les Carreaux sont inexploitable car inaccessibles, trois tours d'atout au moins étant nécessaires pour capturer les Cœurs de la défense. Cependant, aux neuf levées de tête déjà existantes, une levée de Trèfle suffit pour atteindre l'objectif. Dans ce but, Dame-Valet-Dix de Trèfle feront l'affaire. Le risque est que la répartition des atouts soit 4/1. Si, à la deuxième levée, Sud joue quatre tours d'atout puis joue Trèfle, le flanc prend et rejoue Pique faisant tomber le dernier atout du déclarant. Comme il faut encore rendre la main à Trèfle le coup chute, Sud ne pouvant couper le quatrième tour Pique et les suivants.

La solution consiste à affranchir les Trèfles avant de jouer atout. Le troisième tour de Pique est à nouveau coupé en main et Sud rejoue Trèfle. Le flanc prend et rejoue Pique, cette fois coupé du mort, Sud évitant ainsi le raccourcissement de ses atouts.

B2 – Défense (sur 8 points)

	♠ RD2	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
	♥ 72	1♠	Passe	2♠	Passe
	♦ 97643	4♠	Fin		
	♣ V84				
♠ 74					
♥ D984					
♦ 1052					
♣ ARD2					



Entame : As de Trèfle.

Vous entamez de l'As de Trèfle et poursuivez du Roi et de la Dame. Tout le monde fournit. Vous contre-attaquez d'un petit atout et voyez Sud rejouer quatre tours de la couleur. Est défausse au quatrième tour et vous avez-vous-même trois défausses à fournir. Lesquelles ?

Solution

Défausser votre dernier Trèfle ne pose aucun problème. Mais quid des deux autres défausses ? Si votre camp dispose d'une levée de Cœur c'est que le partenaire possède l'As ou le Roi. En effet, avec As-Roi troisième Sud aurait tenté de couper son troisième Cœur au mort et n'aurait donc pas fait tomber les atouts. En revanche, si Sud possède As-Roi troisième à Carreau, il ne peut couper le troisième tour de la couleur au mort et doit espérer une défausse favorable, une erreur de votre part pour ainsi dire. Il est donc nécessaire de conserver vos trois cartes à Carreau et défausser deux Cœurs. Voici les mains de Sud et Est qui justifient votre attitude.

		♠ 1086
		♥ V10653
		♦ DV
		♣ 765
♠ AV953		
♥ AR		
♦ AR8		
♣ 1093		



B3 – Quelle est la main de Sud ? (sur 6 points)

Tous vulnérables

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u> 1SA	<u>Nord</u> Passe	<u>Est</u> Passe
2♠			
1/ ♠ V 8 7 5 2 ♥ R V ♦ D 8 4 ♣ D 7 2		2/ ♠ A V 8 5 2 ♥ R D 9 4 ♦ 6 ♣ V 10 2	3/ ♠ D 10 9 7 5 3 ♥ 7 ♦ V 10 5 ♣ 9 7 3

Dans le début de séquence suivant, laquelle de ces trois mains justifie la l'enchère de Sud ? Entourez la bonne réponse et indiquez votre enchère avec les deux mains qui ne conviennent pas.

Solution

La bonne main est la N°3. La force est le dernier des critères pour réveiller contre 1SA d'ouverture. En effet, plus vous êtes faible, plus votre partenaire sera fort derrière l'ouvreur, ce qui la meilleure des choses.

Main N°1

Passe. Réveiller avec la première main est extrêmement dangereux sans qualité de couleur et sans distribution. Cette main réunit à peu près tous les critères pour ne pas réveiller, surtout contre un adversaire fort et régulier derrière vous.

Main N°2

2♣. Un Landy est plus judicieux dans la mesure où il donne le choix au partenaire plutôt que d'imposer une couleur cinquième peut-être en face d'un singleton. .

B4 – Entames (chaque problème sur 3 points)

Vous êtes assis en Ouest. A l'issue de la séquence indiquée, de quelle carte entamez-vous?

1		<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre entame</u>
♠	V 7 5	1SA	Passe	2♣	Passe	♥4
♥	8 6 4	2♠	Passe	4♠	Fin	
♦	D 10 8 4					
♣	R 9 7					

2		<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre entame</u>
♠	10 3			1♠	Passe	♦2
♥	R 6 5 4	1SA	Fin			
♦	D 10 7 2					
♣	D 9 5					