

CORRIGÉ

EXAMEN D'ACCÈS AU GRADE DE MONITEUR

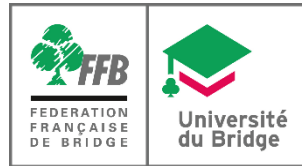
25 mars 2023

ÉPREUVE DE PÉDAGOGIE

Durée : 2h

Notée sur 120

Documents interdits



Les deux sujets font référence au programme d'enseignement de 1^e et 2^e année du Bridge Français.

SUJET 1 (sur 80 points) Donne à commenter


SUJET 2 (sur 40 points) Quiz à fabriquer

CORRIGÉ

SUJET 1 (sur 80 points)

Commentez les enchères et le jeu de la carte de la donne suivante à l'attention d'élèves de première année.

Sud donneur, personne vulnérable

	♠ A 7		
	♥ AR 6		
	♦ V 10 5 2		
	♣ V 9 7 3		
♠ V 10 9 8 3		N	♠ 6 5 2
♥ 7 4 2		O  E	♥ 9 8 5
♦ 8 7 4 3		S	♦ A 9 6
♣ 4			♣ D 10 8 6
	♠ RD 4		
	♥ DV 10 3		
	♦ RD		
	♣ AR 5 2		

Les enchères

- Sud remplit toutes les conditions pour une ouverture de 2SA : 20 ou 21 points H (**), une distribution régulière (**), pas de majeure cinquième (**).
- Nord, fort de 13 points H, peut calculer le plancher (**) de son camp qui est la force minimale détenue par celui-ci (**). Elle s'élève à 33 points H (20+13) (*). Cette force correspond au seuil à partir duquel le pari du petit chelem mérite d'être tenu (**). La force maximale de l'ouvreur étant fixée à 21 points H, le plafond, maximum possible dans le camp, s'élève donc à 34 points (**). Le seuil du grand chelem étant à 37 points, celui-ci est inatteignable (*). En conséquence Nord répond 6SA, enchère d'arrêt constituant donc le contrat final (**).
- En cas de succès le petit chelem rapportera une prime de 500 points (*) s'ajoutant à la prime de manche valant elle-même 300 points (*). S'il gagne, le contrat de 6 Sans-Atout rapportera donc $40 + (5 \times 30) + 500 + 300 = 990$ points (**).

La séquence (**)

Sud	O	N	E
2SA	passe	6SA	fin

CORRIGÉ

L'entame

Valet de Pique (**)

Les adversaires possédant au moins 33 points pour s'attaquer au contrat de 6 Sans-Atout, le camp de la défense n'en détient que 7 tout au plus (*). Détenir une séquence, ici constituée de quatre cartes équivalentes, permet d'entamer sans risquer de faciliter la tâche du déclarant (*).

Le jeu de la carte

Plan de jeu

Le déclarant compte ses levées immédiates (**). Il dénombre trois Piques, quatre Cœurs seulement en dépit de cinq cartes équivalentes (**) et deux Trèfles, soit neuf plis (**).

Il en manque donc trois qui proviendront toutes de l'affranchissement d'honneurs à Carreau (**), couleur dans laquelle le déclarant dispose de quatre cartes équivalentes, du Roi au Dix (*) et de quatre cartes du côté le plus long (**).

Il convient néanmoins de prendre en compte le blocage des Carreaux dû à Roi-Dame secs en Sud (***). En effet, en imaginant que l'adversaire joue son As au premier tour de Carreau, il faudra par la suite :

- Débloquer l'honneur sec de Sud (**)
- Rentrer au mort pour aller chercher le Valet et le Dix (**).
- Dans cette hypothèse la communication vers Nord sera assurée par une couleur majeure. Il convient donc d'affranchir les Carreaux en toute priorité, avant d'encaisser les cartes maîtresses dans les autres couleurs (****).

Ligne de jeu (sur 10 *)

- Le déclarant prend l'entame Pique de l'As
- Il joue Carreau :
 - o Si Est prend de l'As au premier ou au deuxième tour de Carreau, il suffira à Sud d'utiliser un gros Cœur pour aller chercher le Valet et le Dix de Carreau.
 - o Si Est ne prend de l'As de Carreau ni au premier ni au deuxième tour de Carreau (hypothèse théorique), Sud devra utiliser le Roi de Cœur pour rentrer au mort afin de jouer un troisième tour de Carreau, puis l'As de Cœur pour aller chercher le dernier Carreau affranchi du mort.

Barème de notation

- Chaque notion importante du texte ci-dessus est cotée par un certain nombre d'astérisques allant de 1 à 4, 10 astérisques étant laissés à la discrétion du correcteur pour la ligne de jeu finale. Chaque astérisque vaut un point pour un total de 60.
- Les 20 points restants doivent être attribués aux qualités d'expression, d'ordonnancement des idées et de présentation du candidat.

CORRIGÉ

SUJET 2 (sur 40 points)

Pour vos élèves de fin de BF2, rédiger un quiz de six à huit mains traitant des critères d'intervention (barrages exceptés) derrière une ouverture de 1 à la couleur. Vous donnerez les réponses au quiz, accompagnées de quelques commentaires.

	S	O	N	EST
1 ♠ R V 1 0 8 4 ♥ A 7 2 ♦ 6 ♣ 1 0 9 5 3	?			1♦
2 ♠ A V 7 ♥ 5 2 ♦ 8 4 ♣ A V 1 0 9 6 4	?			1♥
3 ♠ A 4 3 2 ♥ A R V 9 7 ♦ 5 ♣ D 1 0 8	?			1♠
4 ♠ D 9 7 3 ♥ R D 1 0 2 ♦ A V 9 4 ♣ 6	?			1♣
5 ♠ D V 8 5 ♥ R 3 ♦ A V 7 ♣ R 9 6 2	?			1♦
6 ♠ A V 1 0 4 ♥ A D 6 ♦ D 7 ♣ A 1 0 5 2	?			1♥
7 ♠ A D V 1 0 5 ♥ 5 ♦ A R 7 4 ♣ A V 8	?			1♥
8 ♠ D V 5 ♥ A 6 ♦ D 1 0 3 ♣ R V 7 4 2	?			1♠

CORRIGÉ

1	1♠	L'intervention au palier de 1, surtout non vulnérable, couvre une zone de force allant de 8 à 17 points H. Avec un jeu faible, une belle couleur ou une main à forte de distribution suffisent.
2	2♣	L'intervention en mineure au palier de 2 nécessite une couleur de six cartes et une dizaine de points H. N'oublions pas qu'il faudra réaliser huit levées.
3	2♥	Derrière l'ouverture de 1♠ on peut intervenir à 2♥ avec seulement cinq cartes si l'on possède une ouverture correcte.
4	Contre	Derrière une ouverture mineure, un contre d'appel promet sept ou huit cartes majeures - réparties 4/3 ou 4/4 - et la valeur d'une ouverture. La courte dans la couleur d'ouverture devient facultative si l'on possède quatre Cœurs et quatre Piques.
5	Passe	L'ouverture ne suffit pas pour contrer. Il faut respecter le nombre de cartes imposé dans la ou les majeures non nommées.
6	1SA	L'intervention par 1SA montre de 16 à 18 HL et un arrêt dans la couleur d'ouverture.
7	Contre	Afin que le partenaire de l'intervenant puisse faire ses comptes, il faut que l'intervention à la couleur ait une limite supérieure. Elle est fixée à 18 points HL, soit environ 17 points H. Au-delà, l'intervenant doit contrer. On parle de contre « toute distribution ».
8	Passe	Comme dit à la main N°2 l'intervention en mineure promet six cartes. De plus la distribution ne convient pas pour un contre d'appel. Commençons par passer.

Barème pour la correction

Chacune des enchères illustrées ou qui s'en rapproche vaut 2 points. Le correcteur attribuera jusqu'à 2 points pour les commentaires accompagnants l'exemple. Un exemple qui ne figurerait pas dans la liste ci-dessus sera laissé à l'appréciation du correcteur. Les 8 points restants seront attribués selon l'ordre dans lequel les exemples auront été choisis et la cohérence de l'ensemble.

CORRIGÉ

EXAMEN D'ACCÈS AU GRADE DE MONITEUR

25 mars 2023

ÉPREUVE DE TECHNIQUE

Durée : 1h30

Notée sur 80

Documents interdits

Système de référence : SEF, édition 2018

Les réponses sont à rédiger sur ces feuilles.

A – ENCHERES

Quelle est votre enchère en Sud ?

A1 – Enchères à deux (sur 16 points)

1	P/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	AV	?				1SA
♥	D965					
♦	RV1074					
♣	A10					
2	T/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	R10	?		1♦	Passé	2♣
♥	6					
♦	RD10852					
♣	AV82					
3	NS/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	RD82	1♦	Passé	1SA	Passé	2SA
♥	RD105	?				
♦	AD64					
♣	6					
4	T/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	AR6			1♥	Passé	3♠
♥	53	2♣	Passé	3♣	Passé	
♦	V54	?				
♣	A10952					

CORRIGÉ

5	T/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
	♠ AV74 ♥ RV9 ♦ 8 ♣ D10953	1♠ ?	Passe	1♦ 2♦	Passe Passe	2SA
6	P/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
	♠ RD63 ♥ AR864 ♦ 52 ♣ R10	1♥ ?	Passe	1♣ 1♠	Passe Passe	2♦
7	NS/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
	♠ 9652 ♥ RD9 ♦ V73 ♣ D64	2♦ ?	Passe	2♣ 3♣	Passe Passe	3♥
8	T/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
	♠ RV4 ♥ R986 ♦ RV1063 ♣ 7	3♣ ?	Passe	2SA 3♠	Passe Passe	4♦

CORRIGÉ

A2 – Enchères à quatre (sur 16 points)

1	EO/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	V94			1♦	1♥	Contre
♥	83	?				
♦	R86					
♣	AV1064					
2	EO/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	3	1♣	1♠	contre	2♠	4♥
♥	RV107	?				
♦	A94					
♣	ADV85					
3	EO/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	AD94				1♦	2♦
♥	RD6	Contre	Passe	1♥	Passe	
♦	85	?				
♣	ARV2					
4	P/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	5			1SA	2♠	3♣
♥	1052	?				
♦	RV9864					
♣	D103					
5	T/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	R5				Passe	1SA
♥	D1084	?	1♥	1♠		
♦	D92					
♣	A1073					
6	EO/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	9764				Passe	2♣
♥	V6	?	1SA	Contre		
♦	V10832					
♣	D5					
7	T/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	A7				1♠	3♣
♥	AV1052	?				
♦	RD1064					
♣	3					
8	P/Vul	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre enchère</u>
♠	5				Contre	2SA
♥	R1064	?		1♥		
♦	10972					
♣	AV63					

CORRIGÉ

A3- Enchères forcing ou non forcing (sur 16 points)

Le système de référence est le système d'Enseignement Français (SEF 2018). Pour chacune des séquences suivantes, indiquez si la dernière enchère est forcing ou non. Dans le cas d'une enchère forcing, indiquez de surcroît si elle est forcing pour un tour, auto-forcing ou forcing de manche.

1	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre réponse
	1♠ 2♠	Passe	1♣ 2♥	Passe Passe	F 1tour
2	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre réponse
	2♣ 4SA	Passe	1SA 2♠	Passe Passe	NF
3	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre réponse
	1♣ 2♥	Passe	1♦	Passe	FM
4	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre réponse
	2♥ 3♥	Passe	1♠ 2♠	Passe Passe	NF
5	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre réponse
	2♦		1♥	Contre	NF
6	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre réponse
	2♣	1♦	1♥	Passe	F1tour

CORRIGÉ

7	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre réponse</u>
	2♦	1♣	1♠	Contre	NF


8	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre réponse</u>
	1♠ 2♥	Passe	1♦ 2♦	Passe Passe	F1 tour

CORRIGÉ

B – JEU DE LA CARTE

B1 – Jeu avec le mort (chaque problème sur 6 points)

1) Personne vulnérable

♠	3	
♥	V8	
♦	RV108752	
♣	AR6	
N		
O		E
S		
♠	DV64	
♥	AR43	
♦	D9	
♣	V85	

*Contrat : 3 Sans-Atout
Entame : 7 de Pique*

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe
1♥	2♠	3♦	Passe
3SA	Fin		

Ouest entame du 6 de Pique pour le 10 d'Est. Quel est votre plan de jeu ?

L'intervention à saut à 2♠ d'Ouest est un barrage montrant six cartes ainsi qu'une force inférieure à l'ouverture. La première levée révèle la disposition exacte des cartes dans cette couleur. Est possédait deux cartes et Ouest six cartes commandées par As-Roi 9. Ayant dénié la force d'une ouverture, Ouest ne peut en plus détenir l'As de Carreau qui se situe donc en Est.

Si Sud prend l'entame et joue Carreau - passage obligé - Est prendra de l'As et jouera son Pique restant, prenant l'honneur troisième du déclarant en impasse. De la sorte la défense réalisera cinq Piques et un Carreau pour deux de chute.

La bonne ligne de jeu consiste donc pour le déclarant à laisser passer ce premier tour de Pique. Si Est en rejoue, Sud couvre d'un honneur pris par Ouest qui ne peut plus s'adjuger l'ensemble des levées dans la couleur. Plus tard le déclarant donnera l'As de Carreau à un adversaire démunie de Pique.

CORRIGÉ

2)

	♠	DV82					
	♥	V7					
	♦	A103					
	♣	DV64					
♠			N	♠			<i>Contrat : 6 Piques Entame : 10 de Cœur</i>
♥			O E	♥			
♦			Université du Bridge	♦			
♣			S	♣			
	♠	AR93					
	♥	AR4					
	♦	RDV					
	♣	A85					

Ouest entame du 10 de Cœur pour le Valet de Cœur du mort, la Dame d'Est et l'As. Vous jouez l'As et la Dame de Pique, Est défaussant au deuxième tour. Quelle ligne de jeu faut-il adopter ?

Sud est à la tête de quatre levées d'atout, deux Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle. Les deux plis manquants peuvent provenir de l'affranchissement d'un honneur à Trèfle et de la coupe du troisième Cœur au mort. La question est de savoir dans quel ordre fabriquer ces deux plis.

- Si Sud commence par couper un Cœur du 8 de Pique puis tenter l'impasse qui échoue au Roi de Trèfle, il suffira à Ouest de jouer un quatrième tour de Cœur.
- Si Sud présente d'abord la Dame de Trèfle, la défense ne peut plus rien. Ouest prend du Roi et le 3^e tour de Cœur est coupé d'un petit atout du mort. Le déclarant tire alors le Valet de Pique, la communication vers Sud s'effectuant par les Carreaux pour battre le dernier atout.

CORRIGÉ

B2 – Défense (sur 8 points)

EO/V		♠ D108			Sud	Ouest	Nord	Est
		♥ 10			1SA	Passe	3♣	Passe
		♦ AD10763			3♦	Passe	3♠*	Passe
		♣ D73			3SA	Fin		
♠	A95	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> N E </div>		♠	<i>Contrat : 3 Sans-Atout</i> <i>Entame : 5 de Trèfle</i> *Courte à Cœur			
♥	V732	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> O E </div>		♥				
♦	4	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> </div>		♦				
♣	R9854	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> S </div>		♣				
		♠						
		♥						
		♦						
		♣						

Ouest entame du 5 de Trèfle pour le 3 du mort et le Valet d'Est qui remporte la levée, Sud fournissant le 2. Est continue de l'As pour le 6 de Sud. Quelle idée vous faites-vous de la répartition exacte de la couleur d'entame ? Y a-t-il quelque chose à faire ? Expliquer votre action.

Après les deux premières levées, Ouest connaît la composition des Trèfles autour de la table. Le Valet a dénié le 10 qui se trouve donc en Sud. L'ouvreur avait donc trois cartes et Est As-Valet secs. Ce dernier n'en a plus à jouer.

La couleur étant affranchie dans votre camp il convient qu'Est vous rende la main pour que vous l'encaissiez. Il faut donc signaler votre reprise à Pique.

Dans cette optique vous devez jouer votre plus gros Trèfle restant afin d'indiquer un intérêt pour la couleur la plus chère, en dehors des Carreaux bien entendu.

Le 9 de Trèfle, appel préférentiel à Pique, remplit cette fonction.

CORRIGÉ

B3 – Quelle est la main de Sud ? (sur 6 points)

Tous vulnérables

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
1♦	Passe	1♠	Passe
2SA	Passe	3♠	Passe
4♣	Passe	4♥	Passe
4♠	Fin		

Main A

♠ 105
♥ AV9
♦ RV84
♣ ARD7

Main B

♠ R52
♥ AD84
♦ DV106
♣ AD

Main C

♠ AD6
♥ R1052
♦ AV74
♣ RD

Entourez la bonne réponse et indiquez votre enchère avec les deux mains qui ne conviennent pas.

La redemande à 3♠ montre une couleur d'au moins six cartes et un espoir de chelem. Le fit est donc certain puisque que l'ouvreur possède deux ou trois cartes à Pique.

- Avec la **main A** Sud doit dire **3SA** qui indique un mauvais complément dans la couleur d'atout.
- Avec la **main B** Sud doit conclure à la manche **(4♣)** car son partenaire ne contrôle pas non plus les Carreaux, comme en témoigne son enchère de 4♥ sur 4♠. C'est la bonne.
- Avec la **main C** Sud ne peut dire 4♠, enchère qu'il faisait avec la main précédente, sans le contrôle Carreau. Il doit tout simplement poser le Blackwood en disant **4SA**.

B4 – Entames (chaque problème sur 3 points)

Vous êtes assis en Ouest. Quelle carte entamez-vous, à l'issue de la séquence indiquée ?

		<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	
1						<u>Votre entame</u>
	♠ 106			1♦	1♠	10 de Pique
	♥ D10842	2SA	Passe	3SA	Fin	
	♦ D75					
	♣ 963					

CORRIGÉ

2		<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre entame</u>
♠ D93		1♠	Passe	2SA	Passe	6 de Carreau
♥ R1052		4♠	Fin			
♦ V964						
♣ D8						