

**Examen arbitre de club  
juin 2012**

Tous les documents sont autorisés. Les candidats ne doivent pas communiquer avec l'extérieur ou avec un autre candidat. Sauf handicap les candidats ne peuvent utiliser un ordinateur.

**Durée de l'examen : 2 heures.**

**25 questions (7 sur l'organisation, 3 sur les comptes et 15 sur le Code)**

**2 points par réponse exacte. Total sur 50 points. Pas de point négatif.**

**Pour chaque question, vous avez plusieurs propositions de réponse. Une seule réponse est entièrement exacte. Vous devez reporter la lettre correspondant à cette réponse sur le formulaire joint. (N'oubliez pas d'indiquer votre nom et votre prénom sur le formulaire !)**

## Organisation

### O1

Tournoi de club – 25 paires – tournoi simultané avec duplication à la table

**Pour que toutes les paires jouent au moins 24 donnes il faut ?**

- A** Faire une duplication normale et mettre 2 donnes sur chaque table. (12 positions de 2 donnes)
- B** Faire une duplication normale et mettre 3 donnes sur chaque table. (9 positions de 3 donnes)
- C** Faire dupliquer par les Est-Ouest les donnes qu'ils rencontreront en relais (13 positions de 2 donnes).

### O2

**Laquelle de ces trois affirmations est totalement exacte ?**

Dans un Howell de Heredia :

- A** Les paires Nord-Sud sont fixes
- B** Les paires Est-Ouest descendent d'une table à chaque changement
- C** Les étuis sont fixes

### O3

Vous arbitrez le tournoi de régularité de votre club 9 paires sont présentes et vous voulez faire jouer au moins 24 donnes.

**Quelle option choisissez-vous ?**

- A** Mouvement Mitchell – 5 positions de 6 donnes
- B** Mouvement Howell – 8 positions de 3 donnes
- C** Mouvement Howell – 9 positions de 3 donnes

#### **04**

Dans les tournois organisés en simultané la FFB recommande d'équilibrer les lignes Nord-Sud et Est-Ouest pour ...

**A** Que les paires de même niveau se rencontrent à la première position.

**B** Éviter que tous les joueurs forts soient dans la même ligne, ce qui altère le classement final.

**C** Éviter de retrouver systématiquement les mêmes joueurs en Nord-Sud.

#### **05**

Votre club participe à un tournoi simultané – 12 paires présentes.

**Vous choisissez de faire :**

**A** Un Mitchell guéridon, 6 positions de 4 donnes.

**B** Un Mitchell avec saut, 5 positions de 5 donnes.

**C** Un Howell classique, 8 positions de 3 donnes.

**D** Un Howell Heredia, 8 positions de 3 donnes.

#### **06**

Vous organisez le tournoi qui suit l'assemblée générale de votre club. 56 paires sont présentes et vous voulez faire jouer au moins 24 donnes

**Quelle organisation (optimale) allez-vous retenir pour ce tournoi ?**

**A** 2 sections de 14 tables – 2 donnes par tables – 12 positions jouées

**B** 3 sections de 9 (10) tables – 3 donnes par tables – 8 positions jouées

**C** 4 sections de 7 tables – 4 donnes par tables – 6 positions jouées.

#### **07**

Mitchell deux sections de 14 tables complètes - Duplication à la table par les joueurs après recul d'une table des paires Est-Ouest.

**Les paires Est-Ouest doivent changer en sautant une table après la ...**

**A** 5<sup>ème</sup> position jouée.

**B** 6<sup>ème</sup> position jouée.

**C** 7<sup>ème</sup> position jouée.

**D** 8<sup>ème</sup> position jouée.

## Comptes

### OC1

**Topez la donne qui se trouve au dos du formulaire que vous utilisez pour répondre.**

### OC2

Tournoi simultané du comité – duplication à la table par les joueurs.

A l'issue de la première position les joueurs de la table 2 vous signalent qu'il y a eu une erreur de duplication d'un des étuis qu'ils viennent de jouer : les mains étaient inversées à 180° dans l'étui (Sud a joué avec la main de Nord, Est avec celle d'Ouest et vice-versa).

**Quel score faites-vous inscrire sur la fiche ambulante ?**

- A** Vous maintenez le résultat obtenu à la table
- B** Moyenne plus (60%+) pour les deux paires
- C** Moyenne tournoi (= donne non jouée)
- D** Moyenne 50% aux deux paires

### OC3

Vous jouez la finale de comité de l'Open/2 organisée en 3 séances de 28 donnes. [60 paires - 2 sections de 15 tables – 14 positions de deux donnes par séance] Un joueur qui sait que vous êtes arbitre vient vous demander la valeur du top.

**Vous lui répondez :**

- A** 27
- B** 28
- C** 54
- D** 56
- E** Autre valeur.

## Code

### C1

#### Il est trop tard pour corriger une renonce si...

- A N'importe lequel des 4 joueurs a rejoué pour la levée suivante.
- B Un joueur du camp non fautif a rejoué pour la levée suivante
- C Un joueur du camp fautif a rejoué pour la levée suivante
- D Le partenaire du joueur fautif a joué après l'irrégularité.

### C2

Sud joue 3SA. Ouest, en entamant expose 2 cartes : l'As de Cœur qu'il vous dit vouloir entamer et le 3♠ qui est malencontreusement tombé sur la table.

#### Laquelle de ces affirmations est totalement exacte ?

- A Ouest entame l'As de Cœur et doit rejouer le 3♠ à la deuxième levée.
- B Sud choisit parmi les deux cartes exposées la carte d'entame et l'autre carte devient une carte pénalisée.
- C Ouest entame l'As de Cœur et joue ce qu'il veut à la deuxième levée.
- D Ouest entame l'As de Cœur, le 3♠ devient une carte pénalisée secondaire.

### C3

Sud joue 3♦. Ouest entame le Valet de Cœur, Sud joue le 2♥ du mort, Est coupe avec le 3♦ et Sud fournit l'As de Cœur (carte posée et lâchée sur la table). Dans la foulée il reprend son As de Cœur et joue le 5♥. Est vous appelle.

#### Vous expliquez aux 4 joueurs :

- A L'As de Cœur est joué, le 5♥ reste sur la table et doit être joué dès que possible.
- B Sud peut reprendre son As de Cœur et jouer le 5♥ sans aucune conséquence.
- C L'As de Cœur est joué et Sud range le 5♥ dans son jeu.

### C4

Donne 1, Nord donneur

Ouest	Nord	Est	Sud
	...	1SA !	

Est ouvre hors tour de 1SA. Après vos explications Sud refuse 1SA et Nord Passe

Ouest	Nord	Est	Sud
Puis	...	<del>1SA</del> !	
	Passe		

#### Que dites-vous à Est ?

- A Vous devez répéter 1SA et les annonces continuent sans conséquence.
- B Vous faites la déclaration de votre choix mais votre partenaire doit passer jusqu'à la fin des annonces.
- C Si vous faites une enchère à Sans-Atout votre partenaire doit passer une fois sinon il doit passer jusqu'à la fin des annonces.

**C5**

<b>1</b>	<b>Ouest</b> 2SA	<b>Nord</b> Passe	<b>Est</b> 2♣ !	<b>Sud</b>
----------	---------------------	----------------------	--------------------	------------

\* Dans le système de la paire Est-Ouest 2♣ sur 1SA et 3♣ sur 2SA sont Stayman 4 paliers.

<b>2</b>	<b>Ouest</b> Passe	<b>Nord</b> 2♠	<b>Est</b> 2♣ !	<b>Sud</b>
----------	-----------------------	-------------------	--------------------	------------

\* Est a cru voir 1♠.

<b>3</b>	<b>Ouest</b> Passe	<b>Nord</b> 2♣	<b>Est</b> 2♣ !	<b>Sud</b>
----------	-----------------------	-------------------	--------------------	------------

\* Est vous explique qu'il a cru voir 1♣, 2♣ en intervention sur 1♣ est naturel dans son système.

<b>4</b>	<b>Ouest</b> 1♥	<b>Nord</b> 2♣	<b>Est</b> 2♣	<b>Sud</b>
----------	--------------------	-------------------	------------------	------------

\* Est n'a pas vu l'enchère de Nord.

Après vos explications Sud refusera 2♣.

**Est peut remplacer 2♣ par 3♣ sans conséquence dans les cas :**

- A** 1, 2 et 3
- B** 1, 2 et 4
- C** 1, 3 et 4
- D** dans tous les cas

**C6**

Sud joue 4♥. Est entame hors tour face visible du 3♠. Personne n'a invité Est à entamer et ni Sud ni Nord n'ont commencé à étaler leur jeu. Sud vous appelle.

- 1-** Sud peut accepter l'entame et choisir de faire jouer la donne par son partenaire.
- 2-** Sud peut refuser l'entame et laisser Ouest libre d'entamer la couleur de son choix. Est range alors dans son jeu le 3♠ qui devient information non autorisée pour Ouest.
- 3-** Sud peut refuser l'entame et obliger Ouest à entamer Pique. Est range alors dans son jeu le 3♠ qui devient information non autorisée pour Ouest.
- 4-** Si Sud accepte l'entame et choisit de rester le déclarant le mort étale ses cartes avant que Sud ne joue de sa main.
- 5-** Si Sud refuse l'entame il peut interdire à Ouest d'entamer Carreau.

**Les affirmations exactes sont les suivantes :**

- A** 1, 3 et 4
- B** 2, 3 et 4
- C** 1, 2 et 5
- D** 1, 3 et 5

## C7

<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Sud</b>
1SA	2♣		

- 1 Sud n'a pas alerté 2♣, Est peut lui demander la signification de 2♣.
- 2 Sud a alerté 2♣, Est et Ouest peuvent se renseigner sur la signification de l'annonce à n'importe quel moment.
- 3 Sud n'a pas alerté 2♣, cela veut dire que dans le système de la paire Nord-Sud 2♣ est naturel et montre du Trèfle.
- 4 Sud, quand il alerte 2♣ doit s'assurer que cette alerte a bien été vu par ses adversaires.

### Les affirmations exactes sont les suivantes :

- A 1 et 2
- B 2 et 3
- C 2 et 4
- D 1 et 4
- E Autre

## C8

Nord donneur ouvre de 2♠ avec la main suivante :

- ♠ AV9
- ♥ RD102
- ♦ AD
- ♣ RDV7

Il vous demande s'il peut changer sa déclaration. Il vous explique après que vous l'avez isolé qu'il voulait ouvrir de 2SA et qu'il ne s'est pas rendu compte de son erreur tout de suite. Est n'a pas encore déclaré.

Quelle affirmation est exacte ?

- A Vous autorisez Nord à remplacer 2♠ par 2SA sans autre conséquence.
- B Nord n'est pas autorisé à changer sa déclaration.
- C Si Nord remplace 2♠ par 2SA Sud devra passer à son prochain tour de déclarer.

## C9

Sud, donneur, ouvre de 1♣ avec la main suivante :

- ♠ AD72
- ♥ R5
- ♦ A73
- ♣ V107

Puis Ouest vous appelle en vous expliquant qu'il a 14 cartes. Il n'a vu aucune carte de son jeu. Votre enquête vous permet d'établir que la carte surnuméraire appartenait à la main de Sud. Il s'agit du Roi de Pique.

### Laquelle de ces quatre affirmations est totalement exacte ?

- A Les annonces continuent sans changement.
- B La donne est annulée, Nord-Sud marquent 40- et Est-Ouest 60+.
- C Sud peut changer 1♣ sans autre conséquence.
- D Si Sud remplace 1♣ par 1♠ Nord doit passer jusqu'à la fin des annonces.

### C10

Sud joue 3SA. Ouest entame le 2♠.

1<sup>ère</sup> levée :

2♠ pour le 3, la Dame et l'As de Sud.

2<sup>ème</sup> levée :

As♥, 3♥ en Ouest, 5♥ du mort et Est défause le 4♦ (**renonce !**)

3<sup>ème</sup> levée :

Sud joue le Roi ♥ et quand Est joue un petit Cœur Sud lui fait remarquer sa renonce.

Sud finit par faire 3SA+1 comme à toutes les autres tables et vous appelle.

**A** La renonce ne change rien au résultat, il n'y a pas de levée transférée.

**B** Il y a une levée de transférée en faveur du camp Nord- Sud : 3SA+2 pour Nord-Sud.

**C** Il y a deux levées transférées en faveur du camp Nord- Sud : 3SA+3 pour Nord-Sud.

### C11

Lors de la saisie des résultats vous remarquez qu'à la 3<sup>ème</sup> ligne de la donne 4 il est inscrit 1SA par Nord +3 210 pour Nord-Sud. Les deux paires concernées sont déjà parties. À toutes les autres tables le contrat joué par les Nord-Sud a été à sans-atout et le déclarant a réalisé entre 8 et 10 levées.

**Quelle est votre décision ?**

**A** C'est le score qui prime, vous saisissez 210. Les Est-Ouest devaient être plus vigilants.

**B** Nord-Sud n'a aucun moyen de faire 1SA +4, vous corrigez de vous-même à 180.

**C** Vous saisissez 210 et corrigez si nécessaire après avoir consulté les deux paires concernées.

### C12

Sud est déclarant au contrat de 3SA. Est entame hors tour du 7♥ et Sud joue (Expose !) le Valet de Cœur.

**Quel est votre arbitrage ?**

**A** Sud reprend la carte qu'il a jouée (pas de carte pénalisée du déclarant) et vous arbitrez l'entame hors tour en proposant à Sud les 5 options habituelles.

**B** Sud a accepté l'entame, il reste le déclarant et le mort s'étale.

**C** Sud continue d'étaler son jeu, Nord devient le déclarant et joue la carte qu'il veut du mort.

**D** Sud devient le mort et Nord doit jouer le Valet de Cœur du mort.

### C13

À la 5<sup>ème</sup> position Sud de la Table 4 vous appelle : il vient de reconnaître une donne qu'il a déjà jouée hier. La consultation des fiches ambulantes du tournoi de la veille vous confirme ses dires.

Vous décidez de :

**A** Faire redistribuer la donne et de faire un double topage sur les premiers scores.

**B** Faire redistribuer la donne, d'annuler les premiers scores et de mettre une marque ajustée artificielle (60+ ou 40-) aux paires ayant déjà joué la donne.

**C** Laisser la donne telle qu'elle est : personne ne l'a reconnue à l'exception de ce joueur. Vous annulez le résultat obtenu à cette table et accordez une moyenne + (60+) aux deux paires.

**C14**

Donne 15			Ouest	Nord	Est	Sud
Sud/NS vuln.	♠ A10864					1♥
	♥ V2		3♣ <sup>(1)</sup>	Contre	3♦	Contre
	♦ V876		4♣	Contre	Passe	Passe
	♣ A2		Passe			
♠ V2		♠ D73				
♥ 97		♥ R54				
♦ R5		♦ D432				
♣ RD109875		♣ 643				
	♠ R95					
	♥ AD10863					
	♦ A109					
	♣ V					

(1) Alerté par Est et expliqué, conformément au système de la paire Est-Ouest, bicolore Pique/Carreau

Entame V♥ - 4♣x par Ouest -3 - 500 NS

Nord vous appelle à la fin du jeu de la carte : à toutes les autres tables les Nord-Sud jouent 4♥ ou 4♠ et marquent 620. Avec la bonne explication ils auraient pu aussi retrouver leur fit.

**Quelle est votre décision ?**

**A** Les Nord-Sud ont eu la bonne explication du système. Maintien du résultat obtenu à la table.

**B** Est aurait du dire 4♦ sur 4♣, vous attribuez une marque ajustée de 5♣x -4 : 800 pour les Nord-Sud.

**C** L'alerte et l'explication donnée par Est sont des informations non autorisées pour Ouest. S'il n'en avait pas tenu compte il aurait passé sur 3♦x. Marque ajustée de 3♦x - 5 : 1100 pour Nord-Sud.

**D** Impossible de savoir ce qu'il se serait passé si Ouest n'avait pas oublié son système. 60%+ aux Nord-Sud et 40-% aux Est-Ouest.

**C15**

Sud joue 6♥. Il a gagné la dernière levée au mort mais joue le Roi de Carreau de sa main. Ouest refuse l'attaque hors-tour.

**A** Sud joue la carte de son choix du mort et range le Roi de Carreau dans son jeu.

**B** Sud joue ce qu'il veut du mort. Si c'est un Carreau il doit jouer le Roi de sa main.

**C** Sud doit jouer Carreau du mort.

**D** Sud joue ce qu'il veut du mort mais le Roi de Carreau est une carte pénalisée principale.

**Examen arbitre de club  
Juin 2012  
Réponses**

**Candidat :** NOM \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_

Question	Réponse	Note	Question	Réponse	Note
<b>O1</b>			<b>C1</b>		
<b>O2</b>			<b>C2</b>		
<b>O3</b>			<b>C3</b>		
<b>O4</b>			<b>C4</b>		
<b>O5</b>			<b>C5</b>		
<b>O6</b>			<b>C6</b>		
<b>O7</b>			<b>C7</b>		
<b>OC1</b>	<b>Voir au dos</b>		<b>C8</b>		
<b>OC2</b>			<b>C9</b>		
<b>OC3</b>			<b>C10</b>		
			<b>C11</b>		
			<b>C12</b>		
			<b>C13</b>		
			<b>C14</b>		
<b>TOTAL</b>			<b>C15</b>		

**OC1**

Topez la fiche ambulante ci-dessous.

Donne 12 – Ouest donneur – Nord-Sud vulnérables

Tour	NS	EO	Contrat	Décl.	+/-	Score NS	Score EO	Note NS	Note EO
1	16	15	1SA	N	-1		100		
2	15	13	2♣	E	=		90		
3	14	11	3♥x	O	-1	100			
4	13	9	2♠	S	=	110			
5	12	7	2♣	E	+1		110		
6	11	5	1SA	N	-1		100		
7	10	3	2♣	E	=		90		
8	9	1	2♣	E	+1		110		
9	8	17	2♥	O	+1		140		
10	7	14	2♣	E	+1		110		
11	6	12	2♣	E	+1		110		
12	5	10	2♠	S	=	110			
13	4	8	1SA	N	=	90			
14	3	6	2♠	S	=	110			