



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

39

1^{ère} séance 2019

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

♠ 8 6	♠ A 5 4	♠ D V 10 9 7									
♥ A 6 2	♥ D V 10 9	♥ 4 3									
♦ V 4 3	♦ A 7 6 2	♦ R 10 5									
♣ 7 6 4 3 2	♣ D V	♣ A 9 8									
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 100px; height: 100px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ R 3 2										
	♥ R 8 7 5										
	♦ D 9 8										
	♣ R 10 5										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		99	1
420		90	10
...		77	23
170		72	28
140		57	43
110		43	57
...		40	60
	50	24	76
	100	5	95
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	1♠
Contre	Passe	2♥	Passe
2SA	Passe	4♥	

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Derrière l'intervention à 1♠, une réponse de 2♥ en Sud promettrait cinq cartes et un minimum de 11-12 points HL. Le Contre Spoutnik ne promet que quatre cartes à Cœur et une force d'au moins 7-8 points H sans limite supérieure. De plus, l'enchère de 2SA montrerait bien 11 points et l'arrêt dans la couleur adverse, mais elle dénierait quatre cartes à Cœur.

L'ouvreur soutient à 2♥ pour indiquer une ouverture minimum et Sud peut se risquer à une proposition de manche en enchérissant par exemple 2SA. Avec 15 points HLD, Nord accepte la proposition.

Jeu de la carte :

Dès l'entame, il semble inévitable d'avoir à concéder l'As d'atout, l'As de Trèfle et au moins un Carreau, même si le Roi est bien placé devant la Dame. Nord doit donc éviter de concéder le troisième tour de Pique. S'il s'attaque aux atouts dès la deuxième levée, Ouest va prendre de l'As et rejouer Pique. Plus tard en main par le Roi de Carreau ou l'As de Trèfle, le flanc encaissera le Pique qui constitue la levée de chute. La bonne ligne de jeu consiste à gagner rapidement un tour de contrôle dans la couleur d'entame. Nord prend l'entame Pique de l'As et rejoue Trèfle. Si le flanc prend et rejoue Pique, le dernier Pique de Nord sera défaussé sur le troisième Trèfle de Sud. Ce n'est qu'à la sixième levée que le déclarant jouera atout. Si le flanc rejoue Pique, Nord coupe.

Notons quand même l'importance d'avoir pris l'entame en main. En effet, si Est ne joue l'As de Trèfle qu'au deuxième tour, il est crucial d'avoir conservé le Roi de Pique pour rentrer en Sud.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

♠ 10 9 8		♠ R D 2
♥ 7 6 4 3		♥ A D
♦ 6 3		♦ 8 7 5 4
♣ D 8 7 3		♣ V 6 5 4
♠ A 7 5 4	N O E S	♠ R D 2
♥ 5 2		♥ A D
♦ D V 10 9		♦ 8 7 5 4
♣ A R 2		♣ V 6 5 4
♠ V 6 3		
♥ R V 10 9 8		
♦ A R 2		
♣ 10 9		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		96	4
...		92	8
100		80	20
...		68	32
	50	65	35
	110	52	48
	140	39	61
	150	33	67
	...	22	78
	600	14	86
	620	6	94
	...	0	100

Sud
1♥

Ouest
Contre

Nord
Passe

Est
3SA

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Rappelons que le Contre d'appel indique la valeur d'une ouverture ainsi qu'une courte dans la couleur adverse. Derrière une ouverture majeure, on doit en principe avoir quatre cartes dans l'autre majeure mais cette condition n'est pas strictement indispensable si la main est non minimum. De toute façon, Est n'a que trois cartes à Pique et tient deux fois les Cœurs. Sa force de 12 points H lui permet d'imposer la manche à Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Bien qu'il sache que le déclarant possède un arrêt à Cœur, Sud doit entamer dans sa couleur longue. Même si, comme ici, il rentre dans une fourchette, c'est la seule entame qui lui laisse une chance de battre le contrat, lui seul ayant le moyen de reprendre la main plusieurs fois.

Est, à la tête de sept levées, doit se rendre compte que l'affranchissement des Carreaux est voué à l'échec faute de temps. Le camp adverse prendrait deux fois la main par l'As et le Roi de Carreau et finirait par encaisser trois levées de Cœur. Est doit donc affranchir deux levées en rendant une seule fois la main aux adversaires.

Le succès n'est pas garanti mais il faut tenter le coup. Il joue l'As et Roi de Trèfle suivi d'un petit Trèfle vers le Valet. La couleur rapportera un pli si la Dame est en Nord ou si le résidu est réparti 3-3. Nord prend de la Dame de Trèfle et rejoue Cœur pour l'As d'Est. Ce dernier encaisse le Valet de Trèfle et doit espérer un partage 3-3 du résidu à Pique pour réaliser une neuvième levée. Ça marche !

NOUVEAU ! SEF 2018

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
100		77	23
	...	55	45
	600	48	52
	620	26	74
	630	7	93
	650	3	97
	...	0	100

<p>♠ 6 5 4 3</p> <p>♥ R D 7</p> <p>♦ R D</p> <p>♣ A D 8 2</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ A R V</p> <p>♥ 6 5 4</p> <p>♦ V 10 8 3</p> <p>♣ R V 9</p>	<p>♠ D 2</p> <p>♥ A V 10 9 8</p> <p>♦ A 9 6 5</p> <p>♣ 5 4</p>
	N											
O		E										
	S											
	<p>♠ 10 9 8 7</p> <p>♥ 3 2</p> <p>♦ 7 4 2</p> <p>♣ 10 7 6 3</p>											

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♦
Passe	2♥	Passe	3SA
Passe	4♥		

Entame : As de Pique

Enchères :

Après son Texas Cœur et la rectification de l'ouvreur au palier de deux qui, rappelons-le, ne garantit en aucun cas le fit, l'enchère de 3SA d'Est indique une main régulière ou semi régulière, c'est-à-dire sans singleton ni chicane. Fitté, Ouest rectifie à la manche majeure.

Jeu de la carte :

Nord entame de l'As de Pique et apprend, en comptant les points du mort et ceux du déclarant que son partenaire possède une main nulle. Sud fournit le 9 de Pique en pair-impair, seconde meilleure de ses quatre cartes. Nord sait donc que Sud possède 10-9 quatrièmes et peut rejouer Pique deux fois, le mort coupant de sa main longue. Pour sa part, le déclarant se compte neuf levées de tête et en réalisera une dixième s'il coupe un Carreau de la main courte. Plus tard, le bon placement éventuel du Roi de Trèfle pourrait produire un onzième pli.

Est joue donc Carreau pour le Roi et la Dame, rentre en main en prenant le 7 de Cœur du 8, coupe un Carreau sans encaisser l'As et rentre en main en prenant le Roi ou la Dame d'atout de l'As. Il reste à capoturer le dernier atout de la défense puis à tenter l'impasse au Roi de Trèfle qui échoue.

Kit d'initiation au bridge : 31 €

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

<p>♠ A 9 2 ♥ R D V 10 ♦ V 10 2 ♣ 9 5 4</p>	<p>♠ R D 6 4 3 ♥ 7 6 3 ♦ A 9 4 ♣ R 3</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 33%;">N</td><td style="width: 33%;">E</td><td style="width: 33%;">S</td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td></td></tr> </table>	N	E	S	O			<p>♠ V 10 7 ♥ 9 5 4 2 ♦ D 3 ♣ V 10 7 6</p>
N	E	S							
O									
	<p>♠ 8 5 ♥ A 8 ♦ R 8 7 6 5 ♣ A D 8 2</p>								

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		98	2
620		92	8
600		83	17
...		77	23
130		74	26
...		70	30
	100	38	62
	200	3	97
	...	0	100

<p>Sud 1♦ 2♣ 2SA</p>	<p>Ouest Passe Passe Passe</p>	<p>Nord 1♠ 2♥ 3SA</p>	<p>Est Passe Passe</p>
---	---	--	---------------------------------------

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Au regard de sa force, Nord sait que son camp doit jouer une manche, mais la nature de cette manche dépend du résidu que possède l'ouvreur. La quatrième couleur forcing, ici 2♥, invite à cette description. Ne possédant pas trois cartes à Pique ni bicolore de dix cartes, informations qui auraient été prioritaires, et arrêtant la dernière couleur, Sud fait une enchère à Sans-Atout. La réponse de 2SA indique une force de 12 à 14 points H. Avec un jeu plus fort, de 15 à 17 points H, Sud aurait effectué un saut à 3SA. Sans espoir de chelem, Nord conclut au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Ouest entame du Roi de Cœur et Sud est à la tête de six levées. L'affranchissement des Carreaux, en cas de partage 3-2, rapporterait deux plis supplémentaires et...assurerait la chute. En effet, en plus des trois Cœurs minimum créés par l'entame, le flanc s'adjugerait un Carreau et l'As de Pique, pour un total de cinq plis. La seule chance de gagner le contrat consiste à fabriquer trois levées de Pique sans en concéder deux. Il faut pour cela trouver l'As de Pique en Ouest, afin de réaliser le Roi et la Dame, ainsi qu'un partage 3-3 du résidu. Sud prend l'entame Cœur au premier ou au second tour et joue Pique vers le mariage du mort. Si Ouest ne plonge pas de l'As, le déclarant prend du Roi ou de la Dame et rentre en main par le Roi de Carreau pour recommencer la manœuvre. Qu'Ouest joue ou pas son As de Pique le résidu de la couleur favorablement réparti offre la manche au déclarant.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
200		94	6
100		78	22
90		66	34
	50	65	35
	90	40	60
	100	15	85
	120	8	92
	150	1	99
	...	0	100

♠ A D 10 9
♥ V 10 8
♦ 9 7 6
♣ 6 5 3

♠ 7 6 5
♥ 9 5 4 2
♦ A R
♣ V 10 9 2



♠ R 4 3
♥ R 7 6
♦ V 4 3
♣ A R D 4

♠ V 8 2
♥ A D 3
♦ D 10 8 5 2
♣ 8 7

Sud

Ouest

Nord

Est
1SA

Entame : 5 de Carreau

Enchères :

En face d'une ouverture d'1SA, 7 points H ne suffisent pas pour espérer jouer une manche, surtout avec une répartition 4333 qui est à dévaluer quelle que soit la nature du contrat final. En effet, à Sans-Atout elle ne propose qu'une seule couleur quatrième à affranchir, et dans le cadre d'un contrat à la couleur il serait impossible de couper avant le quatrième tour d'une couleur. Ouest se résout donc à passer, même s'il possède deux 10 et deux 9.

Jeu de la carte :

Nord se félicite de l'entame Carreau de son partenaire mais il peut d'ores et déjà anticiper le problème qu'il aura à régler à la troisième levée : après avoir encaissé ses deux honneurs, quelle couleur jouer pour rendre la main à Sud ? Classiquement, le partenaire de l'ouvreur est tenu de « monter en troisième » et, le cas échéant, de jouer la plus économique de deux cartes équivalentes. Nord est donc supposé fournir le Roi suivi de l'As. Pourtant, cet ordre doit être inversé quand les deux honneurs sont secs. Sud va donc d'abord voir l'As puis le Roi, soulignant le problème de communication qu'il convient de résoudre. Le renseignement souhaité par Nord sera procuré par la seconde carte jouée par Sud, qui va revêtir une signification préférentielle. Le 10 de Carreau fourni à la seconde levée indique clairement à Nord de rejouer la plus chère des couleurs entre les Cœurs et les Trèfles, l'alternative des Piques n'étant pas d'actualité à la vue du mort. Une contre-attaque Cœur permet de battre le contrat d'une levée. Si Sud avait souhaité un retour à Trèfle, il aurait fourni son plus petit Carreau, ici le 2.

<p>♠ R V 10 6</p> <p>♥ 2</p> <p>♦ 9 7 6 3 2</p> <p>♣ V 6 4</p>	<p>♠ 7</p> <p>♥ A R D V 9 4 3</p> <p>♦ A R</p> <p>♣ A D 3</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 100%;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ D 8 3</p> <p>♥ 7 5</p> <p>♦ D V 10 8</p> <p>♣ R 10 5 2</p>
N						
O E						
S						
	<p>♠ A 9 5 4 2</p> <p>♥ 10 8 6</p> <p>♦ 5 4</p> <p>♣ 9 8 7</p>					

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1440		99	1
1430		84	16
710		70	30
680		63	37
660		57	43
650		48	52
...		38	62
	100	19	81
	200	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	2♦	Passe
2♠	Passe	3♥	Passe
4♥	Passe	6♥	

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

On évalue les jeux unicolores en levées de jeu et Nord peut compter sur sept levées de Cœur, deux levées de Carreau ainsi qu'une levée et demi à Trèfle, la Dame de Trèfle, si le Roi n'est pas dans le jeu du partenaire, se réalisant une fois sur deux. Quoi qu'il en soit, Nord a le droit d'ouvrir de 2♦ forçant de manche avec une main unicolore dès qu'il possède au moins neuf levées de jeu en majeure. Sud répond conventionnellement 2♠ pour signaler un As majeur, sans préjuger du reste. La suite des enchères reste naturelle et l'enchère de 3♥ indique soit six cartes soit cinq très belles. N'ayant rien d'autre qu'un As déjà annoncé et un fit, Sud se contente de soutenir à 4♥. L'ouvreur connaît au moins onze plis dans son camp et la douzième pourrait provenir d'un doubleton Trèfle permettant d'effectuer une coupe de la main courte ou encore du Valet de la même couleur. Dans le pire des cas, Nord pourrait encore réussir l'impasse au Roi et le pari du chelem est trop tentant.

Jeu de la carte :

Sud n'a ni le Valet de Trèfle ni un doubleton mais il existe une excellente chance d'affranchir un Pique de longueur si le résidu est réparti 4-3, ce qui survient dans 62% des cas.

Nord prend l'entame Carreau et joue Pique pour l'As et Pique coupé d'un gros Cœur, gardant précieusement le 9, le 4 et le 3 de Cœur. Il rentre au mort en jouant le 9 de Cœur pour le 10 et coupe maître un second Pique. Il rentre à nouveau au mort en prenant le 3 par le 8, capturant au passage le dernier atout adverse. Un quatrième tour de Pique est coupé en Nord par un honneur et le cinquième Pique du mort est affranchi. On ira le chercher en prenant le 3 de Cœur du 6. Si, en cours de route, le déclarant s'apercevait que l'affranchissement est impossible en raison d'un mauvais partage du résidu, il serait toujours temps de faire l'impasse contre le Roi de Trèfle.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
110		95	5
100		85	15
50		66	34
	50	43	57
	100	26	74
	110	20	80
	140	12	88
	150	5	95
	170	3	97
	...	0	100

<p>♠ R 3 ♥ A R V 5 4 ♦ 7 5 4 ♣ D 5 4</p>	<p>♠ D V 10 9 6 ♥ D 10 ♦ D 10 8 ♣ R 6 2</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ 7 5 2 ♥ 9 7 3 2 ♦ A 3 2 ♣ A 10 3</p>
	N											
O		E										
	S											
<p>♠ A 8 4 ♥ 8 6 ♦ R V 9 6 ♣ V 9 8 7</p>												

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	1♠	2♥
2♠	Passe	Passe	3♥

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Bien qu'il ait quatre cartes à Cœur, Ouest ne doit pas dire 3♥ à son premier tour de parole car il n'a que 10 points HLD dans une main très régulière. Est sait que son camp n'a pas de manche à déclarer en face d'une main de la zone 6-10HLD. Il ne se voit donc aucune raison distributionnelle de disputer le contrat partiel aux adversaires. Ouest, au contraire, doit surenchérir au palier de 3 au nom de son quatrième Cœur, respectant ainsi la loi des atouts qui stipule que, sauf contre-indication notoire, un camp peut demander autant de levées qu'il possède d'atouts. Cette surenchère clôt les débats.

Jeu de la carte :

Sud fait la première levée de l'As de Pique et rejoue de la couleur. Ce flanc neutre est préférable à la contre-attaque dans une couleur mineure qui pourrait aider Ouest dans ses manœuvres. Avec neuf atouts sans la Dame et sans surenchère adverse à 3♠, le déclarant tire normalement As-Roi de Cœur et constate le partage 2-2 de la couleur. Le problème suivant consiste à réaliser deux levées de Trèfle. Cependant, si le Roi est derrière la Dame et le Valet derrière le 10, le déclarant y concédera deux plis alors que deux levées seraient acquises au déclarant si la défense était amenée à attaquer la couleur elle-même. Ouest y parviendra en jouant de la façon suivante : il joue deux tours d'atouts, rentre au mort à Carreau et coupe le dernier Pique de sa main, éliminant la couleur des deux côtés. Il lui reste maintenant à rendre la main à ses adversaires en jouant Carreau. Le flanc y remporte deux plis et se retrouve face à un problème insoluble. S'il rejoue Carreau ou Pique, dans coupe et défausse, le déclarant coupe du mort et défausse un Trèfle de sa main. Il ne perdra alors qu'une levée dans cette dernière couleur. Un retour Trèfle garantirait deux levées à Ouest en jouant une petite carte de la deuxième main. Vérifiez !

<p>♠ 8 4 ♥ V 10 9 4 ♦ R 8 4 ♣ V 9 5 2</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ R V 9 6 5 ♥ R D 8 ♦ A 7 6 3 ♣ R</p> <p>♠ A 3 ♥ 7 6 5 3 2 ♦ V 10 9 ♣ 8 7 3</p> <p>♠ D 10 7 2 ♥ A ♦ D 5 2 ♣ A D 10 6 4</p>
N					
O E					
S					

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
980		79	21
490		57	43
480		41	59
450		21	79
420		13	87
400		10	90
170		8	92
	50	5	95
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
2♣	Passe	2♦	Passe
3♠	Passe	4♣	Passe
4♥	Passe	4SA	Passe
5♠	Passe	6♠	

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

Sud se compte 19 points HLD, ce qui situe son camp dans la zone du chelem même si Nord n'a qu'une ouverture banale. Après son changement de couleur au palier de 2, le répondant doit effectuer un soutien différé au palier de 3, enchère promettant un minimum de 16 points HLD alors qu'un saut à 4♠ serait limité à 15 points. Sud ayant décrit ses intentions de chelem, Nord est libre de coopérer ou non. Une surenchère à 4♣ serait décourageante alors que l'annonce d'un contrôle marque l'intérêt pour le chelem. L'enchère de 4♣, premier contrôle nommé dans la couleur du partenaire, garantit un contrôle d'honneur, l'As ou le Roi. C'est une très bonne nouvelle pour Sud mais il ne peut pas poser le Blackwood car il n'a pas de contrôle Carreau.

Il continue donc d'explorer en disant 4♥. Nord, qui a ce fameux contrôle et quelques réserves se charge de vérifier les clés avant de conclure au petit chelem, 5♠ décrivant deux clés et la Dame d'atout.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du Valet de Carreau, le déclarant a un problème urgent à régler : il lui faut regagner le contrôle des Carreaux par la coupe avant de concéder la main en jouant atout.

Après avoir fait la levée de l'As de Carreau, il joue Cœur pour l'As (déblocage), Trèfle pour le Roi, puis Roi et Dame de Cœur pour la défausse de deux Carreaux de la main de Sud. Ce n'est qu'à la septième levée qu'il peut se permettre de déloger les atouts adverses. Par la suite, il suffira de couper un Carreau du côté court pour faire douze levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		99	1
200		95	5
140		66	34
110		35	65
100		26	74
	100	13	87
	110	4	96
	170	3	97
	200	2	98
	...	0	100

<p>♠ R 6 4 ♥ D 6 4 ♦ 7 6 5 4 ♣ D V 10</p>	<p>♠ 10 9 8 ♥ 9 7 3 ♦ D 10 2 ♣ A R 5 2</p>	<p>♠ 3 ♥ A R V 10 2 ♦ A 9 8 3 ♣ 9 8 4</p>	<p style="text-align: center;">N O E S</p>
	<p>♠ A D V 7 5 2 ♥ 8 5 ♦ R V ♣ 7 6 3</p>		

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♥	2♠	1♥
3♠			3♥

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Sud a un peu trop de jeu pour effectuer un barrage en intervention, qui serait limité à 9/10 points H. Le soutien au palier de 2 en majeure montre trois atouts dans une main de la zone 6-10HLD et ce, en face de l'ouverture comme en face de l'intervention. Est n'a pas d'espoir de manche mais il devrait surenchérir à 3♥ au nom de son singleton dans la couleur adverse. Sud, lui non plus, n'envisage pas de déclarer une manche mais il convient qu'il surenchérisse en appliquant la loi des atouts, étant donné qu'il possède un sixième Pique et que Nord en a promis trois.

Lorsque qu'une équipe est fittée en majeure au palier de 2, la surenchère au palier de 3 est purement compétitive. Cela signifie qu'elle vise uniquement à déloger l'adversaire du contrat qu'il déclare. Pour proposer la manche, il faudrait nommer une nouvelle couleur quand l'espace disponible le permet ou à défaut utiliser le Contre. C'est la raison pour laquelle Nord se garde bien d'ajouter le quatrième, comme on dit.

Jeu de la carte :

Entamer dans la couleur du partenaire est souvent un excellent choix mais ce n'est pas une obligation. La solidité de la séquence à Trèfle conduit Ouest à opter pour cette entame d'autant plus qu'il y a très peu de risques de voir le déclarant défausser les Cœurs de sa main, le mort possédant un jeu faible.

Pour avoir le temps de défausser son troisième Trèfle, le déclarant doit jouer Carreau dès la deuxième levée en prenant soin de débloquer le Roi. Si Est prend le premier tour de la couleur, encaisse ses deux Cœurs et rejoue Trèfle, la Dame de Carreau du mort couvre le Valet et le 10 permet de défausser le troisième Trèfle de Sud. Ce n'est qu'à la sixième levée que Sud s'attaquera aux atouts adverses.

<p>♠ A 10</p> <p>♥ 5 4</p> <p>♦ 8 6 5</p> <p>♣ 9 7 5 4 3 2</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #808080;"></td><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N		E	O		S	<p>♠ D V 7</p> <p>♥ A D V 8 7 2</p> <p>♦ R V 7</p> <p>♣ A</p>	<p>♠ R 4 3 2</p> <p>♥ R 10 9 6</p> <p>♦ A 3 2</p> <p>♣ V 6</p>
N		E							
O		S							
<p>♠ 9 8 6 5</p> <p>♥ 3</p> <p>♦ D 10 9 4</p> <p>♣ R D 10 8</p>									

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		90	10
	170	81	19
	420	80	20
	450	62	38
	480	33	67
	980	10	90
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	2♣
Passe	2♦	Passe	2♥
Passe	3♥	Passe	4♣
Passe	4SA	Passe	5♠
Passe	6♥		

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

La main d'Est, avec sa belle couleur sixième et ses 20 points HL, se prête à une ouverture de 2♣ fort indéterminé. Après le relais obligatoire à 2♦ et la redemande à 2♥, Ouest a trop de jeu pour conclure à 4♥. Son soutien à 3♥ traduit des ambitions de chelem. L'ouvreur collabore en nommant son contrôle le plus économique, ici 4♣. C'est le contrôle qui manquait au répondant, il vérifie donc qu'il ne manque pas deux clés en posant le Blackwood. La réponse de 5♠ indique deux clés et la Dame d'atout. Il n'y a plus qu'à conclure à 6♥.

Jeu de la carte :

Est est à la tête de neuf levées sous la forme de six atouts, deux Carreaux et un Trèfle. Les trois plis manquants proviendront pour au moins deux d'entre eux des Piques, couleur dans laquelle Est dispose de trois cartes équivalentes. Un partage 3-3 du résidu garantirait une levée de longueur mais il est également possible de réaliser trois Piques si Nord possède l'As second ou sec.

Le déclarant n'a aucun moyen de savoir qui a l'As de Pique mais il se donne une meilleure chance en jouant vers les honneurs groupés de sa main. Il prend l'entame, tire deux tours d'atout en terminant au mort et joue Pique vers sa Dame. Il rentre au mort à l'atout et rejoue Pique vers son Valet. Nord est bien obligé de plonger de l'As dans le vide, affranchissant ainsi le Roi du mort, douzième levée du déclarant. Le déclarant fera donc trois levées d'honneur à Pique et sera dispensé de l'impasse Carreau à laquelle il eût été contraint si les Piques n'avaient pas souri.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation en points d'expert**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		91	9
50		59	41
	...	33	67
	140	30	70
	170	27	73
	400	20	80
	420	12	88
	450	4	96
	...	0	100

♠ D 9 2	<table style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ A V 10 4
		N									
O			E								
		S									
♥ R 10 3	♥ 7										
♦ A R V 10 5	♦ 6 3 2										
♣ 9 7		♣ A R V 10 8									
	♠ R 3										
	♥ A V 6 5										
	♦ 9 7 4										
	♣ D 6 4 2										

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	2♣
Passe	2SA	Passe	3♠
Passe	3SA		

Entame : 4 de Cœur

Enchères :

À partir de 12 points H, le répondant donne la priorité à l'annonce de sa couleur la plus longue. Par la suite, il pourra toujours annoncer sa majeure sous forme de bicolore cher si l'occasion lui en est donnée. La redemande à 2SA de l'ouvreur exprime une main régulière de la zone 12-14 points H. Sans garantir l'arrêt dans les couleurs majeures, l'intéressé promet au minimum un honneur second ou trois petites cartes dans chacune d'elles. Ouest pouvant également détenir quatre cartes à Pique, Est annonce sa majeure quatrième. L'ouvreur, qui tient correctement les Cœurs, conclut au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Nord entame Cœur, seule couleur non nommée. En l'absence de séquence, il sélectionne la quatrième meilleure. Sud fait la première levée de l'As et repart du 5, plus petite des trois cartes restantes, respectant ainsi le principe du pair-impair qui concerne ici le résidu de la couleur. Le déclarant fournit le 10 pour la Dame de Nord qui rejoue Cœur, Sud fournissant le Valet. Le déclarant a été attentif à la carte d'entame. Il sait que Nord a au maximum une carte en dessous du 4 puisque le 3 est dans sa propre main. Les Cœurs adverses étant répartis 5-4, le déclarant ne doit plus rendre la main. Plusieurs couleurs postulent pour fournir les trois plis manquants : les Piques si le Roi est en Nord ou l'une des deux mineures en tentant l'impasse à la Dame. Les impasses n'étant pas cumulables, il faut en choisir une tout en essayant d'améliorer ses chances dans les deux autres couleurs. La bonne ligne de jeu consiste à jouer l'As puis le Roi de Trèfle, puis l'As et le Roi de Carreau. Si aucune Dame mineure n'est apparue, Ouest est dans la bonne main pour tenter l'impasse « forçante » au Roi de Pique en partant du 9. À défaut, le contrat est gagné.

Kit d'initiation au bridge : 31 €

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

♠ 6 3	♠ V 9 4	♠ A 8 7 5
♥ 8 5	♥ A R V 10 6 2	♥ 7 4
♦ D V 10 6 4	♦ 8 2	♦ A R 9 3
♣ 10 9 6 2	♣ D 4	♣ R V 7

♠ R D 10 2	N	♠ A 8 7 5
♥ D 9 3	O	♥ 7 4
♦ 7 5	S	♦ A R 9 3
♣ A 8 5 3	E	♣ R V 7

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		98	2
620		75	25
170		34	66
140		15	85
100		11	89
	100	6	94
	150	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	Contre
Surcontre	2♦	2♥	Passé
4♥			

Entame : As de Carreau

Enchères :

Nord n'a que 11 points d'honneurs mais 13 points HL, ce qui correspond au minimum de l'ouverture au palier de 1. Sud a trop de jeu pour un soutien simple puisqu'il possède 12 points HLD. Néanmoins, ses 11 points H lui confèrent le droit de surcontrer, déclaration qui a pour but de transmettre à l'ouvreur le message que son camp est majoritaire en points. Ce Surcontre ne promet ni ne dénie le fit dans la couleur d'ouverture, élément qui sera spécifié au tour d'enchères suivant. Pour se dégager du Surcontre, Ouest annonce 2♦, belle couleur cinquième en face de laquelle il trouvera un complément de longueur justifié par le Contre d'appel. Cette enchère indique forcément une main faible puisqu'il existe un ouvrier, un contreur et un joueur possédant au moins 10-11 points H. La répétition des Cœurs par l'ouvreur promet six cartes et une ouverture minimale. La connaissance d'un neuvième atout dans son camp porte la force de Sud à 14 HLD, total suffisant pour imposer la manche.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As de Carreau, Ouest fournit la Dame, indiquant par là-même la possession du Valet. Cette information permet à Est de créditer l'ouvreur de tous les honneurs manquants, dont la Dame de Trèfle. Pourtant, il existe un moyen d'affranchir une levée dans cette dernière couleur. Il consiste pour Est à rejouer Carreau sous son Roi afin de donner la main à Ouest. Ce dernier contre-attaque du 10 de Trèfle à travers la Dame et plus tard, en main à l'As de Pique, Est encaissera la levée de chute. Continuer du Roi de Carreau à la seconde levée livre le contrat. En effet, Est ne peut plus rendre la main à son partenaire pour jouer Trèfle et Nord va tranquillement faire six levées d'atout, trois levées de Pique et l'As de Trèfle. La course à l'affranchissement décide souvent du sort du contrat.

Jouez tous les mois dans votre club le **Simultané des élèves** avec donnes commentées.
Renseignements auprès de votre club.

♠ 5	♠ 10 9 8 7	♠ D 6 4 3
♥ R D 10 9 8	♥ 6 3 2	♥ A V 7
♦ 9 8 7	♦ A D 6	♦ V 5 4
♣ A V 9 6	♣ R 4 3	♣ 8 7 2

♠ A R V 2	♠	D 6 4 3
♥ 5 4	♥	A V 7
♦ R 10 3 2	♦	V 5 4
♣ D 10 5	♣	8 7 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		99	1
200		98	2
170		93	7
150		86	14
140		65	35
110		45	55
50		22	78
	100	11	89
	110	5	95
	140	3	97
	...	0	100

Sud

1♦

2♠

Ouest

1♥

3♥

Nord

1♠

Est

2♥

Entame : 10 de Pique**Enchères** :

Une fois que l'ouvreur a soutenu à 2♠, Ouest doit décider s'il passe ou s'il surenchérit pour priver les adversaires du droit de jouer le contrat. Il se trouve en fait dans une séquence compétitive à bas palier tout à fait typique. Dans cette situation, la loi des atouts suggère de surenchérit proportionnellement au nombre d'atouts possédés par le camp. L'idée consiste à demander autant de levées que l'on possède d'atouts. Ici, Est-Ouest ne possèdent que huit Cœurs. Cependant, détenir un singleton dans la couleur où les adversaires se sont soutenus est une teneur qui augmente la valeur de la main, tout comme le fait d'avoir ses points H concentrés dans les couleurs du bicolore. Pour ces deux raisons, la main d'Ouest mérite une sur-enchère au palier de trois.

Jeu de la carte :

La réussite du contrat n'est pas nécessaire si le contrat de 2 Piques gagne. Ouest est à la tête de six levées - cinq Cœurs et un Trèfle - et doit essayer de réaliser deux Trèfles supplémentaires, couleur dans laquelle il manque le Roi, la Dame et le 10. Une première possibilité consiste à jouer un petit Trèfle du mort vers le Valet en espérant le mariage en Sud. Une autre possibilité consiste à jouer un petit Trèfle vers le 9 puis un petit Trèfle vers le Valet si Nord a remporté la première levée d'un honneur. Ce second manquement réussit si Sud possède le Roi et le 10 ou la Dame et le 10, donc deux fois plus souvent que le précédent. Cependant Ouest n'a que deux remontées vers le mort et doit les utiliser intelligemment.

Il coupe le second Pique, monte au mort au Valet d'atout et joue Trèfle vers le 9 et le Roi de Nord.

Dès qu'il reprendra la main, Ouest purgera les deux derniers atouts de la défense en terminant au mort et rejouera Trèfle vers son Valet. La couleur étant répartie étant 3-3, le déclarant finira par faire huit levées pour une de chute, excellente opération dans la mesure où le contrat de 2 Piques était sur table et rapportait 110 points aux Nord Sud alors que la chute ne leur procure que 50 points.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		99	1
430		97	3
400		89	11
200		82	18
150		79	21
130		71	29
110		59	41
	50	34	66
	100	13	87
	150	3	97
	...	0	100

<p>♠ R 6 ♥ A D 7 6 4 ♦ R 9 6 5 ♣ 9 3</p>	<p>♠ A V 4 ♥ V 10 ♦ A D V 7 ♣ R D V 10</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; text-align: center;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ D 10 9 8 ♥ 8 5 2 ♦ 10 4 2 ♣ 8 6 4</p>
	N											
O		E										
	S											
	<p>♠ 7 5 3 2 ♥ R 9 3 ♦ 8 3 ♣ A 7 5 2</p>											

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	Contre	Passé
1♠	Passé	2♥	Passé
3SA			

Entame : 6 de Cœur

Enchères :

En réponse au Contre d'appel, qui ne garantit pas quatre cartes dans l'autre majeure quand la main est forte, Sud se contente de la réponse d'1♠, annonce d'une couleur sans saut. Ce type d'enchère couvre une zone de force allant de 0 à 7 points H.

Le contreur, avec 18 points H, n'abandonne pas l'idée d'une manche. Ne pouvant soutenir les Piques avec seulement trois cartes, ni faire une enchère à Sans-Atout sans arrêt dans la couleur adverse, il utilise un cue-bid pour obtenir des renseignements complémentaires sur la main de Sud.

Sud est maximum de sa réponse initiale, et son enchère de 3SA exprime l'arrêt dans la couleur adverse.

Jeu de la carte :

Ouest entame de sa quatrième meilleure à Cœur pour le 10 du mort et le 2 d'Est qui, ne pouvant couvrir la carte du mort, indique sa parité. Sud dispose de sept levées immédiates et a besoin d'en créer deux pour remplir son contrat. Pour ce faire, il suffit de tenter l'impasse au Roi de Carreau qui a de très fortes chances de réussir si l'on considère que l'ouvreur a besoin d'au moins 12 points H pour ouvrir d'une couleur seulement cinquième. Il sera néanmoins nécessaire de la renouveler et Sud a donc besoin de deux rentrées en main. L'une est constituée par l'As de Trèfle et l'autre... par le Roi de Cœur ! Le déclarant ne doit donc pas se laisser aller à remporter le premier pli du 10 de Cœur mais bien du Roi. Il tente une première impasse au Roi de Carreau puis rentre en main par l'As de Trèfle pour tenter la seconde.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		74	26
620		45	55
600		41	59
300		36	64
200		32	68
150		30	70
100		23	77
	100	4	96
	110	2	98
	...	0	100

♠ 6 4 3
 ♥ 8 6 3 2
 ♦ 9 8 6 4
 ♣ A R

♠ D V 5
 ♥ V 5 4
 ♦ R 5
 ♣ V 5 4 3 2

	N	
O		E
	S	

♠ A R 10 9 8 7
 ♥ 9 7
 ♦ 7 3 2
 ♣ 9 7

♠ 2
 ♥ A R D 10
 ♦ A D V 10
 ♣ D 10 8 6

Sud	Ouest	Nord	Est 2♠
Contre Contre	4♠	Passe	Passe

Entame : As de Cœur

Enchères :

La main d'Est ne compte que 7 points H mais convient pour une ouverture de 2 faible, vert contre rouge. Le Contre de Sud est l'équivalent d'un Contre d'appel sur 1♠ avec un petit surcroît de points d'honneurs puisque le partenaire sera obligé de répondre la plupart du temps au palier de 3.

Ouest n'a qu'une levée de défense (le Roi de Carreau) et sait que son partenaire n'en a pas plus d'une de son côté puisqu'il a ouvert en barrage. Cela signifie que les adversaires, qui ont forcément un fit dans l'une des trois autres couleurs et sont très majoritaires en points H, ont probablement une manche à gagner, particulièrement à l'atout Cœur. Non vulnérable, le saut à 4♠ sera rentable, même si l'adversaire contre, à condition de ne pas chuter de plus de trois levées pour ne pas dépasser les 620 points de la manche majeure vulnérable.

Pour sa part, Sud a trop de jeu pour baisser pavillon et il contre à nouveau. Ce nouveau Contre est toujours d'appel mais Nord a une main trop plate pour envisager de jouer au palier de 5. Il passe donc.

Jeu de la carte :

Sud entame de l'As de Cœur, Nord indiquant un nombre pair de cartes en fournissant le 6. Les maigres Trèfles du mort n'étant pas affranchissables, Sud doit contre-attaquer atout pour s'opposer au plan de coupe du côté court. Est prend de sa main et joue Carreau vers le Roi. Sud plonge de l'As, notant au passage le 8 de son partenaire qui montre quatre cartes. N'ayant pas d'atout à rejouer, il se décide pour un coup de Trèfle. Nord prend du Roi et continue l'excellent flanc initié par son partenaire en rejouant atout. Le déclarant encaisse le Roi de Carreau mais, n'ayant aucune rentrée immédiate en main, ne pourra empêcher ses adversaires de jouer un troisième coup d'atout. Cette excellente défense limite le déclarant à sept levées. Une bonne affaire quand même pour Est-Ouest qui concèdent 500 plutôt que 620.

<p>♠ R V 8 4 3</p> <p>♥ 6 5</p> <p>♦ R 6 2</p> <p>♣ V 8 6</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ A 7 2</p> <p>♥ R 8 4 2</p> <p>♦ D 9 3</p> <p>♣ A 10 2</p>	<p>♠ D 9 6</p> <p>♥ V 10 9 3</p> <p>♦ V 8 7 5</p> <p>♣ D 4</p>
N						
O E						
S						
<p>♠ 10 5</p> <p>♥ A D 7</p> <p>♦ A 10 4</p> <p>♣ R 9 7 5 3</p>						

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		96	4
450		93	7
430		84	16
420		74	26
400		63	37
...		51	49
150		50	50
...		46	54
	50	28	72
	100	7	93
	...	0	100

Sud
1♣
1SA

Ouest
Passe
Passe

Nord
1♥
3SA

Est
Passe

Entame : 4 de Pique

Enchères :

Ouest réunit à peu près toutes les contre-indications pour intervenir. La distribution est plate, la force minimale, la couleur de mauvaise qualité et la vulnérabilité défavorable.

Lorsque Sud décrit un jeu régulier sans majeure quatrième de la zone 12-14H, Nord n'a aucun mal à conclure.

Jeu de la carte :

Ouest entame de sa quatrième meilleure à Pique et la balle est dans le camp du déclarant. Ce dernier est à la tête d'une levée de Pique, trois levées de Cœur, une levée de Carreau et deux levées de Trèfle. Bien qu'il faille très probablement y concéder une levée, un partage 3-2 du résidu à Trèfle fournirait les deux plis manquants mais il ne faut pas oublier qu'en entamant Pique, la défense affranchit trois ou quatre levées selon le partage de la couleur.

Le problème à résoudre est donc le suivant : comment empêcher les flancs de faire quatre levées de Pique en plus de la levée de Trèfle qui devrait leur revenir ?

La première mesure à prendre consiste à laisser passer les deux premiers tours de Pique, épuisant Est, adversaire le plus court. Il convient maintenant d'affranchir les Trèfles, si c'est possible, sans rendre la main à Ouest à qui il reste encore deux Piques à encaisser.

Le bon maniement de la couleur est de jouer un petit Trèfle vers le 10 du mort. Certes, Est remporte le pli, mais plus tard le Valet d'Ouest sera capturé. On parle « d'affranchissement orienté ».

Tirer le Roi de Trèfle d'abord, en coup de sonde, serait une mauvaise idée car le déclarant ne pourrait plus venir à bout d'Est s'il avait au départ quatre Trèfles commandés par Dame-Valet.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
100		88	12
	...	77	23
	600	74	26
	620	60	40
	630	44	56
	650	23	77
	660	4	96
	...	0	100

♠ 8 4 3		♠ R 7 2				
♥ R 10 8 6		♥ 5 2				
♦ V 10 9 3 2		♦ D 7 4				
♣ 5		♣ R D 9 4 3				
♠ A D V 10 6	<table border="1" style="background-color: #808080; color: white; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> </table>	N	O	S	E	
N						
O						
S						
E						
♥ D 9 3						
♦ A R 8						
♣ V 10						
	♠ 9 5					
	♥ A V 7 4					
	♦ 6 5					
	♣ A 8 7 6 2					

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Passe	2SA
Passe	4♠		

Entame : 5 de Trèfle

Enchères :

Ouest ouvre d'1♠ non sans avoir caressé l'idée d'ouvrir de 1SA. Cette ouverture aurait certes le double intérêt d'exprimer immédiatement une main régulière de 15-17 points H et de rendre plus périlleuses les interventions adverses, mais les inconvénients de passer à côté d'un fit 5-3 à Pique et d'être légèrement hors zone.

Est constate un fit de trois cartes et une force de 12 points HLD. Il utilise donc la convention du 2SA fitté qui constitue une proposition de manche. Avec 17 points H, Ouest a largement de quoi sauter à la manche majeure.

Jeu de la carte :

Nord entame bien sûr de son singleton, bien qu'il ait une séquence de trois cartes à Carreau.

Sud reconnaît le singleton puisque le 5 est la plus petite carte manquante et, pour marquer sa rentrée à Cœur il rejoue le 8 de Trèfle, son plus gros Trèfle.

À chaque fois que la défense met en place un jeu de coupes, les flancs doivent utiliser l'appel préférentiel plutôt que de donner un renseignement de parité devenu sans intérêt.

Nord a donc compris que Sud avait l'As de Cœur ; et maintenant ?

S'il se contente de jouer un petit Cœur, Sud se retrouve en main à l'As et pourrait être tenté de rejouer Trèfle pour une éventuelle promotion d'atout. En effet, après avoir coupé une première fois, Nord pourrait encore posséder la Dame et le 10 de Pique, auquel cas un troisième tour de Trèfle lui procurerait une seconde levée d'atout. Mais il n'en est rien et Nord doit rejouer le Roi de Cœur suivi d'un petit Cœur pour lever le doute de son partenaire.

Pour la petite histoire, il est amusant de constater qu'Est aurait gagné la manche à Sans-Atout sur l'entame d'un petit Trèfle, seule entame livrant le contrat.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

<p>♠ A 10 3 ♥ A V 10 9 7 3 ♦ A ♣ D V 3</p>	<p>♠ R V 5 ♥ 4 ♦ D 9 3 ♣ A R 10 9 7 6</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 100px; margin: 0 auto;"> <p>N O E S</p> </div> <p>♠ D 9 6 4 2 ♥ 6 5 2 ♦ V 10 8 5 ♣ 4</p>	<p>♠ 8 7 ♥ R D 8 ♦ R 7 6 4 2 ♣ 8 5 2</p>
--	---	--	--

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		87	13
140		61	39
...		53	47
	100	28	72
	140	5	95
	200	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥	3♣	1♥ 4♥	Passe

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :

Ouest doit mentionner sa belle couleur sixième, même au palier de 3, ne serait-ce que pour indiquer une bonne entame à son partenaire. De plus, quand les adversaires sont fittés en majeure, il est bien rare qu'ils puissent se payer le luxe de contrer le contrat adverse au palier de 3.

Nord, fort de 20 points HLD grâce notamment aux deux points rapportés par le neuvième atout, conclut au contrat de 4 Cœurs.

Jeu de la carte :

Est entame du 4 de Trèfle pour le Roi d'Ouest. Si Nord fournit le 3, Ouest comprend que l'entame provient d'un singleton car avec Dame-Valet-4, l'entameur aurait choisi la Dame. Mais si Nord fournit un honneur afin de brouiller les pistes, Est peut encore détenir le 3. Cela n'a pourtant pas d'incidence car dans ce dernier cas, l'As passe encore. À la troisième levée, Ouest rejoue Trèfle qu'Est coupe. S'il l'avait eu, Ouest aurait joué l'As de Pique avant de faire couper son partenaire pour que ce dernier n'ait pas de problème de contre-attaque. On peut donc considérer que cette carte appartient au déclarant.

La bonne question que doit se poser Est est alors la suivante : si le déclarant possède dans sa main un ou plusieurs Piques non maîtres, que peut-il en faire ?

Réponse : les défausser sur des Carreaux affranchis au mort.

Il n'y a rien à faire si Nord a l'As de Carreau second car on ne pourra l'empêcher de mener à bien l'affranchissement de cette couleur.

Si, en revanche, l'As est sec en Nord, le flanc atout, le privant de l'une de ses remontées vitales, interdira au déclarant l'affranchissement du cinquième Carreau. La contre-attaque atout vient donc à bout du contrat.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
100		92	8
	...	89	11
	600	83	17
	630	40	60
	660	1	99
	...	0	100

♠ 5 2	♠ A 7 3		♠ R D V									
♥ A 7 5 4	♥ D 10 8 3		♥ R 6 2									
♦ R V 10 8 3	♦ A D		♦ 9 7 5 4									
♣ R V	♣ 10 8 3 2	<table border="1" style="border: none;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td style="background-color: #ccc;"></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♣ A D 6
	N											
O		E										
	S											
	♠ 10 9 8 6 4											
	♥ V 9											
	♦ 6 2											
	♣ 9 7 5 4											

Sud	Ouest	Nord	Est
			1SA
Passé	2♣	Passé	2♦
Passé	3SA		

Entame : 10 de Pique

Enchères :

Après la réponse de 2♦ au Stayman, la possession d'un petit doubleton à Pique ne doit pas détourner le répondant de la manche à Sans-Atout. Après tout, si Est ne tient pas les Piques, une manche mineure, nécessitant onze levées, aura également de grandes chances de chuter. Seul un singleton ou une chicane aurait fait envisager au répondant un autre contrat que 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Sud n'a aucune raison de ne pas entamer de sa tête de séquence à Pique. Nord fait la première levée de l'As et doit s'arrêter avant de rejouer machinalement la couleur d'entame. En additionnant ses points à ceux du mort et à la quinzaine de points annoncés par le déclarant, il se rend compte que son partenaire n'a pas plus de 1 point H. Est arrête donc encore deux fois les Piques. Sud, sans aucune reprise de main, ne pourra jamais bénéficier de l'affranchissement de longueur, faute de communication. La meilleure chance pour battre le contrat revient à contre-attaquer Cœur à la seconde levée, en espérant trouver le Valet en Sud. De plus, si Est a besoin d'affranchir des Carreaux pour gagner son contrat, il devra rendre deux fois la main à Nord. Il ne faut donc pas perdre le temps d'avance dont dispose la défense.

<p>♠ A R V 10 9</p> <p>♥ 8</p> <p>♦ 10 3 2</p> <p>♣ 9 5 4 3</p>	<p>♠ D 4 2</p> <p>♥ A 3 2</p> <p>♦ D V 8 6 5</p> <p>♣ V 8</p>	<p>♠ 7 5 3</p> <p>♥ 5 4</p> <p>♦ A R 7</p> <p>♣ D 10 7 6 2</p>	<p>♠ 8 6</p> <p>♥ R D V 10 9 7 6</p> <p>♦ 9 4</p> <p>♣ A R</p>
---	---	--	--

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		97	3
620		71	29
...		46	54
170		44	56
...		40	60
	100	22	78
	200	2	98
	...	0	100

Sud
1♥
4♥

Ouest
1♠

Nord
Contre

Est
2♠

Entame : As de Pique

Enchères :

Bien qu'il n'ait que 8 points H, Ouest doit intervenir ; la bonne qualité de sa couleur le mettant à l'abri d'un Contre punitif. Même si son camp n'emporte pas le droit de jouer le contrat final, au moins aura-t-il indiqué une très bonne entame à son partenaire. Nord a trop de jeu pour un soutien simple à 2♥ et, il n'y a pas dans le SEF de 2SA fitté derrière une intervention. Nord doit donc utiliser le Contre dit « Spoutnik généralisé » pour différer l'expression de son fit. Il pourrait également se servir de ce Contre sans bonne enchère naturelle à partir de 8-9 points H. Avec une couleur d'atout autonome et huit levées de jeu, Sud peut sauter au contrat de 4 Cœurs.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As, Est fournit le 3, indiquant ainsi un nombre impair de cartes. Ouest ne devrait pas encaisser le Roi de Pique immédiatement afin de ne pas affranchir trop rapidement la Dame du mort. Les Carreaux étant menaçants, il joue le 5 de Trèfle dans l'espoir d'affranchir une levée dans cette couleur si son partenaire possède le Roi et la Dame, ou même d'encaisser la chute s'il détient l'As et Roi. Est couvre le 8 de Trèfle du 10 pour l'As de Sud. Celui-ci purge les atouts en tirant le Roi et la Dame et rejoue Pique vers la Dame du mort. Ouest fait la levée du Roi et cette fois, la Dame du mort est affranchie. Ouest ne sait pas s'il doit rejouer Trèfle ou Carreau. Pour trouver le bon retour, il aura dû recevoir l'aide de son partenaire par le moyen de cartes préférentielles. Pour montrer son intérêt pour la couleur la plus chère (Carreau), celui-ci doit fournir le 5 de Cœur avant le 4, et le 7 de Pique au second tour de la couleur.

Jouez tous les mois dans votre club le **Simultané des élèves** avec donnes commentées.
Renseignements auprès de votre club.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		98	2
100		93	7
50		82	18
	...	72	28
	400	57	43
	430	28	72
	450	11	89
	460	3	97
	...	0	100

♠ 10 3	♠ 9 5											
♥ A R D 2	♥ 10 4 3											
♦ A D 7 2	♦ V 8 4											
♣ A R 5	♣ D V 10 7 6											
		<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ R D V 8 7
	N											
O		E										
	S											
			♥ 7 5									
			♦ 6 5 3									
			♣ 8 4 2									
			♠ A 6 4 2									
			♥ V 9 8 6									
			♦ R 10 9									
			♣ 9 3									

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passé
Passé	2♣	Passé	2♦
Passé	2SA	Passé	3♥
Passé	3SA		

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

La redemande à 2SA sur le relais obligatoire à 2♦ décrit un jeu régulier de 22 ou 23 points HL. Le SEF 2018 préconise que la rectification du Texas majeur au palier de trois garantit un fit d'au moins trois cartes. Cela lève les ambiguïtés sur la suite des enchères. Ici, le misfit exprimé par l'ouvreur conduit au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Ouest comprend qu'il ne fera qu'une seule levée de Pique car le possesseur de l'As, qui connaît la répartition de la couleur à l'écoute des enchères, laissera passer le premier tour. Il doit donc faire cette levée de Pique du mort puis abandonner la couleur pour se reporter sur les Carreaux. La conjugaison du partage 3-3 du résidu ainsi que du bon placement du Roi de Carreau permet de faire neuf levées. Pourtant, les chances de succès de cette ligne de jeu n'étaient que d'environ 18%.

Il est amusant de constater qu'on pouvait facilement faire onze levées à l'atout Pique en dépit du misfit. De quoi réfléchir à l'importance des reprises de main.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation en points d'expert**

Rejouez chez vous les donnes

du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec **les jeux de cartes de l'Université du bridge**

niveau : SEF

Jeu n°16 : mai	2007
Jeu n°25 : janvier	2012
Jeu n°27 : janvier	2013
Jeu n°29 : janvier	2014
Jeu n°30 : mai	2014
Jeu n°31 : janvier	2015
Jeu n°32 : mai	2015
Jeu n°33 : janvier	2016
Jeu n°34 : mai	2016
Jeu n°35 : janvier	2017
Jeu n°36 : mai	2017
Jeu n°37 : janvier	2018
Jeu n°38 : mai	2018



niveau : Bridge Français

Jeu BF n°17 : janvier	2012	Jeu BF n°28 : mai	2017
Jeu BF n°18 : mai	2012	Jeu BF n°29 : janvier	2018
Jeu BF n°19 : janvier	2013	Jeu BF n°30 : mai	2018
Jeu BF n°20 : mai	2013		
Jeu BF n°21 : janvier	2014		
Jeu BF n°22 : mai	2014		
Jeu BF n°23 : janvier	2015		
Jeu BF n°24 : mai	2015		
Jeu BF n°25 : janvier	2016		
Jeu BF n°26 : mai	2016		
Jeu BF n°27 : janvier	2017		

Renseignements : FFB - 01 55 57 38 00

Restez à la page !

Le SEF 2018 est le résumé du standard FFB



Paraissant tous les 6 ans, il permet à tous d'avoir à disposition un système complet, simple et efficace auquel se référer en cas de doute. Entièrement réécrit et en couleur, cette nouvelle édition précise et moderne vous donnera les clefs d'un bridge actuel et compétitif.

