

Cours 2^{ème} année

Cours 8

Les levées de la défense

Le principe de base de la défense

Les deux partenaires doivent s'entraider pour trouver la meilleure ligne de défense :

- Un joueur doit prendre la direction des opérations
- Par toute signalisation, aider le partenaire à reconstituer une couleur et lui permettre ainsi de compter les levées à réaliser
- Jouer les cartes dans un ordre conforme aux intérêts de son camp. En particulier lors de la 2^{ème} levée d'une couleur attaquée.

Exercice 1

♠ R D V 9 7 3

♥ 8

♦ 9 7 4

♣ 8 4 2

♠ 6 4

♥ R D 7 2

♦ 8 6 5 3

♣ D 6 5

N
O E
S

♠ 10 5

♥ A 10 9 4 3

♦ R D V

♣ 9 7 3

♠ A 8 2

♥ V 6 5

♦ A 10 2

♣ A R V 10

La dame de trèfle apporte le pli de chute

Contre attaque

Les enchères :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2♥	passé
2♠	Fin	4♠	

Entame : Roi de cœur

Comment aller vous jouer en Est?

1. Est doit surprendre le Roi
2. Il contre attaque du Roi de carreau
3. Il affranchit deux levées d'honneur à carreau
4. Il espère faire faire un pli à trèfle à Ouest

Exercice 2

♠ R D 5 2

♥ R V 10 9 7

♦ 8 3

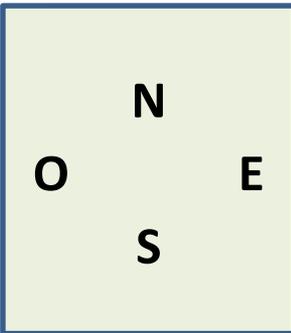
♣ D 4

♠ V 9 3

♥ 2

♦ 10 9 7 4

♣ 7 6 5 3 2



♠ 8 4

♥ A D 5 4

♦ 6 5 2

♣ A V 9 8

♠ A 10 6 4

♥ 8 6 3

♦ A R D V

♣ R 10

Contre attaque

Les enchères :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2♣	passé
2♠	Fin	4♠	

Entame : 2 de cœur

Est fait la levée par la dame

Il joue l'As et fait couper son partenaire au 3^{ème} tour.

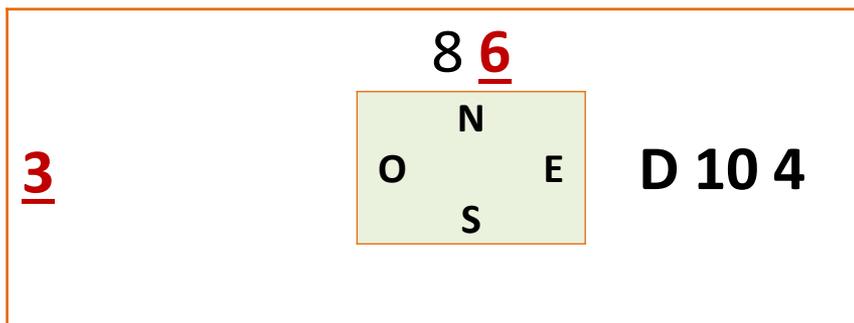
Ouest en main, quelle carte pour contre attaquer ?

❖ *Jouer l'As de trèfle permettrait de faire chute le contrat. Pourquoi ne pas le jouer avant de faire couper le partenaire ?*

Exercice 3

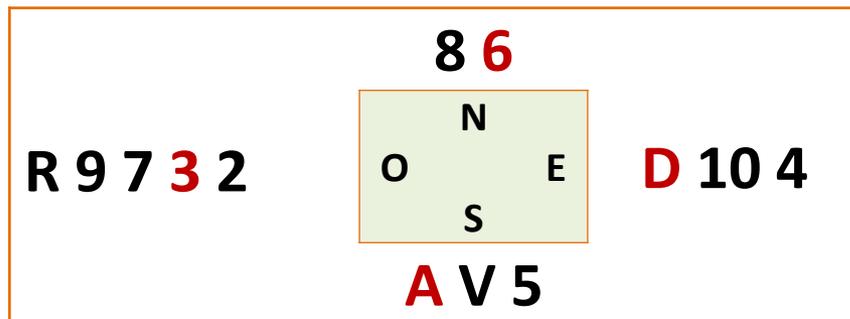
Rejouer la bonne carte dans la couleur d'entame

Vous êtes en Est et vous jouez contre un contrat de 3SA. Quelle carte jouez-vous ?



Toujours monter en 3ème

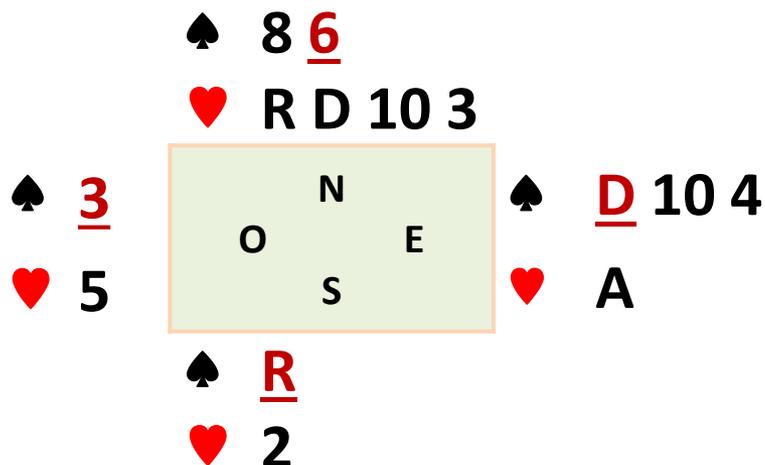
Pour éviter qu'un Valet ne fasse la levée...



Exercice 3

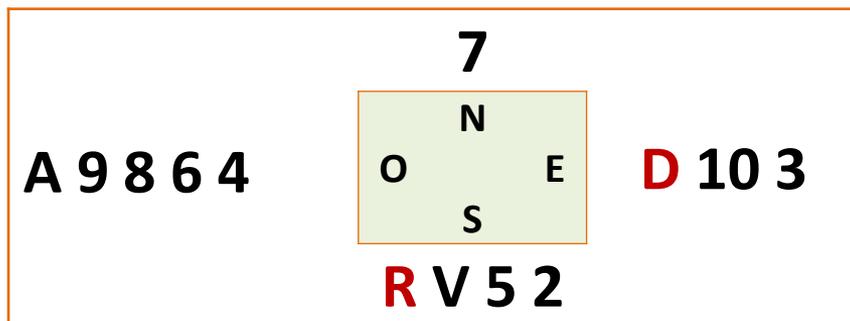
Rejouer la bonne carte dans la couleur d'entame

Vous êtes en Est et vous jouez contre un contrat de 3SA.



Le 10, carte forçante pour capturer le Valet et affranchir la couleur du partenaire.

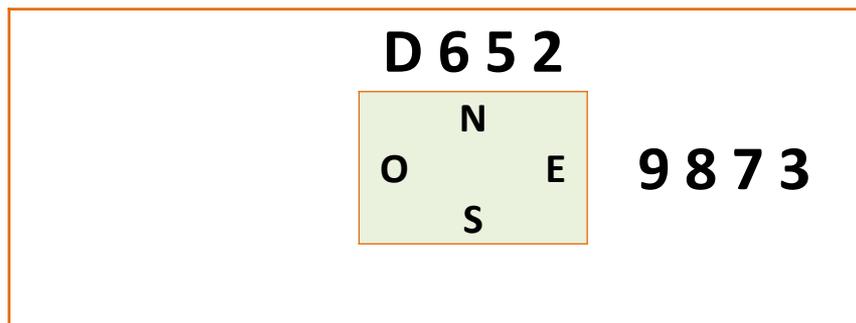
Sud a fait la levée par le Roi de Pique
Il joue le 2 de cœur pour le Roi du mort
Vous faites la levée avec l'As.
Quelle carte jouez-vous ?



Exercice 3

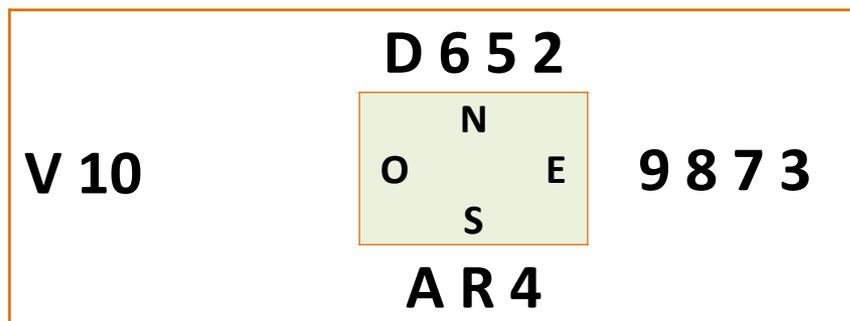
Rejouer la bonne carte dans la couleur d'entame

***Vous êtes en Est et vous devez défausser une carte.
Mettez-vous le 3 de cette couleur ?***



La défausse du 3 peut
fournir l'affranchissement
du 6 et donner une levée.

En effet, la distribution complète :

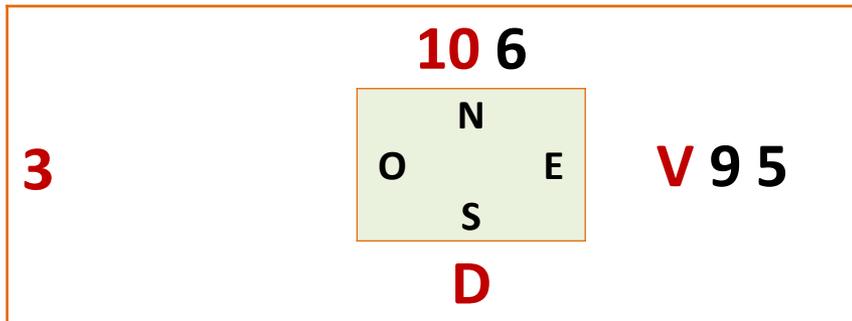


Exercice 3

Eviter le blocage de la couleur d'entame

Vous êtes en Est.

Ouest entame du 3 de cœur contre un contrat de 3SA.

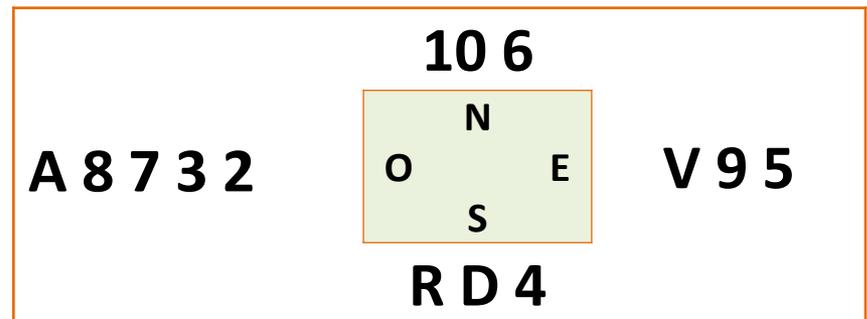


Le déclarant appelle le 10 couvert par le Valet et pris par la dame.

Vous reprenez la main en cours du jeu

Vous contre attaquez du 9

En effet, la distribution complète :
Si vous partez du 5, vous resterez en main avec le 9 maître sans possibilité de communiquer avec votre partenaire qui ne fera pas les levées de longueur dans la couleur

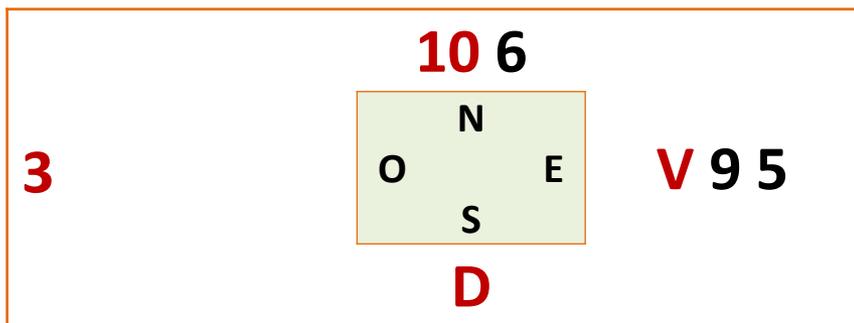


Exercice 3

Eviter le blocage de la couleur d'entame

Vous êtes en Est.

Ouest entame du 3 de cœur contre un contrat de 3SA.



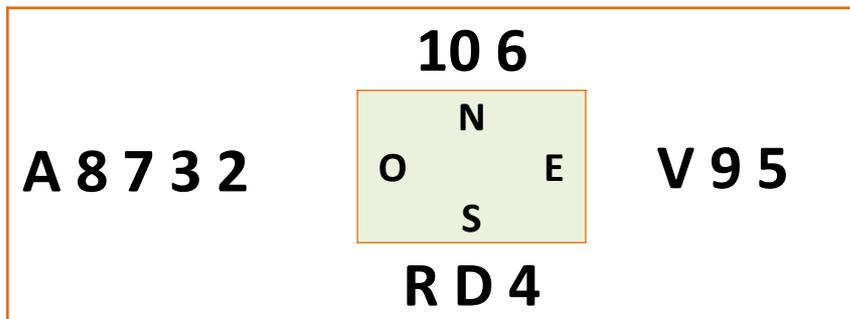
Le déclarant appelle le 6.

Vous devez alors mettre le 9

Vous reprenez la main en cours du jeu

Vous contre attaquez du Valet

En effet, la distribution complète :
Si vous partez du 5, vous resterez en main avec le Valet maître sans possibilité de communiquer avec votre partenaire qui ne fera pas les levées de longueur dans la couleur

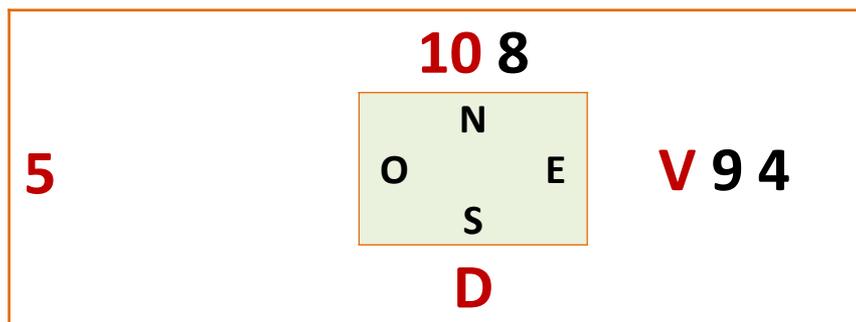


Exercice 3

Ecraser la carte inférieure du mort

Vous êtes en Est.

Ouest entame du 5 de trèfle contre un contrat de 3SA.



Le déclarant appelle le 10.

Vous devez alors couvrir avec le Valet, pris par la dame.

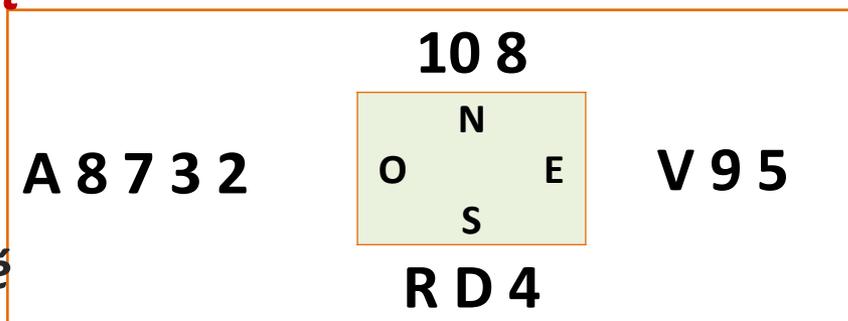
Vous reprenez la main en cours du jeu

Vous devez contre attaquer du 9

En effet, la distribution complète :

Le 9 permet d'écraser le 8 du mort tout en forçant Sud à mettre le Roi. Si Sud laisse passer, vous jouez le 4 au 3^{ème} tour.

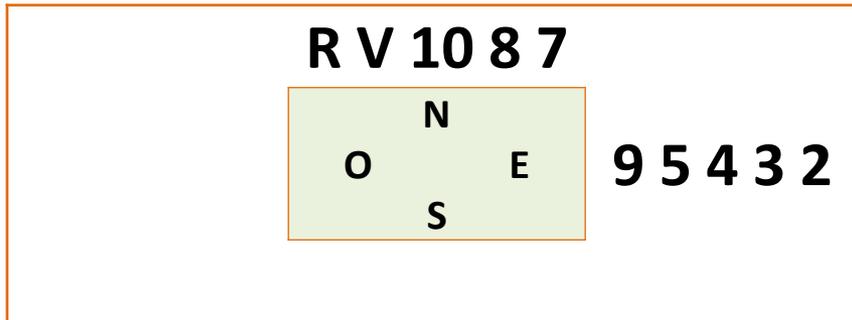
Si vous partez du 4, Sud n'est pas forcé à mettre le Roi et votre partenaire devra laisser le 8 faire la levée.



Exercice 3

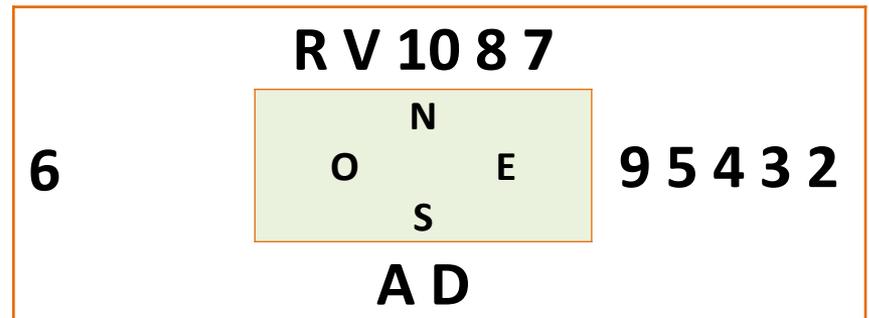
La défausse d'une carte d'Est permet-elle au déclarant de faire une levée supplémentaire ?

***Vous êtes en Est et vous devez défausser une carte.
Mettez-vous le 2 de cette couleur ?***



La défausse du 2 peut fournir l'affranchissement du 8 et donner une levée.

En effet, la distribution complète :



La question de l'entame !

Compter ses levées gagnantes

- 1) Avant d'entamer**
- 2) A la vue du mort**

La question de l'entame !

Compter ses levées gagnantes

1) Avant d'entamer

2) A la vue du mort

- **Elles sont aléatoires**
- **Dépendent de la répartition des cartes**

La question de l'entame à SA !

Vous jouez contre un contrat à SA. Combien de levées pensez-vous réaliser avant d'entamer?

		♠	?		
♠	A R D 10 5 3			♠	?
		♠	?		

La question de l'entame à SA !

Vous jouez contre un contrat à SA. Combien de levées pensez-vous réaliser avant d'entamer?

		♠	?		
♠	A R D 10 5 3			♠	?
		♠	?		

3 levées certaines :

As, Roi, Dame

Levées supplémentaires :

Dépend de la position du valet et/ou du valet 4ème

La question de l'entame à SA !

Vous jouez contre un contrat à SA. Combien de levées pensez-vous réaliser à la vue du mort?

		♠	9 8 6 2		
♠	A R D 10 5 3			♠	?
		♠	?		

La question de l'entame à SA !

Vous jouez contre un contrat à SA. Combien de levées pensez-vous réaliser à la vue du mort?

		♠	9 8 6 2		
♠	A R D 10 5 3			♠	?
		♠	?		

Il reste 3 cartes cachées. Le valet tombera donc à la 3^{ème} levées.

Vous réaliserez 6 levées.

La question de l'entame à SA !

Vous jouez contre un contrat à SA. Combien de levées pensez-vous réaliser à la vue du mort?

		♠	9 8 6		
♠	A R D 10 5 3			♠	?
		♠	?		

La question de l'entame à SA !

Vous jouez contre un contrat à SA. Combien de levées pensez-vous réaliser à la vue du mort?

		♠	9 8 6		
♠	A R D 10 5 3			♠	?
		♠	?		

Il reste 4 cartes cachées.

Si Est et Sud fournissent une carte à pique, le valet tombera sûrement à la 2^{ème} ou à la 3^{ème} levée.

Vous réaliserez 6 levées.

La question de l'entame à SA !

Sud joue 3 SA après la séquence d'enchères :

<i>Sud</i>	<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>
1SA	passe	2 	passe
2 	passe	3SA	Fin

Combien de levées certaines avant d'entamer ?

			?		
	A R D 8 2				?
			?		

La question de l'entame à SA !

Sud joue 3 SA après la séquence d'enchères :

<i>Sud</i>	<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>
1SA	passe	2 	passe
2 	passe	3SA	Fin

Combien de levées certaines avant d'entamer ?

			?		
	A R D 8 2				?
			?		

3 levées :

As, Roi et Dame

La question de l'entame à SA !

Sud joue 3 SA après la séquence d'enchères :

<i>Sud</i>	<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>
1SA	passé	2♣	passé
2♦	passé	3SA	Fin

Vous entamez de l'As en tête de séquence. Combien de levées certaines?

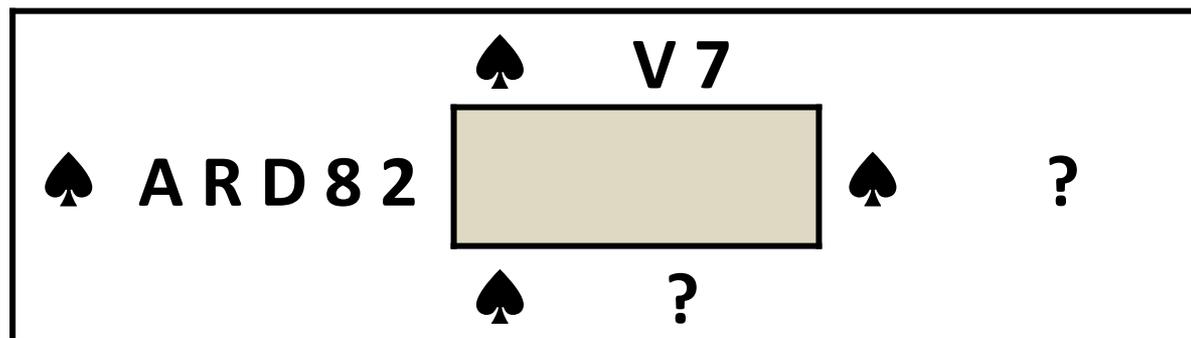
		♠	V 7		
♠	A R D 8 2			♠	?
		♠	?		

La question de l'entame à SA !

Sud joue 3 SA après la séquence d'enchères :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passe	2♣	passe
2♦	passe	3SA	Fin

Vous entamez de l'As en tête de séquence. Combien de levées certaines?



Ouest a répondu 2♦ au Stayman, il a 2 ou 3 cartes à pique

Il ne peut avoir la 10 et le 9 4^{ème}

Vous ferez 5 levées Les levées de défense

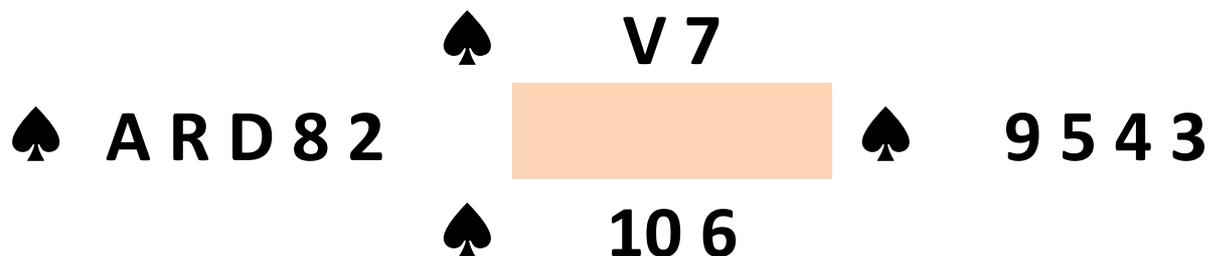
....Si.... Quoi ? 23

La question de l'entame à SA !

Sud joue 3 SA après la séquence d'enchères :

<i>Sud</i>	<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>
1SA	passe	2 ♣	passe
2 ♦	passe	3SA	Fin

Vous entamez de l'As en tête de séquence. Combien de levées certaines?



Vous ferez 5 levées

si Est pense à débloquer la couleur

La question de l'entame à SA !

Sud joue 3 SA après la séquence d'enchères :

<i>Sud</i>	<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>
1SA	passe	2 	passe
2 	passe	3SA	Fin

Vous entamez de l'As en tête de séquence. Combien de levées certaines avant d'entamer?



3 levées :

As, Roi et Dame

La question de l'entame à SA !

Sud joue 3 SA après la séquence d'enchères :

<i>Sud</i>	<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>
1SA	passe	2 ♣	passe
2 ♦	passe	3SA	Fin

Vous entamez de l'As en tête de séquence. Combien de levées certaines?



Toujours 3 levées

On n'a pas d'indication sur le nombre de cartes à ♣ de Sud

La question de l'entame à SA !

Sud joue 3 SA après la séquence d'enchères :

<i>Sud</i>	<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>
1SA	passe	2 ♣	passe
2 ♦	passe	3SA	Fin

Vous entamez de l'As en tête de séquence puis vous jouez le Roi. Jouez-vous la dame ?

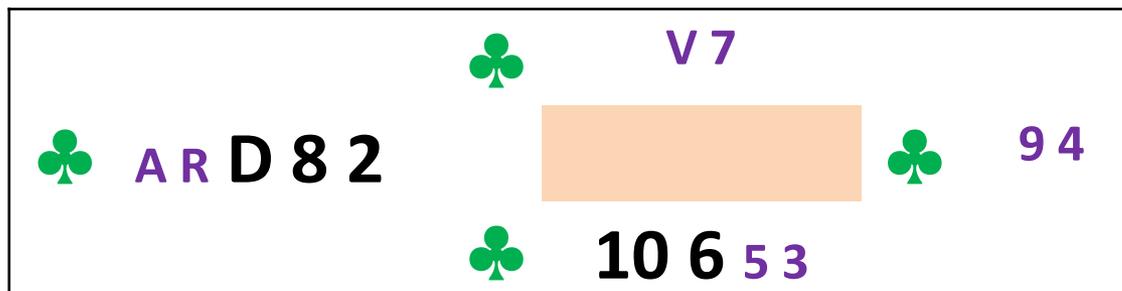
	♣	V 7	
♣	A R D 8 2		♣ 9 3
	♣	6 5	

La question de l'entame à SA !

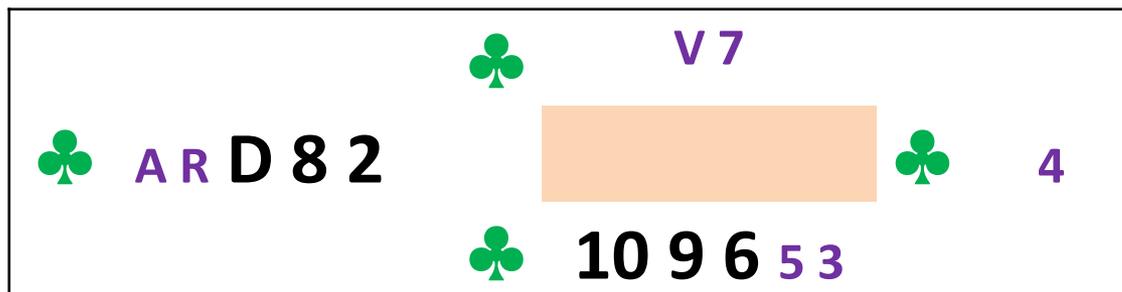
Sud joue 3 SA après la séquence d'enchères :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passe	2 ♣	passe
2 ♦	passe	3SA	Fin

Vous entamez de l'As en tête de séquence puis vous jouez le Roi. Jouez-vous la dame ?



Vous donnerez une levée !



La question de l'entame à l'atout !

Vous jouez contre un contrat à 4♠.

Combien de levées pensez-vous réaliser à la vue du mort ?

		♠ V 7 2
		♥ 8 6 4
♠ 8 5		
♥ A R D 7		

La question de l'entame à l'atout !

Vous jouez contre un contrat à 4♠.

Combien de levées pensez-vous réaliser à la vue du mort?

	♠ V 7 2
	♥ 8 6 4
♠ 8 5	
♥ A R D 7	

Aucune certitude à cœur

Sud peut avoir :

- *Un doubleton*
- *Un singleton*
- *Voire une chicane !*

La question de l'entame à l'atout !

Vous jouez contre un contrat à 4♠.

Combien de levées pensez-vous réaliser à la vue du mort ?

	♠	V 10 6
	♥	8 6 4
	♦	A V 9 3
	♣	A 6 2
♠	R 5	
♥	A R D 7	
♦	8 6 5 2	
♣	9 7 4	

Les levées de défense

La question de l'entame à l'atout !

Vous jouez contre un contrat à 4♠.

Combien de levées pensez-vous réaliser à la vue du mort?

♠	V 10 6
♥	8 6 4
♦	A V 9 3
♣	A 6 2
♠	R 5
♥	A R D 7
♦	8 6 5 2
♣	9 7 4

une seule certitude :
Le Roi d'atout

Le compte des levées gagnantes par le partenaire de l'entameur

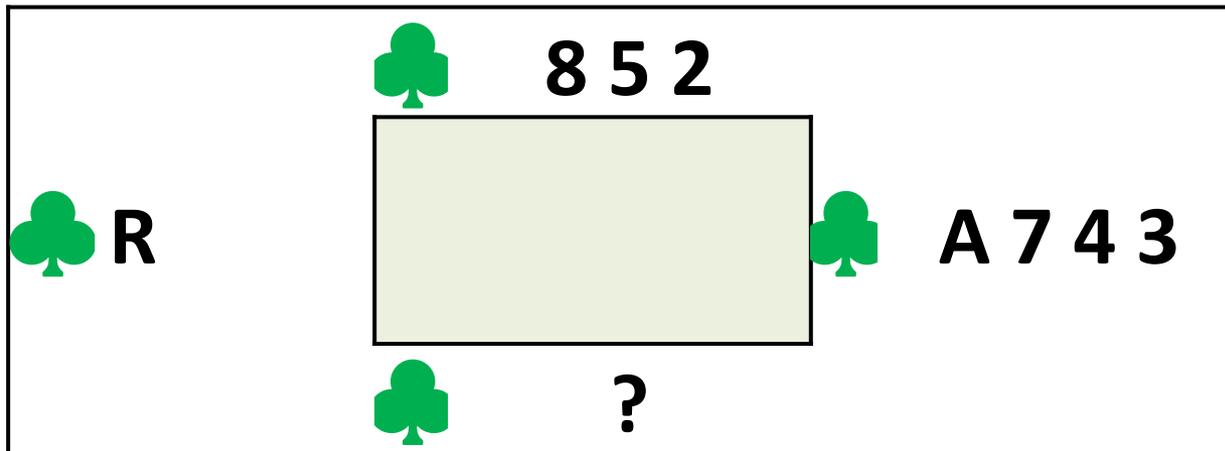
Le compte des levées gagnantes par le partenaire de l'entameur

L'entame et la vue du mort fournissent des informations importantes permettant de compter le nombre de levées gagnantes du flanc.

1. Quelles sont les cartes maîtresses de l'entameur
2. Quelles sont les cartes équivalentes de l'entameur
3. Comment aider mon partenaire à affranchir sa longue.

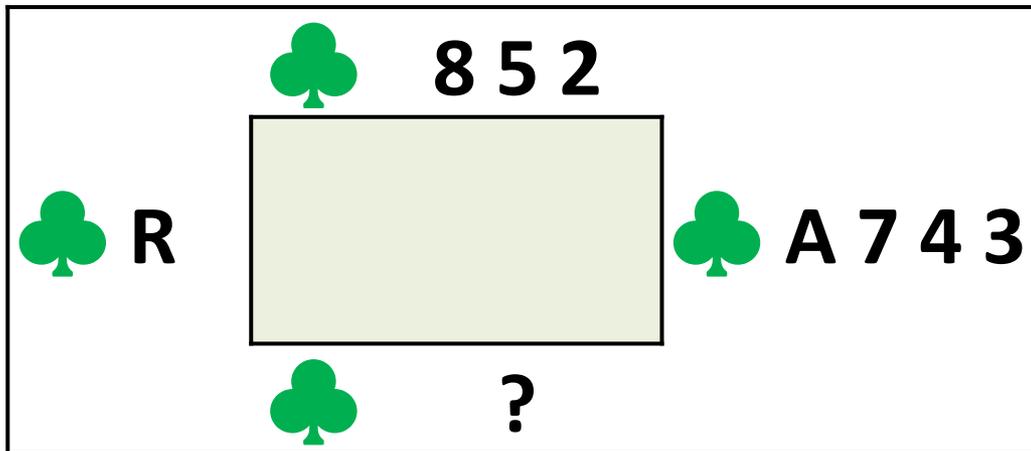
Le compte des levées gagnantes par le partenaire de l'entameur

Sud a ouvert de 1SA et Nord a conclu à 3SA. Ouest entame du roi de trèfle. Combien de levées Est peut-il compter dans cette couleur ?



Le compte des levées gagnantes par le partenaire de l'entameur

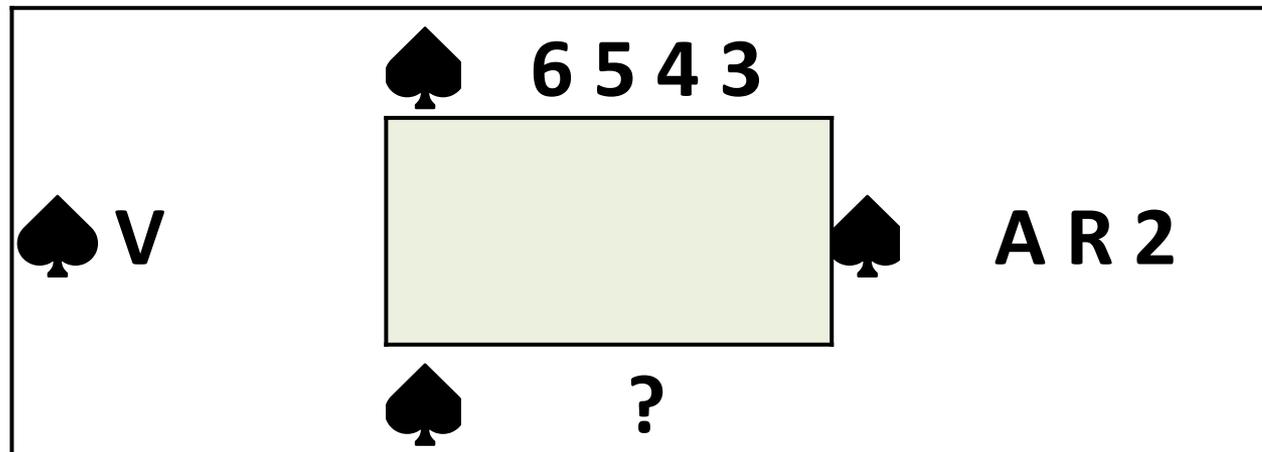
Sud a ouvert de 1SA et Nord a conclu à 3SA. Ouest entame du roi de trèfle. Combien de levées Est peut-il compter dans cette couleur ?



- *Le Roi est tête de séquence et promet Dame-Valet avec 4 cartes.*
- *Sud n'a que 2 petites cartes à trèfle*
- *Le flanc réalisera 4 levées à trèfle*

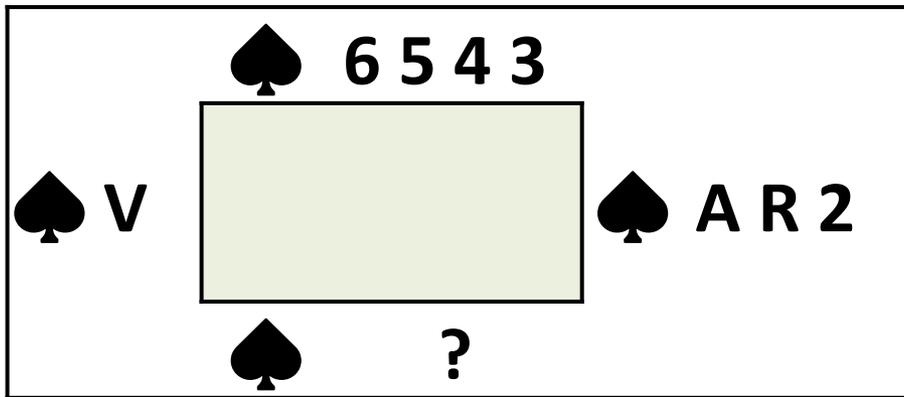
Le compte des levées gagnantes par le partenaire de l'entameur

Sud a ouvert de 1SA et Nord a conclu à 3SA. Ouest entame du Valet de Pique. Combien de levées Est peut-il compter dans cette couleur ?



Le compte des levées gagnantes par le partenaire de l'entameur

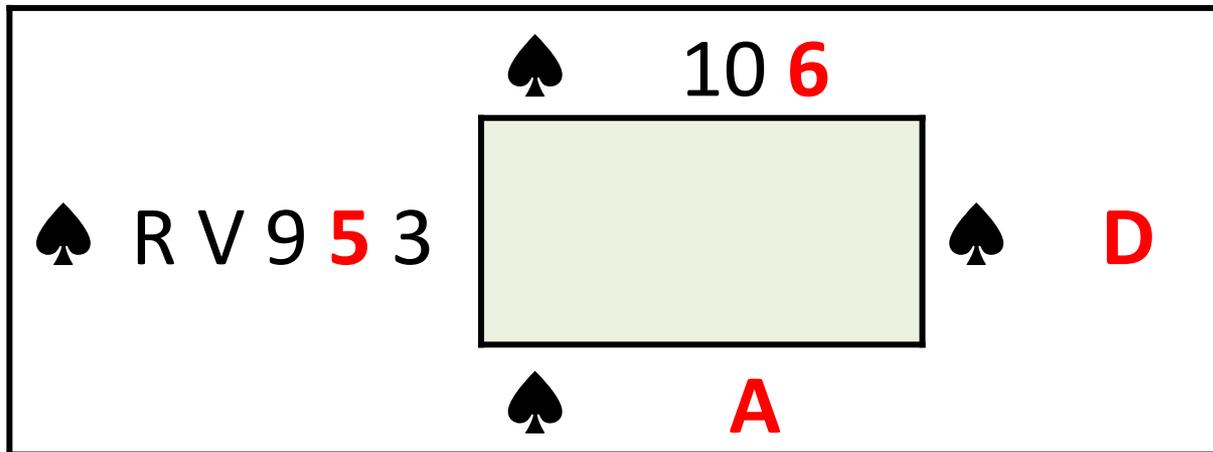
Sud a ouvert de 1SA et Nord a conclu à 3SA. Ouest entame du roi de trèfle. Combien de levées Est peut-il compter dans cette couleur ?



- *Le Valet promet 4 cartes commandées par V-10-9.*
- *Sud n'a que 2 petites cartes à trèfle*
- *Le flanc réalisera 4 levées à pique.*
- *Est doit prendre soin de débloquer la couleur (Roi, puis As et enfin le 2)*

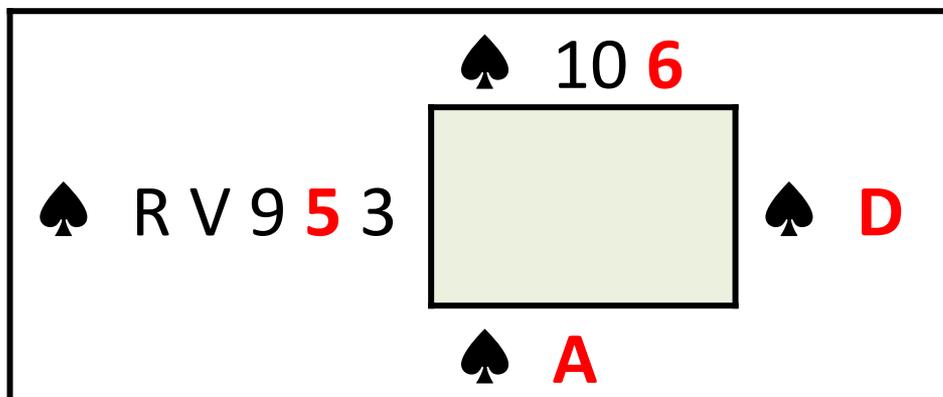
L'analyse de la première levée

Sud a ouvert de 1SA et Nord a conclu à 3SA. Ouest entame du 5 de pique. Est fournit la dame prise par l'As de Sud. Combien de levées Ouest peut-il compter à pique?



L'analyse de la première levée

Sud a ouvert de 1SA et Nord a conclu à 3SA. Ouest entame du 5 de pique. Est fournit la dame prise par l'As de Sud. Combien de levées Ouest peut-il compter à pique?



- *Le Roi et le Valet sont promus cartes maîtresses.*
- *Le 9 deviendra carte maîtresse après la chute du 10.*
- *L'ouvreur de 1SA ne peut détenir 5 cartes à pique. Le 3 fournira un pli de longueur*

4 levées grâce à l'aide d'Est dans la manœuvre d'affranchissement.

Où trouver les levées manquantes ?

Sud a ouvert de 1 ♠ et Nord a conclu à 4 ♠. Ouest entame de l'As de cœur, puis joue le Roi et constate la chute de la dame placée en Sud. Dans quelle couleur peut-il espérer trouver les levées qui manquent ?

	♠ R V 7	
	♥ 10 5 2	
	♦ 9 7 4	
	♣ A R D 10	
♠ 8 6	N	
♥ A R V 4	O E	♥ 6 3
♦ R 6 3	S	
♣ 9 7 5 2		
	♥ D 7	

Où trouver les levées manquantes ?

Sud a ouvert de 1 ♠ et Nord a conclu à 4 ♠. Ouest entame de l'As de cœur, puis joue le Roi et constate la chute de la dame placée en Sud. Dans quelle couleur peut-il espérer trouver les levées qui manquent ?

- *A cœur: inutile, la couleur est contrôlée par la coupe en Sud*
- *A trèfle: trop de cartes maîtresses en Nord.*
- *A l'atout : certes non*
- *Reste carreau en espérant trouver de l'aide chez le partenaire. Contre-attaque du 3 de carreau*

	♠ R V 7		
	♥ 10 5 2		
	♦ 9 7 4		
	♣ A R D 10		
♠ 8 6			♠ 4 3
♥ A R V 4		N	♥ 9 8 6 3
♦ R 6 3		O	♦ A 8 5 2
♣ 9 7 5 2		S	♣ 8 4 3
	♠ A D 10 9 5 2		
	♥ D 7		
	♦ D V 10		
	♣ V 6		

Le contrat chute sur la contre-attaque carreau

Où trouver les levées manquantes ?

Sud joue 4♥ après cette séquence.

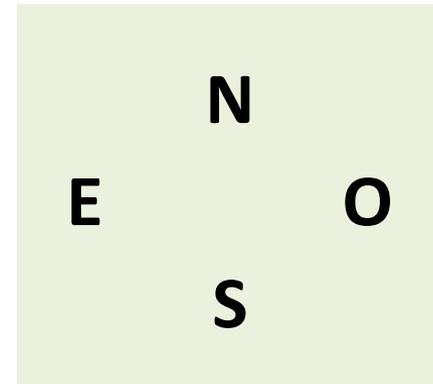
Nord	Est	Sud	Ouest
1♦	passe	1♥	passe
2♥	passe	4♥	Fin

Ouest entame du Valet de Pique, la dame du mort fait la levée. En partant du Valet, Sud tente l'impasse forçante au Roi de Cœur. Ouest prend la main. Dans quelle couleur peut-il espérer trouver les trois levées qui manquent ?

- A Pique ?
- A Carreau ?
- A Trèfle ?

♠ V 10 9 3
 ♥ R 5 2
 ♦ R 9
 ♣ 9 7 6 4

♠ D 5
 ♥ V 10 9 6
 ♦ D V 10 8
 ♣ A R 5



♠ 4

♠ 2

Quelques point importants...

Quand, en défense, l'un des joueurs est conscient de la voie à suivre pour battre le contrat, il doit prendre la direction des opérations et empêcher son partenaire de se tromper.

Quand le partenaire de l'entameur n'a plus que deux cartes dans la couleur d'entame et reprend la main, il doit rejouer la plus forte de ces deux cartes afin:

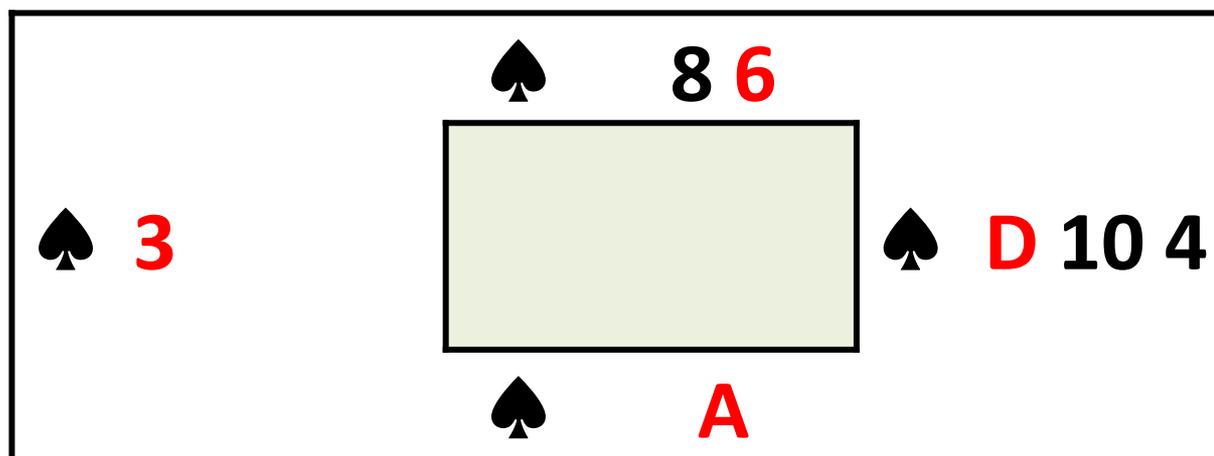
- De prendre en impasse forçante une grosse carte encore dans la main du déclarant**
- D'éviter de bloquer la couleur**
- D'écraser une carte « jouante » du mort**

Quelques point importants...

Quand, en défense, l'un des joueurs est conscient de la voie à suivre pour battre le contrat, il doit prendre la direction des opérations et empêcher son partenaire de se tromper.

Quand le partenaire de l'entameur n'a plus que deux cartes dans la couleur d'entame et reprend la main, il doit rejouer la plus forte de ces deux cartes afin:

- De prendre en impasse forçante une grosse carte encore dans la main du déclarant
- D'éviter de bloquer la couleur
- D'écraser une carte « jouante » du mort



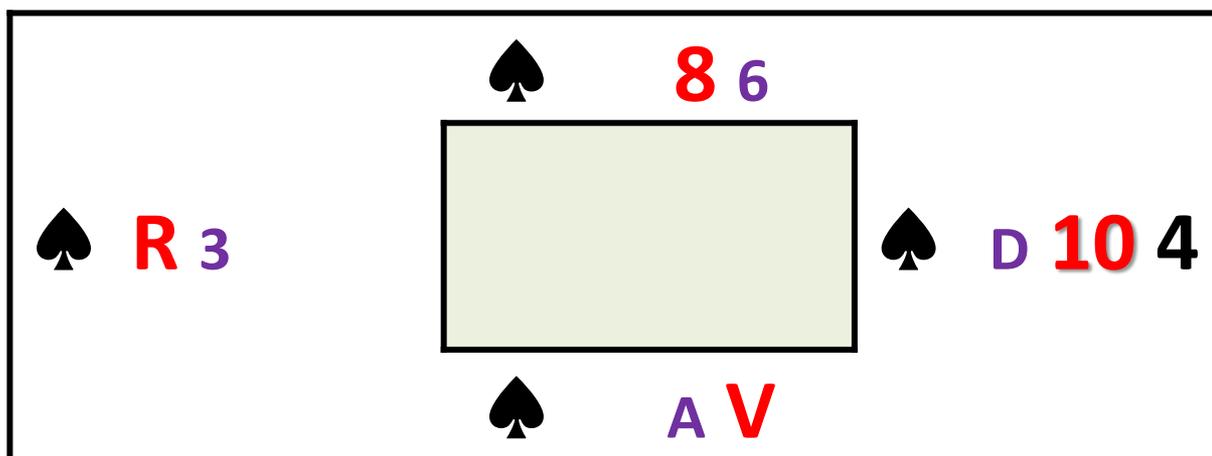
Au 1^{er} tour, Est joue la Dame, prise par l'As

Quelques point importants...

Quand, en défense, l'un des joueurs est conscient de la voie à suivre pour battre le contrat, il doit prendre la direction des opérations et empêcher son partenaire de se tromper.

Quand le partenaire de l'entameur n'a plus que deux cartes dans la couleur d'entame et reprend la main, il doit rejouer la plus forte de ces deux cartes afin:

- De prendre en impasse forcante une grosse carte encore dans la main du déclarant
- D'éviter de bloquer la couleur
- D'écraser une carte « jouante » du mort



Au 1^{er} tour, Est joue la dame, prise par l'As

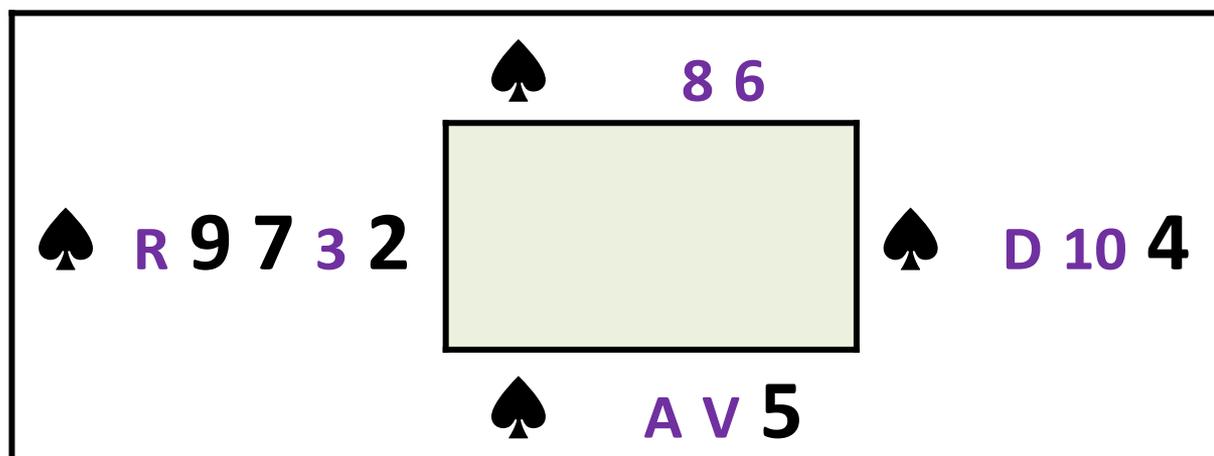
Quand il reprendra la main, il doit partir du 10

Quelques point importants...

Quand, en défense, l'un des joueurs est conscient de la voie à suivre pour battre le contrat, il doit prendre la direction des opérations et empêcher son partenaire de se tromper.

Quand le partenaire de l'entameur n'a plus que deux cartes dans la couleur d'entame et reprend la main, il doit rejouer la plus forte de ces deux cartes afin:

- De prendre en impasse forçante une grosse carte encore dans la main du déclarant
- D'éviter de bloquer la couleur
- D'écraser une carte « jouante » du mort



Au 1^{er} tour, Est joue la Dame, prise par l'As

Quand il reprendra la main, il doit partir du 10

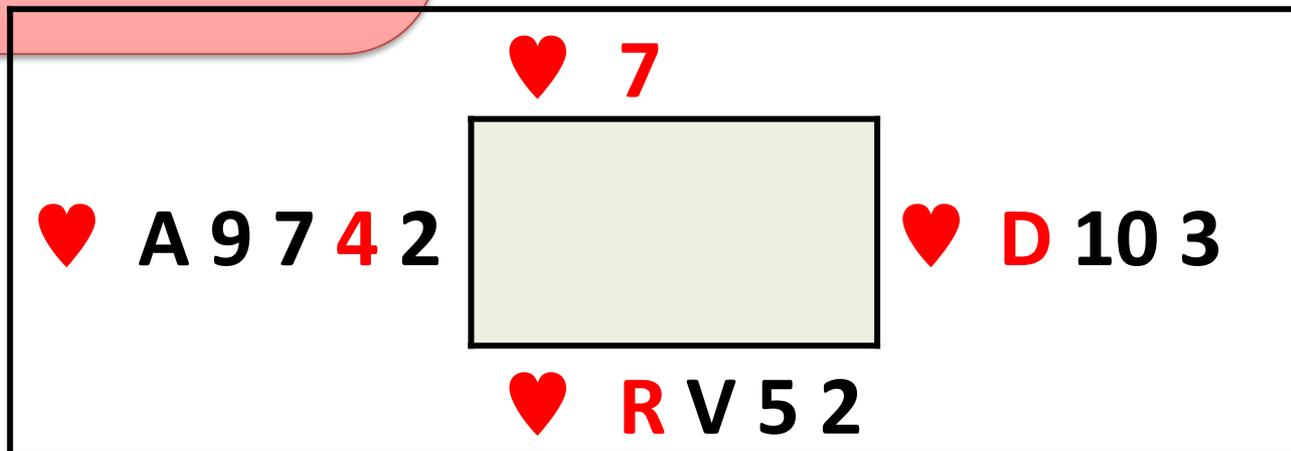
Le 10 est une carte forçante qui permet de prendre le Valet de sud

Quelques point importants...

Quand, en défense, l'un des joueurs est conscient de la voie à suivre pour battre le contrat, il doit prendre la direction des opérations et empêcher son partenaire de se tromper.

Quand le partenaire de l'entameur n'a plus que deux cartes dans la couleur d'entame et reprend la main, il doit rejouer la plus forte de ces deux cartes afin:

- De prendre en impasse forçante une grosse carte encore dans la main du déclarant
- D'éviter de bloquer la couleur
- D'écraser une carte « jouante » du mort



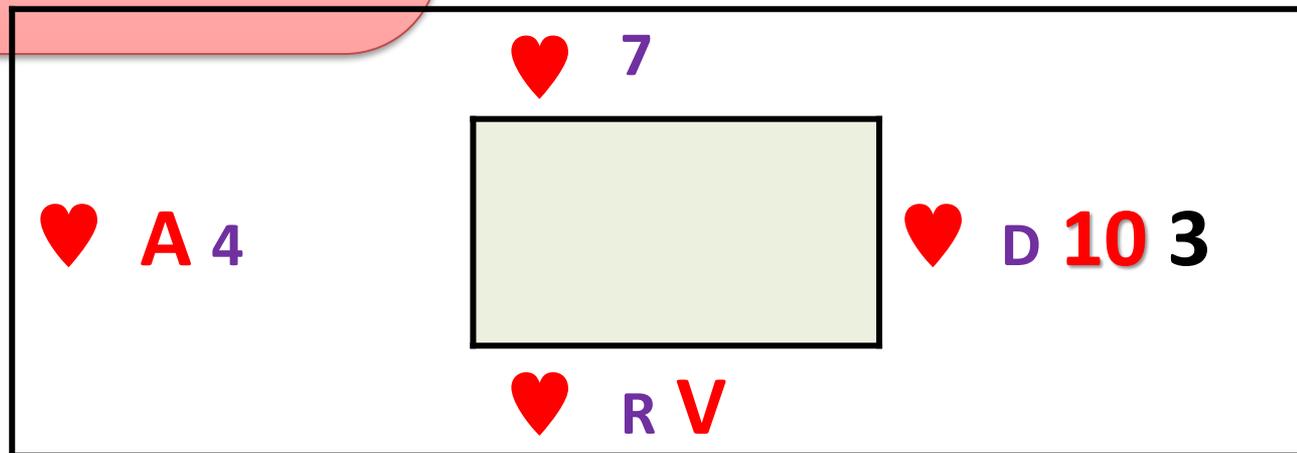
Au 1^{er} tour, Est joue la Dame, prise par l'As

Quelques point importants...

Quand, en défense, l'un des joueurs est conscient de la voie à suivre pour battre le contrat, il doit prendre la direction des opérations et empêcher son partenaire de se tromper.

Quand le partenaire de l'entameur n'a plus que deux cartes dans la couleur d'entame et reprend la main, il doit rejouer la plus forte de ces deux cartes afin:

- De prendre en impasse forçante une grosse carte encore dans la main du déclarant
- D'éviter de bloquer la couleur
- D'écraser une carte « jouante » du mort



Au 1^{er} tour, Est joue la dame, prise par l'As

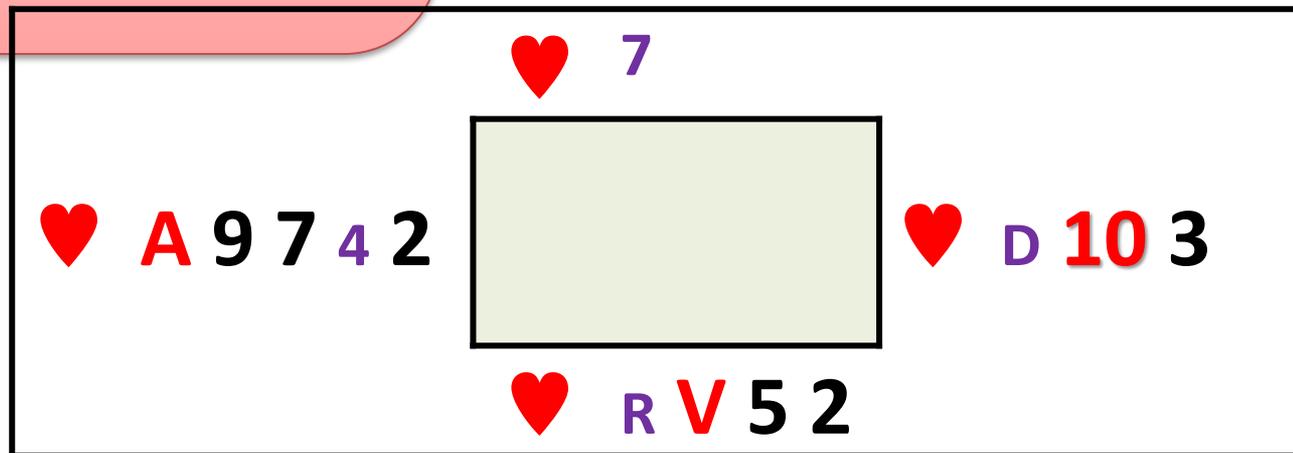
Quand il reprendra la main, il doit partir du 10

Quelques point importants...

Quand, en défense, l'un des joueurs est conscient de la voie à suivre pour battre le contrat, il doit prendre la direction des opérations et empêcher son partenaire de se tromper.

Quand le partenaire de l'entameur n'a plus que deux cartes dans la couleur d'entame et reprend la main, il doit rejouer la plus forte de ces deux cartes afin:

- De prendre en impasse forçante une grosse carte encore dans la main du déclarant
- D'éviter de bloquer la couleur
- D'écraser une carte « jouante » du mort



Au 1^{er} tour, Est joue la dame, prise par l'As

Quand il reprendra la main, il doit partir du 10

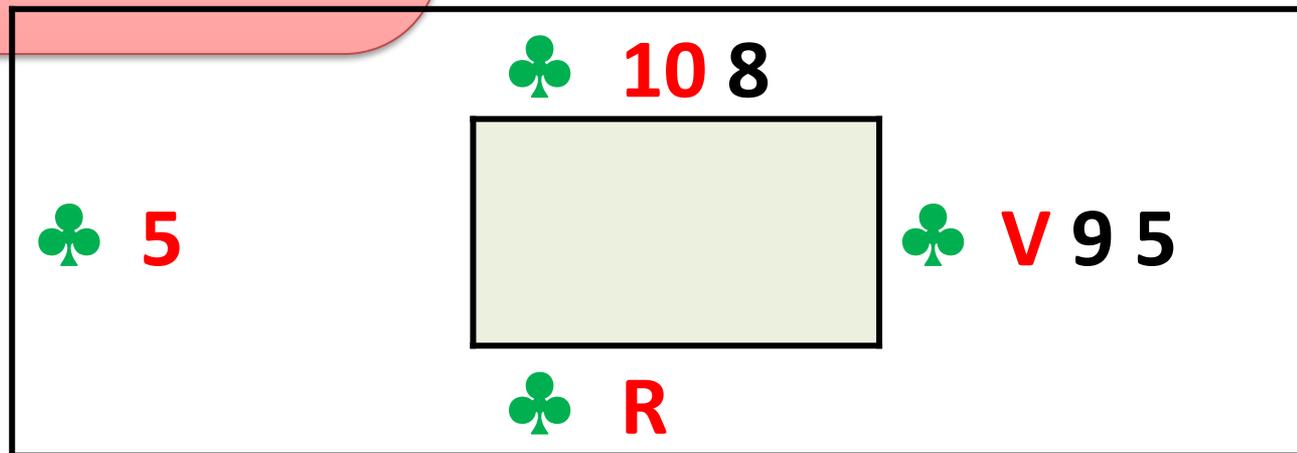
Le 10 est une carte forçante qui permet de prendre le Valet de sud et d'éviter le blocage de la couleur

Quelques point importants...

Quand, en défense, l'un des joueurs est conscient de la voie à suivre pour battre le contrat, il doit prendre la direction des opérations et empêcher son partenaire de se tromper.

Quand le partenaire de l'entameur n'a plus que deux cartes dans la couleur d'entame et reprend la main, il doit rejouer la plus forte de ces deux cartes afin:

- De prendre en impasse forçante une grosse carte encore dans la main du déclarant
- D'éviter de bloquer la couleur
- D'écraser une carte « jouante » du mort



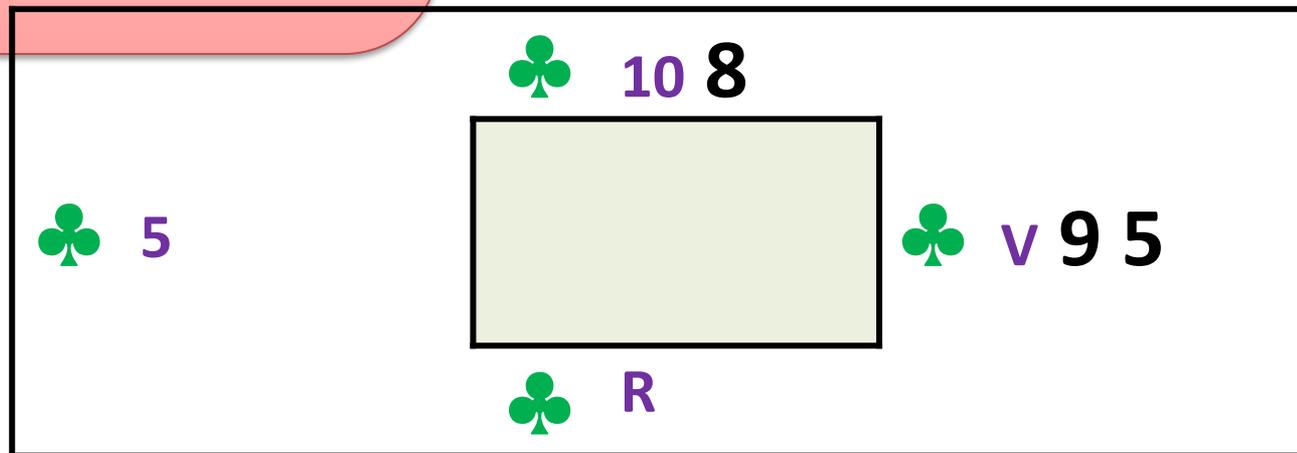
Au 1^{er} tour, Est joue le Valet, pris par le Roi

Quelques point importants...

Quand, en défense, l'un des joueurs est conscient de la voie à suivre pour battre le contrat, il doit prendre la direction des opérations et empêcher son partenaire de se tromper.

Quand le partenaire de l'entameur n'a plus que deux cartes dans la couleur d'entame et reprend la main, il doit rejouer la plus forte de ces deux cartes afin:

- De prendre en impasse forçante une grosse carte encore dans la main du déclarant
- D'éviter de bloquer la couleur
- D'écraser une carte « jouante » du mort



Au 1^{er} tour, Est joue le valet, pris par le Roi

Quand il reprendra la main, il doit jouer le 9.

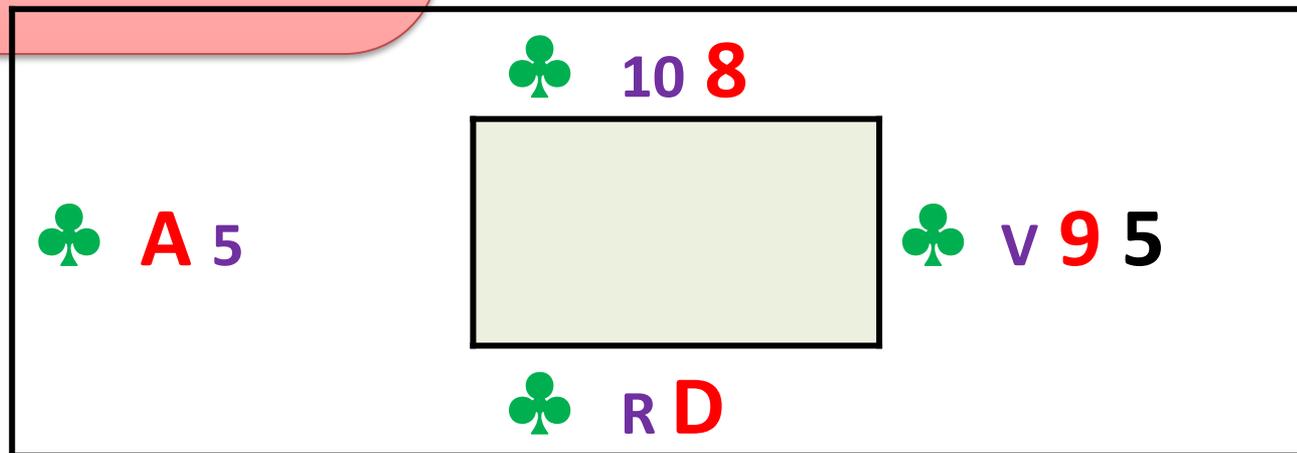
Le 9 est une carte forçante qui permet de prendre le Valet de sud et d'éviter le blocage de la couleur

Quelques point importants...

Quand, en défense, l'un des joueurs est conscient de la voie à suivre pour battre le contrat, il doit prendre la direction des opérations et empêcher son partenaire de se tromper.

Quand le partenaire de l'entameur n'a plus que deux cartes dans la couleur d'entame et reprend la main, il doit rejouer la plus forte de ces deux cartes afin:

- De prendre en impasse forçante une grosse carte encore dans la main du déclarant
- D'éviter de bloquer la couleur
- D'écraser une carte « jouante » du mort



*Au 1^{er} tour, Est joue le valet, pris par le Roi
Quand il reprendra la main, il doit jouer le 9.*

***Le 9 est une carte forçante qui écrase le 8 « carte jouante »
Si Sud ne met pas la Dame, Est rejoue du 5***

Quelques point importants...

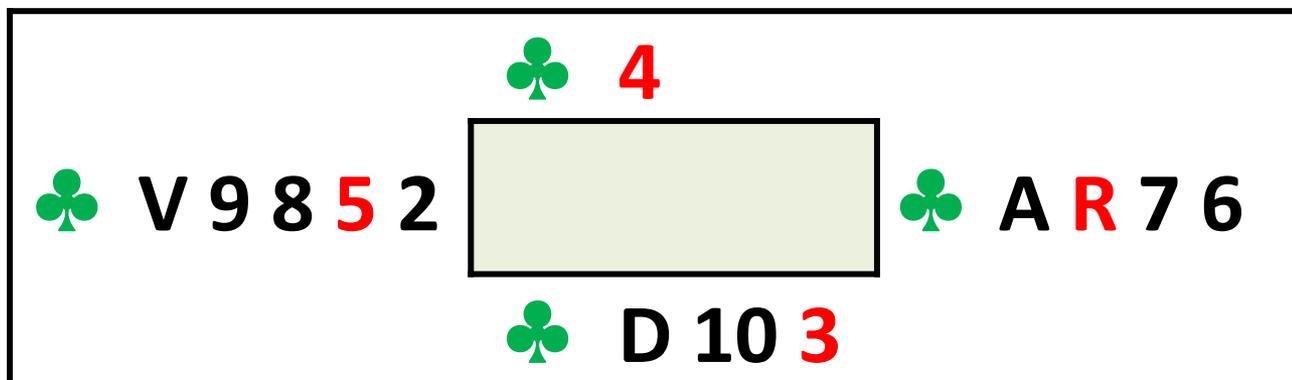
La tactique

- **Chaque fois que le déclarant peut avoir un choix à exercer, le défenseur doit lui rendre la vie difficile en jouant une petite carte, qui laisse planer un doute sur le placement des honneurs.**

Quelques point importants...
La tactique

Exemple 4

Chaque fois que le déclarant peut avoir un choix à exercer, le défenseur doit lui rendre la vie difficile en rejouant une petite carte, qui laisse planer un doute sur le placement des honneurs.



Si après le Roi, Est joue l'As, Sud fera la Dame sans problème
Si Est repart du 6 de pique, Sud ne sait pas où sont l'As et le valet. Il doit décider de mettre la Dame ou le 10 !
Ayant 4 cartes, Est ne craint pas le blocage de la couleur.

Quelques points importants...

La tactique

Chaque fois que le déclarant peut avoir un choix à exercer, le défenseur doit lui rendre la vie difficile en rejouant une petite carte, qui laisse planer un doute sur le placement des honneurs.

Contrat 4♠

Entame de la Dame de cœur

Comment jouez-vous ?

♠	A D 5 2		
♥	8 3		
♦	9 7 4		
♣	D 10 6 2		
		N	
O			E
		S	
		♠	R 8 6
		♥	A 9 7 4
		♦	A 8 5 3
		♣	8 3

DONNE 1

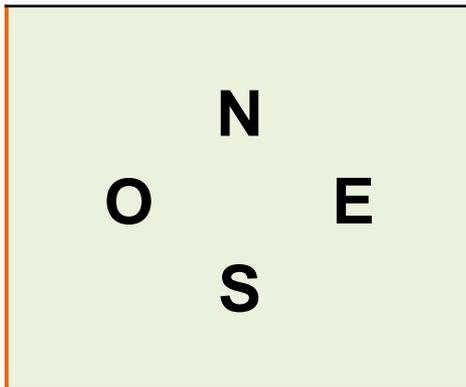
Vulnérabilité :
Tous

Donneur : Nord

♠ A 6 4
♥ D 7 3
♦ A D V 8
♣ V 6 2

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	passe
1♠	passe	1SA	passe
2♠	Fin		

♠ 2
♥ V 10 8
♦ R 9 7 5 3
♣ A D 8 4



♠ R D 9 8 5
♥ 9 6 4
♦ 4 2
♣ R 7 5

♠ V 10 7 3
♥ A R 5 2
♦ 10 6
♣ 10 9 3

Entame : Valet de Cœur

DONNE 2

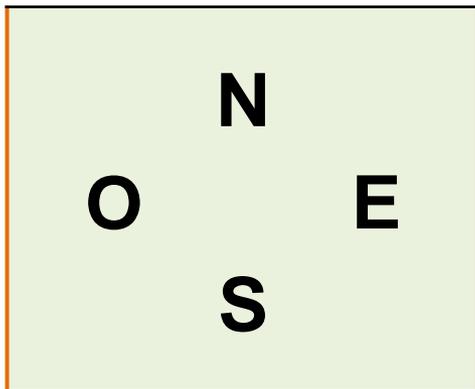
Vulnérabilité :
personne

Donneur : Est

♠ R D 8
 ♥ A 9 2
 ♦ D 7 5 4
 ♣ D 6 3

Sud	Ouest	Nord	Est
			pas
pas	pas	1 ♦	pas
1 ♥	pas	1SA	pas
4 ♥	Fin		

♠ A V 9 3
 ♥ D 10 4
 ♦ 6 2
 ♣ 10 9 8 5



♠ 10 7 6 5 2
 ♥ 7
 ♦ V 10 8
 ♣ A R V 4

♠ 4
 ♥ R V 8 6 5 3
 ♦ A R 9 3
 ♣ 7 2

Entame : 10 de Trèfle

DONNE 3

Vulnérabilité :
E/O

Donneur : Sud

♠ 8 6 4 2

♥ D 6 3

♦ A R 8

♣ R D 7

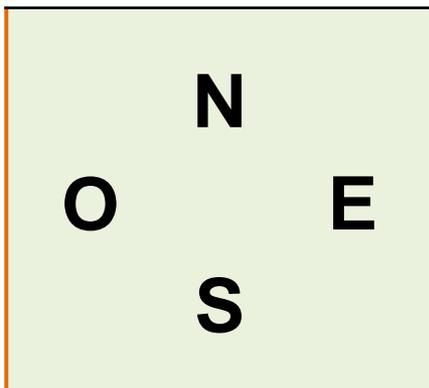
Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	passe	1 ♠	passe
1SA	passe	3SA	Fin

♠ R D

♥ 10 9

♦ D V 10 5 4

♣ V 6 4 2



♠ V 9 7 3

♥ A 8 7 4

♦ 6 3

♣ 9 8 5

♠ A 10 5

♥ R V 5 2

♦ 9 7 2

♣ A 10 3

Entame : Dame de Carreau

DONNE 4

Vulnérabilité :
Personne

Donneur : Ouest

♠ R 8 2
 ♥ A D V 9
 ♦ V 7 6
 ♣ 9 7 6

Sud	Ouest	Nord	Est
	passee	passee	passee
1 ♦	passee	1 ♥	passee
1SA	passee	2SA	passee
3SA	Fin		

♠ V 10 9 6 4
 ♥ R 10 5 3
 ♦ 9 2
 ♣ D 3

N
 O E
 S

♠ 5 3
 ♥ 8 6
 ♦ R D 10 8
 ♣ R V 10 4 2

♠ A D 7
 ♥ 7 4 2
 ♦ A 5 4 3
 ♣ A 8 5

Entame : Valet de Pique