

Cours 3^{ème} année

Ouvertures fortes

(Corrigé exercices de la maison)

Avec les mains suivantes, quelle est votre ouverture ?

Donne 1	
	R D V 9 8 7 4 3
	8 6
	7 4
	3

Donne 2	
	R D V 9 8 3
	A V
	R D 4
	R 3

Donne 3	
	A R D V 9 8 3 2
	A 6
	7 4
	3

Donne 4	
	-
	A 2
	A R D 4
	R D V 10 9 8 5

4 

2 

2 

2 

***Ouverture de
barrage
Sept levées de jeu***

***21 HL
8 levées de jeu***

***9 levées de jeu à
Pique
Forcing de
manche***

***10 levées de jeu
à Trèfle
Forcing de
manche***

Votre partenaire a ouvert de 2♦. Avec les mains suivantes, quelles sont vos réponses ?

Donne 1	
	R V 9 8 3
	R 8 6
	7 4 2
	9 3

2SA

***2 Rois ou 8 points
d'honneurs
Pas d'As***

Donne 2	
	V 10 8 3 2
	A 3
	7 4
	V 10 8 5

2♠

***Un As majeur
Sans
indication ni
de force ni de
distribution***

Donne 3	
	9 6 5 2
	D V 8 6
	D V 7
	10 3

2♥

***Moins de 8
points
Pas d'As
Pas 2 Rois***

Donne 4	
	9 8 5 3
	8 6 2
	A 7 4
	7 4 3

3♦

***As de Carreau
Sans indication
ni de force ni de
distribution***

Combien de levées de jeu dans les mains suivantes ?

Donne 1	
	A D 2
	R D V 10 8 5 2
	R 2
	5

8 levées de jeu

	1 ½
	6
	½
	0

Donne 2	
	A D 5 2
	A R D 5 2
	A R
	A D

10 levées de jeu

	2 = 1 ½ + ½
	4 ½
	2
	1 ½

Le contrat n'est pas le meilleur. A qui la faute ?

♠	A R D V 7 6 5	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠	10 4 2
	N												
O			E										
	S												
♥	R 8	♥	9 7 6 3										
♦	4	♦	A R 3 2										
♣	A R 2	♣	5 4										

Sud	Ouest	Nord	Est
	2♦	passe	2♥
Passe	4♠	Fin	

Est a confondu la réponse négative de 2♥ (pas d'As) avec celle de 3♦ (l'As de Carreau)

♠	R D 8	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠	V 5 2
	N												
O			E										
	S												
♥	A R D V 10 8 3	♥	9 7 5 4										
♦	R D 2	♦	9 8										
♣	-	♣	R D V 9										

Sud	Ouest	Nord	Est
	2♦	passe	2♥
Passe	4♥	Fin	6♥

Est, malgré la force relative de son jeu, n'a pas le droit de reparler

Les managements de couleur

Les problèmes de communication dans les managements de couleurs

- Peuvent être couteuses en communication
- Les communications peuvent être insuffisantes

Vous pourrez être amené à renoncer à certaines précautions

- **Le coup de sonde**
- **Les précautions relatives aux impasses forçantes**

Jouez la donne

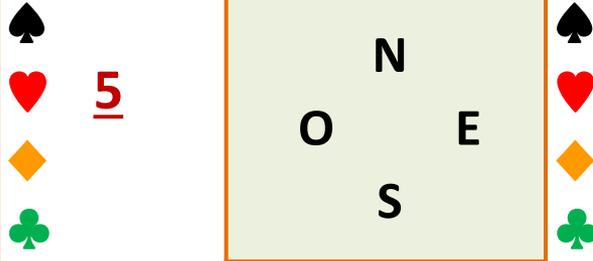
Sud joue la carte

Vulnérabilité : Tous

Donneur : Sud – Celui qui a le 2 de Pique

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣		1SA	
3SA			

♠ A 4 3
♥ A 6
♦ V 9 5
♣ 9 6 4 3 2



♠ R V 10 2
♥ V 9 4
♦ A R D
♣ A V 7

Entame : 5 de Cœur

Sud peut compter sur 7 levées certaines 2♠, 1♥, 3♦, 1♣

➤ *Pouvez-vous espérer une levée à Cœur ?*

Oui, si Ouest a entamé sous Roi-Dame

➤ *Si ce n'est pas le cas, comment trouver les deux levées manquantes ?*

A Pique, en tentant deux fois l'impasse de la Dame

➤ *Pouvez-vous faire un coup de sonde avant pour vous prémunir d'une Dame sèche ?*

Non, car c'est la seule remontée au mort.

Il faudra donc partir du 3 de Pique et remonter au mort par l'As de Pique pour réaliser le 2^{ème} tour d'impasse

	♠ A 4 3										
	♥ A 6										
	♦ V 9 5										
	♣ 9 6 4 3 2										
♠ 7 5	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ D 9 8 6
		N									
O			E								
		S									
♥ R 10 7 <u>5</u> 2	♥ D 8 3										
♦ 8 7 6 3	♦ 10 4 2										
♣ 10 8	♣ R D 5										
	♠ R V 10 2										
	♥ V 9 4										
	♦ A R D										
	♣ A V 7										

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣		1SA	
3SA			

Minutage :

1. Nord prend l'entame
2. 3 de Pique vers le Valet
3. 2 de Pique vers l'As
4. 4 de Pique vers le 10
5. Roi de Pique
6. As, Roi et Dame de Carreau
7. As de Trèfle

La défense réalise les 4 levées restantes

**Entame : 5 de
Cœur**

Exemple 2

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	
1SA		3SA	

♠ A R
 ♥ R D 6 4
 ♦ A D 10 3
 ♣ V 6 4

♠ D
 ♥
 ♦
 ♣

	N	
O		E
	S	

♠ 10 5 4
 ♥ A 8
 ♦ V 6 5 2
 ♣ D 8 7 3

Plan de jeu du déclarant :

- Sud peut compter sur 6 levées certaines 2♠, 3♥, 1♦
- Il peut espérer trouver les 3 levées manquantes à Carreau.
- Trèfle l'obligerait à rendre la main à la défense qui en profiterait pour affranchir Pique.

Comment devrait-il manipuler la couleur Carreau pour avoir la meilleure chance de réaliser 4 levées dans la couleur ?

Entame : Dame de Pique

Exemple 2

♠ A R

♥ R D 6 4

♦ A D 10 3

♣ V 6 4

	N	
O		E
	S	

♠ 10 5 4

♥ A 8

♦ V 6 5 2

♣ D 8 7 3

Comment devrait-il manipuler la couleur Carreau pour avoir la meilleure chance de réaliser 4 levées dans la couleur ?

Par nécessité, le Roi doit être en Ouest

➤ **Si les Carreaux sont répartis 4-1**, le Roi sec et le 9 4^{ème} en Est

1. Vous allez en Sud par l'As de Cœur
2. Vous partez du 2, Le Roi tombe, vous prenez de l'As

➤ **Si les Carreaux sont répartis 3-2**

1. Vous allez en Sud par l'As de Cœur
2. 2 de Carreau vers l'As
3. Vous ne pouvez revenir en Sud et vous êtes bloqué au Mort et vous devrez donner le Roi 3^{ème} en Ouest

☞ **Vous ne pouvez pas appliquer la manœuvre de précaution par manque de communication. Vous devrez partir du Valet. Par nécessité, le résidu doit être 3-2**

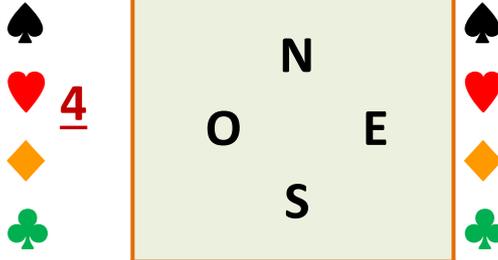
1. Valet vers l'As
2. 2 vers la Fourchette
3. As de Carreau et 10

♠ A R D

♥ V 10 3

♦ R D 10 8

♣ A 10 4



♠ V 9 6

♥ R 7 5

♦ 9 3

♣ R D 9 5 2

**Entame : 4 de
Cœur**

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	
1SA		3SA	

Ouest entame du 4 de Cœur couvert par le Valet et pris par l'As d'Est qui rejoue Cœur

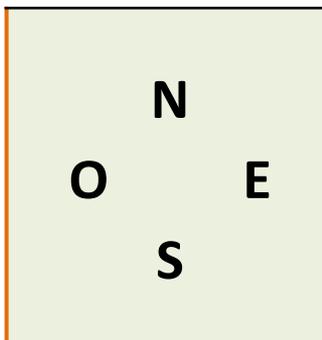
Sud peut compter sur 7 levées certaines 3♠, 1♥, 3♣

- **Risque 1** : l'As de Carreau en Ouest et 2 levées des Cœurs affranchis
- *Il espère trouver les 2 levées manquantes par l'affranchissement de longueur à Trèfle*
- **Risque 2** : le Valet 4^{ème} en Est

Il prend le 3^{ème} tour de Cœur

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	
1SA		3SA	

♠ A R D
 ♥ V 10 3
 ♦ R D 10 8
 ♣ A 10 4



♠ 10 7 5 3
 ♥ D 9 6 4 2
 ♦ A V 7
 ♣ 6

♠ 8 4 2
 ♥ A 9
 ♦ 6 5 4 2
 ♣ V 8 7 3

♠ V 9 2
 ♥ R 7 5
 ♦ 9 3
 ♣ R D 9 5 2

Entame : 4 de Cœur

Pourrait-il faire une manœuvre de précaution pour se prémunir d'un Valet de Trèfle 4^{ème}?

La manœuvre de précaution serait :

1. Roi de Trèfle
2. As de trèfle constatant la répartition 4-1
3. 10 de trèfle....
4. *Mais vous vous trouvez bloqué en Nord et devrez donner le Valet*

Vous ne pouvez pas appliquer la manœuvre de précaution par manque de communication Comment faire ?

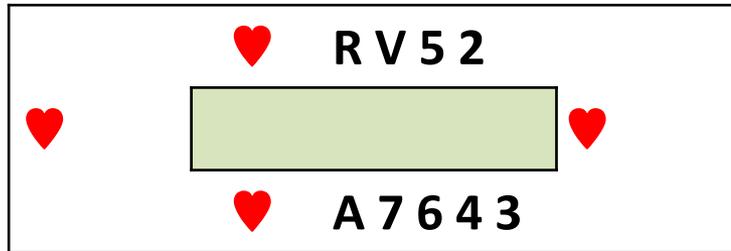
1. As de trèfle
2. 10 de Trèfle vers la fourchette D-9
3. 4 de trèfle vers la Dame

Si vous manquez de communication, vous ne pouvez pas utiliser les manœuvres de précaution qui vous conduiraient à :

- Donner une levée en cas de partage probable**
- Vous retrouver bloqué dans l'incapacité de renouveler une impasse**

L'adversaire dangereux

Comment jouez-vous pour avoir le plus de chances de réaliser 5 levées dans cette couleur ?

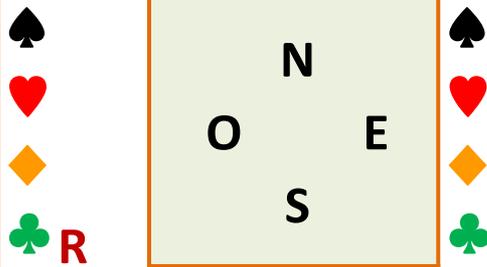


En terme de probabilité, vous avez un peu *plus de chance de capturer la Dame en jouant As et Roi qu'en tentant l'impasse*

Répartition 3-1 : 50% avec la Dame 3^{ème} : 37,5%
Répartition 4-0 : 10%
Au total : 47,5% . Reste pour la répartition 2-2 : 52,5%
En tentant l'impasse : 50%

Mais il peut y avoir des raisons extérieures de ne pas le faire !

♠ V 8 4
 ♥ 10 6
 ♦ A V 6 4 3
 ♣ A 8 5



♠ A R 5 3
 ♥ A R 7
 ♦ R 7 5 2
 ♣ 10 9

Entame : Roi de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA		3SA	

Le mort prend de l'As au 3^{ème} tour afin de **couper les communications de la défense**

Sud peut compter sur 7 levées certaines 2♠, 2♥, 2♦, 1♣

➤ *Sud espère trouver les 2 levées manquantes par l'affranchissement de longueur à Carreau*

Deux levées suffisent pour assurer le contrat

Jouez-vous As-Roi de Carreau ou l'impasse de la Dame ?

➤ *Si la dame est 3^{ème} en Est, pas de risque car Est ne peut plus renvoyer Trèfle*

➤ *Si la Dame est 3^{ème} en Ouest, il reprendra la main et réalisera les levées affranchies à Trèfle*

Conclusion : vous tentez l'impasse et ne jouez surtout pas la Dame 2^{ème} ou sèche

♠ V 8 4

♥ 10 6

♦ A V 6 4 3

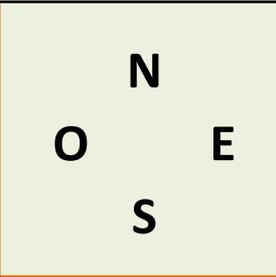
♣ A 8 5

♠ 7 6

♥ V 8 4

♦ D 10 9

♣ R D V 7 4



♠ D 10 9 2

♥ D 9 8 5 2

♦ 8

♣ 6 3 2

♠ A R 5 3

♥ A R 7

♦ R 7 5 2

♣ 10 9

Sud

Ouest

Nord

Est

1SA

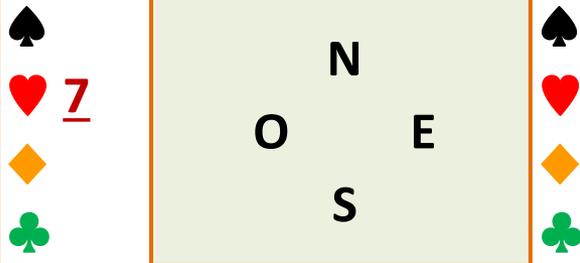
3SA

Minutage :

1. Roi et Dame de Trèfle en Ouest
2. Trèfle pris par l'As au mort
3. 3 de Carreau pour le Roi
4. 2 de Carreau pour le Valet
5. As de Carreau qui capture la Dame
6. Deux levées maîtres à Carreau
7. As et Roi de Pique
8. As et Roi de Cœur

Entame : Roi de Trèfle

♠ A D 3
 ♥ 6 2
 ♦ A R 10 8 5 3
 ♣ 10 4



♠ R 7 2
 ♥ R D 5
 ♦ D 9
 ♣ A 8 5 3 2

**Entame : 7 de
Cœur**

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣		1♦	
1SA		3SA	

Est fournit le Valet et Sud prend du Roi
 Sud peut compter sur 8 levées certaines
 3♠, 1♥, 3♦, 1♣

➤ *Sud espère trouver la levée manquante par l'affranchissement de longueur à Carreau*

Quel est le risque ?

Vous savez l'As de Cœur en Ouest. Si Est reprend la main, il joue Cœur et votre Dame sera traversée

Si le Valet de Carreau est 4^{ème} en Est, vous chuterez

Comment faire ?

***Tenter l'impasse du Valet de Carreau vers
Ouest***

♠ A D 3
 ♥ 6 2
 ♦ A R 10 8 5 3
 ♣ 10 4

♠ 10 9 6 4
 ♥ A 10 8 7 3
 ♦ 4
 ♣ V 9 6



♠ V 8 5
 ♥ V 9 4
 ♦ V 7 6 2
 ♣ R D 7

♠ R 7 2
 ♥ R D 5
 ♦ D 9
 ♣ A 8 5 3 2

Entame : 7 de Cœur

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣		1♦	
1SA		3SA	

Comment faire ?

Tenter l'impasse du Valet de Carreau vers Ouest

Minutage :

1. Entame prise par le Roi
2. Pique vers la Dame
3. 3 de Carreau vers le 9
4. Dame de Carreau
5. 2 de Pique vers l'As
6. As et Roi de Carreau
7. Deux levées affranchies à Carreau
8. Roi de Pique et As de Trèfle

Lorsque vous ne pouvez pas rendre la main à un adversaire dangereux, vous devez manier la couleur à affranchir de sorte d'éviter de lui rendre la main

Le choix de la couleur à affranchir

Vous avez deux couleurs que vous pouvez affranchir

Laquelle devez-vous privilégier ?

A sans-atout : Quelle couleur vous apportera plus probablement :

- *Des levées d'honneur ?*
- *Des levées de longueur ?*

Exemple 3 :

♥ A R D 4 2
[]
♥ 8 6 3

la répartition 3-2 :

68% d'obtenir 5 levées

♠ A D V 4 2
[]
♠ 8 6 3

Le Roi bien placé (50%)
et la répartition 3-2
(68%)

34% d'obtenir 5 levées

Si vous avez le choix, quelle couleur privilégier ?

Vous jouez à sans-atout : *A quelle condition allez-vous parvenir à réaliser 3 levées dans cette couleur ? Quelle est votre probabilité de réussite ?*

♥ A D V 2

♥ 7 6 3

**Le Roi bien placé (50%)
ou la répartition 3-3 et
le Roi bien placé
(50% \times 36%)
Soit
50+18=
68% d'obtenir 3 levées**

Ce qui est équivalent à :

♥ A R D 5 2

♥ 7 6 3

**la répartition 3-3
Soit
68% d'obtenir 5 levées**

Vous jouez à sans-atout : *Vous devez affranchir deux levées pour gagner votre contrat. Quelle couleur jouez-vous ?*

♠ A 8 7 5 2

♥ 8 4 2



♠ R 6 4

♥ A D V

Le **Roi de Cœur** bien placé (50%)
La **répartition 3-2** des Piques (68%)

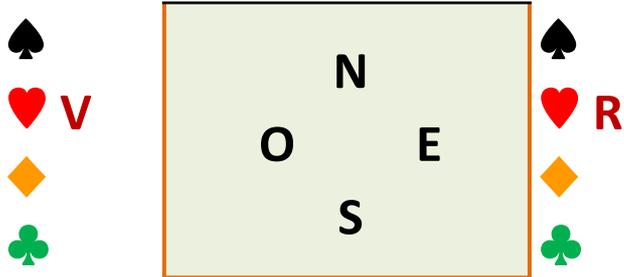
Il y a un mais !

Deux cas à prendre en compte :

- Si vous ne pouvez pas vous permettre de rendre la main
 - *Alors il faut faire l'impasse*
- Si vous pouvez rendre la main sans risquer la chute de votre contrat :
 - *Alors vous tentez la répartition*

vous jouez 3SA

♠ 8 4 2
♥ A 7
♦ D 10 9
♣ A D 10 8 5



♠ A D V 3
♥ D 5
♦ A R 7
♣ V 9 4 3

*Entame : Valet de
Cœur*

Le mort joue le 7 pour le Roi d'Ouest

Sud peut compter sur 6 levées certaines
1♠, 1♥, 3♦, 1♣

Quelle couleur permettrait de trouver 3 levées manquantes ?

Trèfle ou Pique mais dans les deux cas, il faut faire l'impasse au Roi avec le risque de rendre la main. La probabilité est de 50%

- A **Pique**, pour réaliser 3 levées, il faut de plus une répartition du résidu 3-3 : 36% : soit **18% pour les deux conditions**
- A **Trèfle**, la seule condition est le **Roi bien placé (50%)**

Conclusion : il faut tenter l'impasse à Trèfle

♠ 10 9 3			
♥ A 7			
♦ D 8 4			
♣ A D 10 9 3			
♠	N	E	♠
♥ <u>V</u>	O	S	♥
♦			♦
♣			♣
♠ A D V 2			
♥ D 5			
♦ A R 7 2			
♣ 8 7 4			

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA		3SA	

Le mort fournit le 7 et Est prend du Roi. Il rejoue Cœur pour l'As du mort

Sud peut compter sur 6 levées certaines
 1♠, 1♥, 3♦, 1♣

➤ *Sud espère trouver les 3 levées manquantes à Pique ou à Trèfle mais il ne peut rendre la main*

A Pique, la réussite dépend du placement du Roi (50%)

A Trèfle, elle dépend du placement du Roi et du Valet. La double impasse ne réussit deux fois qu'avec une probabilité de 25%

Entame : Valet de Cœur

Conclusion : il faut tenter l'impasse à Pique

♠ 10 9 3

♥ A 7

♦ D 8 4

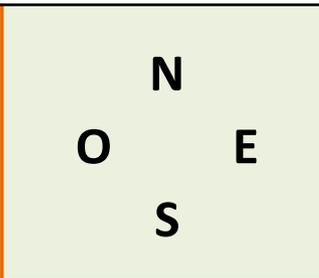
♣ A D 10 9 3

♠ 6 5

♥ V 10 9 6 4 2

♦ 10 5

♣ R 6 2



♠ R 8 7 4

♥ R 8 3

♦ V 9 6 3

♣ V 5

♠ A D V 2

♥ D 5

♦ A R 7 2

♣ 8 7 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA		3SA	

Minutage :

1. Valet de Cœur pris du Roi d'Est
2. Est rejoue Cœur pour l'As du mort
3. 10, 9 et 3 de Pique vers le As-Dame
4. As de Pique
5. 2 de Carreau vers la Dame
6. As et Roi de Carreau
7. As de Trèfle. L'impasse du Roi de trèfle est possible si Ouest a défaussé deux cartes à Cœur.

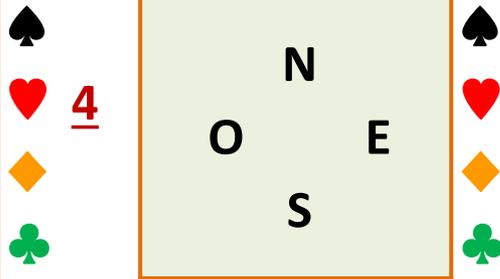
Entame : Valet de Cœur

♠ V 10 2

♥ A 6 3 2

♦ R 10 3

♣ 6 5 3



♠ A 9 8 3

♥ R 5

♦ A D 4

♣ A D V 4

*Entame : 4 de
Cœur*

Sud peut compter sur 7 levées certaines :

1♠, 2♥, 3♦, 1♣

Quelle couleur permettrait de trouver 2 levées manquantes ?

➤ A **Trèfle**, seule condition : le **Roi bien placé (50%)**

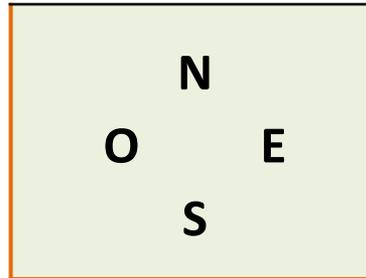
De plus, la répartition 3-3 pourrait apporter une levée supplémentaire même en cas d'échec de l'impasse. **Soit 68% au total**. Et sans risque pour la réussite du contrat

➤ A **Pique**, la réussite d'au moins une levée de la double impasse est à **75%**. Elle mérite d'être tentée d'autant que Ouest n'a que 4 cartes à Cœur et ne peut réaliser que deux levées s'il reprend la main deux fois.

Conclusion : il faut tenter la double impasse à Pique

Lorsque la *réussite* de votre contrat peut être *obtenue* par *deux couleurs possibles*, vous devez évaluer la *probabilité de réussite* de chacune des deux couleurs et choisir celle qui présente *la plus forte probabilité*

♠ V 7 2
 ♥ D V 10 9 8 6
 ♦ D 10
 ♣ D 4



♠ 9 6 4
 ♥ R 7
 ♦ A V 9
 ♣ A R V 7 3

**Entame : 10 de
Trèfle**

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♦	Passe
2♥	Passe	3♥	Passe
4♥	Fin		

Plan de jeu :

4 à Trèfle, 1 à Carreau

5 à l'atout après avoir sacrifié un honneur

Une levée supplémentaire avec l'impasse du Roi de Carreau et une avec l'affranchissement de longueur à Trèfle

Le risque est de perdre une levée d'atout et trois à Pique

Sud ne peut pas se permettre de rendre la main qui donnerait un retour Pique certain

Deux possibilités pour défausser un Pique perdant :

- Trois tours de Trèfle avec résidu 3-3 à **36%**
- Impasse Roi de Carreau à **50%**

Meilleure chance : l'impasse au Roi de Carreau

DONNE 1

Vulnérabilité : Tous

Donneur : Sud – Celui qui a le 3 de Trèfle

♠ V 7 2

♥ D V 10 9 8 6

♦ D 10

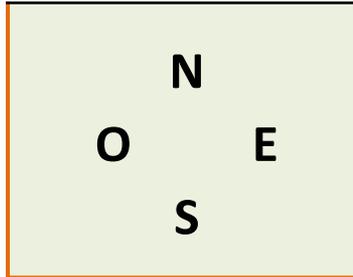
♣ D 4

♠ A D 5

♥ 5 4 3

♦ 8 6 4

♣ 10 9 8 5



♠ R 10 8 3

♥ A 2

♦ R 7 5 3 2

♣ 6 2

♠ 9 6 4

♥ R 7

♦ A V 9

♣ A R V 7 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♦	Passe
2♥	Passe	3♥	Passe
4♥	Fin		

Minutage :

1. Entame prise par la Dame du mort
2. Dame de Carreau pour l'impasse au Roi
3. 10 de Carreau pour le Valet
4. As de Carreau et défausse d'un Pique du mort
5. Atout pris par l'As d'Est
6. Deux tours de Pique

Le déclarant revendique alors le reste des levées

Entame : 10 de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	3SA	Fin

♠ R 7

♥ R 8 5

♦ R V 10 5 3

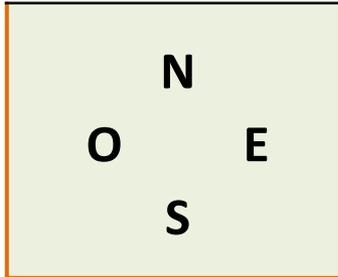
♣ 9 7 4

♠ V

♥

♦

♣



♠ A 4

♥ A D 10

♦ 9 8 4

♣ A V 10 8 2

**Entame : Valet de
Pique**

Plan de jeu :

6 Cartes maîtresses 2 à Pique, 3 à Cœur, 1 à Trèfle

Après l'entame, Sud ne possède plus qu'un arrêt à Pique. Il ne peut perdre la main qu'une fois

Il peut trouver les trois levées manquantes à Trèfle ou à Carreau avec deux doubles impasses

- A Carreau, il devra donner l'As et devra trouver la Dame en Ouest à **50%**
- A Trèfle, il devra trouver un des deux honneurs manquants en Est à **75%**

Il tentera donc la double impasse à Trèfle

	♠ R 7	
	♥ R 8 5	
	♦ R V 10 5 3	
	♣ 9 7 4	
♠ <u>V</u> 10 8 5 2		♠ D 9 6 3
♥ 9 4 3		♥ V 7 6 2
♦ A 7 2		♦ D 6
♣ R 6		♣ D 5 3
	♠ A 4	
	♥ A D 10	
	♦ 9 8 4	
	♣ A V 10 8 2	

	N	
O		E
	S	

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	3SA	Fin

Minutage :

1. Le mort prend l'entame du Roi de Pique
2. 9 de trèfle pour la Double impasse, pris par le Roi d'Ouest
3. Ouest rejoue Pique pour l'As de Sud
4. Sud remonte au mort par le Roi de Cœur
5. 7 de Trèfle pour la deuxième impasse qui réussit
6. As de Trèfle qui capture la Dame
7. Sud réalise les 9 levées puis tente la double impasse à Carreau qui échoue
8. La défense réalise les trois levées restantes

Entame : Valet de Pique

♠ A D 10 9 8 6

♥ D V

♦ 7 5 2

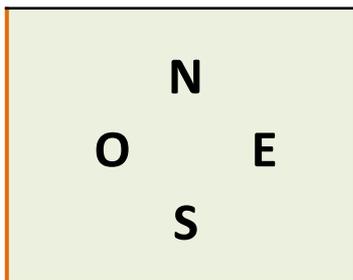
♣ 5 2

♠

♥

♦ V

♣



♠ V 5 4 3

♥ A 9 7 5

♦ A 6

♣ R 10 3

♠ R 7

♥ R 10 4 2

♦ R D 8 3

♣ A V 6

Sud

Ouest

Nord

Est

1SA

Passe

2♥

Passe

2♠

Passe

4♠

Fin

Plan de jeu de la défense :

- Est dispose de 3 levées : deux As et le Valet de Pique 4^{ème}
 - Il doit trouver une levée pour assurer la chute du contrat
 - Il compte 15 à 17 points en Sud, 9 au mort et 12 dans sa main, soit un total de 36 à 38 points.
 - Ouest possède au maximum un Roi. Si c'est un Roi, le contrat sera chuté. Si c'est une Dame, ce ne peut être que la Dame de Trèfle
- Il doit adopter un flanc actif en prenant l'entame et en contre attaquant Trèfle***

Entame : Valet de Carreau

♠ A D 10 9 8 6

♥ D V

♦ 7 5 2

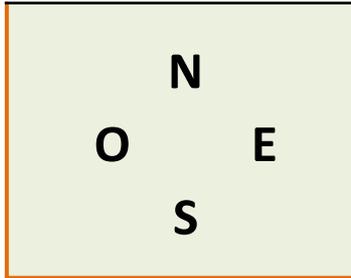
♣ 5 2

♠ 2

♥ 8 6 3

♦ V 10 9 4

♣ D 9 8 7 4



♠ V 5 4 3

♥ A 9 7 5

♦ A 6

♣ R 10 3

♠ R 7

♥ R 10 4 2

♦ R D 8 3

♣ A V 6

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♥	Passe
2♠	Passe	4♠	Fin

**Entame : Valet de
Carreau**

Minutage :

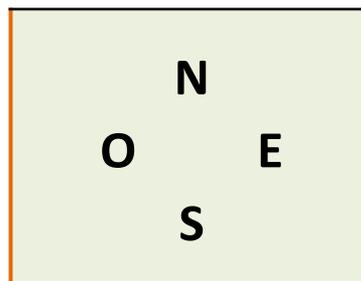
1. Est prend l'entame
2. 3 de Trèfle pris par l'As de Sud
3. Sud devra donner l'As de Cœur, le Roi de Trèfle et le Valet de Pique

♠ A R 6 3

♥ 8 2

♦ R 10 5 2

♣ R 7 4

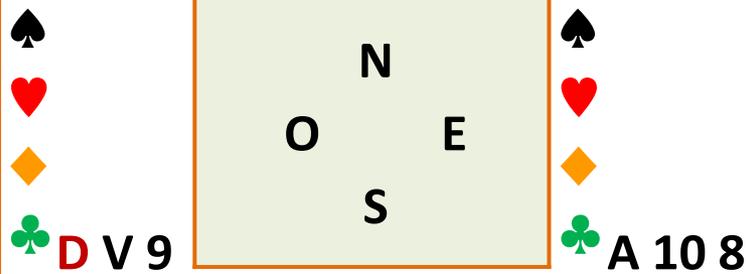


♠ 8

♥ A R V 10 6 4

♦ A V 4

♣ 6 5 3



Entame : Dame de Trèfle

Sud

Ouest

Nord

Est

1♥

Passe

1♠

Passe

2♥

Passe

4♥

Fin

La défense réalise les 3 premières levées à Trèfle et contre-attaque Pique pris par l'As de Nord

Plan de jeu du déclarant :

Sud recense 2 levées à Pique et 2 à Carreau. Il doit réaliser 6 levées à l'atout. L'impasse de la Dame devra être faite par nécessité.

Sud ne peut faire un coup de sonde qui le priverait d'un deuxième tour d'impasse plus probable que la Dame sèche.

♠ A R 6 3

♥ 8 2

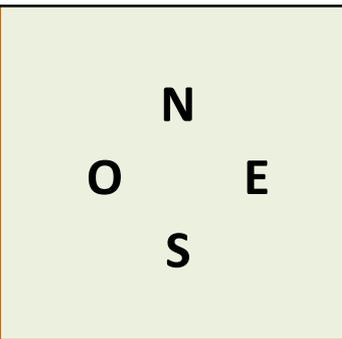
♦ R 10 5 2

♣ R 7 4

♠ V 10 9 4 2

♥ 5

♦ D 8 7 3

♣ D V 9

♠ D 7 5

♥ D 9 7 3

♦ 9 6

♣ A 10 8 2

♠ 8

♥ A R V 10 6 4

♦ A V 4

♣ 6 5 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	Passe	1 ♠	Passe
2 ♥	Passe	4 ♥	Fin

Minutage :

1. La défense réalise les trois premières levées à Trèfle
2. Nord prend la main avec l'As de Pique
3. 2 de Cœur pour l'impasse à la Dame
4. Retour au mort par le Roi de Carreau
5. Roi de Pique pour défausser un Carreau perdant
6. 8 de Cœur pour renouveler l'impasse
7. As et Roi de Cœur qui capture la Dame
8. Le déclarant revendique les levées restantes

Entame : Dame de Trèfle

Meilleure ligne de jeu

Exercices pour la maison

Énoncés

Vous jouez 3SA. Faites le compte de vos levées certaines. Quelle est la meilleure ligne de jeu ?

♠	D V 10 8			
♥	V 2			
♦	A V 5 4			
♣	R V 6			
♠		N	♠	
♥	<u>10</u>	O	E	♥
♦		S	♦	
♣			♣	
♠	9 3 2			
♥	A R 7			
♦	R 6 3 2			
♣	A 4 2			

1. Entame du 10 de Cœur pour le Valet et le 4 d'Est

Entame : 10 de Cœur

Vous jouez 3SA. Faites le compte de vos levées certaines. Quelle est la meilleure ligne de jeu ?

♠	D V 10 8			
♥	V 2			
♦	A V 5 4			
♣	R V 6			
♠		N	♠	
♥	<u>10</u>	O	E	♥
♦		S	♦	
♣			♣	
♠	9 3 2			
♥	A R 7			
♦	R 6 3 2			
♣	A 4 2			

2. Entame du 10 de Cœur pour le Valet et la dame d'Est

Entame : 10 de Cœur

***Vous êtes déclarant en Sud au contrat de 4♥ après la séquence suivante
 Ouest entame de l'As de Carreau, encaisse les trois premières levées puis joue le Valet de
 Pique. Faites le compte de vos levées certaines et déterminer la meilleure ligne de jeu ?***

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	4♥	Fin

	♠	A D 5	
	♥	R 8 7	
	♦	V 5 2	
	♣	D 8 5 3	
♠		N	♠
♥		O E	♥
♦	<u>A</u>	S	♦
♣			♣
	♠	7	
	♥	A D V 10 9	
	♦	8 4 3	
	♣	A R 4 2	

Entame : As de Carreau