

Cours 3^{ème} année

L'affranchissement par la coupe (1)

Cours 3^{ème} année

Le contre d'appel

(Corrigé exercices de la maison)

Vous êtes donneur en Sud. Quelle est votre ouverture ?

Donne 1	
	R 9 8 5
	5
	A D V 7 3
	A 8 5

1 

Donne 2	
	R D 10
	R D V 9
	8 5
	A D 8 2

1SA

Donne 3	
	R 5
	A D 8 2
	D 10 7 3
	R 9 7

1 

***Vous êtes en Sud. Votre adversaire de droite a ouvert de 1 ♦ .
Quelle est votre enchère ?***

Donne 1	
	R 9 8 5
	5
	A D V 7 3
	A 8 5

pas

Laissez, vous serez contents de les faire chuter

Donne 2	
	R D 10
	R D V 9
	8 5
	A D 8 2

contre

***17 HL, court à carreau
4 cartes à cœur et 3 à pique***

Donne 3	
	R 5
	A D 8 2
	D 10 7 3
	R 9 7

pas

Vous n'avez pas 3 cartes à pique et vous êtes trop long à carreau

Vous êtes en Sud. Votre adversaire de droite a ouvert de 1♥.
Quelle est votre enchère ?

Donne 1	
	R 9 8 5
	5
	A D V 7 3
	A 8 5

contre

Contre d'appel.
Vous avez 4 cartes à pique .
Vous soutenez les deux autres couleurs

Donne 2	
	R D 10
	R D V 9
	8 5
	A D 8 2

1SA

17 HL
Vous arrêtez les cœur

Donne 3	
	R 5
	A D 8 2
	D 10 7 3
	R 9 7

passe

Court à pique
Que faire si le partenaire répond
1♠ !

Vous êtes en Sud. Votre adversaire de droite a ouvert de 1 ♠.
Quelle est votre enchère ?

Donne 1	
♠	R 9 8 5
♥	5
♦	A D V 7 3
♣	A 8 5

passé

***Vous ne pouvez
intervenir à 2 ♦***

Donne 2	
♠	R D 10
♥	R D V 9
♦	8 5
♣	A D 8 2

1SA

***17 HL
Vous arrêtez les
piques deux fois***

Donne 3	
♠	R 5
♥	A D 8 2
♦	D 10 7 3
♣	R 9 7

contre

***Court à pique
4 cartes à cœur
Vous soutenez les
deux autres couleurs***

Vous êtes en Sud. Quelle est votre enchère après le début de séquence ?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Contre	Passe
?			

Donne 1	
♠	9 8
♥	7 6 5 2
♦	V 7 3
♣	8 4 3 2

1♥

Passer est strictement interdit avec une main faible

Donne 2	
♠	9 8 2
♥	7 6 5
♦	V 7 3
♣	8 4 3 2

1♥

Idem. Privilégiez la majeure même avec 3 cartes

Donne 3	
♠	9 8
♥	7 6 5 4
♦	V 7
♣	9 7 6 5 2

1♥

Idem. Privilégiez la majeure. Votre partenaire a au moins 3 cartes à cœur

Vous êtes en Sud. Quelle est votre enchère après le début de séquence ?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Contre	Passé
?			

Donne 1	
	9 8 7 5 2
	D 8 7 5
	V 7
	4 2

1 

La majeure la plus longue

Donne 2	
	D 9 7 5
	D 9 7 5
	5 2
	7 5 4

1 

Avec un jeu faible et deux majeures 4^{ème}, commencez par les piques

Cours 3^{ème} année

L'affranchissement par la coupe

L'affranchissement de levées de longueur à Sans-Atout

♦ A R 6 4 2
♦ 8 5

Vous jouez un contrat à Sans-Atout

Combien de levées ferez-vous à Carreau ?

- **3 si le résidu est 3-3 en rendant la main une fois**
- **2 si le résidu est 4-2 en rendant la main deux fois**

Le risque est qu'en rendant la main, le flanc en profite pour affranchir une autre couleur

L'affranchissement de levées de longueur sans rendre la main

	♠ V 2
	♥ R V 9 2
♠ A R D 10 7	
	♠ 6 5 3
	♥ A D 10 4

- A Sans-Atout, la défense réalisera 5 levées à pique
- A l'atout Cœur, le mort coupera le 3^{ème} tour de Pique. La défense ne réalisera que 2 levées

C'est le pouvoir de coupe

L'affranchissement de levées de longueur sans rendre la main

♠	2
♦	A D 9 8
♠	A 7 3
♦	R V 10 7 5

- A Sans-Atout, Sud fera 5 levées à carreau
- A l'atout Carreau, le mort coupera deux tours de Pique. Sud réalisera 7 levées d'atout

C'est le pouvoir de coupe

L'affranchissement par la coupe

	♠ R D 10 5	
	♦ A R 6 4 2	
♠ 8 3		♠ 6 2
♦ D 9 7		♦ V 10 3
	♠ A V 9 7 4	
	♦ 8 5	

Le contrat est à Pique

➤ *Comment affranchir deux levées de longueur à carreau sans rendre la main ?*

**Vous tirez As et Roi de carreau
Puis un 3^{ème} que vous coupez
Les deux derniers carreaux sont maîtres**

L'affranchissement par la coupe

	♠ R D 10 5	
	♦ A R 6 4 2	
♠ 8 3		♠ 6 2
♦ D 9		♦ V 10 7 3
	♠ A V 9 7 4	
	♦ 8 5	

Le contrat est à Pique

➤ ***Comment affranchir une levée de longueur à Carreau sans rendre la main ?***

**Vous tirez As et Roi de Carreau
Puis deux fois que vous coupez
le dernier Carreau est maître**

Le nombre de levées de longueur dépendra de la répartition du résidu dans la couleur

Jouer la donne 6 – Donneur : celui qui a le 2 de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♣	passee
2♠	passee	4♠	Fin

♠ D 10 5

♥ A 7

♦ V 6 4

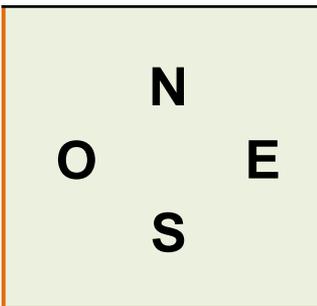
♣ A D 8 4 2

♠ 8 3 2

♥ R V 6 4

♦ A R D 7

♣ V 3



♠ 7 6

♥ 10 9 3 2

♦ 8 5 3

♣ 10 9 7 5

♠ A R V 9 4

♥ D 8 5

♦ 10 9 2

♣ R 6

➤ A la vue du pair-impair d'Est, Ouest réalise les 3 premiers plis

➤ Il contre attaque atout qui l'assure de ne rien concéder

Le déclarant possède 9 levées sûres et doit en trouver une 10^{ème}

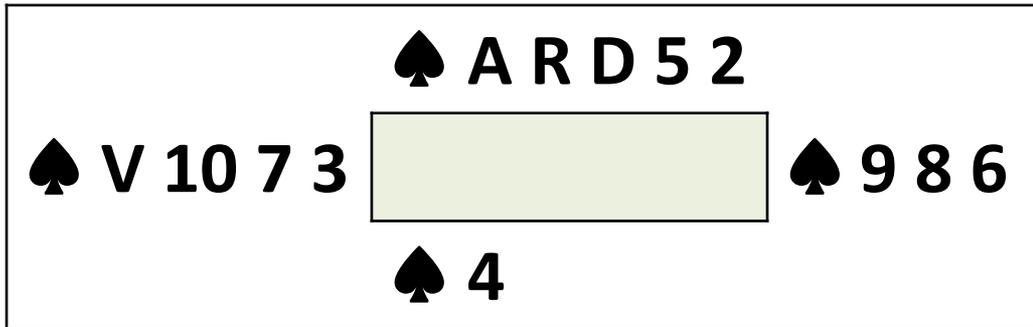
Elle ne peut provenir que de l'affranchissement d'une levée de longueur à trèfle

Entame :
As de Carreau

Il capture les atouts et tire trois levées à Trèfle. Il constate le résidu 4-2. Il tire un 4^{ème} tour à Trèfle qu'il coupe et défause un cœur

Il remonte au Mort et peut faire le dernier Trèfle sur lequel il défause le dernier Cœur perdant

Les couleurs affranchissables par la coupe



- Contrat à l'atout Cœur, combien de levées ferez vous à Pique ?
- As, Roi, Dame puis le 2 coupé et enfin le 5

Il n'est pas nécessaire d'avoir plus de cartes que la défense, il faut que la main longue ait plus de cartes que la main la plus longue de la défense.

Les couleurs affranchissables par la coupe

Exemple

♠ 6 5 4 3 2		
♠ A D 10 9		♠ R V 8 7
♠ -		

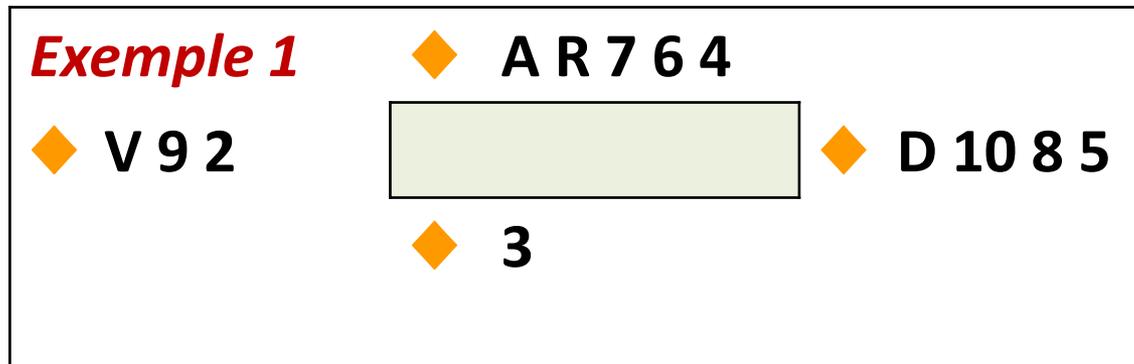
- Vous n'avez que 5 cartes
- Le résidu est ici de 4-4
- Vous pourrez faire une levée de longueur à Pique
- Il faudra pour cela faire 4 coupes à Pique

Remarque : pour espérer faire une levée de longueur dans une couleur, il faut un minimum de 5 cartes dans la main la plus longue

Prévoir le nombre de coupes nécessaires

Le nombre de coupes nécessaires dépend :

- Du nombre de cartes que détient l'adversaire le plus long
- Du nombre de ses cartes maîtresses dans la couleur

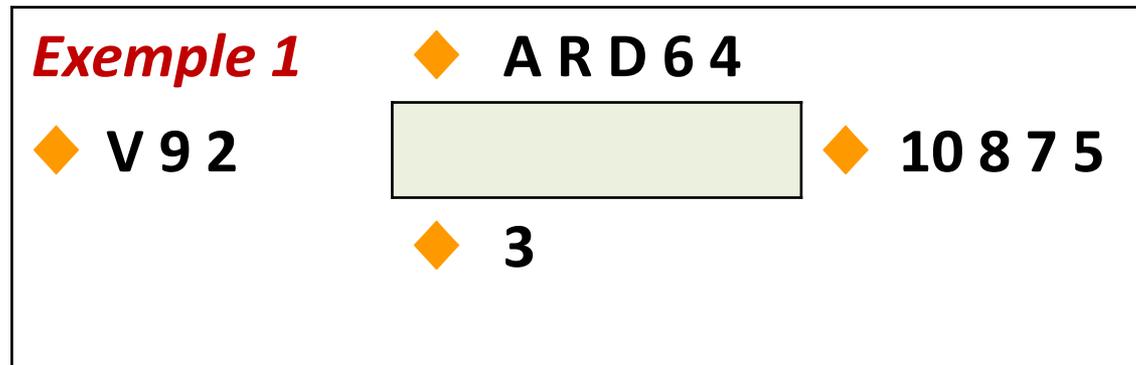


- Vous encaissez As et Roi
- Le flanc détient encore Dame et Valet qui sont maîtres
- Il vous faudra donc prévoir deux coupes avant d'affranchir le 5^{ème} Carreau du mort

Prévoir le nombre de coupes nécessaires

Le nombre de coupes nécessaires dépend :

- Du nombre de cartes que détient l'adversaire le plus long
- Du nombre de ses cartes maîtresses dans la couleur

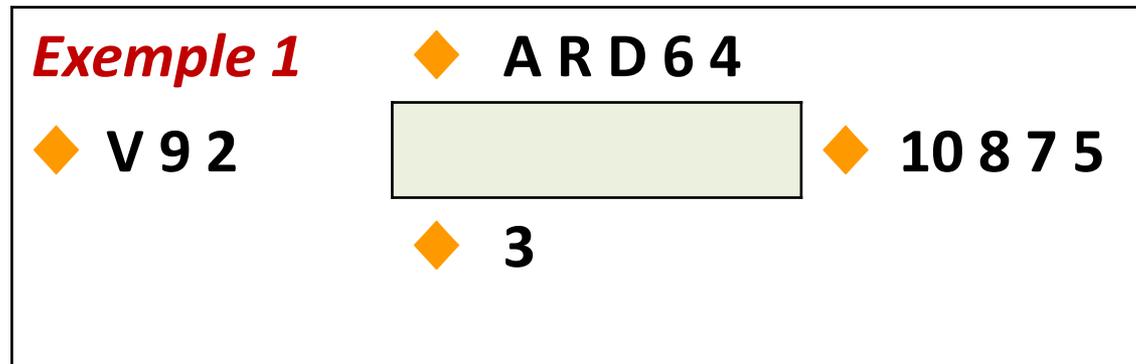


- Vous encaissez As, Roi et Dame
- Le flanc détient encore une seule carte maîtresse
- Il vous faudra donc réaliser une seule coupe avant d'affranchir le 5^{ème} carreau du mort

Prévoir le nombre de coupes nécessaires

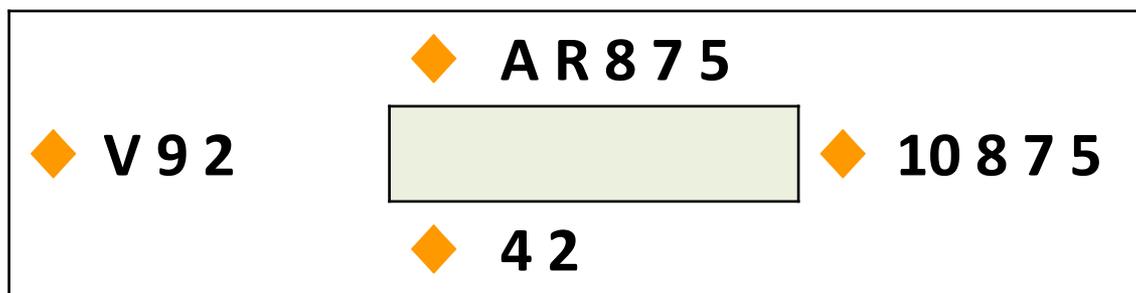
Le nombre de coupes nécessaires dépend :

- Du nombre de cartes que détient l'adversaire le plus long
- Du nombre de ses cartes maîtresses dans la couleur



- Vous encaissez As, Roi et Dame
- Le flanc détient encore une seule carte maîtresse
- Il vous faudra donc réaliser une seule coupe avant d'affranchir le 5^{ème} carreau du mort

Combien de coupes devez-vous réaliser pour affranchir deux levées de longueur à Carreau ?



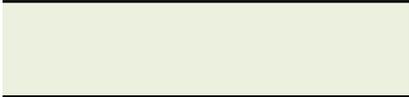
- Pour réaliser deux levées, il faut que le résidu soit 3-3. Une seule coupe suffit alors.
- Si le résidu est 4-2, vous pourrez affranchir une levée de longueur et vous devrez prévoir 2 coupes

Rappel : la répartition la plus probable est 4-2. Vous devrez donc établir le plan de jeu sur cette hypothèse

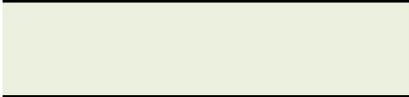
Rappel de la probabilité des répartitions du résidu

Nombre de cartes du résidu	Répartition la plus probable	Probabilité
4 cartes	3 - 1	50%
5 cartes	3 - 2	68%
6 cartes	4 - 2	48%
7 cartes	4 - 3	62%
8 cartes	5 - 3	47%

Probabilité de répartition du résidu Application pratique

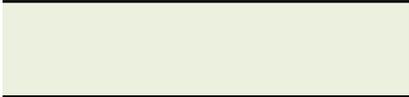
◆	A R D 6 4
	
◆	3

- ✓ Résidu : 7 cartes - La répartition probable : 4-3
- ✓ 3 cartes maîtresses
- Une seule coupe pour affranchir le 5^{ème} carreau

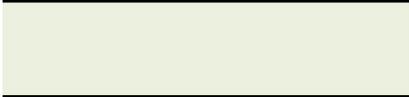
◆	A R 8 6 4
	
◆	3

- ✓ Résidu : 7 cartes - La répartition probable : 4-3
- ✓ 2 cartes maîtresses
- Deux coupes pour affranchir le 5^{ème} carreau

Probabilité de répartition du résidu Application pratique

◆	A 8 7 5 2
	
◆	3

- ✓ Résidu : 7 cartes - La répartition probable : 4-3
- ✓ 1 carte maîtresse
- **Trois coupes pour affranchir le 5^{ème} carreau**

◆	8 7 5 4 2
	
◆	3

- ✓ Résidu : 7 cartes - La répartition probable : 4-3
- ✓ Pas de carte maîtresse
- ✓ **Quatre coupes pour affranchir le 5^{ème} carreau**

... on y croit !

Prévoir les communications

**Penser à affranchir une longue grâce aux coupes,
c'est bien**

**Mais il faut prévoir le nombre de communications
pour jouer les cartes de la couleur à affranchir**

Penser à couper maître

Après un certain nombre de tours d'une couleur, vous risquez la surcoupe du flanc

Exemple:

Le résidu est 4-2, la défense coupera au 3^{ème} tour. Il faudra couper maître

Vous couperez petit les premiers tours

Vous couperez gros dès que vous risquez la surcoupe

Penser à couper maître

Exemple :

♠	R V 5
♦	A 7 5 4 3
♠	A D 6 4 2
♦	2

Pour affranchir une levée à Carreau, le résidu doit être 4-3

- *Sud coupera les 2^{ème} et le 3^{ème} tours avec un petit atout*
- *Puis le 4^{ème} avec la Dame*

Jouer la donne 1

– Donneur : Celui qui a le 2 de Carreau

♠ D 4 2

♥ A 7

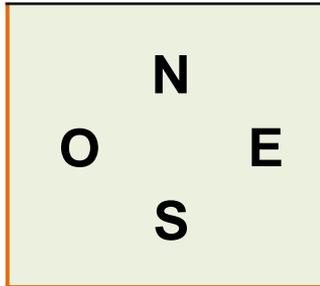
♦ V 6 4

♣ A D 8 4 2



V

♦ A R D 7



♥ 3

♦ 8 5 3



♠ A R V 10 5

♥ D 8 5

♦ 10 9 2

♣ R 6

Entame : As de Carreau

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	Fin

Ouest encaisse As, Roi et Dame et contre attaque du Valet de Cœur

➤ *Levées sûres :*

Pique : 5 – Cœur : 1 – Trèfle : 3

➤ *Où trouver la levée manquante ?*

En affranchissant une levée à Trèfle si le résidu est 4-2

➤ *Combien de coupes*

une seule

➤ *Combien de communications seront nécessaires ?*

2 : une pour la coupe et une pour aller chercher le dernier Trèfle

Nécessité : vous ne pouvez perdre qu'une levée.

Il faut donc prendre de l'As de Cœur

Jouer la donne 1

♠ D 4 2

♥ A 7

♦ V 6 4

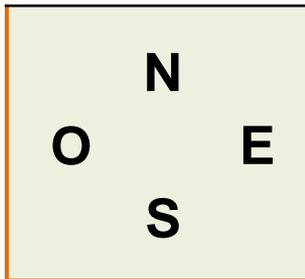
♣ A D 8 4 2

♠ 9 8

♥ V 10 2

♦ A R D 7

♣ V 10 7 5



♠ 7 6 3

♥ R 9 6 4 3

♦ 8 5 3

♣ 9 3

♠ A R V 10 5

♥ D 8 5

♦ 10 9 2

♣ R 6

Entame : As de Carreau

– **Donneur : Celui qui a le 2 de Carreau**

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	Fin

Minutage :

1. Vous prenez de l'As de Cœur
2. Vous encaissez As et Roi de Pique
3. Roi puis As de Trèfle
4. Petit Trèfle coupé maître (du 10)
5. Atout vers la Dame
6. Dame de Trèfle
7. Petit Trèfle affranchi

***La clé : préserver la Dame de Pique comme remontée
Et penser à couper maître***

Jouer la donne 2

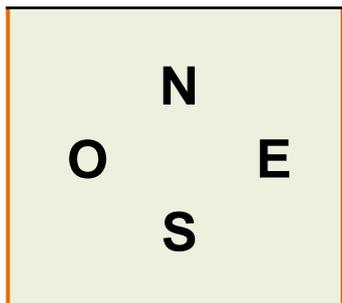
– Donneur : Celui qui a le 5 de Carreau

♠ A 7 5 4 2

♥ R 10

♦ 9 7 3

♣ R 8 6



♠ 3

♥ A D V 9 8 2

♦ V 10 5

♣ A 7 4

♠
♥
♦ A R D
♣ V

♠
♥
♦ 8 4 2
♣

Entame : As de Carreau

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	Passe	1 ♠	Passe
2 ♥	Passe	2SA	Passe
4 ♥	Fin		

Ouest encaisse As, Roi et Dame et contre attaque du Valet de Trèfle

➤ *Levées sûres :*

Pique : 1 – Cœur : 6 – Trèfle : 2

➤ *Où trouver la levée manquante ?*

En affranchissant une levée de longueur à Pique si le résidu est 4-3

➤ *Combien de coupes*

Trois

➤ *Combien de communications seront nécessaires ?*

4 : trois pour les coupes et une pour aller chercher le dernier Pique

➤ *Avez-vous ces communications ?*

As de Pique, Roi et 10 de Cœur, Roi de Trèfle

Jouer la donne 2

♠ A 7 5 4 2		
♥ R 10		
♦ 9 7 3		
♣ R 8 6		
♠ D 9 6	N O E S	♠ R V 10 8
♥ 5 3		♥ 7 6 4
♦ A R D 6		♦ 8 4 2
♣ V 10 9 2		♣ D 9 3
♠ 3		
♥ A D V 9 8 2		
♦ V 10 5		
♣ A 7 4		

Entame : As de Carreau

– Donneur : Celui qui a le 5 de Carreau

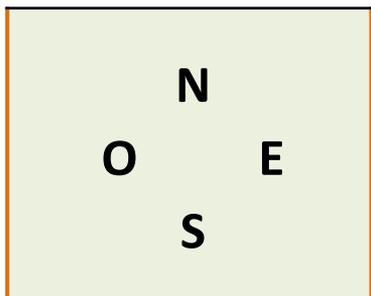
Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	Passe	1♠	Passe
2♥	Passe	2SA	Passe
4♥	Fin		

Minutage :

1. Vous prenez le Valet de l'As de trèfle
2. As de Pique
3. Pique coupé
4. 2 d'atout vers le 10 du Mort
5. Pique coupé
6. 8 d'atout vers le Roi du Mort
7. Pique coupé
8. As d'atout pour le dernier atout
9. 4 de Trèfle vers le Roi
10. Pique maître

Si la défense contre attaque atout après les 3 tours de carreau : le contrat sera chuté

♠ R D 6
 ♥ D 3
 ♦ 8 7 4
 ♣ A 10 6 5 2



♠ A V 10 9 5 2
 ♥ A 7
 ♦ 6 5 2
 ♣ R 8

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	Fin

Entame :
As de Carreau

La défense encaisse As, Roi et Dame de Carreau et contre-attaque du Valet de Cœur

Vous ne pouvez plus perdre de pli

➤ *Levées sûres :*

Pique : 6, Cœur : 1, Trèfle : 2

➤ *Où trouver la levée manquante ?*

A Trèfle, par l'affranchissement d'une levée de longueur si le résidu Trèfle est 4-2

Il faudra couper 2 tours et avoir 3 remontées

➤ *Lesquelles ?*

As de Trèfle, Roi et Dame de Pique

➤ *Y-a-t-il un risque ?*

Oui, la surcoupe au 3^{ème} tour.

Il faudra donc couper maître au 3^{ème} et 4^{ème} tour

♠ R D 6

♥ D 3

♦ 8 7 4

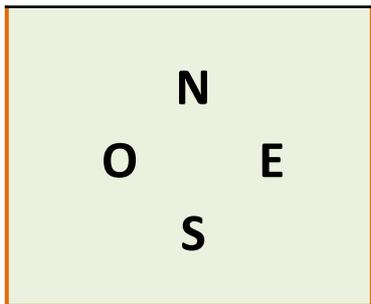
♣ A 10 6 5 2

♠ 8 4 3

♥ V 10 9 2

♦ A R D 10

♣ V 3



♠ 7

♥ R 8 6 5 4

♦ V 9 3

♣ D 9 7 4

♠ A V 10 9 5 2

♥ A 7

♦ 6 5 2

♣ R 8

Sud

Ouest

Nord

Est

1♠

Passe

2♣

Passe

2♠

Passe

4♠

Fin

Minutage :

1. Vous prenez le Valet de l'As de Coeur
2. Roi de Trèfle
3. As de Trèfle
4. 2 de Trèfle coupé du 9
5. Atout vers le Roi
6. 5 de Trèfle coupé du 10
7. As de Pique
8. Atout vers la Dame
9. Défausse 7 de Cœur sur le 6 de Trèfle maître
10. 2 atouts maîtres

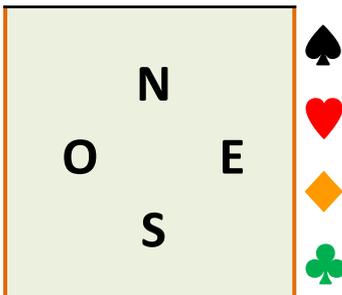
Entame : As de Carreau

♠ D V 10 9

♥ R 5 3

♦ 7

♣ R 9 6 5 3



♠ A R 3 2

♥ D 6 2

♦ R 6 5 2

♣ A 7

Entame :
Valet de Cœur

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Fin
2♠	Passe	4♠	

La Dame de Cœur fait la levée

Vous ne pouvez plus perdre de pli

➤ *Levées sûres :*

Pique : 4, Cœur : 1, Trèfle : 2

➤ *Où trouver les 3 levées manquantes ?*

Par le dédoublement des atouts et à Trèfle, par l'affranchissement d'une levée de longueur si les trèfles sont 4-2

Il faudra couper 2 tours et avoir 3 remontées

➤ *Lesquelles ?*

Les 2 coupes et le Roi de Trèfle

➤ *Y-a-t-il un risque ?*

Oui, la surcoupe au 3^{ème} tour.

Il faudra donc couper maître au 3^{ème} et 4^{ème} tour

♠ D V 10 9

♥ R 5 3

♦ 7

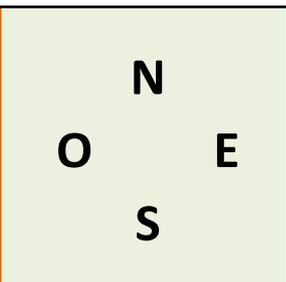
♣ R 9 6 5 3

♠ 8 7 4

♥ V 10 9 7

♦ A D V 3

♣ V 4



♠ 6 5

♥ A 8 4

♦ 10 9 8 4

♣ D 10 8 2

♠ A R 3 2

♥ D 6 2

♦ R 6 5 2

♣ A 7

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Fin
2♠	Passe	4♠	

Minutage :

1. Vous prenez le Valet de la Dame de Cœur
2. As de trèfle
3. Roi de trèfle
4. 3 de Trèfle coupé du Roi
5. Atout vers la Dame
6. 5 de Trèfle coupé de l'As
7. Atout vers le Valet puis 10
8. Trèfle maître
9. Un atout maître

Entame : Valet de Cœur

Cours 3^{ème} année

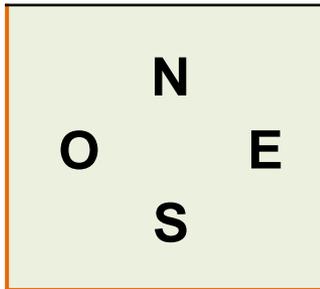
L'affranchissement par la coupe (I)

(Exercices pour la maison)

Sud	Ouest	Nord	Est

♠ D 9
 ♥ D V 2
 ♦ V 9 7
 ♣ A 6 5 4 2

♠ V 8 4 3
 ♥ 8 6 3
 ♦ A R 6 5
 ♣ V 9



♠ R 7 6 5 2
 ♥ 5 4
 ♦ 10 8
 ♣ D 10 8 7

♠ A 10
 ♥ A R 10 9 7
 ♦ D 4 3 2
 ♣ R 3

Faites la séquence d'enchères de Nord-Sud
Le contrat atteint est de 4♥
Ouest entame de l'As de Carreau. Est fournit le 10, puis le 8 et coupe le 3ème tour.
Est en main contrattaque du 4 de d'atout

C'est à vous, comment jouez-vous pour réussir le contrat ?

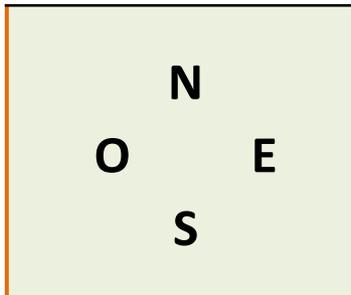
Sud	Ouest	Nord	Est

♠ 5 4 3

♥ D V 2

♦ A 6 4 3 2

♣ 8 2



♠ D V 10 9

♥ 9 4 3

♦ V 8

♣ A 7 6 5

♠ R 8 7

♥ 6

♦ D 10 9 7

♣ D V 10 9 4

♠ A 6 2

♥ A R 10 8 7 5

♦ R 5

♣ R 3

Faites la séquence d'enchères de Nord-Sud

Le contrat atteint est de 4♥

Ouest entame de la Dame de Pique prise par l'As.

C'est à vous, comment jouez-vous pour réussir le contrat ?