

Les exercices du Comité

Exercice 48	Quiz
--------------------	-------------

DONNE 8 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
	1♣	1SA	-
4♠	Fin		

Entame : As de ♣

Vous entamez de l'As de ♣, votre partenaire fournit le 4. C'est à vous.

Assis en Ouest, quel est votre plan de jeu ?

♠	R V 8
♥	8 4
♦	A R D 3
♣	D V 9 2

♠	A 7	Nord DONNE 8 Sud
♥	D V 6 3	
♦	V	
♣	A R 8 7 5 3	

L'analyse :

Une analyse sérieuse de la levée montre que deux Trèfles passent. Donc, votre camp est la tête de de trois levées.

D'où peut venir la quatrième pli ?

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ R V 8		
		♥ 8 4		
		♦ A R D 3		
		♣ D V 9 2		
♠ A 7	Nord		♠ 6 3	
♥ D V 6 3	DONNE 8		♥ 10 8 7 2	
♦ V	Sud		♦ 9 8 7 6 4 2	
♣ A R 8 7 5 3			♣ 4	
		♠ D 10 9 5 4 2		
		♥ A R 5		
		♦ 10 5		
		♣ 10 6		

Commentaire :

→ **La couleur d'entame :** La couleur d'entame offrira deux levées à Trèfle et peut être une reprise de main à notre partenaire.

→ **Comment faire chuter ?** Si votre partenaire possède l'As de Coeur ou le Roi de Coeur. Mais cela laisserait peu de points au déclarant pour son enchère de 4♠. Une solution meilleure apparaît : réaliser une coupe à Carreau. Mais pour cela, il faut retrouver le partenaire alors qu'il ne nous reste plus de Carreau et encore de l'atout. Mais le partenaire possède une rentrée : la coupe à Trèfle maître de votre camp.

→ **Le timing :** Après l'As de Trèfle, Valet de Carreau, plonger sur l'As d'atout, rejouer petit Trèfle que le partenaire coupe pour vous renvoyer Carreau coupé ! Ouf !

V
o
u
s

r
z
e
a
l

Les exercices du Comité

DONNE 9 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
	1 ♥	Contre	Passe
3 ♠	-	4 ♠	Fin

Entame : As de ♥

Vous êtes en Est et votre partenaire entame de l'As de Coeur et poursuit du Roi. Certes une main aussi blanche que celle-ci n'est pas propice à la réflexion mais...

Assis en Est, quel est votre plan de jeu ?

♠	A R 10 4		
♥	8 5		
♦	A R D 4		
♣	8 5 4		
Nord		♠	9 2
DONNE 9		♥	9
		♦	10 9 6 5 2
		♣	V 10 6 3 2
Sud			

L'analyse :

Vous comptez 2 levées de Coeur et seuls les Trèfles peuvent générer deux autres levées de chute.

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠	A R 10 4		
		♥	8 5		
		♦	A R D 4		
		♣	8 5 4		
♠	8 5	Nord		♠	9 2
♥	A R D 7 4 2	DONNE 9		♥	9
♦	8 3	Sud		♦	10 9 6 5 2
♣	A D 7			♣	V 10 6 3 2
		♠	D V 7 6 3		
		♥	V 10 6 3		
		♦	V 7		
		♣	R 9		

Commentaire :

→ **La couleur d'entame :** à la vue du mort ... donc vous réaliserez 2 levées dans la couleur d'entame à Coeur.

→ **Comment faire chuter ?** Pour faire chuter, le flanc doit réaliser 4 levées. Les deux levées manquantes ne peuvent provenir que des Trèfles...à partir du moment où Est retournera cette couleur.

Comment Est peut-il retourner Trèfle ? Comment peut-il reprendre la main ? ...par la coupe à Coeur !

→ **Le timing :** Après la levée de l'As de Coeur, coupez le Roi de Coeur de votre partenaire et rejouez Trèfle.

Vous réaliserez alors $1♠ + 2♣ + 1♥ = 1$ levée de chute.