

Les exercices du Comité

DONNE 15 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
		1♣	1♦
1♠	-	2♦	-
4♥	Fin		

Entame : votre partenaire entame du 9 de ♦, votre déclarant appelle le 10 du mort, vous placez le Roi, le déclarant fournit le 8 et c'est à vous...

Vous êtes assis en Est. Quel est votre plan de jeu ?

♠	A R		
♥	A 10 7 6		
♦	D V 10		
♣	R D 9 8		
Nord DONNE 15 Sud		♠	10 7 2
		♥	9 5
		♦	A R 6 5 4 2
		♣	A 3

Analyse :

L'entame garantit 2 cartes à Carreau donc 2 levées + l'As de Trèfle.

D'où pourrait provenir la levée de chute ? Soit d'une promotion d'atout, soit d'une surcoupe...Quelle carte rejouez vous ?

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠	A R		
		♥	A 10 7 6		
		♦	D V 10		
		♣	R D 9 8		
♠	9 8 4	Nord		♠	10 7 2
♥	R 8	DONNE 15		♥	9 5
♦	9 3			♦	A R 6 5 4 2
♣	V 7 6 5 4 2	Sud		♣	A 3
		♠	D V 6 5 3		
		♥	D V 4 3 2		
		♦	8 7		
		♣	10		

Commentaire :

→ Afin d'éviter que le déclarant défausse perdante sur perdante, vous devez prendre soin de tirer vos levées maîtresses afin de vous lancer dans votre opération de surcoupe-promotion d'atout.

AR de Carreau suivi de As de Trèfle puis Carreau pour la surcoupe.

Principe : Avant toute manœuvre de promotion d'atout se voulant opérante, la défense doit à tout prix encaisser les levées maîtresses qu'elle détient par ailleurs, sous peine de les voir s'évanouir définitivement en fumée.

Les exercices du Comité

DONNE 16 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
		-	-
1♠	-	1SA	-
3♥	-	4♥	Fin

Entame : Votre partenaire entame du 7 de ♥, le déclarant appelle le Valet au mort, et c'est à vous...

Vous êtes assis en Est. Quel est votre plan de jeu ?

♠	2		
♥	D V 8 3		
♦	9 6 4 2		
♣	R 7 6 5		
Nord DONNE 16 Sud		♠	9 6 4
		♥	A 6 5
		♦	D 7 5 3
		♣	10 8 2

Analyse :

Le déclarant a annoncé un 5/5 majeur. Le plan de jeu annoncé du déclarant va consister à couper ses Piques perdants. Sur entame atout, votre partenaire laisse aussi penser qu'il contrôle la couleur Pique. Quelle carte jouez vous, sachant que votre partenaire vous promet 2 atouts...

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠	2		
		♥	D V 8 3		
		♦	9 6 4 2		
		♣	R 7 6 5		
♠	A D 10 8	Nord		♠	9 6 4
♥	7 4	DONNE 16		♥	A 6 5
♦	V 10 8	Sud		♦	D 7 5 3
♣	D 9 4 3			♣	10 8 2
		♠	R V 7 5 3		
		♥	R 10 9 2		
		♦	A R		
		♣	A V		

Commentaire :

→ C'est vous qui détenez le dernier atout du flanc et votre jeu est si faible que vous ne pouvez nourrir aucun espoir de reprendre la main. Il faut esquiver le 1er tour d'atout. Comme espéré, le déclarant est contraint de rendre la main à votre vis-à-vis, ce dernier insistera à Coeur et vous infligerez à votre adversaire un troisième tour d'atout salvateur.

Principe : Muni de l'As d'atout troisième dans une main pauvre en rentrées, songez à préserver les communications avec votre partenaire en ne fournissant pas l'As au premier tour.