

Les exercices du Comité

DONNE 27 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
		-	-
1SA	-	2♣	-
2♥	-	4♥	Fin

Entame : votre partenaire entame de l'As de ♠, et c'est à vous...

Vous êtes assis en Est. Quel est votre plan de jeu ?

♠	6 4		
♥	R 10 8 7		
♦	D V 9 2		
♣	A 7 4		
Nord		♠	D V 8 5
DONNE 27		♥	A 5 3 2
		♦	8 3
		♣	10 9 6
		Sud	

Analyse :

Hormis AR de Pique, votre partenaire Ouest n'a plus de points H.

La chute ne peut provenir que d'une levée d'atout.

Seul un plan de raccourcissement est envisageable.

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠	6 4		
		♥	R 10 8 7		
		♦	D V 9 2		
		♣	A 7 4		
♠	A	R 10 3 2	Nord	♠	D V 8 5
♥	4		DONNE 27	♥	A 5 3 2
♦	10 7 6 5		Sud	♦	8 3
♣	5 3 2			♣	10 9 6
		♠	9 7		
		♥	D V 9 6		
		♦	A R 4		
		♣	R D V 8		

Commentaire :

→ Il faudra continuer Pique pour raccourcir une main. D'autre part, lorsque le déclarant jouera atout, vous aurez pris soin de prendre de l'As au 3ème tour.

Sur l'entame de l'As de Pique, vous aurez préalablement joué la Dame qui promet le Valet...en main, votre partenaire comprendra que jouer dans coupe et défausse au troisième tour signifie que vous êtes lancés dans une course au raccourcissement

Principe : Si vous êtes long à l'atout, songez à raccourcir le déclarant afin de lui faire perdre le contrôle du coup, même si, ce faisant, vous devez rejouer dans coupe et défausse.

Les exercices du Comité

DONNE 28 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
1♣	-	1♥	-
2♠	-	2SA	-
3♠	-	4♠	Fin

Entame : votre partenaire entame du Valet de ♦ qui reste maître, le mort fournissant le 3, le 5 et Sud le 7. Le déclarant coupe au second du 9 de Pique. Il monte au mort par l'As de Trèfle et rejoue le 2...et c'est à vous...

Vous êtes assis en Est. Quel est votre plan de jeu ?

♠	8 4 2		
♥	V 10 8 5		
♦	R 6 3		
♣	A 3 2		
Nord		♠	10 6 5
DONNE 28		♥	D 7 6 3
		♦	A D 5 4 2
		♣	V
		Sud	

Analyse :

Les enchères nous apprennent que le déclarant est bicolore 5-5 Pique-Trèfle. Donc Ouest possède 4 cartes à Trèfle...et le déclarant devra couper des perdantes avec le mort.

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ 8 4 2		
		♥ V 10 8 5		
		♦ R 6 3		
		♣ A 3 2		
♠ 7 3	Nord		♠ 10 6 5	
♥ R 4 2	DONNE 28		♥ D 7 6 3	
♦ V 10 9 8	Sud		♦ A D 5 4 2	
♣ D 9 8 6			♣ V	
		♠ A R D V 9		
		♥ A 9		
		♦ 7		
		♣ R 10 7 5 4		

Commentaire :

→ Il ne faut pas couper le 2 de ♣, sous peine de ne pas pouvoir surcouper les coupes réalisées par le mort.

En ne coupant pas, vous ne couperez pas dans le vide avec « votre argent », et votre partenaire réalisera sa levée naturelle de la Dame de Trèfle.

Principe : Si on ne dispose pas de rentrées rapides direction du partenaire, il n'est pas du tout intéressant de couper « dans le vide ». En effet, loin de gagner une levée, on court plutôt le risque d'en perdre.