

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ V 5 2		
		♥ A R 5		
		♦ 9 7 3		
		♣ R D 6 3		
♠ 8 7 4		Nord	♠ A 9	
♥ 9 7 3 2		DONNE 40	♥ V 10 8 4	
♦ V 8 5 4 2		Sud	♦ D 10	
♣ 2			♣ A 10 9 8 4	
		♠ R D 10 6 3		
		♥ D 6		
		♦ A R 6		
		♣ V 7 5		

Commentaire :

→ Le retour du 10 de Trèfle, le partenaire possède une reprise de main dans les couleurs « chères ».

Si ce n'est pas à Coeur....c'est donc à l'atout !

Retournez Pique en toute confiance, votre partenaire prendra de l'As et retournera Coeur pour une seconde coupe.

Principe : L'appel de préférence en donnant à couper, est généralement limité à 2 couleurs pour éviter de fâcheuses confusions. Il est cependant des cas où le retour souhaité est à l'atout. Sachez les diagnostiquer.