

FORMATION CONTINUE DES MONITEURS

Quiz de décembre 2018

VOUS ÊTES EN SUD

1					
D : Sud	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
V : Pers.	1♠	Passe	1SA	Passe	
♠ AR754	2♦	Passe	2♥	Passe	Passe
♥ 2	?				
♦ R864					
♣ DV9					

Pour faire votre enchère, il faut déjà comprendre ce que possède le partenaire.

Son enchère de 1SA a limité sa main à 10H, en face avec votre ouverture minimale, la manche semble donc exclue à moins de trouver un fit conséquent.

Quand la manche est exclue, on cherche à jouer non pas le meilleur contrat mais celui qui semble être le moins mauvais !

Que montre l'enchère de 2♥ ? Une couleur vraisemblablement sixième pour proposer ce contrat en face des neuf cartes connues de votre bicolore et bien entendu une courte à Pique. Dire 2SA au nom de l'arrêt Trèfle et du misfit Cœur va à l'encontre du principe énoncé plus haut, il faut donc passer.

On peut déduire de ce principe que 2SA est une enchère forte (16-17H) et propositionnelle de manche.

2					
D : Nord	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
V : NS			3SA	Passe	
♠ AR643	?				5♣
♥ AR42					
♦ 8652					
♣ -					

Rappel : L'enchère de 3SA sans le SEF montre une couleur mineure maîtresse septième avec au plus une Dame à côté.

Votre jeu ne vous permet pas de deviner la mineure possédée par l'ouvreur bien qu'il y ait une forte présomption pour les Trèfles au vu de votre chicane ! Sept Trèfles maîtres plus les deux As-Rois majeurs vous permettent de compter onze levées facilement réalisables.

Le problème est qu'à Sans-Atout, l'ouvreur risque de ne pas pouvoir rentrer en main pour profiter de ses Trèfles maîtres en plus du danger que l'adversaire ne puisse faire cinq levées de Carreau à l'entame.

Conseil : Quand l'adversaire ouvre de 3SA et joue ce contrat, pensez à entamer d'un As pour voir où vous pouvez faire rapidement vos levées !

Cependant à l'atout Trèfle, il suffit que l'ouvreur détienne au plus deux Carreaux (ou que l'adversaire se trompe d'entame !) pour réaliser vos onze levées, l'ouvreur pouvant rentrer en main pour enlever les atouts par une coupe : l'enchère juste est donc 5♣.

Et si, contre toute attente, l'ouvreur possédait les Carreaux ? Il rectifiera votre enchère en 5♦ : l'enchère de 5♣ est appelée « Passe ou corrige » et il en est de même pour toutes les enchères mineures sur l'ouverture de 3SA.

Question subsidiaire : Quelle serait votre enchère sur un éventuel 5♦ ? 7♦ bien sûr ! Deux coupes probables des Trèfles du côté court apportant votre total de levées à treize.

Sur l'ouverture faible de 2♠, vous vous êtes enquis de la force et des éventuels contrôles de l'ouvreur par le biais du relais à 2SA. Sa réponse de 3SA indique plusieurs choses :

- un jeu maximum
- l'absence d'As ou Rois annexes
- pas de singleton ni chicane
- par conséquence, une belle couleur à Pique.

En fonction de tous ces nouveaux renseignements quel contrat désirez-vous jouer ?

On a une bonne idée de la main de l'ouvreur, six Piques par As-Dame-Valet et sûrement une Dame annexe pour justifier l'ouverture maximum. Vous êtes donc sûr de réaliser neuf levées et la dixième tiendra à votre capacité à faire la levée de la Dame de l'ouvreur.

Passez donc sur 3SA pour assurer le gain de la manche dans votre colonne.

4					
D : Sud	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
V : EO	1♣	Passe	1♥	Passe	
♠ AR52	1♠	Passe	3♣	Passe	
♥ D4	3SA	Passe	4♣	Passe	4♦
♦ R74	?				
♣ V952					

La première question qui se pose est de comprendre l'enchère de 4♣.

Le caractère forcing de l'enchère est clairement établi par l'enchère de 3♣ qui montre un jeu irrégulier avec le soutien et, le plus souvent, seulement quatre cartes à Cœur. Avec cinq cartes à Cœur on a tendance à utiliser la quatrième couleur forcing.

Pourquoi dépasser 3SA ? Avec un jeu de manche, il n'y a que deux possibilités à ce stade, 3SA ou 5♣ et si son jeu n'est pas adapté au Sans-Atout, il lui suffisait de dire 5♣. Donc l'enchère de 4♣ est une enchère de chelem établissant clairement l'atout.

La deuxième question est de savoir quoi dire sur 4♣.

Votre jeu semble minimum mais vous avez des cartes intéressantes :

- le quatrième Trèfle qui vous assure d'un fit au moins neuvième
- la Dame de Cœur seconde dans la couleur annexe du partenaire
- les contrôles des deux autres couleurs

Une enchère de 5♣ de votre part serait trop pessimiste, un Blackwood serait prématuré et optimiste, il ne vous reste donc que l'enchère de contrôle de 4♦ qui laisse la porte ouverte à tous les contrats.

5					
D : Sud	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
V : NS	1♣	Passe	1♥	1♠	
♠ RV4	?				Passe
♥ 2					
♦ RV54					
♣ AV854					

Une question simple à la condition de ne pas craquer !

Vous êtes en situation d'enchère « libre ». L'intervention adverse vous enlève l'obligation de parler vu que le répondant a de nouveau la parole et donc, on ne parle que quand on a quelque chose à dire. Décrire son bicolore mineur en faisant un bicolore cher ne vous vient, bien évidemment, pas à l'esprit.

Dire 1SA sous le fallacieux prétexte de tenir les Piques et de ne pas s'inquiéter des Cœurs car le partenaire a nommé la couleur est une enchère fausse. 1SA promet un jeu régulier et donc dénie un singleton même si c'est la couleur nommée en face.

On peut aussi penser à répéter ses Trèfles car on en possède cinq au lieu des trois promis mais ce serait oublier que la répétition de la couleur promet toujours six cartes quand elle est faite librement. Il ne vous reste plus qu'une enchère que d'aucuns qualifient de plus difficile au bridge : Passe.

6					
D : Ouest		Sud	Ouest	Nord	Est
V : Pers.			1 ♥	Contre	2 ♥
♠ RD54		?			
♥ 762					
♦ V6					
♣ A952					
					Votre enchère
					Contre

Si Est n'avait pas soutenu la majeure d'ouverture, la réponse serait triviale, un saut à 2♠ pour indiquer quatre cartes et une force de 8 à 10H.

Le soutien à 2♥ modifie vos réponses en effet, il n'y a plus de saut quand on dit 2♠ et l'enchère devient compétitive, difficile de passer par exemple avec un jeu du type :

♠ AV654

♥ 432

♦ 32

♣ 852

Si vous passez avec ce jeu, il est possible que la séquence en reste là alors que vous pouvez facilement réussir une partielle à Pique.

Dire 3♠ est assez sain mais promet normalement cinq cartes.

La solution consiste à dire Contre dans un premier temps. Sur ce « Recontre » qui ne promet pas les Piques, le contreur va nommer sa mineure la plus longue et maintenant vous allez nommer les Piques montrant ainsi quatre cartes dans la couleur et une forte envie de jouer la manche. Au contreur ensuite de prendre la bonne décision !

7					
D : Sud	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
V : Tous	1♣	1♠	Contre	2♠	
♠ AV9	Passe	Passe	3♦	Passe	
♥ R75	?				Passe
♦ 32					
♣ AV754					

Vous avez passé sur le soutien à 2♠ adverse appliquant ainsi le sain principe selon lequel quand l'adversaire fait une enchère immédiatement avant vous, parler indique que vous avez quelque chose à dire (points, distribution) ce qui n'est évidemment pas le cas de ce jeu minimum et régulier.

Votre partenaire réveille les enchères par 3♦ après son Contre Spoutnik : que faut-il faire ? Pour nommer une couleur au palier de 3, il doit posséder au moins cinq et même plutôt six cartes.

Est-ce forcing ? Avec une longue à Carreau, quatre cartes à Cœur et du jeu, Nord aurait dit 2♦ naturel sur l'intervention à 1♠ de l'adversaire. Il possède donc un jeu sans l'ouverture, par exemple :

♠ 42
♥ A863
♦ RV9654
♣ 2

8				
D : Est				
V : Tous				
♠ 43				
♥ 8652				
♦ R75				
♣ A654				

Votre Contre est minimum certes mais justifié. Un As, un Roi et un semi fit à Trèfle valent bien 8H. Il vous faut maintenant prendre une décision sur l'enchère de 2SA.

Attention aux reflexes conditionnés, le saut à 2SA ressemble aux 18-19H réguliers mais comme nous l'avons vu il y a deux mois, avec 18-19, il faut dire 3SA : l'enchère de 2SA est réservée aux mains de 15-17H.

Etant donné que l'ouvreur n'a pas ouvert de 1SA, on peut habilement en déduire qu'il possède un jeu irrégulier et donc très vraisemblablement, dans la séquence, une courte à Cœur.

On peut supposer quelque chose dans ce genre :

- ♠ RDV6
- ♥ 3
- ♦ DV4
- ♣ RDV87

La manche semble exclue. Le meilleur contrat ne semble pas être à Sans-Atout mais bien dans votre couleur neuvième à Trèfle : dites donc 3♣ pour jouer ce contrat.