

FORMATION CONTINUE DES MONITEURS

Solutions du quiz d'octobre 2019

1					
D : Nord		Sud	Ouest	Nord	Est
V : Pers.					
♠ A943		1 ♥	Passe	1 ♦	Passe
♥ R8754		?		2 ♣	Passe
♦ 74					
♣ V4					
					Votre enchère
					2 ♦

Nord décrit un bicolore économique avec au moins cinq Carreaux et quatre Trèfles de force ambiguë. Avec un jeu faible, le principe du répondant peut sembler surprenant mais il consiste à essayer de jouer le moins mauvais contrat à défaut du meilleur.

Que savons-nous ? Nord n'a promis aucune carte en majeure et la répétition des Cœurs pourrait s'avérer désastreuse avec une couleur seulement cinquième et aussi anémique si Nord n'a pas deux ou trois cartes.

Dire 2SA ressemble plus à la forme de la main mais est une invitation à la manche et avec seulement 8H, vous êtes trop faible.

Il ne reste plus qu'à choisir entre les deux mineures et comme Nord a promis plus de Carreaux que de Trèfles, le choix est vite fait et vous devez faire l'enchère de préférence de 2 ♦ qui laisse en plus à l'ouvreur la possibilité de reparler s'il est maximum de sa redemande.

Le jeu de Nord :

♠ V2
♥ 3
♦ AR8632
♣ RD93

À ne pas oublier : *Avec un jeu faible, le mieux est l'ennemi du bien !*

2					
D : Nord		Sud	Ouest	Nord	Est
V : NS					
♠ A98		1♥	Passe	1♣	Passe
♥ RD10854		?	Passe	1SA	Passe
♦ AR					
♣ 74					
					Votre enchère
					3♥

Avec ce jeu puissant, vous avez pensé à répondre 2♥ directement sur l'ouverture pour indiquer votre force et votre couleur longue mais la qualité de vos Cœurs vous en a empêché, il faudrait avoir le Valet à la place d'une petite carte pour rendre votre couleur autonome en face d'une courte possible chez l'ouvreur.

Sur la redemande de l'ouvreur à 1SA qui promet un jeu régulier, vous êtes sûr d'être fitté et un chelem reste possible, comment l'indiquer à l'ouvreur ? Le fait de jouer le 2♣ Roudi dans cette position libère les enchères au palier de 3 qui montrerait sinon une main limite. En effet, si vous voulez connaître la force et le soutien de l'ouvreur, il suffit de lui demander en disant 2♣. L'enchère de 3♥ devient donc forcing et promet dès lors un espoir de chelem : sinon vous concluriez les annonces en déclarant directement la manche.

Le jeu de Nord avec lequel réaliser douze levées ne présente aucune difficulté :

♠ R75
♥ V7
♦ D86
♣ AR632

À retenir :

- Répéter une couleur avec un saut promet toujours un minimum de six cartes.
- Quand on ne conclut pas à la manche en majeure, l'enchère de 3 en majeure en situation forcing montre un intérêt pour le chelem.

3					
D : Nord		Sud	Ouest	Nord	Est
V : Tous					
♠ D7		2♥	Passe	1♠	Passe
♥ ARV854		?		2♠	Passe
♦ 764					
♣ R2					
					Votre enchère
					3♣

Aïe ! Le système français est pris au dépourvu avec ce type de jeu :

- La répétition de l'ouvreur à 2♠ est l'enchère tampon qui n'indique rien de particulier et peut être faite avec cinq cartes quelconques, ce qui vous empêche de soutenir la couleur.
- Répéter les Cœurs est bien entendu le plus tentant mais la répétition au palier de 3 est une proposition de manche et avec la valeur de cette belle ouverture, vous ne voulez pas prendre le risque d'un Passe chez l'ouvreur.
- Dire 3SA ressemble plus à un coup de poker qu'à autre chose !

Il va falloir être inventif et nommer une mineure même avec peu de cartes. Les Carreaux étant la couleur que vous craignez le plus, il ne reste que l'enchère de 3♣ qui est forcing et laisse la porte ouverte à tous les contrats :

- 3SA s'il le déclare
- 4♥ s'il vous donne une préférence
- 4♠ s'il est en mesure de les enchérir à nouveau.

Votre partenaire ne devra soutenir les Trèfles qu'avec circonspection.

Le jeu de Nord qui dira 3SA :

♠ AV652
♥ 3
♦ RDV2
♣ D105

À retenir : *Quand l'ouvreur répète sa couleur au palier de 2, seuls les changements de couleur sont forcing.*

4					
D : Nord		Sud	Ouest	Nord	Est
V : EO					
♠ DV742	1♠	Passe	1♣	Passe	
♥ 75	?		2♥	Passe	
♦ R32					
♣ 432					

Votre enchère
2♠

Après un bicolore cher et contrairement au cas du bicolore économique, la répétition simple de la majeure de réponse ne promet que cinq cartes. La raison de cette exception est que le bicolore cher est auto-forcing. L'ouvreur va donc reparler et on ne risque plus de jouer le contrat de 2 Piques avec cinq cartes en face d'un singleton, voire d'une chicane.

Utiliser le 2SA modérateur nous exposerait à jouer le contrat de 3 Trèfles avec un fit de trois cartes à Pique dans la main de l'ouvreur et un bicolore cher minimum, par exemple avec la main suivante :

Le jeu de Nord :

♠ R106
♥ A842
♦ V
♣ ARD65

Avec seulement 17 points H, dont un Valet sec, la manche à Pique constitue un pari très raisonnable. Si Sud annonce 2SA au deuxième tour d'enchères, l'ouvreur, minimum, dira 3♣. Cette enchère constituera le contrat final, Sud n'ayant aucune raison de reparler avec cette main faible, d'autant qu'il n'a aucune connaissance de l'existence d'un fit à Pique.

À retenir : en face d'un bicolore cher on peut répéter au palier de 2 une majeure de cinq cartes seulement car la séquence ne risque pas de s'arrêter là.

5					
D : Sud		Sud	Ouest	Nord	Est
V : Tous		1♠	X	XX	2♣
♠ ARV852		?			
♥ A4					
♦ V74					
♣ 62					
					Votre enchère
					Passe

Il est tentant de répéter votre belle majeure sixième mais la poursuite des enchères après un Surcontre répond à des critères précis :

- Avec quatre cartes correctes dans la couleur annoncée par l'adversaire, contre (punitif) !
- Avec une ouverture faible et distribuée, annoncez votre distribution.
- Dans le reste des cas, passez pour laisser la parole revenir à votre partenaire.

Vous passez donc vu que votre ouverture est tout fait normale et la suite va dépendre de l'enchère de Nord :

- S'il Contre, c'est un Contre punitif et rien dans votre jeu ne vous permet de le retirer
- s'il fait une enchère naturelle vous serez toujours à même de répéter vos Piques

Le jeu de Nord avec lequel une manche semble incertaine mais la pénalité à Trèfle sans doute conséquente :

♠ 3
♥ RV97
♦ R1032
♣ R1098

À retenir : Le Surcontre montre a priori une envie de contrer les adversaires. Si vous ne pouvez pas le faire vous-même, laissez la parole revenir à votre partenaire pour lui laisser la possibilité de le faire.

6					
D : Ouest		Sud	Ouest	Nord	Est
V : Pers.					
♠ 432		Passe	1♥	X	2♥
♥ 9754		?	Passe	2♠	Passe
♦ AV84					
♣ 95					
					Votre enchère
					3♠

Reparler avec 5H semble optimiste sauf si l'on décrypte les enchères de Nord. Pour nommer ainsi une couleur où vous n'avez promis aucune carte, il doit en détenir lui-même au moins cinq. Pourquoi ne pas avoir dit tout bêtement 1♠ sur 1♥ ?

Sa main est trop forte pour une intervention directe, il possède au moins 19HL. Si vous regardez vos cartes maintenant, vous vous apercevez que vous détenez un As, le fit et un doubleton, presque de quoi dire 4♠ vous-même mais il me semble qu'il faudrait avoir un petit quelque chose en plus comme un atout ou un peu plus de jeu.

Soutenez à 3♠ pour lui laisser la chance de déclarer la manche lui-même s'il a quelques réserves.

Le jeu de Nord qui n'hésitera pas à rajouter « le quatrième » :

♠ AR10876

♥ 3

♦ R42

♣ AR7

À retenir : *La valeur de votre jeu n'est rien sans celle de votre partenaire, n'oubliez pas de réévaluer vos cartes en fonction du contexte.*

7					
D : Ouest		Sud	Ouest	Nord	Est
V : Tous					
♠ 75		?	1♠	Contre	4♠
♥ A94					
♦ R8752					
♣ DV5					
					Votre enchère
					Contre

Voici une enchère difficile dans une situation qui ne l'est pas moins et seule la vue des quatre jeux vous permettrait de savoir quelle était la bonne action. N'étant pas pourvu d'une boule de cristal, il va falloir trouver l'enchère qui a le plus de chance de rapporter un bon résultat.

Sur un 3♠ adverse, vous auriez déclaré 4♥ sans problème sans trop savoir ce que cela allait donner. Mais pouvez-vous soutenir au palier de 5 ?

Une solution simple sur les enchères de 4♠ et plus de l'adversaire destinées à vous gêner : reparlez avec un jeu distribué ou une main de chelem et contre avec des jeux plats.

Avec la main proposée, il faut donc contrer pour indiquer des points ce qui n'empêche pas Nord de reparler s'il possède un jeu excentré.

Le jeu de Nord :

♠ 8
♥ RDV8
♦ D1093
♣ A963

4 Piques chute mais 5 Cœurs était voué à l'échec.

8		Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
D : Sud	V : Tous	1♠	Passe	2♥	Passe	
♠ AR754	♥ R98	3♥	Passe	4♣	X	
♦ A74	♣ 63	?				Passe

Problème technique : que faire quand l'adversaire Contre une enchère de contrôle ? Bien entendu, vous pouvez faire comme si vous n'avez rien entendu, étant donné qu'un Contre ne change pas vos enchères. Mais vous pouvez aussi utiliser la déclaration adverse pour rendre plus précises les vôtres.

Le système le plus pratiqué consiste à :

- Surcontrer avec le contrôle du premier tour, c'est-à-dire la chicane ou l'As.
- Continuer les enchères comme si de rien n'était avec le contrôle en second, c'est-à-dire le singleton ou le Roi.
- Passer sans contrôle dans la couleur.

Nanti d'un renseignement supplémentaire, Nord sera en mesure de prendre la meilleure décision.

Le jeu de Nord :

- ♠ 62
- ♥ ADV1075
- ♦ R8
- ♣ R72

Nord dévalue son Roi de Trèfle et s'arrête à 4 Cœurs. Malgré le fait que le chelem soit joué de la bonne main, il nécessite de trouver les Piques 3-3 ce qui le rend médiocre.

À retenir : *Profitez des interventions adverses pour rendre vos enchères plus précises, cela nécessite du travail mais le jeu en vaut la chandelle.*