

FORMATION CONTINUE DES MONITEURS Quiz de Octobre 2020

VOUS ÊTES EN SUD

1	D : Sud V : Pers.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Sud</th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1SA</td> <td>Passe</td> <td>2♥</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>2♠</td> <td>Passe</td> <td>3♥</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1SA	Passe	2♥	Passe	2♠	Passe	3♥	Passe	?				<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Votre enchère</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; padding: 20px;">4♣</td> </tr> </tbody> </table>	Votre enchère	4♣
Sud	Ouest	Nord	Est																		
1SA	Passe	2♥	Passe																		
2♠	Passe	3♥	Passe																		
?																					
Votre enchère																					
4♣																					

Après un Texas pour les Piques, Nord nomme sa seconde couleur... les Cœurs. Comme vous le savez, avec une majeure quatrième, c'est le Stayman qui prime sur le Texas dès que la force est suffisante. Nord ne possède donc pas un 5-4 mais au moins un bicolore 5-5.

Le deuxième élément est qu'avec un jeu de manche et un bicolore 5-5 majeur, on dit directement 4♦ sur 1SA, Nord a donc d'autres ambitions que la manche... il envisage le chelem.

Si on regarde notre jeu, on possède le fit à Cœur par l'As et surtout le Roi de Pique second, ce qui devrait faciliter l'exploitation de la couleur secondaire du partenaire. Commencez directement les contrôles, cela agrée le fit à Cœur : en effet on dit 3♠ avec le fit dans cette couleur et 3SA sans aucun fit.

Le jeu de Nord :

- ♠ AD754
- ♥ RDV108
- ♦ 2
- ♣ V4

Le chelem est de bonne facture, remarquez que si on inverse les mineures de Nord, on s'arrête sans difficulté à 4♥ faute de contrôle Carreau.

2

D : Sud
V : Tous
♠ AR64
♥ ARD
♦ ARV74
♣ 8

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦ ?	Passé	2♥	Passé

<u>Votre enchère</u> 2SA

Les développements après une ouverture de 2♦ forcing de manche sont toujours délicats. Nommer les Piques promettrait une couleur cinquième et il est toujours embêtant de nommer une couleur avec seulement cinq cartes au palier de trois.

Supposons que vous disiez 3♦. Mettez-vous à la place de votre partenaire : pour nommer une couleur, il faut qu'il détienne un minimum de cinq cartes et un éventuel fit 4-4 à Pique devient irrécupérable. De même, il risque d'être délicat pour lui de nommer les Sans-Atout avec un jeu vraisemblablement dépourvu d'arrêt Cœur et vous risquez de vous retrouver au contrat délicat de 5♦ plutôt qu'à un paisible 3SA.

Tous ces éléments militent en faveur d'une redemande à 2SA qui a l'avantage de récupérer facilement un éventuel fit majeur s'il existe, par le biais d'un Stayman ou d'un Texas.

Le jeu de Nord :

- ♠ 8732
- ♥ 95
- ♦ 862
- ♣ 9652

Avouez qu'avec ce « Yarborough* » rien n'est bien folichon comme enchère sur 3♦, alors que sur 2SA la manche à Pique est facilement retrouvée grâce au Stayman !

* Se dit d'un jeu nul, sans honneur.

3

D : Nord
V : Tous
♠ R76
♥ D942
♦ A74
♣ AR2

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA ?	Passe	2♥ 3SA	Passe Passe

Votre enchère
Passe

Avec un fit dixième à Cœur et la valeur d'une ouverture de 1SA sur un deux faible minimum, on pourrait se demander à quelle autre enchère que 4♥ peut bien penser le rédacteur de cette question.

Commençons par la définition de l'enchère de 3SA en réponse à votre relais : un deux faible maximum, sans contrôle annexe (As, Roi, singleton ou chicane) donc avec une très belle couleur.

Cela nous permet de visualiser six Cœurs commandés par As-Roi-Valet puisque vous détenez la Dame. Comptez les levées gagnantes de votre camp : six Cœurs, As-Roi de Trèfle et l'As de Carreau : neuf levées sûres !

Comme le Roi de Pique est protégé à l'entame, il vaut mieux passer sur 3SA pour être certain de gagner la manche.

Le jeu de Nord :

- ♠ 432
- ♥ ARV1087
- ♦ V2
- ♣ 96

3SA sans effort alors qu'il faut trouver l'As de Pique bien placé pour réaliser la dixième levée au contrat de 4♥ .

4
D : Nord V : EO
♠ ADV10 ♥ 65 ♦ RD73 ♣ V54

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	1♥	Passe
3♣*	Passe	2♦	Passe
?		3♠	Passe

Votre enchère
4♠

* *Quatrième forcing*

Sur le bicolore économique de l'ouvreur, vous n'avez eu d'autre recours que la quatrième couleur forcing. En effet, un soutien à 3♦ ne serait pas forcing et soutenir les Carreaux à un niveau plus élevé dépasserait le contrat de 3SA. L'enchère de 3♠ décrit trois cartes à Pique et donc, vraisemblablement, une courte à Trèfle.

Bien qu'un chelem ne soit pas inenvisageable si le partenaire détient les cartes miracles (dans ce cas, l'enchère de 4♦ serait la bonne), il va falloir choisir la meilleure manche. 3SA étant exclu faute d'arrêt Trèfle de part et d'autre, il nous reste la manche mineure pour onze levées ou le fit 4-3 à Pique qui présente comme avantage de pouvoir perdre trois levées.

Deux éléments militent en faveur de cette dernière manche : la qualité de vos Piques et le fait que les Trèfles soient coupés de la main courte.

Le jeu de Nord :

- ♠ R97
- ♥ ARV84
- ♦ V862
- ♣ 3

5♦ est un contrat tout à fait jouable mais 4♠ ne semble pas poser de grande difficulté.

5

D : Ouest
V : Pers.
♠ 4
♥ AD92
♦ V75
♣ R9832

Sud	Ouest	Nord	Est
?	1♥	Passé	Passé

<u>Votre enchère</u>
Passé

Vous voilà en situation de réveil, on peut envisager trois enchères : 2♣, 1SA et Passé.

À mon avis, la solution est simple si on se pose la bonne question... où sont les Piques ? Votre singleton dans la couleur la plus chère est très inquiétant. Quand on réveille sans posséder soi-même du jeu (au moins la valeur de l'ouverture) c'est qu'on espère en trouver chez son partenaire, or, si votre partenaire possède du jeu, son Passé ne s'explique que s'il possède quelques cartes dans la couleur d'ouverture. Dans le cas contraire, il aurait eu la possibilité de contrer ou de nommer sa couleur. Le contrat de 1♥ n'est donc pas le meilleur pour les adversaires.

En réveillant, vous prenez le risque de voir l'adversaire retrouver un meilleur contrat et quelquefois même, une manche à Pique.

Le jeu de Nord :

- ♠ R63
- ♥ V84
- ♦ A862
- ♣ D74

Les adversaires se sont trompés d'atout, ne les remettez pas dans le droit chemin.

Comme le disait La Fontaine : « *Un tien vaut mieux que deux tu l'auras.* »

6
D : Nord V : EO.
♠ 7 ♥ V64 ♦ R87642 ♣ A97

Sud	Ouest	Nord	Est
?		3♣	3♠

Votre enchère
5♣

Les barrages vous donnent une bonne idée du jeu de votre partenaire et il est facile de compter les levées que l'on peut faire, comme sur la donne n°3, en attaque ou en défense.

On peut raisonnablement espérer trouver chez l'ouvreur sept beaux Trèfles accompagnés ou non d'une pièce annexe.

À l'atout Trèfle, on peut faire sept levées d'atout plus une ou deux coupes à Pique.

À l'atout Pique, les adversaires ne perdront qu'au plus un Trèfle, peut être le Roi de Carreau et un éventuel honneur chez l'ouvreur, ils vont donc faire au moins dix levées.

Ce n'est plus qu'une question de vulnérabilité et de mathématiques, le gain de 4♠ vulnérable rapporte 620 points et trois de chute contrés non vulnérable ne coutent que 500. La défense à 5♣ est avantageuse et, comme toujours, il vaut mieux faire cette enchère directement plutôt qu'en plusieurs fois de manière à provoquer des erreurs chez l'adversaire.

Le jeu de Nord :

- ♠ 85
- ♥ D72
- ♦ 3
- ♣ RD108654

7

D : Ouest
V : Tous
♠ AD92
♥ R85
♦ DV5
♣ D108

Sud	Ouest	Nord	Est
Contre ?	1♦ Passe	Passe 2♥	Passe Passe

<u>Votre enchère</u>
3SA

Cette fois-ci, le réveil par Contre est évident. Passer avec tout ce jeu serait particulièrement couard et une enchère à Sans-Atout hors zone, 1SA étant limité à treize points et 2SA promettant un minimum de dix-sept points. En réponse à un Contre de réveil, un saut promet la valeur de l'ouverture et seulement quatre cartes dans la couleur, en effet avec cinq cartes, Nord serait intervenu à 1♥. Nord ne possède pas non plus quatre cartes à Pique car avec les deux majeures quatrièmes il aurait préféré faire un cue-bid en réponse au Contre en supposant qu'il n'ait pas déjà contré l'ouverture. Pas de fit majeur, une force combinée qui tourne autour de 27 points H et l'arrêt Carreau doivent vous inciter à nommer le contrat que vous rêvez de jouer : 3SA.

Le jeu de Nord :

- ♠ R3
- ♥ A642
- ♦ R862
- ♣ R75

8	
D : Nord	
V : Tous	
♠ AD32	
♥ D65	
♦ 74	
♣ R952	

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ ?	Contre	1♣ 2♠	Passé 3♦

Votre enchère
3♥

Dans le silence adverse, vous auriez fait une enchère d'essai sur le soutien au palier de deux de l'ouvreur en disant 2SA ou 3♣ .
 Les enchères adverses vous privent de cette possibilité et il faut trouver une enchère de remplacement. Attention, l'enchère de 3♠ est une enchère purement compétitive faite avec un jeu faible mais distribué : soit un neuvième atout, soit une courte dans la couleur adverse.
 Il reste de la place pour une enchère d'essai à 3♥ qui, dans le contexte, n'est pas naturelle mais remplace l'enchère d'essai généralisée.
 Un Contre serait punitif.

Le jeu de Nord qui reviendra à 3♠ avec son ouverture minimum :

- ♠ RV84
- ♥ R7
- ♦ D65
- ♣ A643

À retenir ! Quand l'adversaire parle sur un soutien au palier de deux :

- L'enchère de trois dans la majeure soutenue est purement compétitif.
- La nomination d'une couleur est une enchère d'essai, moins on dispose d'espace et plus l'enchère est ambiguë.
- Le Contre est punitif avec au moins quatre belles cartes dans la couleur adverse.
- Quand l'enchère adverse vous prive de la possibilité de nommer une couleur pour faire une enchère d'essai, c'est le Contre qui fait office d'enchère d'essai (la fameuse exception qui confirme la règle !).