

## FORMATION CONTINUE DES MONITEURS Quiz d'OCTOBRE 2022

*VOUS ÊTES EN SUD*

1	D : Nord V : Pers.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">2♥ ?</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">1SA 3♠</td> <td style="text-align: center;">Passe Passe</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	2♥ ?	Passe	1SA 3♠	Passe Passe	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 100%;">Votre enchère</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; height: 50px;">4♠</td> </tr> </tbody> </table>	Votre enchère	4♠
Sud	Ouest	Nord	Est										
2♥ ?	Passe	1SA 3♠	Passe Passe										
Votre enchère													
4♠													
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tbody> <tr> <td style="width: 15%; text-align: center;">♠</td> <td style="padding-left: 5px;">R108754</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♥</td> <td style="padding-left: 5px;">3</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♦</td> <td style="padding-left: 5px;">D752</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♣</td> <td style="padding-left: 5px;">74</td> </tr> </tbody> </table>	♠	R108754	♥	3	♦	D752	♣	74				
♠	R108754												
♥	3												
♦	D752												
♣	74												

Commençons par décrypter le saut de Nord. On s'attendait à l'enchère quasi-obligatoire de 2♠ et l'ouvreur de 1SA en dit 3 alors que vous pourriez avoir zéro point... Une chose est sûre, le bougre doit être fitté ! L'enchère promet quatre atouts, avec une force maximale de 16 beaux ou 17 H.

Certes, votre jeu ne possède pas beaucoup de points d'honneurs, mais vous avez une très belle distribution et un fit dixième. Ces deux éléments doivent vous inciter à déclarer la manche car, comme vous le savez, la distribution peut remplacer avantageusement les points d'honneurs.

Le jeu de Nord :

- ♠ AV63
- ♥ AD62
- ♦ R9
- ♣ DV2

En dépit d'une Dame de Cœur accompagnée de la Dame et du Valet de Trèfle qui ne vous servent strictement à rien, la manche est d'excellente facture.

La rectification à saut vous permet de retrouver des manches gagnantes grâce aux valeurs distributionnelles. N'oubliez pas d'en faire usage les rares fois où vous tombez dessus.

2
D : Nord V : Tous
♠ ADV74 ♥ 2 ♦ 108753 ♣ 92

Sud	Ouest	Nord	Est
?		1SA	Passé

Votre enchère
2♣

La question peut surprendre car n'avez-vous pas appris qu'avec une majeure cinquième, sans majeure quatrième annexe, le Texas était de rigueur sur l'ouverture de 1SA, et ce quelle que soit la force de la main ?

À moins que le partenaire ait les moyens de rectifier le Texas avec saut comme dans la donne précédente, vous êtes sûr d'entendre 2♠ chez l'ouvreur de 1SA. Avez-vous prévu la suite ?

- Passer semble assez pessimiste avec cette belle distribution et 8 HL.
- Dire 2SA, enchère propositionnelle de manche, reflète mieux la force du jeu. En revanche, pour la distribution, ce n'est pas vraiment ça !
- Quant à l'enchère de 3♦, elle montrerait bien la structure bicolore de la main, mais déclencherait un processus forcing de manche que le répondant ne peut assumer.

Faire un Texas vous met donc en difficulté à votre deuxième tour d'enchères et la solution consiste à faire un Stayman :

si l'ouvreur vous répond qu'il possède quatre cartes à Pique, foncez en déclarant la manche

- Sur une réponse de 2♦ ou 2♥, annoncez 2♠, enchère annonçant une force de 8-9 HL avec cinq cartes à Pique et un jeu irrégulier. L'ouvreur prendra sa décision en connaissance de cause. Cette façon de procéder est connue sous le nom de « misère dorée ».

Voici une main avec laquelle Nord passera sur 2♠ :

♠ 95  
♥ R743  
♦ AD2  
♣ RDV3

À noter que l'on peut aussi employer le Stayman avec le même type de main et cinq cartes à Cœur, mais vous serez gêné sur une réponse de l'ouvreur à 2♠ car vous serez contraint de dire 2SA.

3
D : Sud
V : Tous
♠ ARD74
♥ 2
♦ A743
♣ D96

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	4♠	Passe
?			

Votre enchère
4SA

**Non ! Pour la énième fois, la déclaration de la manche n'est pas toujours un arrêt !** Ce n'est le cas que si vous avez au préalable limité votre jeu en points et en distribution, comme peut le faire une ouverture de 1SA.

Dans la séquence, Nord vous a indiqué qu'il avait du Trèfle, le soutien à Pique et une main avec laquelle il n'a pas d'ambition de chelem en face d'une ouverture ne dépassant pas 15HLD.

Que penser de votre jeu en face de ces informations ?

- La Dame de Trèfle troisième devrait permettre d'affranchir facilement la longue du mort
- Vos Piques sont somptueux et vous contrôlez les deux couleurs rouges.

N'hésitez pas à poser le Blackwood.

Le jeu de Nord est tout ce qu'il y a de plus banal :

- ♠ V82
- ♥ A96
- ♦ 82
- ♣ AR1073

Sur la réponse de deux clés, vous arrivez rapidement au petit chelem qui devrait gagner facilement s'il n'y a pas de partages exotiques.

4
D : Nord V : EO
♠ D876 ♥ ARV62 ♦ 4 ♣ V107

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥ ?	Passe	1♠ 2SA	Passe Passe

Votre enchère
4♦

Avec votre bon soutien, vous avez commencé par changer de couleur, ici sans faire preuve de beaucoup d'imagination.

Le 2SA de l'ouvreur indique un jeu de 15-16 H, une distribution régulière et pas de soutien de trois cartes à Cœur.

Le problème se pose de savoir à quel niveau il convient donner le fit à Pique :

- Au palier de 4, vous décririez un jeu minimum, sans ambition, ce qui inciterait fortement votre partenaire à clore les échanges.
- Au palier de 3, vous montreriez un espoir de chelem et vous risqueriez de déclencher un processus que vous aurez du mal à maîtriser par la suite, à moins qu'il ne manque un contrôle crucial.

L'idéal serait de réussir à exprimer les caractéristiques de votre soutien, composé de quatre atouts, une bonne couleur cinquième et un singleton. L'ouvreur serait alors à même de juger de la complémentarité des deux mains. Dans notre séquence c'est l'enchère de 4♦, Splinter, qui réunit tous les critères précités. On peut ajouter que la convention décrit une force limitée en points H autour de 11 ou 12.

Le Splinter demande à l'ouvreur de porter principalement son regard sur ce qu'il possède dans la couleur courte affichée par son partenaire. Avec des points dits « perdus » dans la courte, on s'arrête à la manche et sans points « perdus », on joue le chelem.

Voici un jeu de Nord qui va freiner des quatre fers avec Roi-Dame de Carreau :

- ♠ ARV103
- ♥ 53
- ♦ RD7
- ♣ R54

5
D : Est V : Pers.
♠ RD52 ♥ R10987 ♦ D1065 ♣ -

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥ ?	Passe	2♣	1♣ Passe

Votre enchère
2♦

L'enchère de 2♣ est bien entendu un cue-bid, l'enchère n'étant naturelle qu'en intervention directe sur l'ouverture de 1♣.

Ce cue-bid est bivalent et correspond :

- soit à un fit de trois cartes et une force d'au moins 11 points H
- soit à une main misfittée d'au moins 13 H, de distribution régulière, sans arrêt dans la couleur d'ouverture pour faire une enchère à Sans-Atout

Face à ce cue-bid il existe une règle simple : ne pas dépasser le palier de répétition de l'intervention sans posséder la valeur de l'ouverture.

Ici, on pourrait hésiter entre nommer les Piques et nommer les Carreaux. Comme 2♠ dépasse la répétition à 2♥, cette enchère est déjà exclue avec seulement 10 H. Il reste 2♦, enchère plus ambiguë sur la force, mais que vous devez préférer à une simple répétition des Cœurs qui serait moins descriptive.

Le jeu de Nord qui revient paisiblement à 2♥ :

- ♠ V743
- ♥ V62
- ♦ R3
- ♣ AD108

6
D : Est V : Pers.
♠ V754 ♥ AD ♦ RDV ♣ R1042

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA ?	Passé	2♦	1♥ Passé

Votre enchère
2♠

**Bizarre !**

L'enchère de 2♦ ressemble à un Texas Cœur, mais l'ouverture est d'Est a été faite à ♥. Même avec six cartes à Cœur, Nord ne devrait pas avoir envie de jouer dans une couleur où l'ennemi possède cinq cartes.

L'enchère étant disponible, le système de réponse à l'intervention ou au réveil par 1SA est légèrement modifié sur une ouverture majeure adverse.

Toutes les enchères au palier de 2 deviennent des Texas et quand le Texas correspond à la couleur de l'adversaire, il devient un Stayman !

Vous devez donc répondre 2♠ au Stayman de votre partenaire pour indiquer votre majeure quatrième.

Il ne servirait évidemment à rien d'annoncer des Cœurs quatrièmes !

**Le jeu de Nord :**

- ♠ RD109
- ♥ 973
- ♦ 43
- ♣ A975

Le principal intérêt de la convention est de permettre d'annoncer des Carreaux au palier de 2 par le biais du Texas à 2♣ !

7

D : Est
V : Pers.
♠ ARV63
♥ 74
♦ R96
♣ DV7

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ ?	Passe	1SA	1♦ Passe

Votre enchère
2SA

Attention aux faux amis ! Les réponses à une intervention ne sont pas les mêmes que les réponses à l'ouverture et l'enchère de 1SA ne fait pas exception à la règle.

Dans la séquence proposée, 1SA montre de 8 à 12 H dans un jeu plus ou moins régulier et, bien que ce ne soit pas obligatoire, avec l'arrêt Trèfle.

Vu la forme de votre jeu, jouer à Sans-Atout semble être une bonne idée, mais à quel niveau ? 14 et 8 ne font que 22 alors que 14 et 12 font 26, la manche est possible mais pas sûre.

Il faut donc la proposer en disant 2SA et c'est votre partenaire qui décidera en fonction de sa force.

La main maximum de Nord qui n'hésitera pas à rajouter le « troisième » :

- ♠ 107
- ♥ RD96
- ♦ A1072
- ♣ R53

8
D : Est V : NS
♠ A1054 ♥ 9653 ♦ D4 ♣ 874

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe ?	1♥	2♣	1♣ Passe

Votre enchère
3♠

Une fois de plus cette enchère de 2♣ n'est pas naturelle. En quatrième position, après que chaque adversaire a nommé une couleur, elle décrit un bicolore 5-5 composé des deux couleurs restantes. Comme il n'y a qu'un seul bicolore possible, on utilise exclusivement le cue-bid de l'ouvreur, le cue-bid du répondant devenant une enchère naturelle. En d'autres termes une intervention à 2♥ montrerait une bonne couleur sixième susceptible de s'opposer aux quatre cartes annoncées par le répondant.

Comme toujours en face d'un bicolore, ce n'est pas le nombre de points qui est important, mais le nombre de couvrantes fournies par le partenaire. L'As de Pique et la Dame de Carreau constituent deux compléments forcément utiles dans les deux couleurs du bicolore de Nord. Quant aux quatre cartes à Pique elles garantissent un fit de neuf cartes au camp de l'intervenant.

De plus cette Dame de Carreau seconde laisse supposer un affranchissement rapide de la couleur, éventuellement par la coupe.

Toutes ces bonnes nouvelles doivent vous inciter à proposer la manche en faisant un saut à 3♠.

Le jeu de Nord qui n'a pas de problème pour conclure à 4♠ :

- ♠ RD973
- ♥ 2
- ♦ AR873
- ♣ D5