

FORMATION CONTINUE DES MONITEURS

Quiz de MARS 2023

VOUS ÊTES EN SUD

1	D : Sud V : Pers.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Sud</th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1♣</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">1♥</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2♣</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">3♣</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1♣	Passe	1♥	Passe	2♣	Passe	3♣	Passe	?				<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding: 2px;">Votre enchère</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; padding: 20px;">Passe</td> </tr> </tbody> </table>	Votre enchère	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est																		
1♣	Passe	1♥	Passe																		
2♣	Passe	3♣	Passe																		
?																					
Votre enchère																					
Passe																					
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tbody> <tr> <td style="padding: 2px;">♠ AD4</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">♥ 7</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">♦ R103</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">♣ DV8742</td> </tr> </tbody> </table>	♠ AD4	♥ 7	♦ R103	♣ DV8742																
♠ AD4																					
♥ 7																					
♦ R103																					
♣ DV8742																					

La répétition des Trèfles avec cet unicolore est tout à fait normale, bien que l'enchère ne garantisse pas six cartes. En effet, Sud pourrait avoir cinq Trèfles et quatre Carreaux et ne pouvoir annoncer un bicolore cher, faute de jeu. De plus le singleton Cœur, même dans la couleur du partenaire, ne vous permet pas de faire une enchère à Sans-Atout avec une distribution aussi irrégulière. N'oubliez pas non plus que parfois un chelem est possible dans votre couleur d'ouverture. Encore faut-il la décrire.

Le soutien au palier de 3 du répondant n'est pas forcing, ce qui aurait été le cas si ce soutien avait été fait avec saut, ou s'il avait été précédé d'un changement de couleur au palier de 2.

En l'occurrence, c'est un soutien de politesse auquel l'ouvreur répondra s'il n'est pas minimum. N'oublions pas que ce dernier pourrait posséder jusqu'à 15/16 points H.

Qu'en est-il du jeu de Sud ? L'ouverture est tout à fait convenable et les deux dernières couleurs sont tenues, mais cela risque de ne pas être suffisant en face des 9 ou 10 H de votre partenaire pour gagner la manche à Sans-Atout. La sagesse invite à passer.

Le jeu de Nord :

- ♠ V952
- ♥ AD86
- ♦ 74
- ♣ R106

Pour gagner 3 Sans-Atout sur une entame à Carreau qui vous donne le Roi, il faut non seulement trouver un partage 4-4 des Carreaux, mais en plus réussir une impasse majeure, à condition de deviner laquelle ! Si c'est le cas, n'oubliez pas d'acheter un ticket de loto.

2
D : Nord V : Tous
♠ RD4 ♥ 4 ♦ 865 ♣ ADV753

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣ ?	Passe	1♦ 2SA	Passe Passe

Votre enchère
3♣

Voici un problème d'enchère récurrent : comment choisir entre 3 Sans-Atout et une manche mineure ?

Sans singleton, avec une main de manche constituée d'un unicolore mineur, ne vous compliquez pas la vie et déclarez le contrat de 3 Sans-Atout sans fioritures. Ce contrat sera très souvent le meilleur.

Avec un singleton, il faut envisager de jouer une manche mineure si le partenaire ne tient pas – ou pas suffisamment – votre couleur courte. Répétez cette mineure au palier de 3, ici en situation forcing, et attendez la suite. Alerté d'un singleton très probable dans votre main, l'ouvreur va s'acharner à vérifier qu'il compense votre faiblesse.

Le jeu de Nord :

- ♠ A105
- ♥ 10732
- ♦ ARD4
- ♣ 106

Avec le jeu ci-dessus il dira 3♦ pour montrer sa force dans la couleur. Quand il entendra 3♠ chez vous, il comprendra que votre problème est à Cœur. Le 10 quatrième ne suffisant pas à le résoudre, il préférera jouer 5♣ plutôt que 3SA. En revanche l'enchère de 3♥ de sa part vous aurait permis de jouer à Sans-Atout.

3
D : Sud V : Tous
♠ 83 ♥ RD10753 ♦ V9 ♣ AD4

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	1♠	Passe
2♥	Passe	3♥	Passe
?			

Votre enchère
Passe

Question piège !

Après un changement de couleur, tous les soutiens majeurs au palier de 3 sont forcing et montrent des ambitions de chelem... à l'exception de la séquence proposée.

Notons tout d'abord qu'après le début 1♥-1♠, la répétition des Cœurs de l'ouvreur au palier de 2 promet six cartes. Avec un jeu régulier, sa redemande aurait été de 1SA, et avec un bicolore il aurait dit 2♣ ou 2♦, à moins qu'il n'ait fait un soutien simple à Pique. Il ne reste qu'un unicolore pour justifier son enchère.

Le répondant vient d'apprendre que son partenaire avait six cartes. Il ne pouvait donc pas le soutenir directement au premier tour. On peut en déduire que le répondant, avec deux cartes à Cœur, passera avec un jeu faible, déclarera la manche avec l'équivalent d'une ouverture et fera une proposition de manche s'il possède un jeu limite de 10/11 H. C'est l'enchère de 3♥ qui remplira cette fonction. Elle ne constitue donc pas une exploration vers le chelem et l'ouvreur aura le choix entre passer et déclarer 4♥.

Dans l'exemple qui nous intéresse, l'ouvreur, avec une main minimale en points et en distribution, doit refuser la proposition qui lui est faite et les enchères en restent là.

Le jeu de Nord :

- ♠ AV752
- ♥ A2
- ♦ 732
- ♣ V53

Séquences analogues :

À chaque fois que vous répondez la couleur collée à celle de l'ouverture, la répétition simple de l'ouvreur promet un minimum de six cartes.

1♣-1♦-2♣,

1♦-1♥-2♦...

4

D : Sud
V : Tous
♠ A65
♥ A42
♦ RV74
♣ R93

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♠	Passe
3♣	Passe	3♦	Passe
?			

Votre enchère
4♦

Attention aux confusions ! Après un Texas mineur, on nomme un singleton de manière conventionnelle au palier de 3, à l'exception de l'enchère de 3♦ qui, consécutive à un Texas Trèfle, est naturelle : elle promet un bicolore au moins 5-5 et une force suffisante pour jouer au moins la manche.

Dix cartes mineures au moins, ne laissent au plus que trois cartes majeures chez Nord et vos deux As majeurs troisièmes semblent un peu légers pour supporter la manche à Sans-Atout. La raison ? La défense va probablement entamer la couleur correspondant au singleton majeur du répondant et, dans ces conditions, il faudrait être sûr de faire les huit levées suivantes sans rendre la main pour que la manche à Sans-Atout gagne, ce qui sera rarement le cas.

Avec votre beau fit neuvième à Carreau commandé par deux honneurs, le Roi de Trèfle en complément dans l'autre mineure et les deux As dans les couleurs courtes du répondant, un chelem à la couleur sera fréquent, aucun de vos honneurs n'étant inutile au partenaire. Soutenez naturellement les Carreaux au palier de 4 pour renvoyer la balle à Nord. Avec un jeu de chelem, il nommera un contrôle ou posera le Blackwood. À défaut il déclarera 5 Carreaux.

Le jeu de Nord qui n'a pas d'ambition et déclarera la manche :

- ♠ 32
- ♥ 5
- ♦ D10863
- ♣ ADV82

On gagne même le chelem sur l'entame Cœur (mais pas sur celle à Pique) si les partages mineurs ne sont pas trop exotiques.

5
D : Est
V : Pers.
♠ RV97
♥ RV97
♦ 74
♣ V93

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé ?	Passé	1SA	1♦ Passé

Votre enchère
Passé

Attention de ne pas confondre une intervention et un réveil.
 Les enchères de 1SA se ressemblent car elles décrivent des jeux réguliers (ou assimilés) ainsi que l'arrêt dans la couleur de l'adversaire. Cependant, le nombre de points requis n'est pas le même selon les différentes situations.
 Il faut 16-18 H pour une intervention mais seulement de 10 à 12 (plus ou moins 1) pour un réveil au premier tour.
 Votre force et la présence des deux majeures quatrièmes vous auraient permis de faire un Stayman sur l'intervention à 1SA, mais vous êtes trop faible pour le faire sur le réveil. Que dire en effet sur la réponse de 2♦ du partenaire qui dénie toute majeure quatrième. Il faudrait dire 2SA mais vous n'en avez pas les moyens, ce contrat nécessitant au moins 23 points H, tout à fait impossibles à réunir dans le contexte.
 Passez sans regret.

Main de Nord :

- ♠ 1086
- ♥ 103
- ♦ RV96
- ♣ AR54

6

D : Ouest
V : Pers.
♠ D65
♥ V97
♦ R842
♣ RDV

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣ ?	1♣ Passe	1♠ 2♥	Passe Passe

Votre enchère
2♠

Avec le fit, en réponse à une intervention majeure au palier de 1, vous devez faire un cue-bid à partir de 11 points, votre but étant de vérifier la valeur de l'intervention de votre partenaire. Quelle signification faut-il donner à l'enchère de 2♥ ?

Rien de bien surprenant, un bicolore avec au moins quatre cartes à Cœur en plus des Piques déjà annoncés. Quant à sa force, comme pour tous les bicolores économiques, elle reste ambiguë, la valeur de l'ouverture n'ayant jamais été ni promise, ni déniée.

Il se trouve que votre jeu ne prend aucune valeur en face du bicolore majeur de votre partenaire, bien au contraire. En effet, la plupart de vos points sont dans les mineures. Il n'y a donc aucune raison de s'emballer et l'enchère de 2♠ est largement suffisante. Si Nord possède une ouverture correcte, il n'hésitera pas à reparler.

Avec vos forces concentrées dans les mineures l'enchère de 2SA est séduisante, mais il faudrait un peu plus de jeu pour pouvoir jouer ce contrat sereinement en face d'une intervention qui, ne l'oublions pas, peut ne comporter que 7 ou 8 points H.

Main de Nord qui passera en courant sur 2♠ :

- ♠ RV742
- ♥ RD62
- ♦ 3
- ♣ 632

7

D : Ouest V : Pers.
♠ 65
♥ R9753
♦ R108
♣ 742

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥ ?	1♣ Passe	Contre 2♣	Passe Passe

<u>Votre enchère</u> 3♥

En réponse au Contre d'appel, vous avez répondu votre couleur la plus longue au palier le plus bas avec votre main de zone faible (0-7 H).

Quand Nord reparle en faisant un cue-bid, que veut-il savoir ?

Tout d'abord cette nouvelle enchère de sa part traduit un espoir de manche et donc une force d'au moins 18H. À défaut il n'aurait eu aucune raison de relancer le dialogue. On peut également établir qu'il n'a pas d'enchère naturelle à sa disposition, qu'il ne manquerait pas de faire. Il aura donc souvent des jeux réguliers avec lesquels il ne peut pas nommer les Sans-Atout, faute d'un arrêt suffisant, ou encore des mains encore plus fortes, et donc plus rares, avec lesquelles il veut jouer au moins la manche.

Comme toujours sur un cue-bid, plutôt que d'essayer de deviner ce que possède le partenaire, on va lui dire ce que l'on a dans sa main.

Deux choses caractérisent celle-ci :

- Vous avez plus de Cœur que promis.
- Vous êtes maximum de votre première enchère, 1♥ limitant votre force à 7 H.

Exprimez ces deux choses grâce à une enchère simple, celle de 3♥. Le fait de répéter sa couleur avec saut la rallonge et montre un jeu dans le haut de la fourchette décrite au tour précédent.

La main de Nord, qui permettra de déclarer une manche sans problème.

♠	AR74
♥	AD4
♦	AD53
♣	86

8
D : Sud
V : Tous
♠ 42
♥ ARD
♦ RDV10
♣ ARDV

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦ ?	Passe	2♥	2♠

Votre enchère
Passe

Ce n'est pas tous les jours que vous possédez 25 H somptueux et que l'adversaire se trouve les moyens de venir perturber votre dialogue. Sans intervention, vous auriez dit 2SA sur son enchère de 2♥ et la suite aurait été harmonieuse, Stayman et Texas faisant partie de votre arsenal habituel. Après une intervention, pour dire 2SA, il faut posséder l'arrêt dans la couleur « ennemie », ce qui n'est pas le cas. Pour nommer une couleur au palier de 3, il faut posséder un minimum de six cartes. Que peut bien vouloir dire le Passe ? L'ouverture de 2♦ a indiqué que vous vouliez jouer au moins la manche. Un « Passe » ne peut pas vouloir dire que ce n'est plus le cas. Il signifie que vous ne pouvez pas faire d'enchère naturelle et que vous rendez la parole à votre partenaire. On parle de Passe forcing. Si le Passe est forcing, alors le Contre n'a pas d'intérêt dans son sens « appel ». Il devient donc punitif et nécessite au moins quatre belles cartes dans la couleur adverse, ce qui, il faut le reconnaître, arrivera rarement contre des adversaires sérieux.

Le jeu de Nord qui dira 3♥ sur votre Passe :

- ♠ R73
- ♥ V9876
- ♦ 65
- ♣ 963

La manche à Cœur n'est pas sur table, mais semble meilleure que celle à Sans-Atout.