

## FORMATION CONTINUE DES MONITEURS

### Quiz de décembre 2024

*VOUS ÊTES EN SUD*

1			
D : Nord V : Pers.	Sud	Ouest	Nord
♠ 974	2♣	Passe	1♥
♥ V4	?		2♦
♦ R64			Passe
♣ AR875			Passe

Votre enchère

---

2♥

Votre changement de couleur au palier de 2 déclenche un processus dit « auto-forcing ». Cela signifie que vous obligez bien sûr l'ouvreur à vous répondre, mais que vous vous engagez également à reparler au moins une fois à moins que l'ouvreur n'ait déclaré un contrat de manche au moment de sa redemande.

À votre deuxième tour d'enchère, l'absence de fit à Cœur et la régularité de votre jeu pourraient vous inciter à faire une enchère à Sans-Atout. Mais le fait de ne détenir que trois petites cartes dans la seule couleur non nommée est peu réjouissant. Quant à répéter les Trèfles au palier de 3, il faudrait en avoir au moins six.

Il ne vous reste que l'enchère de 2♥, enchère dite de « préférence » qui montre exactement deux cartes dans une main d'une dizaine de points. Notons qu'avec la même force et un fit de trois cartes, vous auriez soutenu au premier tour grâce au fameux « 2SA fitté ». Cette préférence est non-forcing et la séquence peut donc en rester là si l'ouvreur est minimum.

Le jeu de Nord avec lequel vous vous arrêtez à une bonne partielle :

- ♠ V53
- ♥ AR1082
- ♦ A975
- ♣ 2

2

D : Sud
V : Tous
♠ R64
♥ 8
♦ AR954
♣ AV104

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♠	Passe
2♣	Passe	2SA	Passe
?			

Votre enchère
3♣

L'enchère de 2SA promet une main de 10-11 points H avec l'arrêt Cœur.  
 La qualité de votre jeu vous permet d'imposer la manche, mais ne soyez pas trop pressé de conclure à 3 Sans-Atout.  
 Il est plus pertinent de continuer la description de votre main en nommant vos trois cartes à Pique. Certes, le partenaire n'aura que rarement cinq cartes à Pique - bien que ce soit possible - mais cette enchère permet de connaître la courte à Cœur. Nord pourra plus facilement juger de la meilleure manche.

Le jeu de Nord :

- ♠ ADV8
- ♥ A75
- ♦ 872
- ♣ 765

Le camp de l'ouvreur ne dispose que d'un seul arrêt dans une couleur où les adversaires ont au moins neuf cartes. Pour gagner 3 Sans-Atout, il faudrait donc aligner neuf plis sans rendre la main. Rare ! En revanche, le contrat de 4♣ avec seulement sept atouts, en dehors d'un partage catastrophique du résidu, devrait rapporter facilement dix plis, les Cœurs de Nord pouvant être coupés du côté court des atouts, éloignant ainsi le risque de raccourcissement.

3

D : Sud
V : E-O
♠ RD54
♥ RD87
♦ AR4
♣ 92

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2SA	Passe	3♣	Passe
?			

Votre enchère
4♥

Une séquence purement technique.  
 Sur la réponse de 2SA au Stayman, qui indique les deux majeures quatrièmes, on peut utiliser les enchères en mineure de manière conventionnelle étant donné qu'un fit majeur est certain.  
 Les Trèfles auront ainsi valeur de Cœurs et les Carreaux valeur de Piques, le palier de 3 ou de 4 précisant la force du répondant.  
 En disant 3♣, Nord montre à la fois que le fit est à Cœur et que la force de sa main ne permet qu'une proposition de manche. Le fait de la déclarer dépend alors de la force exacte de l'ouvreur. Minimum, celui-ci se contentera du contrat de 3 Cœurs, maximum il déclarera 4 Cœurs.  
 Avec un jeu de manche, à partir d'une dizaine de points H, Nord aurait dit 4♣, obligeant cette fois l'ouvreur à déclarer 4♥ et notamment de jouer ce contrat de la bonne main.

Le jeu de Nord :

- ♠ A62
- ♥ 10953
- ♦ 75
- ♣ A875

Rappel : Sur cette même redemande à 2SA de l'ouvreur, les enchères de 3♥ et 3♠ du répondant auraient indiqué le fit dans la couleur nommée, ainsi qu'un espoir de chelem. Le répondant étant dans ce cas aussi fort que l'ouvreur, le fait d'orienter le contrat final d'une main ou de l'autre n'a pas grande importance.

4
D : Sud
V : Tous
♠ 2
♥ RV852
♦ RDV9
♣ R102

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♥	Passe
3♠	Passe	4♣	Passe
?			

Votre enchère
4♦

Le soutien au palier de 3 de Nord invite au chelem, mais l'ouvreur n'est pas obligé d'approuver l'exploration s'il juge que sa main est tout à fait minimale. Sud n'a ici que 13 points H mais il possède de nombreuses plus-values :

- Ses atouts sont de qualité moyenne mais il a quand même deux honneurs.
- Il dispose de deux cartes utiles dans la longueur présumée de Nord, dont un gros honneur.
- Il a le contrôle des Piques et des Carreaux.

Tout cela est suffisant pour accepter le dialogue et décrire son contrôle le plus économiquement exprimable (3♠). Nord poursuit avec le contrôle des Trèfles et Sud se trouve face à la question du capitaneat. Possédant le seul contrôle qui n'a pas été nommé, il pourrait poser le Blackwood, mais son partenaire en connaît beaucoup plus sur sa main - surtout sur le plan distributionnel - que lui n'en connaît sur la sienne. C'est la raison pour laquelle, particulièrement avec une main minimale, il ne doit pas prendre la direction des opérations mais annoncer son contrôle Carreau, laissant l'initiative au répondant. D'ailleurs poser le Blackwood risquerait d'entraîner des conséquences funestes. En effet, imaginez que Nord réponde 5♠, deux clés et la Dame d'atout. Nous venons tout simplement de dépasser le palier de 5 dans la couleur d'atout, avec deux As dehors.

Le jeu de Nord qui va poser le Blackwood et s'arrêter au palier de 5 quand il apprendra qu'il manque deux clés sur la réponse de 5♦ :

- ♠ RD4
- ♥ AD7
- ♦ 82
- ♣ ADV83

5

D : Ouest
V : E-O
♠ AD4
♥ V6
♦ RD1085
♣ D74

Sud	Ouest	Nord	Est
?	2♠	Passe	Passe

<u>Votre enchère</u>  2SA
---------------------------------

Deux questions se posent, faut-il réveiller les enchères et si oui, par quelle enchère ?  
 Avec ce double arrêt dans la couleur d'ouverture et 15 points HL, Sud peut parfaitement envisager la manche, ce qui est une raison suffisante pour réveiller les enchères. Il suffirait que Nord possède une dizaine de points pour déclarer le contrat de 3 Sans-Atout. Comment réveiller ? Contrer est exclu avec seulement deux cartes dans la majeure non nommée. Quant à annoncer les Carreaux, il faudrait en posséder au moins six. Le plus simple, avec cette belle couleur cinquième génératrice de levées, est de réveiller par 2SA, enchère couvrant la zone 14/17HL.

Le jeu de Nord qui fera un Stayman avant de conclure à 3 Sans-Atout :

- ♠ 1075
- ♥ RD87
- ♦ A74
- ♣ V96

6
D : Sud
V : E-O
♠ A74
♥ R4
♦ AR74
♣ RD86

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦ ?	1SA	Passe	Passe

Votre enchère
Passe

Il est bien difficile de ne pas reparler avec 19 H, mais que dire ?  
 Un rapide compte des points vous indique que Nord et Est ont des jeux très faibles.  
 Un Contre serait d'appel car l'ouvreur n'a absolument aucune certitude que le contrat adverse soit amené à chuter. Ce contre demanderait au partenaire de nommer sa majeure la plus longue ou, à défaut, de soutenir les Carreaux. Avec seulement deux cartes à Cœur, c'est un pari plus que risqué.  
 Quant à l'annonce des Trèfles, elle tromperait le répondant sur votre nombre de Carreaux.  
 La sagesse consiste donc à passer et à vous appliquer pour faire chuter le contrat adverse, si toutefois c'est possible.

La main de Nord :

- ♠ 1053
- ♥ V975
- ♦ 653
- ♣ 1032

Quand votre partenaire a toujours passé, vos contres sont d'appel, même si rien ne l'empêche de passer.

7

D : Sud
V : Pers.
♠ R54
♥ AV87
♦ 2
♣ RD843

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣ ?	1♠	3♦	Passe

Votre enchère
Passe

Derrière une intervention à la couleur, l'annonce d'une nouvelle couleur à saut est un barrage fait avec une belle couleur longue, d'une valeur maximale tournant autour d'une ouverture de barrage minimale. L'enchère montre six cartes au palier de 2, sept au palier de 3 et vise les buts habituels : perturber le dialogue adverse ou trouver un contrat de sacrifice à palier élevé. Que faire avec la main de Sud ? Certes, vous avez l'arrêt Pique, mais on voit mal comment réaliser neuf levées à Sans-Atout sans être en mesure d'exploiter la longue à Carreau du partenaire. Votre singleton est une très mauvaise nouvelle, même si vous pouvez les affranchir en une seule fois, vous ne serez pas en mesure d'en rejouer pour en bénéficier car le répondant ne peut à la fois avoir une couleur affranchissable en un tour et une reprise main annexe pour aller la chercher.

La manche mineure est également tout à fait hors d'atteinte et il ne vous reste plus qu'à passer.

La main de Nord :

- ♠ 97
- ♥ 5
- ♦ RDV10876
- ♣ 762

Le contrat de 3 Carreaux n'est pas sur table. Il faut trouver un As noir placé, mais l'adversaire qui détient un double fit majeur gagne une partielle majeure que le barrage rend difficile à détecter.

8					Votre enchère
D : Est V : E-O	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ 42 ♥ AR54 ♦ D64 ♣ RDV8	Contre 3♣ ?	2♠ Passe	Contre 3♥	1♠ Passe Passe	4♥

Votre Contre est tout à fait normal avec sa courte à Pique et ses trois ou quatre cartes dans les trois autres couleurs. Cerises sur le gâteau, vous avez quatre cartes à Cœur et 15 H.

Après le soutien adverse, le Contre de Nord est bien évidemment d'appel et doit dans un premier temps être considéré comme un appel aux mineures, ce qui explique votre enchère de 3♣.

Si Nord annonce ses Cœurs au palier de 3, c'est qu'il possède en possède quatre. Mais alors pourquoi n'en a-t-il pas parlé au tour précédent ?

Derrière le soutien à 2♠ une enchère de 3♥ aurait été purement compétitive, s'effectuant dans la zone 4/7H selon que l'on possède quatre ou cinq cartes.

Le fait de contrer avant de nommer la couleur indique un jeu plus fort et correspond à une proposition de manche.

Avec son Contre agréable de 15H - il pourrait n'en avoir que 12, parfois 11 -, Sud se doit d'accepter la proposition et déclarer la manche.

Le jeu de Nord :

- ♠ V75
- ♥ D1083
- ♦ R972
- ♣ A4