

## DEFENSE CONTRE LE 2 MAJEUR FAIBLE

### Principes à respecter : (Pour ne pas subir une « crème renversée »)

Quel est l'intérêt du 2 Majeur faible ? : Barrer les adversaires.  
Si l'adversaire emploie cette technique contre vous, il faut accepter d'être gêné, il faut parfois savoir payer les barrages, mais refusez, par principe, de vous faire marcher dessus.

Vous allez apprendre la défense la plus classique contre le 2 majeur faible.

L'adversaire ouvre de 2 Cœurs ou de 2 Piques faible :

### Choix possibles :

- ⇒ PASSE
- ⇒ CONTRE D'APPEL
- ⇒ 2 S.A
- ⇒ NOMMER UNE COULEUR.
- ⇒ CUE-BIDDER
- ⇒ INTERVENIR PAR 3 S.A
- ⇒ BICOLORE.

Chaque sujet traité sera répertorié par un code couleur

**PASSE** : Soyez prudent, vraisemblablement votre partenaire sera obligé de nommer une couleur au palier de 3  
(Sauf sur 2 Cœurs)

**CONTRE D'APPEL** : Promet 14 H et plus, une courte (Moins de 3 cartes) dans la couleur adverse et au moins 3 cartes dans les autres couleurs. Il sera toutefois préférable d'avoir 4 cartes dans l'autre majeure.

**Exemple :**

Jeu d'Ouest

♠	R D V 5
♥	4 2
♦	R V 6 4
♣	R 9 2

Sud  
2 ♥

Ouest  
X

Avec des mains plus fortes, et 4 cartes dans l'autre majeure, un doubleton dans une mineure est possible.

**Exemple :**

Jeu d'Ouest

♠	10 5
♥	A R V 10
♦	A R 9 4 3
♣	V 2

Sud  
2 ♠

Ouest  
X

A partir d'un contre « toutes distributions », les conditions seront beaucoup assouplies

♠	A 9
♥	D 8 7
♦	A R D V
♣	A R 6 2

Sud  
2 ♠

Ouest  
X

**Réponses au contre d'appel**

Comme pour un contre d'appel sur une ouverture de 1 à la couleur, vous devrez essayer de décrire votre jeu et votre force.

La zone faible 0 - 7 H : une couleur sans saut.

**Exemples :**

Main de Sud	
♠	V 7 6
♥	V X
♦	7 5 2
♣	R 8 6 4 2

SUD	OUEST	NORD	EST
3 ♣	2 ♠	X	P

Minimum, 0-7

Jeu de Sud	
♠	542
♥	10643
♦	A654
♣	D5

SUD	OUEST	NORD	EST
3 ♥	2 ♠	X	P

Minimum, 0-7, priorité à la majeure

Jeu de Sud	
♠	V 9 5 3
♥	9 7 6 5
♦	7 6 5
♣	4 2

SUD	OUEST	NORD	EST
3 ♥	2 ♠	X	P

What else ?  
Surement pas 2SA qui sera une enchère beaucoup plus forte (Nous verrons cela plus tard)

## Les réponses fortes ou moyennes.

### Répondre 3 S.A.

Enchère positive : Partenaire j'ai de quoi jouer ce contrat, même en face d'un contre minimum (Au moins 14, vous vous souvenez ?)

Promet :

- Au moins 11 H
- Une double tenue dans la majeure d'ouverture.

#### Exemple :

Jeu de Sud

♠	9 6 2
♥	A V 10
♦	D 9 6
♣	R V 8 5

Ouest  
2 ♥

Nord  
X

Est  
passe

Sud  
3 S.A

## Nommer la manche dans l'autre majeure.

Les enchères de 4 Cœurs et 4 Piques montrent :

Au moins 5 cartes. : 10-12 H.

- 6 cartes et 8-10 H

Jeu de Sud

♠	A D V 9 4
♥	8
♦	R 10 4 2
♣	10 6 5

Ouest  
2 ♥

Nord  
X

Est  
passe

Sud  
4 ♠

Jeu de Sud

♠	8 3
♥	D V 10 6 4 2
♦	A V 10
♣	10 9

Ouest  
2 ♠

Nord  
X

Est  
passe

Sud  
4 ♥

Suite de ce cours lundi 6 Juillet 2020