



**Yves JEANNETEAU**

# Exercices comité du Lyonnais Réponses

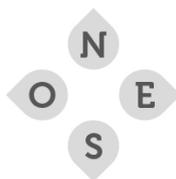
**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,  
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex  
tél : 02-41-37-04-74  
Site : [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)  
Email : [euriell@bridgeplus.com](mailto:euriell@bridgeplus.com)**

# Donne 1 : jeu avec le mort. Donne 2 : jeu en défense.

## Donne n° 1

♠	D3
♥	RD94
♦	R752
♣	964

♠	9764
♥	765
♦	D3
♣	DV85



♠	AV82
♥	A2
♦	V1084
♣	1072

♠	R105
♥	V1083
♦	A96
♣	AR3

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♥	-	4♥	FIN

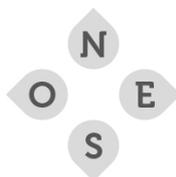
4♥ par Sud, entame Dame de Trèfle.

Satané Ouest qui a trouvé l'entame la plus gênante... Il faut faire avec, pas le choix. Si on commence par jouer atout, la défense va prendre et rejouer Trèfle, la perte d'une levée par couleur sera inexorable, alors que faire ? Il existe une bonne chance de gagner ce contrat, le Valet de Pique en Est, mais il faut attaquer la couleur de suite, pour gagner la course de vitesse, détaillons, si vous le voulez bien : As de Trèfle, Pique pour la Dame du mort, Est prend de l'As et rejoue Trèfle. Le Roi, Carreau pour le Roi du mort et Pique pour le 10 en fermant les yeux (si l'impasse rate, on chutera de deux...). Lorsque vous les rouvrez un par un, votre 10 de Pique a fait le pli. Eurêka, Roi de Pique en défaussant le dernier Trèfle du mort, et maintenant atout.

## Donne n° 2

♠	762
♥	RV7
♦	DV103
♣	D54

♠	R
♥	109542
♦	8762
♣	1082



♠	AV1098
♥	D8
♦	A54
♣	V97

♠	D543
♥	A63
♦	R9
♣	AR63

E	S	O	N
1♠	1SA	-	3SA
FIN			

3SA par Sud, entame Roi de Pique.

En défense, on fait un plan de jeu, comme lorsque l'on joue avec le mort. Battre le coup sans les Piques est mission impossible, d'autre part, le Roi entamé par Ouest est son seul honneur. Vous avez, en bon Harpagon, laissé votre partenaire faire la levée du Roi ? Pas de chance (si on veut), démuné de Pique, il a contre-attaqué Trèfle, Sud a fait tomber l'As de Carreau, plus 1 ! Il faut être plus affuté, le déclarant ne gagnera pas sans faire tomber l'As de Carreau, alors prenez le taureau par les cornes, et surprenez le Roi de Pique de votre As, luttant contre le Roi sec. Rejouez le Valet (ou le 8, le 9 ou le 10...), Sud, agacé (c'est bon pour vous), prend et joue Carreau, en main à l'As, vous défilez vos Piques, on est jamais trop prudent... De toutes façons, il aurait fallu donner la Dame de Pique, non ?