

Jeu avec le mort 12 et 13 - Corrections

Donne n°12 **		♠ A1083 ♥ RD105 ♦ D62 ♣ 93	
	♠ 65 ♥ V963 ♦ V94 ♣ 8762	N O E S	♠ 92 ♥ 84 ♦ R1087 ♣ ARD54
		♠ RDV74 ♥ A72 ♦ A53 ♣ V10	

Contrat : 4♠
 Entame : 7 de Trèfle

Après l'ouverture, le roi de Carreau est en Est. Après avoir fait tomber les atouts adverses, jouez le roi de Cœur, Cœur pour l'as et Cœur vers D10. Si Ouest fournit vous passez le 10. S'il fait la levée vous avez gagné, sinon Est fait la levée du valet mais il est obligé de jouer sous son roi de Carreau ou en coupe et défausse.

Donne n°13 ***		♠ D876 ♥ A9763 ♦ 4 ♣ AV5	
	♠ V2 ♥ D104 ♦ RDV6 ♣ R943	N O E S	♠ 1095 ♥ V8 ♦ 10752 ♣ D1072
		♠ AR43 ♥ R52 ♦ A983 ♣ 86	

Contrat : 4♠
 Entame : Roi de Carreau

Pour réaliser douze levées, il faut que les atouts et les Cœurs soient bien partagés. Avec quatre levées de Cœur et les deux as, on doit réaliser six levées d'atout. Vous devez avoir un timing précis : coupez un Carreau puis donner un coup à blanc à Cœur. Vous prenez le retour Trèfle, montez au mort à Cœur et coupez un deuxième Carreau. Vous enlevez ensuite les atouts pour réaliser douze levées.