



**Emma Combesure**  
Championne de France  
[emma@lyonbridge.com](mailto:emma@lyonbridge.com)

## SOLUTIONS QUIZ N°2

1

3SA : 100   5♣ : 30   3♠ : 20

Nommez le contrat que vous voulez jouer. Votre partenaire a décrit un bicolore Pique/Trèfle et vous avez des « arrêts » dans les 2 autres couleurs. Il est plus facile de faire 9 levées à sans-atout plutôt que 11 levées à 5♣.

« La meilleure manche mineure c'est 3SA ! ».

2

3♦ : 100   3SA : 50

Pas de fit et les points pour jouer la manche. Vous souhaitez jouer 3SA mais vous n'avez pas l'arrêt dans la dernière couleur : Carreau. Dans cette situation, quand vous nommez la dernière couleur, c'est d'abord une demande d'arrêt dans cette couleur.

3

2♥ : 100   2♠ : 60   Passe : 20

Avec un jeu faible non fitté de zone 1 (6-10HL) on ne veut pas élever le palier des enchères. Pourtant votre partenaire peut avoir 4 cartes à Cœur ou 3 cartes à Pique. Nommez votre 2<sup>e</sup> couleur indique un jeu faible avec 5 Piques et 4 Cœurs.

4

2SA/3♣ : 100   3♠ : 90   3♦ : 60   4♠ : 50

L'ouvreur a montré 4 cartes à Pique dans une main de 12 à 16HLD. Vous êtes en zone 2 (11-12HLD) il faut faire une proposition de manche. L'enchère d'essai à 2SA est parfaite.

5

3♠ : 100   4♠ : 50   3SA : 40   2♥ : 30

Vous devez faire un fit différencié. Entre 13 et 15HLD il faut dire 4♠ mais là avec 19HLD il faut faire une enchère de clic de chelem à 3♠.



**Emma Combescore**  
Championne de France  
[emma@lyonbridge.com](mailto:emma@lyonbridge.com)

## SOLUTIONS QUIZ N°2

6 →

2♦ : 100    2♠ : 30    2♥ : 0

Quand l'ouvreur fait un bicolore économique et que vous avez un jeu faible (6-10HL), il faut faire une simple préférence. Vous devez revenir au palier minimum dans la 1<sup>ère</sup> couleur de l'ouvreur. Vous auriez choisi les Trèfles si vous aviez 2 cartes d'écart entre les Trèfles et les Carreaux.

Ici, si vous dites 2♠ c'est que vous en avez 6.

7 →

4SA : 100    3♣ : 80    3SA : 50

Pas de fit majeur, pas de singleton, donc on joue à sans-atout. Entre 9 et 15HL on nomme la manche à 3SA.

Entre 16 et 17HL et faut dire 4SA (enchère quantitative).

8 →

4♦ : 100    4♠ : 80

Utilisez l'enchère de 4♦ qui est un « sous-texas » pour les Piques.

Votre partenaire dira 4♠ et vous passerez.

Si vous ne connaissez pas les sous-texas, l'enchère de 4♠ est pragmatique.

Votre  
score



**650 et plus** : très bonnes connaissances, bravo !



Entre 500 et 640 : pas mal du tout, encore un petit effort !



Entre 300 et 490 : vous pouvez encore progresser.

Moins de 300 points : allez sur [assobridge.com](http://assobridge.com) et... amusez-vous !