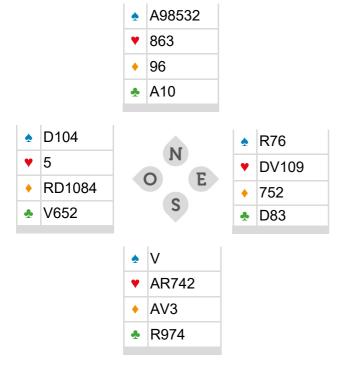
Donne 1 : jeu avec le mort. Donne 2 : jeu en défense.

Donne n° 1



S	0	N	Ε
1♥	-	2♥	-
3♣	-	4♥	FIN

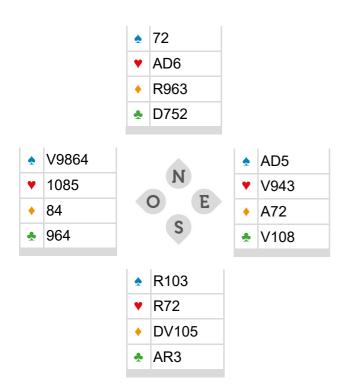
4♥ par Sud, entame Roi de Carreau.

Vous laissez passer, on ne sait jamais, parfois Ouest en rejoue...

Mais pas là, aujourd'hui, il contre-attaque atout.

Pas très grave, vous prenez, bien sûr, jouez As de Carreau et Carreau coupé, As de Pique et Pique coupé, Trèfle pour l'As, Pique coupé, Roi de Trèfle et Trèfle coupé et encore Pique, vous ne donnerez que deux atouts à la défense et avez réussi à faire dix levées avec les atouts 4-1, mes félicitations sincères!

Donne n° 2





3SA par Sud, entame 6 de Pique.

12 H chez vous, 11 au mort, 15-17 en Sud, le pauvre (c'est le cas de le dire) Ouest en possède entre 0 et 2.

Néanmoins, son entame du 6 en 4ème meilleure est encourageante, il a tout l'air de détenir le Valet de la couleur.

Pas d'impasse sur le partenaire, vous a-t-on (très) souvent dit, certes, mais chaque règle a ses exceptions, imaginez-vous prendre de l'As, et rejouer la Dame, si Sud possède le Roi 3ème, il va laisser passer, prendre au 3ème tour, et comme votre partenaire ne possède pas de reprise de main, les Piques seront enterrés.

Fournissez la Dame de Pique au premier tour, comme si vous ne possédiez pas l'As, Sud est obligé de prendre (si Ouest avait entamé sous As-Valet, il ne ferait pas de levée en laissant passer). Il ne peut éviter de faire tomber l'As de Carreau pour espérer gagner son contrat, en espérant les Piques 4-4, raté...