

# Donne 1 : jeu avec le mort.

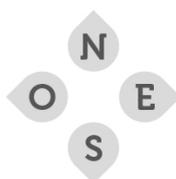
## Donne 2 : jeu en défense.

### Donne n° 1

♠	A94
♥	V1072
♦	D9
♣	9863

S	O	N	E
1♥	-	2♥	-
4♥	FIN		

♠	DV63
♥	R4
♦	R1052
♣	542



♠	1087
♥	83
♦	V863
♣	AV107

♠	R52
♥	AD965
♦	A74
♣	RD

4♥ par Sud, entame Dame de Pique.

Une ligne de jeu simpliste, prendre de l'As du mort, et tenter l'impasse à l'atout. Elle rate, Ouest rejoue Pique, mais on devra donner une levée par couleur, une de chute.

L'impasse à l'atout peut attendre, si elle réussit de suite, elle réussira aussi plus tard ! L'adversaire a trouvé notre point faible à l'entame, essayons donc ceci : entame prise en main, Carreau vers la Dame du mort. Si celle-ci est prise du Roi par Ouest, retour Pique, on prend de l'As, puis on débloque la Dame de Carreau, atout pour l'As et As de Carreau défause Pique, juste fait.

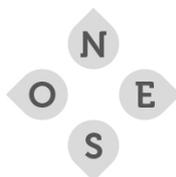
Bien sûr, si la Dame de Carreau est prise par le Roi d'Est, il nous restera la chance de l'impasse gagnante à l'atout !

### Donne n° 2

♠	R7
♥	94
♦	AR96
♣	R10732

N	E	S	O
1♣	-	1♥	-
1SA	-	4♥	FIN

♠	V10642
♥	52
♦	DV53
♣	84



♠	AD3
♥	AV10
♦	10874
♣	965

♠	985
♥	RD8763
♦	2
♣	ADV

4♥ par Sud, entame Valet de Pique, le Roi du mort.

Dans le contexte, on connaît au moins six cartes à Cœur en Sud, si Ouest y possède un honneur, on a la chute en main, et sinon ?

La teneur des mineures du mort et la notre dans ces couleurs est très inquiétante, mais si nous pouvions raccourcir le mort à l'atout, on pourrait bien y faire deux levées !

Allez, espérons, As de Pique, la Dame, le 6 en Ouest qui a bien l'air d'en posséder cinq, et puis encore Pique. Sud est bien obligé de couper au mort, il joue atout, vous fournissez bien sûr le 10, attendant tranquillement avec As-Valet vos deux levées dans la couleur.