



Yves JEANNETEAU

Exercices comité du Lyonnais Réponses

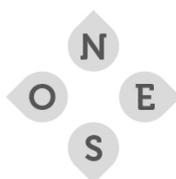
**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex
tél : 02-41-37-04-74
Site : www.bridgeplus.com
Email : euriell@bridgeplus.com**

Donne 1 : jeu avec le mort. Donne 2 : jeu en défense.

Donne n° 1

| | |
|---|-------|
| ♠ | R72 |
| ♥ | DV976 |
| ♦ | A10 |
| ♣ | D96 |

| | |
|---|-------|
| ♠ | V1094 |
| ♥ | 43 |
| ♦ | D954 |
| ♣ | AV7 |



| | |
|---|-------|
| ♠ | D83 |
| ♥ | 10 |
| ♦ | R8632 |
| ♣ | 8543 |

| | |
|---|-------|
| ♠ | A65 |
| ♥ | AR852 |
| ♦ | V7 |
| ♣ | R102 |

| S | O | N | E |
|-----|---|----|-----|
| 1♥ | - | 2♣ | - |
| 2SA | - | 4♥ | FIN |

4♥ par Sud, entame Valet de Pique.

Un Pique et un Carreau à donner, il faut éviter de perdre deux levées de Trèfle.

Petit problème, on peut prendre le Valet dans les deux sens, puisque l'on détient le 9 et le 10 dans la couleur...

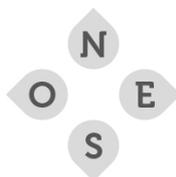
Les enchères ne donnent aucune indication qui pourrait résoudre cette équation, mais, en fait, a-t-on vraiment besoin de découvrir l'emplacement de ce dit Valet ?

Mais non, on prend l'entame de l'As, on ôte les atouts et on rejoue Roi de Pique puis un petit. Au mieux, la défense joue Carreau, on prend de l'As et on en rejoue, forçant un des deux adversaires à rejouer coupe et défausse ou à contre-attaquer Trèfle, résolvant notre problème dans la couleur.

Donne n° 2

| | |
|---|--------|
| ♠ | DV94 |
| ♥ | V10732 |
| ♦ | R9 |
| ♣ | RV |

| | |
|---|--------|
| ♠ | AR3 |
| ♥ | 86 |
| ♦ | 732 |
| ♣ | 109654 |



| | |
|---|-------|
| ♠ | 1052 |
| ♥ | 94 |
| ♦ | 10854 |
| ♣ | AD83 |

| | |
|---|------|
| ♠ | 876 |
| ♥ | ARD5 |
| ♦ | ADV6 |
| ♣ | 72 |

| S | O | N | E |
|-----|---|----|-----|
| 1SA | - | 2♣ | - |
| 2♥ | - | 4♥ | FIN |

4♥ par Sud, entame As de Pique, le 4, le 2, le 6, la suite ?

7 H chez nous, 11 au mort, le partenaire en possède entre 5 et 7.

Des points à Cœur ne seraient d'aucune utilité, ils se feraient croquer par ceux du déclarant.

De plus, une fois que le Roi de Pique aura « sauté », Sud disposera d'une défausse sur un de ceux du mort.

La seule chance de battre est clairement de trouver As-Dame dans une des couleurs mineures chez le partenaire, mais comment deviner laquelle ? Aucun besoin de « devinette », jouons le Roi de Pique pour voir la carte du dit partenaire, il fournit le 5, la plus petite restant.

Ne reste plus qu'à contre-attaquer Trèfle, et aussi à le remercier...