

Donne 1 : jeu avec le mort. Donne 2 : jeu en défense.

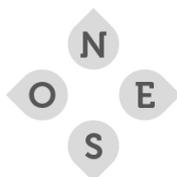
Donne n° 1

♠	963
♥	RV
♦	A7532
♣	RD7

S	O	N	E
1♥	1♠	2♦	3♠
4♦	-	4♥	FIN

4♥ par Sud, entame As-Roi de Pique.

♠	AR1042
♥	54
♦	V104
♣	V92



♠	V875
♥	10872
♦	6
♣	A1063

La probabilité la plus fréquente est que les Carreaux soient partagés 3-1 et les atouts 4-2, ce qui risque de nous poser problème...

Si on coupe le second tour de Pique, qu'on débloque Roi-Valet de Cœur, puis qu'on vient en main à Carreau pour ôter les derniers atouts, les Carreaux vont être bloqués, et ce sera la chute... Que faire ? Défausser le 9 de Carreau sur le second tour de Pique, la suite est limpide, on coupe le troisième Pique, Roi-Valet de Cœur, Carreau pour le Roi, on purge les atouts et on encaisse les Carreaux sans être bloqué.

On n'aura fait aucune levée de Trèfle, mais cinq dans chaque couleur rouge !

♠	D
♥	AD963
♦	RD98
♣	854

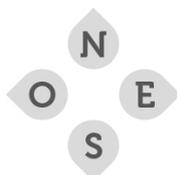
Donne n° 2

♠	RV9
♥	54
♦	ARD5
♣	7652

N	E	S	O
1♦	-	1♥	-
1SA	-	4♥	FIN

4♥ par Sud, entame Roi de Trèfle, le 2, le 10, le Valet, la suite ?

♠	842
♥	AD
♦	10762
♣	RD83



♠	10763
♥	982
♦	83
♣	A1094

Pour défendre efficacement, il faut analyser ce que signifie ce 10 de Trèfle.

Manifestement un compte pair de cartes, il n'y a que l'As qui n'est pas visible. Mais deux ou quatre ? Forcément quatre, avec l'As second, Est aurait pris et en aurait rejoué.

Donc Sud est singleton, ce qui ne nous arrange pas vraiment...

Il faut trouver un autre chemin pour faire chuter, qui ne peut être qu'une coupe Carreau, hormis son As de Trèfle, Est ne possède rien, et Sud le reste des points.

Si Est ne possède pas plus de deux Carreaux, et trois atouts, on va battre : Carreau dès la seconde levée, Sud doit passer par l'atout, vous jouerez Carreau à chaque fois, Est coupera le troisième, comme espéré !

♠	AD5
♥	RV10763
♦	V94
♣	V