





Yves JEANNETEAU

Exercices comité du Lyonnais Réponses

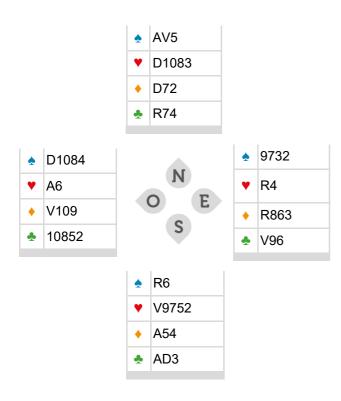
Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière, BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex

tél : 02-41-37-04-74

Site: www.bridgeplus.com Email: euriell@bridgeplus.com

Donne 1 : jeu avec le mort. Donne 2 : jeu en défense.

Donne n° 1



S	0	N	E
1♥	-	2SA*	-
4♥	FIN		

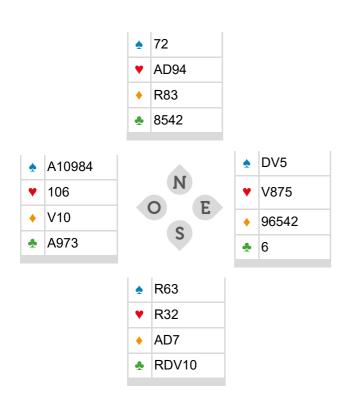
4♥ par Sud, entame Valet de Carreau, la Dame, le Roi, à vous.

Si vous jouez atout de suite, cela aura pour effet d'assurer la chute, vous perdrez deux levées dans chaque couleur rouge!

L'entame Carreau et la mauvaise situation du Roi vous ont mis au pied du mur... Il existe, néanmoins, encore une chance, et pas des moindres, la Dame de Pique en Ouest, mais il faut en jouer de suite, afin de défausser une perdante Carreau. Courage, Roi de Pique et Pique pour le Valet du mort. As de Pique, un Carreau se fait la malle, maintenant vous pouvez jouer atout.

Bien sûr, si l'impasse Pique échoue, vous chutez de deux, mais vous n'aviez pas d'autre possibilité de gain.

Donne n° 2



S	0	N	Е
1♣	1♠	Х	-
3SA	FIN		

3SA par Sud, entame 10 de Pique, 2, Valet, Roi. Roi de Trèfle, 7, 2, 6. Dame de Trèfle, As, 4, que défaussez-vous ?

Vous avez judicieusement fourni le Valet de Pique à la première levée, pour aider votre partenaire à comprendre de façon un peu plus claire la situation dans la couleur.

Maintenant, vous mourez d'envie de lui faire rejouer Pique, mais comment l'appeler ?

Tout simplement en jetant la Dame! Si, dans la vie, cela ne se fait pas, au bridge ça peut être une solution parfaite, comme ici. En effet, votre encombrante Dame pourrait fort bien se situer en Sud, il faut absolument prévenir le partenaire que non.

Parfois, au bridge, on cherche trop à se compliquer la vie alors que la solution est simplissime, comme ici.