

SOLUTION DU PROBLEME N° 5

	♠ A 10	
	♥ A R 7	
	♦ D 6 5	
	♣ 9 8 7 6 3	
♠ 9 8 5 2	■	♠ 7
♥ V 3		♥ 10 9 6 4 2
♦ V 9 7 4 3		♦ R 8 2
♣ R 5		♣ V 10 4 2
	♠ R D V 6 4 3	
	♥ D 8 5	
	♦ A 10	
	♣ A D	

Tablez sur un partage 4-2 ou 3-3 des Trèfles (84 %), plutôt que sur le placement favorable du Roi de Carreau, et, à défaut, sur celui du Roi de Trèfle (75 %). Attention toutefois au minutage.

Ayant pris l'entame du 10 de Pique, jouez Trèfle pour l'As, puis abandonnez le Roi de Trèfle à la défense. Ne tentez surtout pas directement l'impasse : en cas d'échec, sur un retour à Pique, il manquerait une communication avec le mort pour gagner sur l'affranchissement des Trèfles, malgré leur partage 4-2, en raison du blocage de l'As.

Après le Roi de Trèfle, si le flanc insiste à l'atout, profitez d'être au mort pour couper un Trèfle du Valet de Pique. Eliminez ensuite les atouts (ici 4-1), en tirant le Roi et la Dame, puis remontez au mort par le Roi de Cœur, afin de couper un second Trèfle (si la couleur ne s'est pas révélée 3-3). Le dernier Trèfle est affranchi et vous irez l'exploiter grâce à l'As de Cœur.

Si, après le Roi de Trèfle, la défense contre-attaque à Cœur, prenez soin d'encaisser de la Dame, avant de poursuivre par Pique pour l'As et de terminer comme ci-dessus. Si vous preniez du Roi, vous chuteriez avec la main d'Ouest de notre diagramme - il finirait par réaliser un atout.

En l'occurrence, il est probable que vous auriez chuté sur une entame à Cœur (et un retour à Cœur, près le Roi de Trèfle) - sauf, en devinant une bien aléatoire fin de coup, avec transfert de garde à Carreau, puis une mise en main d'Ouest dans la couleur, après le défilé de vos cartes majeures, à 3 cartes, pour l'obliger à vous livrer le Roi de Trèfle ! Pour problémistes seulement.