

La Promotion d'atout (Principe)

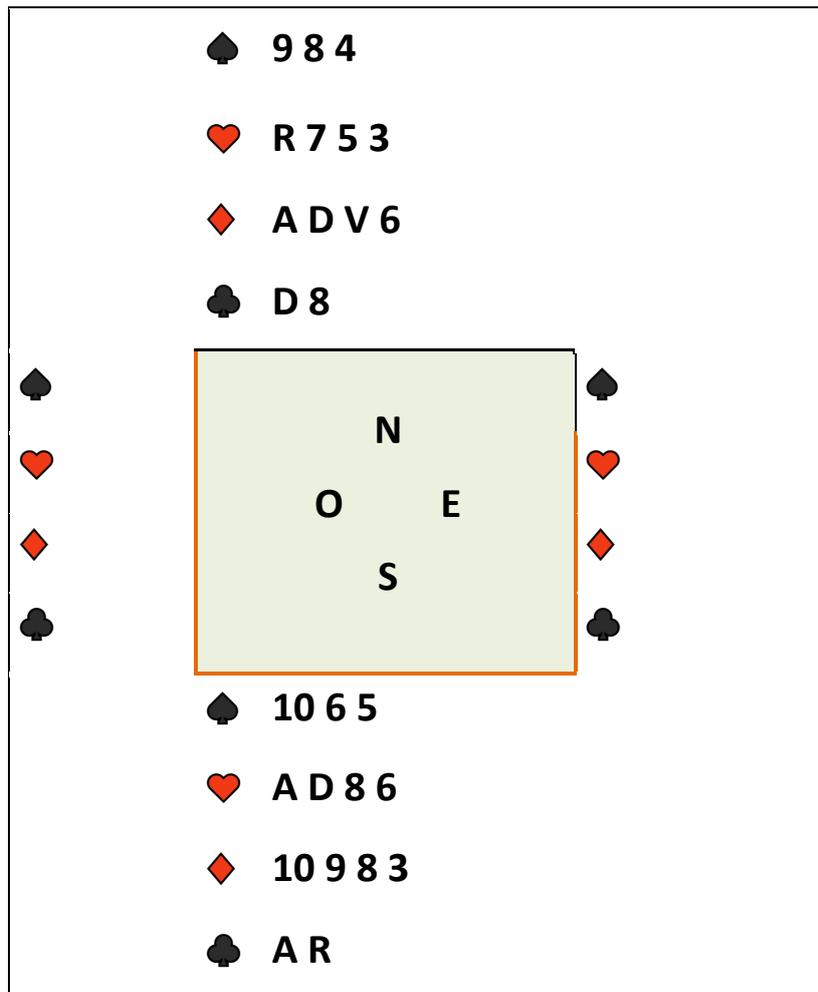
Lorsque vous faites votre plan de jeu en défense, vous devez penser à la possibilité de promotion d'atout par :

- L'**uppercut** en coupant d'un gros atout
- La **surcoupe** du mort
- La **surcoupe** du déclarant
- Le **refus de surcoupe**
- L'**affranchissement de longueur à l'atout**

La Promotion d'atout n°1 (Quel est le plan de jeu du déclarant ?)

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	1♠	Contre	Passe
2♥	Passe	4♥	Fin

Entame : Roi de Pique



La Promotion d'atout n°1 (Les 4 jeux)

	♠ 9 <u>8 4</u>	
	♥ R 7 5 3	
	♦ A D V 6	
	♣ D 8	
♠ <u>R D V</u> 7 3	N O E S	♠ <u>A 2</u>
♥ V 9 2		♥ 10 4
♦ R 4		♦ 7 5 2
♣ V 10 7		♣ 9 6 5 4 3 2
	♠ 10 <u>6 5</u>	
	♥ A D 8 6	
	♦ 10 9 8 3	
	♣ A R	

Jouer une couleur coupée par le partenaire et surcoupée par le déclarant est le moyen le plus simple de créer une levée d'atout

La Promotion d'atout n°1 (Quel est le plan de jeu de la défense ?)

Plan de jeu de la défense :

- Est prend de l'As pour débloquer la couleur
- Il poursuit avec le 2, pour le Valet d'Ouest
- Ouest comprend que Est est doubleton

Ouest connaît 35 points H

- 12 points H au mort et, un minimum de 12 H en Sud
- Il possède 11 points H
- Est n'avait donc que l'As de Pique comme honneur puisque tous les Valets sont connus
- Il ne peut qu'espérer le 10 de Cœur pour pouvoir réaliser la promotion du Valet d'atout.
- Il poursuivra par la Dame de Pique puis Pique pour la coupe d'Est

Minutage :

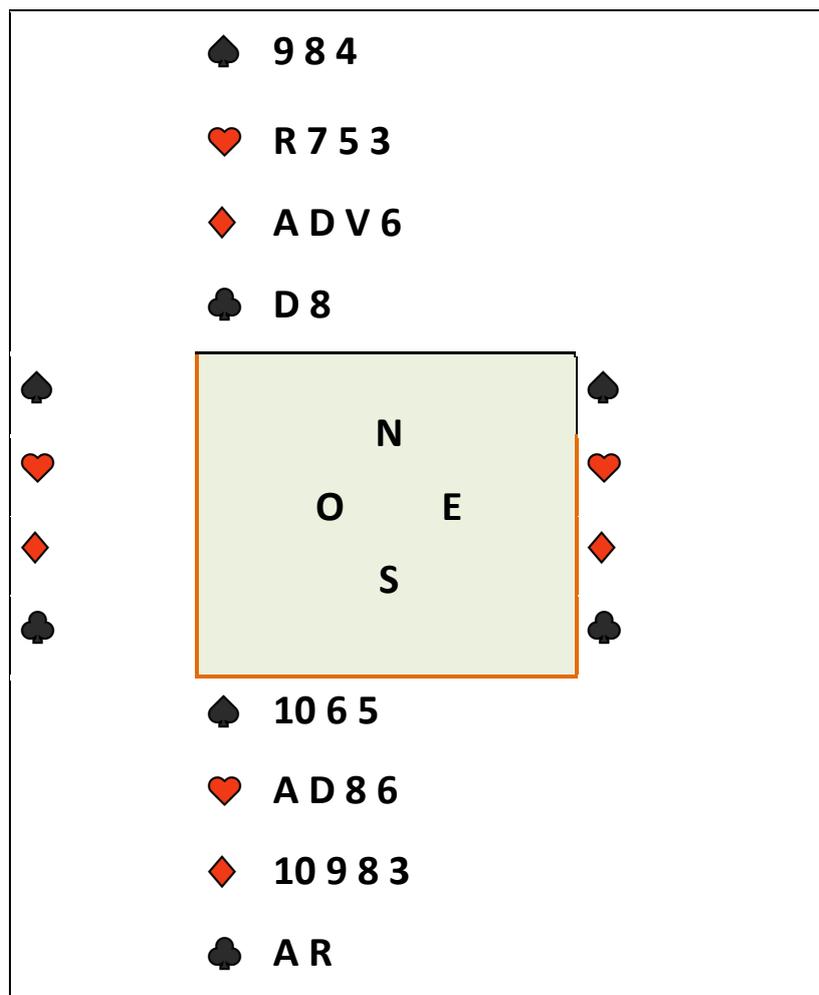
- Est prend de l'As pour débloquer la couleur
- Il poursuit avec le 2, pour le Valet d'Ouest
- Dame de Pique et défausse du 2 de Carreau d'Est
- 7 de Pique **coupé du 10 par Est** et Surcoupé de la D. de Sud
- Roi et As de Cœur
- 10 de Carreau pour le 6
- Carreau, le Roi est fourni, pris par l'As

Ouest fera son Valet de Cœur pour un de chute

La Promotion d'atout n°2 (Quel est le plan de jeu du déclarant ?)

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	1♠	Contre	Passe
2♥	Passe	4♥	Fin

Entame : As de Pique



La Promotion d'atout n°2

 (Les 4 jeux)

	♠ 5 3	
	♥ R V 10 9	
	♦ R 8 4 2	
	♣ D V 4	
♠ <u>A</u> R D 10 2 ♥ A 8 4 3 ♦ D 10 ♣ 8 7	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <p style="margin: 0;">N</p> <p style="margin: 0;">O E</p> <p style="margin: 0;">S</p> </div>	♠ 8 7 4 ♥ 5 ♦ V 9 7 6 5 3 ♣ 9 6 2
	♠ V 9 6	
	♥ D 7 6 2	
	♦ A	
	♣ A R 10 5 3	

Ouest a réussi à raccourcir Sud
 et a maintenant un atout de
 longueur affranchi

La Promotion d'atout n°2 (Quel est le plan de jeu de la défense ?)

Plan de jeu de la défense :

- Sur l'entame, Est fournit le 4 qui est la plus petite carte visible. Ouest en déduit qu'Ouest possède un nombre impair de cartes dans cette couleur. Sud a donc 3 cartes.
- Il ne peut espérer réaliser d'autres levées ailleurs qu'à l'atout. Avec ses quatre atouts, son espoir est de raccourcir Nord et Sud et réaliser ainsi une levée d'affranchissement
- Il devra donc commencer par raccourcir Nord
- Pour Sud, c'est plus compliqué. Il laissera passer les deux premiers tours d'atout et prendra au 3^{ème}. Nord n'ayant plus d'atout, il fera couper Sud en jouant Pique

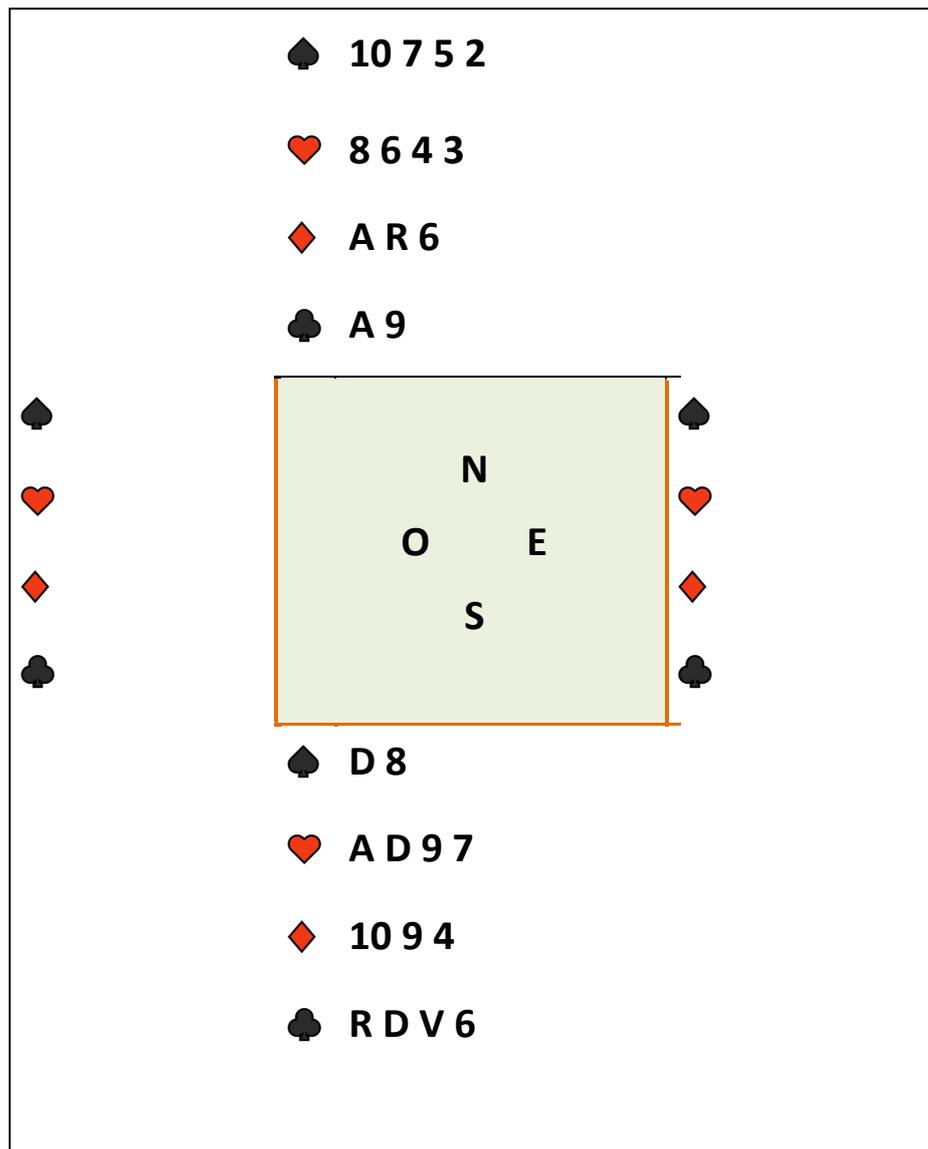
Minutage :

1. As de Pique, Est pose le 4
2. Roi de Pique
3. Pique coupé par Nord
4. Deux tours d'atout, Ouest laisse passer
5. Ouest prend de l'As au 3^{ème} tour
6. Il joue Pique que Sud coupe
7. Ouest a réussi à affranchi le 8 d'atout pour une levée de chute

*La Promotion d'atout n°3
(Quel est le plan de jeu du déclarant ?)*

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♠	Contre	Passe
2♥	Passe	3♥	Passe
4♥	Fin		

Entame : As de Pique



La Promotion d'atout n°3 (Quel est le plan de jeu de la défense ?)

Plan de jeu de la défense :

- Sur l'entame, Est fournit le 9 qui est la plus grosse carte visible. Ouest en déduit qu'Ouest possède un nombre pair de cartes dans cette couleur. **Sud a donc 2 cartes**
- Il ne peut espérer réaliser d'autres levées ailleurs qu'à l'atout.
- Il peut espérer que son partenaire possède un gros atout et réaliser ainsi une promotion d'atout par « uppercut »
- Il va donc poursuivre à Pique et ...

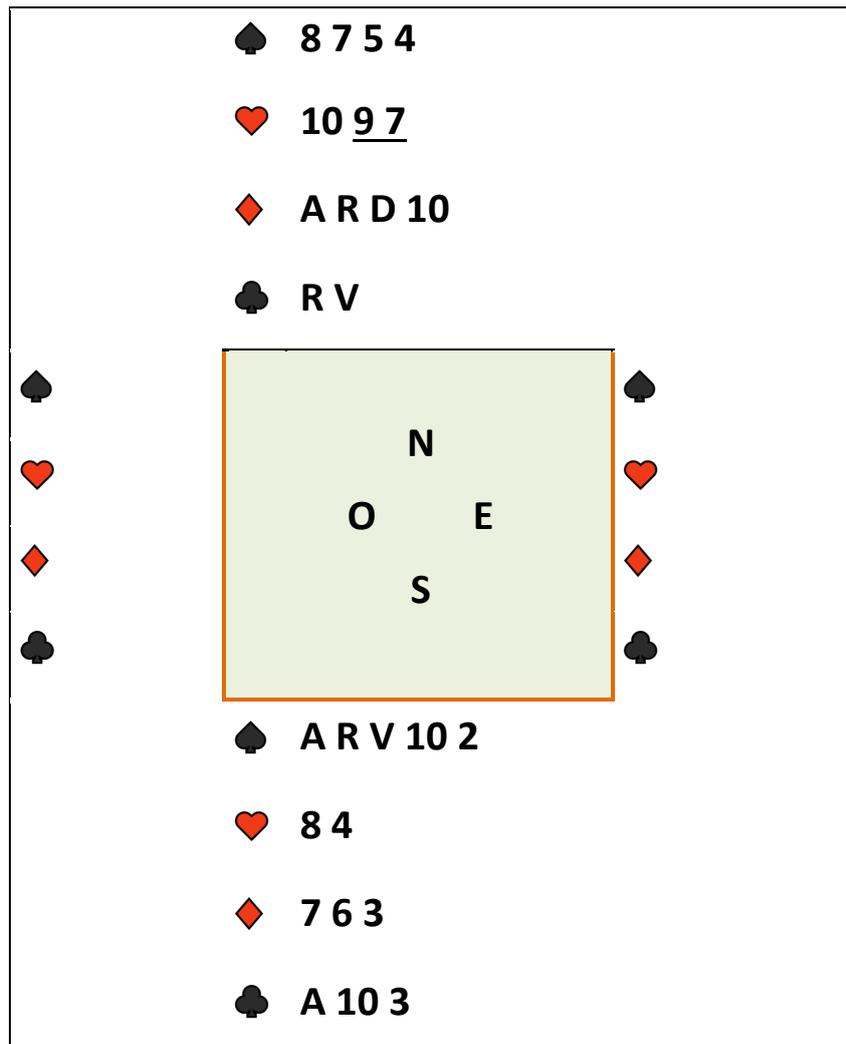
Minutage :

1. As de Pique, Est fournit le 9
 2. Roi de Pique, Est fournit le 4
 3. 2 de Pique, Est coupe du Roi, Sud doit prendre de l'As
 4. Dame de Cœur
 5. Trèfle pour l'As
 6. 9 de Trèfle pour le Roi
 7. Dame de trèfle, défausse d'un Cœur en Nord
- L'uppercut a permis d'Est à Ouest de faire la promotion du Valet et du 10 de Cœur qui sont devenus imprenables pour une levée de chute

La Promotion d'atout n°4 (Quel est le plan de jeu du déclarant ?)

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	1♥
1♠	Passe	2♠	Passe
4♠	Fin		

Entame : Valet de Coeur



La Promotion d'atout n°4

 (Les 4 jeux)

	♠ 8 7 5 4	
	♥ <u>10 9 7</u>	
	♦ A R D 10	
	♣ R V	
♠ D 9 6 3	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-bottom: 5px;">N</div> <div style="margin-bottom: 5px;">O E</div> <div style="margin-bottom: 5px;">S</div> </div>	♠ -
♥ <u>V 2</u>		♥ <u>A R D 6 5 3</u>
♦ V 4 2		♦ 9 8 5
♣ 9 <u>8 6 5</u>		♣ D 7 4 2
	♠ A R <u>V</u> 10 2	
	♥ <u>8 4</u>	
	♦ 7 6 3	
	♣ A 10 3	

Il faut savoir résister à la

 tentation de surcouper

La Promotion d'atout n°4 (Quel est le plan de jeu de la défense ?)

Plan de jeu de la défense :

L'entame du Valet sans le 10 ne peut provenir que d'un doubleton ou d'un singleton

Est en déduit que Sud possède 2 ou 3 cartes dans la couleur

Son partenaire pourra surcouper le 3^{ème} tour si Sud possède deux cartes

Il va donc jouer Roi de Cœur puis Dame de Cœur

Sud coupe le 3^{ème} tour que **Ouest ne surcoupe pas ! Pourquoi ?**

Minutage :

1. Valet de Cœur, pris par l'As
2. Roi de Cœur
3. Dame coupé par Sud du Valet. Ouest défaisse le 8 de Trèfle
4. As de Pique. Sud constate la répartition 4-0 des atouts

La Dame et le 9 seront affranchis pour une levée de chute