

# MODIFICATIONS DES REPONSES A L'OUVERTURE MAJEURE APRES UN CONTRE D'APPEL

Première partie



**NOVEMBRE 2022** 

2eme partie : Décembre 2022

#### MODIFICATIONS DES REPONSES A L'OUVERTURE MAJEURE APRES UN CONTRE D'APPEL

Le contre d'appel introduit de nombreuses modifications dans les réponses à l'ouverture.

D'une part, l'ouvreur a de nouveau la parole, et le répondant n'est plus obligé de laisser les enchères ouvertes avec 5 points d'honneurs quand il n'a rien de particulièrement intéressant à dire ; d'autre part, le contre adverse met à la disposition du répondant une nouvelle enchère, le SURCONTRE.

Comme toujours, l'attitude du répondant varie selon qu'il possède ou non un fit dans la Majeure d'ouverture. Dans l'affirmative, il va devoir l'exprimer, en étant conscient du caractère compétitif de la séquence ultérieure. Dans le cas contraire, il aura le choix entre un parti pris constructif, consistant à rechercher un fit dans une nouvelle couleur, et la volonté de punir des adversaires qui se laisseraient entraîner trop haut.

#### A - L'expression du fit majeur derrière un contre d'appel

Le répondant qui veut exprimer son soutien doit moduler son action en fonction, d'une part de la force de sa main, d'autre part de son nombre d'atouts. Ce dernier paramètre lui permettra d'enchérir en accord avec la loi des levées totales dans un cadre compétitif.

1) Avec un jeu faible (moins de 9 H), il utilise des enchères naturelles de soutien au niveau du nombre d'atouts présumé du camp.

Avec 3 ou 4 atouts dans une main pauvre en distribution, il se contente d'un soutien au palier de 2. Cette enchère n'est pas différente d'un soutien simple en l'absence de contre ; en particulier, il n'y a guère d'intérêt à l'utiliser avec des mains trop faibles.

#### Exemple 1:

M	Main de Sud				
•	84				
<b>Y</b>	R103				
•	R1043				
<b>♣</b>	V954				

SUD	OUEST	NORD	EST	Le contre d'appel n'a pas
2♥		1♥	Х	changé l'enchère de Sud.

#### Exemple 2:

M	ain de Sud
<b>♦</b>	V73
<b>Y</b>	D974
•	D4
*	D1073

SUD	OUEST	NORD	EST	Une main plate et des
2 ♥		1 ♥	Х	valeurs dispersées n'autorisent pas une enchère au palier de 3

#### Exemple 3:

M	ain de Sud
•	V4
<b>Y</b>	D85
<b>♦</b>	V742
<b>♣</b>	9632

SUD	OUEST	NORD	EST	Aucun intérêt à se manifester
Passe		1♥	X	avec un jeu si faible : vous ne gênerez pas vos adversaires.

Avec 4 atouts et des valeurs distributionnelles\*\*, vous ferez une enchère de barrage au palier de 3 : les 9 atouts certains dans le camp le permettent.

\*\* Courte obligatoire (singleton ou chicane)

#### Exemple 4:

M	ain de Sud
•	R963
<b>Y</b>	984
•	3
<b>♣</b>	D9432

SUD	OUEST	NORD	EST	Cette enchère n'est pas forte,
3♠		1 ♠	Х	mais montre simplement que la sécurité distributionnelle permet d'enchérir au palier de 3.

Avec 5 atouts, il sera en général utile de soutenir directement au palier de 4 (le barrage est plus efficace)

Mêmes conditions que supra

#### Exemple 5

Main de Sud				
•	984			
<b>Y</b>	R10543			
•	5			
*	R732			

SUD	OUEST	NORD	EST	Cette enchère n'est pas
4 ♥		1♥	Х	dangereuse puisqu'on connaît 10 atouts dans la ligne, mais…

#### Exemple 6

Main de Sud				
<b>•</b>	R9864			
<b>Y</b>	D5			
<b>*</b>	V72			
<b>*</b>	V105			

SUD	OUEST	NORD	EST	Seulement car la distribution
3 ♠		1♠	Х	5332 et la présence de petits honneurs isolés réduisent le nombre de levées totales.

<sup>\*\*</sup> Pas de singleton, mais le 5eme Pique compense

2) Avec un jeu dont la force permet au moins d'espérer déclarer la manche en attaque, vous utiliserez diverses enchères, toutes conventionnelles, suivant le nombre d'atouts et le caractère régulier ou bicolore de la main.

**Avec 3 atouts**, vous commencerez par **SURCONTRER** l'adversaire avant d'exprimer le fit au tour suivant, au palier correspondant à sa force.

#### Exemple 1

M	ain de Sud
♠	R74
<b>Y</b>	R2
<b>♦</b>	A1084
•	9843

SUD	OUEST	NORD	EST	Au tour suivant, on dira 2 ♠,
Surcontre		1 ♠	Х	et on aura montré une dizaine de points H et 3 cartes à ♠

#### Exemple 2

M	Main de Sud		
<b>♦</b>	A4		
<b>Y</b>	R103		
•	AV76		
*	10942		

SUD	OUEST	NORD	EST	Suivi de 4 ♥, puisque vous
Surcontre		1♥	Х	avez de quoi jouer la manche.

Avec 4 atouts et une main sans belle 2eme couleur, vous utiliserez les enchères de 2 et 3 SA en fonction de la force (convention TRUSCOTT).

#### Exemple 3

M	ain de Sud
<b>•</b>	R1084
<b>Y</b>	A5
<b>*</b>	D932
<b>*</b>	V73

SUD	OUEST	NORD	EST	L'équivalent d'une enchère de
2 SA		1 ♠	Х	soutien constructive à 3 ♠ en l'absence de X, c'est-à-dire 9/10 H et 4 atouts.

#### Exemple 4

M	ain de Sud
<b>•</b>	RV6
<b>Y</b>	AV94
<b>♦</b>	85
*	R1093

SUD	OUEST	NORD	EST	La même chose en un peu
3 SA		1♥	X	plus fort. Attention, ne dites surtout pas 4 ♥, ce serait une enchère de barrag

Avec 4 atouts et une belle couleur cinquième annexe, on essaiera de déterminer la présence d'un double fit en annonçant cette couleur avec un saut (au palier de 2 ou de 3)

#### Exemple 5

M	ain de Sud
<b>•</b>	R1085
<b>Y</b>	8
•	AV1083
<b>♣</b>	743

SUD	OUEST	NORD	EST	Ce saut montre 5 beaux ◆, 4
3 ♦		1♠	X	◆ et au moins un espoir de manche. Enchere de « rencontre »

#### Exemple 6

M	ain de Sud
<b>♦</b>	R1085
<b>Y</b>	A5
•	108542
•	D3

SUD	<b>OUEST</b>	NORD	EST	Les ♦ sont beaucoup trop
2 SA		1 ♠	Х	laids pour qu'on utilise l'enchère précédente. 2 SA décrit bien la force et le nombre des atouts.

Avec un jeu bicolore encore plus excentré (5-5 ou 6-4), vous utiliserez la même enchère le plus haut possible, et le plus vite possible ! Mais il faut aussi annoncer les • : si les Est-Ouest surenchérissent à 4 •, l'ouvreur saura quoi faire

### Exercice 1 - Quelle est votre enchère en Sud ?

#### Main de Sud

	1
<b>^</b>	R75
<b>Y</b>	105
•	AV5
<b>♣</b>	R7654

S	0	N	E
		1 ♠	X
?			

	2
<b>^</b>	R1082
•	A42
•	73
*	RD54

S	0	N	E
		1 ♥	X
?			

3		
<b>•</b>	6	
*	V1087	
•	A10	
*	DV9432	
4		
•	86	
•	R1084	
•	RD10762	
<b>*</b>	4	

S	0	Z	E
		1 💙	X
?			
S	0	N	E X
		1 ♥	X
?			
	?	? <b>S</b> O	? S O N 1 v

N

1 ♠

E

Χ

	3
<b>•</b>	AV6
•	96
•	D103
*	D8642

6		S	0	N	E
<b>•</b>	6			1 ♥	X
*	AV753	?			
•	R943				
*	1072				
	•				

S

#### **Commentaires**

# SURCONTRE

Suivi du fit

#### SURCONTRE

Suivi de la nomination de la manche

Du ♣ et le fit.

4

Du ♦ et le fit

2, 4

10 HLS seulement.

4

Barrage, pour les gagner ou en défense.

## <u>Exercice 2</u>: Après la séquence : 1 ♥ 1♠ ?

7

Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	?

Main d'Est

- **♦** 865
- **♥**AX3 **♦**9876
- ♣RD2
- 2 ♥ Après intervention, le soutien direct au niveau de 2 montre une main de 8 à 10 HLS et un fit 3eme. Un fit 4eme est possible dans une main 4/3/3/3.

8

Ouest	Nord	Est
1 ♥	1♠	?

Main d'Est

- **★** 876
- **♥**R987
- **♦**4
- ♣R9765

3 ♥ Le fit à saut est un barrage. Il montre un fit 4eme dans une main faible, mais distribuée. Un singleton est quasiment obligatoire.

9

Ouest	Nord	Est
1 ♥	1♠	?

Main d'Est

- **♠** 875
- ♥RX765
- **♦**5
- ♣R975

4 ♥ Le saut à la manche est également une enchère de barrage. Il montre une main distribuée avec 5 atouts. 10 H au maximum sans aucune ambition de chelem. La courte est obligatoire. Une dérogation est possible avec 4 atouts mais une chicane

10

1 🔻

Ouest	Nord	Est

1 🛦

?

- Main d'Est
  - **↑**76 **♥** AX4
  - ♦ R764
  - **♣**RX98

CONTRE: A partir de 11 points de soutien (beaux) et seulement 3 atouts, passez par un contre d'appel (Spoutnik) et fittez après au palier de 3.

11

Ouest	Nord	Est
1 ♥	1♠	?

Main d'Est

- **♠**A6
- ♥AX4
- ♦ R764
- **♣**RX98

CONTRE Avec 13 HLD et 11 points d'honneur, et seulement 3 atouts, passez par un contre d'appel (Spoutnik) et fittez à la manche.

12

Ouest	Nord	Est
1♥	1 ♠	?

Main d'Est

- **♠** A43
- **♥** RD54
- ♦ V4
- ♣A876

2 A Avec un fit 4eme et une main forcing de manche, sans couleur naturelle au moins 5eme, faites un cue-bid et fittez ensuite.

Chaque main mérite une application différente selon sa force après une intervention, mais n'oubliez pas, si vous parlez, vous le faites librement, c'est à dire que vous avez quelque chose à dire et que vous ne parlez pas juste pour "entendre le son de votre voix"