



Votre bridge quotidien

Date : **11 mai 2020**

Thème : **Maniements de couleur**

Auteur : **David Harari**

Les maniements de couleur, vous le savez, c'est ma spécialité. C'est un des rares domaines du bridge que l'on peut travailler seul. En ces temps difficiles, je vous propose de nous retrouver chaque lundi et jeudi pour s'amuser tout en se cultivant.

Niveau * (1^{ère} série).**

Quel est le meilleur moyen de réaliser **4 levées** avec les cartes suivantes, en supposant que vous disposez de toutes les communications entre les deux mains ?

Nord : AR1098

Sud : 42

Solution

On peut envisager trois stratégies : a) Tirer AR en tête : b) Jouer petit vers le 10 avec l'intention de tirer ensuite AR en tête si le 10 a été pris d'un honneur ; c) Jouer petit vers le 10, avec l'intention de refaire l'impasse si le 10 a perdu à un honneur.

Noter que si on a décidé de jouer petit vers le 10 et qu'il fait par bonheur la levée, on rejoue ensuite vers le 9 en couvrant la carte d'Ouest. Autre remarque : tirer d'abord un honneur avant de jouer vers le 10 est un peu similaire à b), mais moins bon car cela gagne l'honneur sec derrière et perd DVxxx placés, quatre cas contre deux.

Pour déterminer le meilleur jeu, pas de mystère, il faut maintenant compter. Pour simplifier, on exclut les répartitions avec lesquelles tous les maniements marchent (ex. Dxx ou Vxx en Ouest), et celles pour lesquelles aucun manieement ne marche (ex. DVxx en Est). Il est également plus commode de dénombrer les maniements défavorables à chaque stratégie. On voit alors que :

La stratégie a) perd avec DVxx ou DVxxx(x) en Ouest.

La stratégie b) perd avec Dx ou Vx en Est, et également avec D ou V sec en Est.

La stratégie c) perd seulement avec DVx, D ou Valet sec, ou DV secs en Est.

Il est assez facile de voir que la stratégie c) comporte beaucoup moins de cas défavorables, 7 pour être précis puisqu'il y a quatre petites cartes dehors (pour ceux qui connaissent un peu de maths, la stratégie a) comporte 11 cas défavorables et la stratégie b) en compte 10).

Cette stratégie consistant à **faire deux fois l'impasse** est donc la meilleure.