



## DÉBUTANT

**DATE** 06 février 2026

**THÈME** La réponse de 2SA sur l'ouverture mineure

**NIVEAU** 1\*

### SOLUTION

1	S	O	Nord	E	Votre enchère	
♠ D 10 4 ♥ R 7 2 ♦ D 8 3 ♣ A 10 9 2	?		1♦	Passe	2SA	En réponse à une ouverture mineure, l'enchère de 2SA montre un jeu régulier d'exactly 11 ou 12HL sans majeure 4 <sup>e</sup> , ce qui correspond à la main ci-contre. Vous possédez en principe un honneur dans les couleurs non nommées, en particulier dans les majeures. .
2	S	O	Nord	E	Votre enchère	
♠ R 4 2 ♥ R V 8 3 ♦ A 9 6 ♣ 10 8 3	?		1♣	Passe	1♥	La recherche du fit majeur est prioritaire bien que la forme et la force de votre jeu correspondent aux critères de l'enchère de 2SA.
3	S	O	Nord	E	Votre enchère	
♠ 8 2 ♥ R V 10 ♦ R D 8 5 ♣ D 6 3 2	?		1♣	Passe	1♦	La main régulière et les 11 points sont bien là. Cependant, si l'ouvreur tient les Piques, il est préférable de lui faire recevoir l'entame dans le cadre d'un contrat à Sans-Atout. La réponse de 1♦ lui donnera peut-être l'occasion d'une redemande à Sans-Atout, ou même de 1♠, auquel cas les craintes à propos de cette couleur seraient dissipées et vous pourriez proposer la manche en disant 2SA, au deuxième tour.
4	S	O	Nord	E	Votre enchère	
♠ R 6 2 ♥ R 7 ♦ D 8 6 3 2 ♣ R 9 3	?		1♣	Passe	2SA	L'enchère de 1♦ est tout à fait acceptable mais votre jeu est parfait pour recevoir l'entame, ce qui protégera vos Rois majeurs en particulier. De plus, l'enchère indique immédiatement votre force exacte.
5	Sud	O	N	E	Votre enchère	
♠ V 8 2 ♥ 10 9 6 ♦ A D V 7 ♣ A D 8	1♦ ?	Passe	2SA	Passe	3SA	Vos 14 points H, ajoutés aux 11 ou 12 promis par Nord, vous autorisent à déclarer la manche à Sans-Atout. Ne vous inquiétez pas trop de vos tenues dans les majeures. En principe votre partenaire s'en charge.
6	Sud	O	N	E	Votre enchère	
♠ R 8 6 3 ♥ V ♦ A 3 ♣ D V 10 9 4 2	1♣ ?	Passe	2SA	Passe	3♣	Potentiel insuffisant pour jouer 3 Sans-Atout, surtout quand les adversaires ont au moins neuf Cœurs. Le fit à Trèfle étant certain, réfugiez-vous dans cette couleur. L'enchère est non forcing et constituera souvent le contrat final, Nord ayant indiqué sa force au point près.

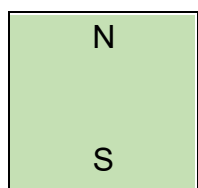
## Jeu de la carte

S	Ouest	N	E
4♥	Passe Fin	Passe	Passe

♠ R 7 6  
♥ 7 2  
♦ D V 8 3 2  
♣ V 7 2

Contrat : 4 Cœurs  
Entame : Dame de Pique

♠ D V 10 5 2  
♥ 10  
♦ 9 7 6  
♣ A D 10 9



♠ A 9 8 3  
♥ 6 5  
♦ R 5 4  
♣ R 6 5 3

♠ 4  
♥ A R D V 9 8 4 3  
♦ A 10  
♣ 8 4

Vous coupez le 2<sup>e</sup> tour de Pique et jouez l'As de Cœur, Ouest fournissant le 10 et Est le 5. Comment essayez-vous de gagner ?

**Commentaires** : La dixième levée ne peut provenir que des Carreaux après avoir purgé les atouts adverses mais si vous jouez l'As puis le 10, les adversaires prendront et rejoueront Trèfle, ce qui scellera le sort de votre contrat.

La carte clef est le 7 de Cœur du mort. En effet, le 10 étant tombé au premier tour, ce 7 vous permet d'accéder au mort afin de tenter l'impasse au Roi de Carreau. Certes, vos chances ne sont que de 50%. C'est mieux que 0.