

AVANCÉ

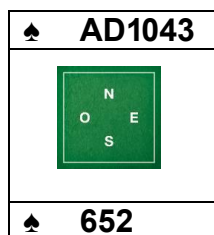
DATE 5 juin 2026 THÈME Entames dans la séquence 1SA-2♣-2♠-4SA-Passe

SOLUTION

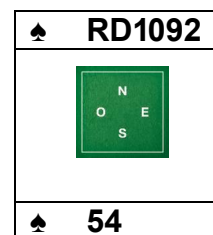
1	O	N	E	Sud	Votre entame	<p>Bien que vous possédiez une séquence de trois honneurs, la connaissance de quatre cartes à Cœur au mort devrait vous inciter à choisir une autre couleur d'entame. Il suffirait que le mort et le déclarant détiennent A9xx en face de Rxx pour créer une position d'impasse qui n'existait pas au début du coup. L'entame Carreau est la plus neutre, dans une couleur longue et faible.</p>
♠ 7				1SA	8 de Carreau	
♥ DV102	Passe	2♣	Passe	2♠		
♦ 98542	Passe	4SA	Passe	Passe		
♣ 954	?					
2	O	N	E	Sud	Votre entame	<p>Inutile d'espérer le moindre complément d'honneur en Est quand les adversaires ont 31 ou 32 points H. Là encore il faut entamer neutre, mais cette fois dans un doubleton. Choisissez celui constitué de deux petites cartes.</p>
♠ DV65				1SA	8 de Trèfle	
♥ V4	Passe	2♣	Passe	2♠		
♦ RV953	Passe	4SA	Passe	Passe		
♣ 87	?					
3	O	N	E	Sud	Votre entame	<p>Votre partenaire ne possède aucune reprise de main potentielle. Il est alors inutile d'entamer Trèfle car vous permettriez au déclarant de remporter la levée du Roi sans contrepartie. Par défaut, on choisit à nouveau une couleur sans honneur et surtout la plus longue, celle qui a le moins de chance d'être une couleur de manœuvre du déclarant.</p>
♠ 98				1SA	6 de Carreau	
♥ V4	Passe	2♣	Passe	2♠		
♦ 7653	Passe	4SA	Passe	Passe		
♣ ADV108	?					
4	O	N	E	Sud	Votre entame	<p>Voici l'un des pires choix qui soit. Le mort a quatre Cœurs et l'ouvreur quatre Piques. Choisissez la mineure la plus longue, en jouant la carte intermédiaire dans un honneur troisième.</p>
♠ DV65				1SA	8 de Trèfle	
♥ DV43	Passe	2♣	Passe	2♠		
♦ V3	Passe	4SA	Passe	Passe		
♣ V82	?					

Jeu de la carte

Exercice 1



Exercice 2



Exercice 1

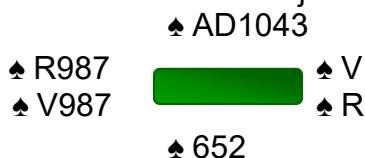
Pour cinq levées.

Une seule position des cartes vous fera gagner cinq plis : le bon placement du Roi et du Valet en Ouest et un résidu partagé 3/2.

Comme dans le cas de toute double impasse on commence par l'impasse contre l'honneur manquant le plus faible. La bonne ligne consiste donc à jouer un petit Pique vers le 10 puis, en cas de succès, un petite Pique vers la Dame. Aucun autre maniemment ne fonctionne. Vous pouvez vérifier.

Pour quatre levées : Bien sûr, si Est possède Roi-Valet au moins troisièmes en Est, la cause est perdue d'avance. Et si, dans le cadre du même partage 3/2 Ouest possède au moins un honneur, une impasse échouera mais l'autre réussira,

Examinons maintenant ce qui se passe en cas de partage 4/1. Une fois de plus, le bon placement du Roi et du Valet en Ouest donne quatre plis en faisant la double impasse. Mais si Est possède un honneur sec, le meilleur maniemment n'est soudain plus le même. Il consiste à tirer l'As en tête pour écraser un éventuel Roi ou Valet sec en Est avant de jouer vers les honneurs du mort.

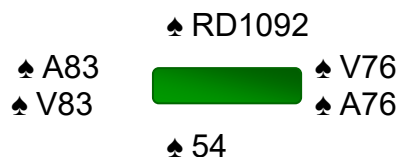


Le déclarant n'échouera à remporter quatre plis qu'avec Roi-Valet au moins troisièmes en Est ainsi qu'avec Roi-Valet cinquième en Ouest, le déclarant ne disposant d'aucune carte intermédiaire utile.

Exercice 2

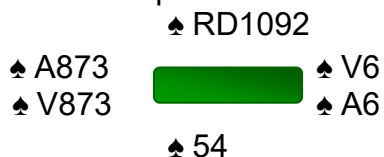
Pour quatre levées

- En cas de partage 3/3 du résidu, jouer deux fois un petit vers Roi ou vers le 10 dépend des places respectives de l'As et du Valet. En théorie les deux maniemments offrent les mêmes chances de réaliser quatre plis.



- En cas de partage 4/2

Le maniemment est très en faveur de l'impasse au Valet.



En effet, jouer deux fois vers le Roi et la Dame permet de venir à bout d'un Valet second en Est alors que jouer deux fois vers le Valet offre la possibilité de capturer un Valet quatrième.

Partant du fait que le Valet sera bien plus souvent dans la main d'un joueur possédant quatre cartes que deux, le second maniemment est de loin le meilleur.