

AVANCÉ

DATE 7 août 2026 **THÈME** Redemande de l'ouvreur après une intervention du joueur n°4 au palier de 1 (suite et fin)

SOLUTION

1	Sud	O	N	E	Votre enchère	L'intervention d'Est rendant la séquence compétitive, les soutiens à saut de l'ouvreur reposent sur les valeurs distributionnelles. Sud n'a que 13 points H mais sa main bicolore agrémentée d'un singleton dans la couleur adverse autorise un saut. Notons qu'un saut à 4♥ montrerait la même force mais avec une distribution 6/4.
♠ 6 ♥ AV105 ♦ D98 ♣ AD1092	1♣ ?	Passe	1♥	1♠	3♥	
2	Sud	O	N	E	Votre enchère	Les enchères à double saut restent des Splinters qui décrivent des mains de (19) 20/22 points HLD avec quatre atouts et une courte dans la couleur annoncée.
♠ R62 ♥ AR102 ♦ AR1084 ♣ 2	1♦ ?	Passe	1♥	1♠	4♣	
3	Sud	O	N	E	Votre enchère	Avec des mains encore plus puissantes, trop fortes pour un « Splinter », l'ouvreur utilisera le cue-bid qu'il fera suivre au tour suivant de l'expression du fit. Remarquons au passage qu'un saut à 3♣ serait naturel, déclenchant une situation forcing de manche.
♠ 7 ♥ ADV3 ♦ ARD985 ♣ A4	1♦ ?	Passe	1♥	1♠	2♠	
4	Sud	O	N	E	Votre enchère	L'enchère de 2SA avec saut conserve sa signification habituelle : main régulière de 18/19 points H avec, en l'occurrence, au moins un arrêt dans la couleur d'intervention.
♠ AV9 ♥ RV5 ♦ D108 ♣ ADV3	1♣ ?	Passe	1♦	1♥	2SA	

Jeu de la carte

	♠ V103 ♥ R102 ♦ AD105 ♣ D42	
♠ 4 ♥ V74 ♦ 962 ♣ 1098653		♠ D975 ♥ 9863 ♦ RV84 ♣ V
	♠ AR862 ♥ AD5 ♦ 73 ♣ AR7	

Donneur : S		Vul : P	
Sud	O	N	E
2SA	Passe	6SA !	Fin

Contrat : 6 Sans-Atout
Entame : 10 de Trèfle

Sud et Nord ont pris quelques décisions énergiques. Il est vrai que l'ouverture de 2SA a le mérite d'exprimer la zone de force à un point près ainsi que la nature régulière ou semi-régulière de la distribution. Cependant un éventuel fit 5/3 à Pique risque fort de ne pas être découvert. Quant au saut à 6SA, il est justifié par la présence de trois 10 qui, à la fin, finissent par valoir environ un point. Mais l'heure n'est pas à l'analyse de la séquence et il vous faut rechercher la ligne de jeu vous donnant les meilleures chances.

Ouest entamant du 10 de Trèfle, jouez au mieux de vos intérêts.

À la tête de neuf levées, Sud peut trouver les trois manquantes à Pique en réussissant une impasse à la Dame. À ce sujet une première question se pose : faut-il faire un coup de sonde avant de présenter le Valet ou le 10 du mort. Ce coup de sonde aurait pour objectif de capturer une Dame sèche en Ouest mais présenterait l'inconvénient d'abandonner un pli à un Est détenant D9xx, ce que l'on peut vérifier dans le diagramme ci-dessous.

♠ V103		
♠ 5		♠ D976
♠ 6		♠ D975
♠ 7		♠ D965
♠ 9		♠ D765
♠ D		♠ 9765
♠ AR842		

Dans les trois premiers cas, jouer l'As pour le 3 au premier tour de la couleur condamne Sud à concéder un pli. En effet, Est couvrira le Valet ou le 10 au second tour pour le deuxième honneur de Sud, rendant ainsi le 9 imprenable. En revanche, présenter le Valet ou le 10 au premier tour permet de venir à bout de D9xx en Est, le cas du 9 sec en Ouest étant indifférent aux deux manœuvres. En conséquence le coup de sonde présente un avantage dans un cas sur quatre alors que faire directement l'impasse est favorable dans trois cas sur quatre. L'impasse sans coup de sonde constitue donc la meilleure option.

Mais ce n'est pas tout à fait fini. Deux plis de Pique pourraient suffire si le Roi de Carreau était bien placé. Dans cette perspective, le déclarant pourrait récupérer la position de la Dame de Pique cinquième en Ouest, cas dans lequel le bon maniement consisterait à jouer deux fois vers Valet-Dix du mort. Observez le diagramme ci-dessous :

	♠ V103 ♥ R102 ♦ AD105 ♣ D42	
♠ D9765 ♥ 96 ♦ R8 ♣ 10983	N O E S	♠ - ♥ V8743 ♦ V9642 ♣ V65
	♠ AR862 ♥ AD5 ♦ 73 ♣ AR7	

Si Sud prend l'entame Trèfle du mort et présente le Valet de Pique, il ne peut plus gagner, même si le Roi de Carreau est bien placé, car il concédera une deuxième levée de Pique en plus de la Dame. En revanche, s'il commence par l'impasse au Roi de Carreau qui réussit, il pourra rentrer deux fois en main pour jouer deux fois vers le Valet et le Dix de Pique, assurant ainsi les deux plis manquants. En d'autres termes, le résultat de l'impasse Carreau conditionne le maniement des Piques. Bien entendu, si l'impasse venait à échouer, Sud se rabattrait sur le maniement des Piques évoqué au tout début.