

## DÉBUTANT

**DATE** 4 septembre 2026 **THÈME** La réponse à SA sur ouverture mineure **NIVEAU** 1\*

### SOLUTION

|                                              |         |       |      |       |               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|----------------------------------------------|---------|-------|------|-------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1                                            | S       | O     | Nord | E     | Votre enchère | Sur ouverture mineure, la réponse de 1SA montre de 6 à 10 points H sans majeure de quatre cartes. En réponse à l'ouverture de 1♣ précisément, elle garantit un régulier. N.B. Cette enchère ne promet pas la tenue dans chaque couleur.                                                                                                |
| ♠ R V 6<br>♥ D V 2<br>♦ 9 8 4<br>♣ D 10 8 2  | ?       |       | 1♣   | Passe | 1SA           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 2                                            | S       | O     | Nord | E     | Votre enchère | Vous êtes tenu de répondre à partir de 6HL car l'ouvreur peut avoir jusqu'à 20H et même un peu plus. Cependant, répondre 2♣ promettrait un jeu plus fort (au moins 11H ou 12HL). On rentre dans le cadre du fameux « 1Sans-Atout poubelle » - toujours limité à 10H - pour signifier que la distribution régulière n'est pas garantie. |
| ♠ 9<br>♥ 10 7 5<br>♦ R 4 2<br>♣ R V 9 8 6 3  | ?       |       | 1♦   | Passe | 1SA           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 3                                            | S       | O     | Nord | E     | Votre enchère | L'enchère de 1♦ est tentante mais cette main est parfaite pour déclarer la manche à Sans-Atout : pas de majeure 4 <sup>e</sup> , un jeu régulier, des tenues dans toutes les couleurs non nommées ainsi qu'une force allant de 13 à 15HL. La manche mineure constitue la dernière roue de la charrette.                                |
| ♠ R V 5<br>♥ A D 2<br>♦ D V 9 4 2<br>♣ 10 5  | ?       |       | 1♣   | Passe | 3SA           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 4                                            | S       | O     | Nord | E     | Votre enchère | La recherche du fit majeur est tout à fait prioritaire. Le changement de couleur au palier de 1 promet 5/6 H. Il est forçant un tour, le répondant pouvant avoir un fort, voire très fort. L'enchère à Sans-Atout est un second choix.                                                                                                 |
| ♠ V 8 5 3<br>♥ R 6 2<br>♦ A V 9<br>♣ 8 6 5   | ?       |       | 1♦   | Passe | 1♠            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 5                                            | S       | O     | Nord | E     | Votre enchère | Avec ce jeu régulier sans majeure 4 <sup>e</sup> orientez le contrat final vers les Sans-Atout. Vos 11 points H permettent d'annoncer 2SA, proposition de manche. L'ouvreur connaîtra ainsi la force exacte de son camp.                                                                                                               |
| ♠ R 8 2<br>♥ A D 2<br>♦ 10 6 5 4<br>♣ D 10 5 | ?       |       | 1♦   | Passe | 2SA           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 6                                            | Sud     | O     | N    | E     | Votre enchère | Face à la réponse de 2SA, la répétition de la couleur d'ouverture au palier de 3 montre l'intention de jouer le contrat nommé. Vos adversaires vont entamer Pique - ils en ont au moins neuf - et vous serez très souvent débordés au contrat de 3 Sans-Atout.                                                                         |
| ♠ V<br>♥ 9 5 2<br>♦ R D 3<br>♣ R D V 10 7 3  | 1♣<br>? | Passe | 2SA  | Passe | 3♣            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |

## Jeu de la carte

| Sud       | O              | N         | E            |
|-----------|----------------|-----------|--------------|
| 1♣<br>2SA | Passe<br>Passe | 1♦<br>3SA | Passe<br>Fin |

♠ 9 7 2  
♥ 8 4 3  
♦ A R D 6 2  
♣ 9 4

Contrat : 3 Sans-Atout  
Entame : Dame de Cœur

♠ V 8 4  
 ♥ D V 10 7 2  
 ♦ 10 8  
 ♣ R V 6

|   |            |
|---|------------|
| N | ♠ D 10 6 5 |
|   | ♥ 9 5      |
|   | ♦ V 9 7 3  |
| S | ♣ D 10 8   |

♠ A R 3  
♥ A R 6  
♦ 5 4  
♣ A 7 5 3 2

Vous avez huit levées de tête et miserez probablement sur les Carreaux pour la neuvième. Demandez-vous quand même quel est le partage le plus probable du résidu de cette couleur. Ça pourrait vous aider.

### Commentaires :

Bien sûr, si chaque adversaire possède trois cartes à Carreau, elles seront toutes tombées au troisième tour de la couleur, celle-ci vous rapportant du coup deux levées de longueur au lieu d'une seule. Cependant, un partage 3/3 ne survient que dans 36% des cas, soit à peu près une fois sur trois. Cela signifie que la répartition 4/2 est de loin la plus probable puisqu'on la rencontre dans 48% des cas. Dans ces conditions une levée revient de droit à la défense, la difficulté étant de savoir à quel moment. En effet :

- Si Sud, à partir de la deuxième levée, tire ses trois Carreaux maîtres puis en joue un quatrième pour faire tomber la dernière carte adverse, le cinquième Carreau du mort s'affranchit mais il n'existe aucun moyen d'aller le chercher.
- Si, au contraire, Sud donne à la deuxième levée le Carreau qui revient en principe de droit à la défense, le contrat va gagner. Est ou Ouest prend et rejoue Cœur. Sud prend et il suffit de jouer As-Roi-Dame pour voir tomber les derniers Carreaux de la défense. Sud est bien au mort pour encaisser le cinquième.

**N.B.** Si les exigences du contrat vous avaient contraint à faire cinq levées de Carreau, la seule issue était le partage 3/3. Vous auriez alors joué vos trois honneurs en tête. Tout ça pour dire que votre façon de manier une couleur dépend du nombre de levées que vous souhaitez en tirer.