



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

42

2^e séance 2020

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

♠ A R 10 9 4	♠ 6 3 2	♠ D V 5
♥ R V 10 3	♥ D 8	♥ 9 6 5
♦ 9 3	♦ A D 6 4	♦ 10 8 2
♣ V 7	♣ A 9 4 2	♣ R D 8 3

♠ 8 7	N	♠
♥ A 7 4 2	O	♥
♦ R V 7 5	S	♦
♣ 10 6 5	E	♣

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
...		98	2
100		96	4
50		92	8
	50	84	16
	100	74	26
	110	67	33
	140	36	64
	150	8	92
	170	5	95
	200	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	1♦	Passe
3♦		Passe	2♠

Niveau SEF

Entame : Dame de Pique**Enchères :**

Ouest doit intervenir au nom de sa bonne majeure cinquième, ne serait-ce que pour donner une bonne entame et Est se fait un devoir de le soutenir au palier de 2, décrivant ainsi un jeu de 6-10HLD comportant trois cartes à Pique. Que doit faire Sud ? Il est rarement bon de laisser ses adversaires jouer 2 Cœurs ou 2 Piques si la séquence montre qu'ils ont un fit. De plus, Sud doit comprendre d'après la séquence que son partenaire possède au moins quatre cartes à Carreau. En effet, le seul cas d'ouverture d'1♦ avec seulement trois cartes dans le cadre de la « meilleure mineure » est celui où l'ouvreur possède les deux majeures quatrièmes et deux cartes à Trèfle. Ici, Nord ne possède pas quatre à Cœur sinon il aurait soutenu son partenaire. Il a donc au moins quatre Carreaux et Nord-Sud ont un fit dans cette couleur. L'enchère compétitive de 3♦ déloge donc le camp Est-Ouest de leur tranquille contrat de 2 Piques : libre à eux de surenchérir s'ils le souhaitent.

Jeu de la carte :

Si les flancs commencent par trois tours de Pique pour ne rien compromettre, le déclarant doit profiter de sa présence au mort pour jouer Cœur vers sa Dame avant de purger les atouts.

Nord devrait faire huit levées, sous la forme de cinq levées d'atout (avec la coupe d'un Pique), deux levées de Cœur et l'As de Trèfle. Une de chute est une bonne opération pour le camp Nord-Sud puisque le camp Est-Ouest aurait fait au moins huit levées à l'atout Pique.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
150		95	5
90		77	23
50		69	31
	80	60	40
	100	53	47
	110	44	56
	130	33	67
	150	21	79
	200	12	88
	400	6	94
	...	0	100

♠ 8 7	♠ A 5 3	♠ R D 4 2
♥ 9 3	♥ 10 8 6 4	♥ D V 7 5 2
♦ A D 10 9 8 7	♦ 6 4 3	♦ V
♣ R 5 2	♣ 8 7 6	♣ A 4 3

	N	
O		E
	S	

♠ V 10 9 6	♠ V 10 9 6
♥ A R	♥ A R
♦ R 5 2	♦ R 5 2
♣ D V 10 9	♣ D V 10 9

Sud Ouest Nord Est
 Contre 2♦ 1♥

Niveau SEF

Entame : 6 de Trèfle

Enchères :

Le Contre d'appel de Sud modifie la situation car Ouest dispose d'une déclaration supplémentaire, le Surcontre. De ce fait, le changement de couleur au palier de 2 est non forcing et sert à décrire une couleur sixième dans une main de 8 à 10 points H environ, sans fit majeur bien entendu. Avec la même distribution mais plus de 11 points, Ouest aurait commencé par surcontrer avant d'annoncer sa couleur au tour suivant, en situation rendue forcing.

Jeu de la carte :

Bien que son partenaire soit favori pour avoir quatre cartes à Pique, Nord ne doit pas entamer de l'As, une entame qui sans le Roi reste très déconseillée : il choisit plutôt le 6 de Trèfle en pair-impair. Comme d'habitude, Ouest doit bien planifier son jeu avant d'appeler la première carte du mort. Nord n'a pas beaucoup de jeu mais il peut avoir un gros honneur, le compte des points le montre. Si cet honneur est le Roi de Carreau, il n'y a rien de spécial à faire mais si c'est l'As de Pique, un déclarant soigneux peut améliorer son score en prévoyant l'impasse indirecte et répétée à Pique, à condition bien sûr de ménager la rentrée de l'As de Trèfle. La bonne ligne de jeu est donc la suivante : le déclarant prend l'entame Trèfle du Roi et joue Pique vers le mort. Nord n'a aucune raison de plonger de l'As car il sait que le déclarant n'est pas singleton Pique, Sud n'en ayant pas cinq pour avoir contré. La Dame remporte donc la levée puis Ouest rentre en main en prenant le Valet de Carreau de la Dame, encaisse l'As et rejoue Pique. Le déclarant aura ainsi le temps de défausser son Trèfle sur le Roi de Pique et finira par réaliser neuf levées.

Jouez tous les mois dans votre club le **Simultané des élèves** avec donnes commentées.
Renseignements auprès de votre club.

♠ A 3 2		♠ 9 7
♥ D 7 6 4		♥ 10 9
♦ R 10 2		♦ V 8 7 4
♣ 10 9 7		♣ V 5 4 3 2
♠ R D V 8 6	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"> N O E S </div>	
♥ 5 3 2		
♦ A 9 5		
♣ 8 6		
♠ 10 5 4		
♥ A R V 8		
♦ D 6 3		
♣ A R D		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		99	1
420		72	28
400		44	56
200		43	57
170		39	61
110		29	71
	50	15	85
	100	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♠	Contre	Passe
2♠	Passe	2SA	Passe
4♥			

Niveau SEF

Entame : Roi de Pique**Enchères** :

Nord s'apprêtait à répondre 1♥ mais l'intervention l'en empêche. Annoncer 2♥ promettait cinq cartes et au moins 11 points HL. Le Contre Spoutnik simple, qui garantit quatre cartes à Cœur, va le sauver. Sud, qui est fitté et contemple 19H, sait donc que son camp doit jouer une manche. Il pourrait être tenté par l'enchère de 4♥ mais il donnerait alors une bien mauvaise image de sa distribution ce qui pourrait être préjudiciable si Nord avait des ambitions de chelem.

Pour décrire une main forte mais régulière, il est plus technique de commencer par un cue-bid avant de soutenir à la manche, réservant l'enchère directe de 4♥ à des jeux plus distribués et moins forts en points H.

Face au cue-bid, Nord n'a pas à préjuger des intentions de son partenaire ; il n'a pas de cinquième Cœur, comme il aurait pu l'avoir si son jeu était dans la zone 7-10 H, et il décrit donc son arrêt à Pique en faisant l'enchère de 2SA. Sud dévoile alors son fit et la discussion en reste là.

Jeu de la carte :

Ouest entame bien sûr du Roi de Pique et le déclarant fait son plan de jeu. Avec deux jeux « miroirs », Sud doit penser à un jeu d'honneurs puisqu'aucune coupe n'est a priori possible. Avec huit levées de tête, il faut que les Carreaux en rapportent deux. Pour cela, le meilleur maniement consiste à tenter l'impasse au Valet qui échoue sur cette donne.

Il existe une meilleure option si l'on se convainc que pour justifier son intervention, Ouest doit avoir l'As de Carreau. La voici : Sud prend l'entame de l'As de Pique puis joue trois tours d'atout et ses trois Trèfles. Il ne lui reste plus qu'à rendre la main à Ouest en jouant le 10 de Pique. Celui-ci encaisse une deuxième levée dans la couleur et se trouve contraint de jouer Pique en coupe et défause ou Carreau sous l'As. Sud laisse filer vers sa Dame et rejoue la couleur vers le Roi pour y faire deux levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
200		92	8
100		78	22
	...	69	31
	600	67	33
	620	50	50
	630	24	76
	650	9	91
	660	4	96
	680	2	98
	690	1	99
	...	0	100

♠	2		♠	A 8 6									
♥	V 10 8 6 3		♥	A D									
♦	D V 10		♦	R 8 7 5									
♣	6 5 4 3		♣	A R 8 7									
♠	R D V 10 7	<table><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		O		E		S			
	N												
O		E											
	S												
♥	R 5 4 2												
♦	6 4 3												
♣	2												
♠	9 5 4 3												
♥	9 7												
♦	A 9 2												
♣	D V 10 9												

Niveau SEF

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	2SA
Passe	3♣	Passe	3♦
Passe	3♥	Passe	3♠
	4♠		

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

En réponse à l'ouverture de 2SA, Ouest doit privilégier le Stayman puisqu'il a une majeure exactement quatrième et qu'il sait que son camp doit jouer une manche. Lorsque l'ouvreur signale qu'il n'a pas de majeure de quatre cartes, Ouest ne doit pas conclure à 3SA car il se pourrait qu'il existe un fit 5-3 à Pique. Sur 3♦, il utilise donc la convention « chassé-croisé » qui permet d'annoncer un bicolore majeur 5-4 en nommant la majeure quatrième (3♥). Cette façon de procéder permet de faire jouer le contrat de la main de l'ouvreur en cas de fit. Est soutient les Piques au palier de 3 (3♠), laissant le palier de 4 disponible pour l'annonce des contrôles dans le cas où Ouest aurait des velléités de chelem. Mais cela ne fait pas partie des ambitions du répondant.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de la Dame de Trèfle, Est se compte dix levées avec cinq Piques, trois Cœurs et deux Trèfles. Pour tenter de faire une levée supplémentaire, le déclarant pourra bien entendu tenter l'impasse à l'As de Carreau mais il doit aussi penser à couper son petit Cœur de l'As de Pique pour éviter toute surcoupe éventuelle.

Est ne doit pas non plus trop couper de la main longue à l'atout - ici celle du mort - car un partage 4-1 des atouts adverses pourrait le mettre en danger. Toutes ces belles phrases débouchent sur la ligne de jeu suivante : Est prend l'entame Trèfle, débloque l'As et la Dame de Cœur et rentre au mort à Pique. Il coupe le 2 de Cœur de l'As de Pique, encaisse son honneur à Trèfle en défaussant un Carreau du mort et joue son dernier atout pour capturer les trois derniers atouts de la défense. Plus tard, il jouera Carreau vers le Roi, sans succès.

On voit bien ici l'intérêt de faire jouer le coup de la main d'Est car joué de la main d'Ouest, la défense encaisserait tout de suite trois levées sur l'entame de la Dame de Carreau.

	♠ 4		
	♥ A R D 2		
	♦ A 10 8 7 6 5		
	♣ 9 6		
♠ 9 7 3		♠ A R D V 2	
♥ V 10 5		♥ 6 3	
♦ R D V 4 2		♦ 3	
♣ A D		♣ R V 10 4 3	
	♠ 10 8 6 5		
	♥ 9 8 7 4		
	♦ 9		
	♣ 8 7 5 2		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
100		95	5
50		73	27
	100	53	47
	...	51	49
	170	47	53
	400	45	55
	420	27	73
	430	9	91
	450	7	93
	480	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	1♠
Passe	2♦	2♥	3♣
Passe	4♠		

Niveau SEF

Entame : 9 de Carreau**Enchères :**

Est a un beau bicolore 5-5 de cinq perdantes mais dans le cadre des Michaël's cue-bids, il ne dispose pas d'enchère pour indiquer la possession de cinq Piques et cinq Trèfles. Il se contente dans un premier temps d'une intervention au palier de 1. Ouest a trop de points d'honneurs pour soutenir directement et il commence par un cue-bid ; c'est par hasard qu'il a lui-même une bonne couleur à Carreau, l'enchère de 2♦ ne précisant rien sur ce point. Nord n'a que 13H mais une très bonne distribution : il ne devrait pas hésiter à parler librement malgré le silence de son partenaire, ne serait-ce que pour indiquer une bonne entame. Est poursuit la description de son bicolore, son enchère de 3♣ décrivant un jeu positif mais ne garantissant pas un cinquième Trèfle. Sud est bien entendu simple spectateur de cette séquence et Ouest conclut à 4♠ alors qu'il aurait pu envisager 3 Sans-Atout en échangeant ses teneurs à Trèfle et à Cœur en dépit du fit à Pique.

Jeu de la carte :

Sud n'a pas à chercher longtemps pour trouver l'entame et Nord, en main à l'As de Carreau, n'a aucun mal à reconstituer la répartition 6-5-1-1 de la couleur. Nord doit rejouer Carreau dans l'espoir d'une promotion d'atout, d'autant plus qu'il sait que son partenaire a quatre cartes à Pique. En effet, si Est coupe d'un atout maître, le 10 remportera ultérieurement un pli. S'il préfère couper d'un petit atout, Sud le surcoupe. Ce plan est excellent mais si Est ne coupe pas et en profite pour défausser l'un de ses Cœurs perdants, la promotion d'atout n'aura servi à rien, la levée d'atout créée en Sud se faisant au détriment d'une levée de Cœur perdue.

Nord doit donc prendre soin d'encaisser les levées de Cœur revenant de droit à son camp avant de mettre son partenaire en surcoupe. Quand Nord joue l'As de Cœur, Sud doit le renseigner en indiquant sa parité. Il fournit le 8, seconde meilleure de ses quatre petites cartes. Informé, Nord encaisse son deuxième Cœur et rejoue Carreau pour une chute.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		99	1
460		98	2
450		95	5
430		91	9
420		82	18
200		61	39
170		41	59
140		21	79
...		12	88
	50	7	93
	100	1	99
	...	0	100

♠ D 8 3
♥ R 7 6 4
♦ 7 3
♣ 10 7 5 4

♠ 10 5 4
♥ A 9 5 3
♦ 8 6 5 4
♣ 8 3

N
 O E
 S

♠ V 6
♥ 10 8 2
♦ R V 10 9
♣ A D V 9

♠ A R 9 7 2
♥ D V
♦ A D 2
♣ R 6 2

Niveau SEF

Sud	Ouest	Nord	Est
Contre	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	3♠	Passe
4♠			

Entame : 6 de Carreau

Enchères :

Sud a un petit peu trop de jeu pour intervenir par 1♠ : il doit commencer par contrer, un Contre dit « toutes distributions ». Quand Nord répond 1♥, indiquant son appartenance à la zone 0-7H, le Contreur n'a qu'à dire 1♠, non forcing, pour décrire une couleur cinquième dans une main de 19-21HL. Il transfère ainsi le capitanat à Nord.

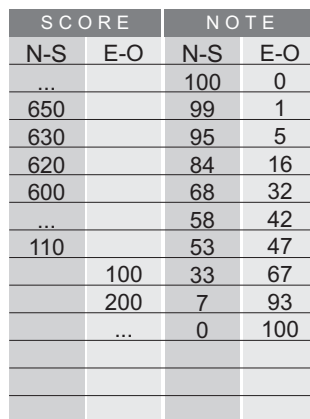
Nord se compte à présent 6HLD puisqu'il est assuré du fit et a donc pratiquement de quoi imposer la manche : il saute donc à 3♠ et Sud ne se fait pas prier pour déclarer la manche.

Jeu de la carte :

L'entame logique du 6 de Carreau règle déjà un problème au déclarant puisqu'elle lui assure deux levées d'honneurs dans la couleur. Avec un peu de chance, Sud peut espérer onze levées avec cinq Piques de sa main, deux Carreaux et la coupe du troisième tour de la couleur au mort, l'affranchissement de deux levées d'honneurs à Cœur ainsi que le Roi de Trèfle si l'As est en Est comme c'est probable. La principale difficulté sera ici l'organisation des différentes manœuvres : voici donc le bon minutage.

Le Roi de Carreau est pris de l'As et Sud peut jouer un tour d'atout, pas plus. Il joue donc Pique pour la Dame et avance un Cœur du mort pour la Dame et l'As. Si Ouest rejoue atout, Sud prend, débloque son Valet de Cœur, coupe son Carreau pour rentrer au mort, joue le Roi de Cœur sur lequel il défause un Trèfle et finit par jouer Trèfle vers sa main pour profiter des onze levées qu'il a bien méritées, surtout s'il n'oublie pas de capturer le dernier atout d'Ouest.

Notons que Sud est passé entre les gouttes car il aurait suffi qu'Ouest ne possède que trois cartes dans une couleur rouge pour qu'Est, en main à l'As de Trèfle, joue un quatrième tour de Carreau (ou de Cœur), assurant la promotion du 10 de Pique et ramenant le déclarant à dix levées. C'est bien connu, la chance sourit aux audacieux !



Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	1♠	Passe
2♦	Passe	2SA	Passe
3♠	Passe	4♠	

Niveau SEF

Si Est, rassuré par sa séquence de quatre cartes, entame de la Dame de Cœur, Nord peut facilement gagner en ouvrant immédiatement sa coupe à Trèfle. Même si Est rejoue atout, rien n'empêchera plus le déclarant de couper deux Trèfles au mort en utilisant l'As de Carreau et la coupe à Cœur pour rentrer en main. Si Est avait bien analysé la séquence, il aurait pu et dû entamer d'un atout car il connaissait d'avance la courte à Trèfle au mort, propice à la coupe de la main courte. En main à Trèfle à la seconde levée, Est aurait alors joué un second tour d'atout, limitant le déclarant à neuf plis.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
140		99	1
100		95	5
50		76	24
	...	61	39
	120	58	42
	150	51	49
	180	42	58
	...	40	60
	400	28	72
	420	14	86
	450	2	98
	...	0	100

♠ D 8 7 3
♥ 10 6
♦ A 2
♣ V 10 9 8 6

♠ **R V**
 ♥ **R 9 8 7 5**
 ♦ **10 8 7 4**
 ♣ **A D**

N
 O E
 S

♠ A 10 9 5 2
♥ A 2
♦ V 5 3
♣ R 7 5

♠ 6 4
♥ D V 4 3
♦ R D 9 6
♣ 4 3 2

Niveau SEF

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	Passe	1♠
Passe	2♦	Passe	3♣
Passe	3SA		

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Face au bicolore économique de son partenaire, Est ne doit pas conclure au contrat de 3 Sans-Atout avant de vérifier que son partenaire ne possède pas trois cartes à Pique.

Il utilise donc la quatrième couleur forçant afin d'obtenir des informations complémentaires sur la main de l'ouvreur. Ouest, qui a déjà décrit sa distribution, nomme à présent son arrêt Trèfle par l'enchère de 3SA et la paire en reste là. Après la réponse de 1♠, on peut remarquer qu'une redemande à 1SA aurait tout aussi bien fait l'affaire que l'annonce d'une deuxième couleur anémique, surtout quand 10 des 13H de l'ouvreur sont concentrés dans les couleurs courtes. Dans cette hypothèse, Est aurait eu recours au 2♣ Roudi pour vérifier que l'ouvreur n'avait pas trois cartes à Pique.

Jeu de la carte :

Les neuf levées sont visibles mais attention aux blocages menaçants ! Les Piques, grâce aux cartes intermédiaires que sont le 10 et le 9, sont bien plus prometteurs que les Cœurs. La bonne ligne de jeu consiste à débloquer les Trèfles puis à encaisser le Roi de Pique avant de présenter le Valet.

Nord, bien entendu, se garde bien de le couvrir et le déclarant se retrouve à la croisée des chemins.

Laisser filer le Valet fonctionnera très bien si Nord avait à l'origine la Dame troisième mais tournera mal si elle est quatrième, en Nord ou en Sud (Sud refusant dans ce cas de prendre le Valet de Pique). Le calcul est vite fait, le déclarant doit prendre le Valet de Pique de l'As et rejouer le 10 en défaussant un Cœur de sa main. Plus rien ne peut lui arriver et neuf levées récompenseront cet habile déblocage.

	♠ V 6	
	♥ DV 8	
	♦ AV 5 3 2	
	♣ DV 10	
♠ R 10 8 4 3 2	<div> <div>N</div> <div>O<div>E</div>S</div> </div>	♠ 9 5
♥ 7 5		♥ 9 3 2
♦ 9 6 4		♦ RD 10 7
♣ 9 2		♣ AR 7 4
	♠ AD 7	
	♥ AR 10 6 4	
	♦ 8	
	♣ 8 6 5 3	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		98	2
450		94	6
430		86	14
420		69	31
400		50	50
170		41	59
140		35	65
110		31	69
	50	18	82
	100	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe
1♥	Passe	1SA	Passe
2♣	Passe	2♥	Passe
4♥			

Niveau SEF

Entame : 9 de Trèfle**Enchères :**

Nord ne doit pas répéter ses Carreaux mais décrire son jeu régulier par l'enchère de 1SA qui dénie également quatre cartes à Pique.

Sud sait que son camp doit déclarer une manche mais il ne doit pas conclure à 3SA car un fit majeur est toujours possible. Comment savoir s'il y a huit cartes à Cœur dans le camp ? L'enchère de 3♣ est bien sûr forcing mais décrirait un beau bicolore 5-5 forcing de manche. En revanche, l'enchère de 2♣ est conventionnelle et demande à l'ouvreur s'il possède trois cartes dans la majeure de réponse. Il s'agit du fameux « Roudi ». Nord a trois cartes à Cœur et une redemande d'1SA minimum. L'enchère de 2♥ transmet cette double information et Sud n'a aucun mal à conclure à la manche majeure.

Jeu de la carte :

L'entame du doubleton n'est pas aussi efficace que celle d'un singleton mais elle donne ici de très bons résultats puisque les flancs s'adjugent les trois premières levées. Qu'Ouest rejoue atout ou Carreau après avoir coupé, le sort du contrat dépend de la place du Roi de Pique. Mais un déclarant attentif aura noté que le 8 de Trèfle est maître et qu'il ne coûte rien de le jouer après avoir encaissé un atout maître. Si, comme c'est le cas ici, Ouest n'avait que deux atouts, le déclarant peut défausser un Pique du mort puis couper deux Piques de sa main.

Telles que sont les cartes, les fanatiques du Sans-Atout pourraient s'en sortir honorablement mais il ne faut surtout pas faire la politique du résultat...

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		99	1
200		95	5
170		91	9
150		88	12
140		72	28
110		46	54
100		38	62
80		33	67
	100	21	79
	...	10	90
	200	6	94
	...	0	100

♠ V 7 4
 ♥ 7 6 5 2
 ♦ R 3
 ♣ 8 6 4 2

♠ 10 8 3 2
♥ V 10
♦ 8 7 5 4
♣ R 10 9

NOSE

♠ R 9
♥ D 9 3
♦ D V 10 9 6
♣ A D 3

♠ A D 6 5
♥ A R 8 4
♦ A 2
♣ V 7 5

Sud

Ouest

Nord

Est

Contre
2♥

Passe

1♥

1♦
Passe

Niveau SEF

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

La réponse d'1♥ au Contre d'appel, comme toute enchère sans saut à la couleur, exprime une main de 0 à 7H.

Sud a trop de jeu pour renoncer à la déclaration de la manche mais pas assez pour l'imposer.

Avec moins de 18 points, Sud n'aurait presque aucun espoir de réunir les 27 HLD de la manche et il passerait. Son soutien simple à 2♥ montre une force allant de 18 à 20 HLD. Avec un jeu encore plus fort, il pourrait poursuivre par 3♥ ou bien utiliser le cue-bid selon son nombre d'atouts. Nord comprend le message et passe sagement.

Jeu de la carte :

L'une des difficultés du jeu en fit 4-4 est de décider de quel côté faire la fameuse coupe du côté court. Ici, il paraît naturel de tenter de couper un Pique de la main de Nord.

Ce dernier prend donc l'entame de sa main et joue Pique vers la Dame en se gardant bien de partir du Valet. En effet, si le Roi est sec ou second en Est, le déclarant aura le droit à trois levées naturelles dans la couleur. Quand un joueur hésite à faire une impasse forçante, il doit imaginer que l'adversaire va couvrir l'honneur présenté. Il peut alors faire à l'avance le bilan de la manœuvre. Si Nord présente le Valet de Pique et qu'Est le couvre du Roi, l'As remporte la levée mais aucune levée supplémentaire n'a été gagnée dans la bataille. En revanche, si le déclarant joue un petit Pique vers la Dame puis que le Roi tombe sous l'As, le Valet devient maître. C'est ce que fait Nord avant de jouer deux tours d'atout.

Il joue ensuite Pique vers le Valet, qu'Est coupera éventuellement de sa levée naturelle d'atout et personne ne pourra l'empêcher de couper plus tard son quatrième Pique en Nord pour un total de neuf levées.

♠ R 5	♠ DV 9 6 4	♠ 8 7 3 2
♥ 8 7 6 2	♥ V	♥ A 5
♦ D 9 7 2	♦ RV 5 3	♦ 8
♣ D 10 2	♣ 9 4 3	♣ A RV 8 7 5
	<div> <div>N</div> <div>O E</div> <div>S</div> </div>	
	♠ A 10	
	♥ RD 10 9 4 3	
	♦ A 10 6 4	
	♣ 6	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		96	4
...		92	8
170		84	16
140		66	34
130		56	44
110		49	51
90		40	60
	50	27	73
	100	14	86
	110	9	91
	130	7	93
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	1♠	2♣
2♦	3♣	3♦	4♣

Niveau SEF

Entame : Roi de Cœur**Enchères :**

Que doit faire Sud lorsqu'il se retrouve en position « d'enchère libre » derrière l'intervention par 2♣ ?

En enchères compétitives, il faut prêter une attention particulière aux valeurs de distribution et Sud ne doit pas hésiter à se manifester - bien qu'il n'ait que 13 points H - au nom de sa bonne main 6-4.

En disant 2♦, il exprime au moins neuf de ses treize cartes alors qu'en disant 2♥, il n'en indiquerait que six (la répétition garantit six cartes dans cette position).

Ouest doit donner un soutien dit « de politesse » au nom de ses trois cartes à Trèfle et en accord avec la loi des atouts puisque l'intervention de son partenaire garantit six cartes. La séquence montre que les forces en honneurs sont à peu près équitablement partagées entre les deux camps et la bataille pour la partielle continue au nom des fits et des valeurs de distribution.

Nord ne pouvant affirmer que 4 Trèfles vont chuter, n'a pas de quoi contrer. Il doit se contenter d'avoir poussé ses adversaires au palier de 4.

Jeu de la carte :

En main à l'As de Cœur, Est doit immédiatement jouer Pique pour ouvrir sa coupe. Quand Sud prendra de l'As, il s'empressera de contre-attaquer atout pour limiter les possibilités de coupe de la main courte. Attention ! Si Nord ne parvient pas à prendre la main - ce qu'il peut faire par le Roi de Carreau ou en coupant un Cœur - pour jouer un second tour d'atout, le contrat gagnera.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		75	25
	...	52	48
	140	50	50
	170	47	53
	400	43	57
	420	24	76
	430	5	95
	...	0	100

♠ R 7 5
♥ R D 4 3
♦ A 5 4
♣ R V 5

♠ 6 4
♥ A 9 7 5
♦ D V 10 9
♣ 10 9 2

♠ D V 10 9 8
♥ V 6
♦ R 3 2
♣ D 8 7

♠ A 3 2
♥ 10 8 2
♦ 8 7 6
♣ A 6 4 3

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♥
Passe	2♠	Passe	3SA
Passe	4♠		

Niveau SEF

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Est n'a ni singleton ni ambition de chelem et après avoir signalé ses cinq cartes à Pique grâce au Texas, c'est tout naturellement qu'il propose la manche à Sans-Atout. Ouest a trois cartes à Pique et il devrait logiquement choisir la manche majeure. D'un autre côté, il est 4-3-3-3 avec un honneur dans chaque couleur : certains joueurs se laisseront sans doute tenter par le contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Au contrat de 4 Piques, Nord entame de la Dame de Carreau. Ouest voit qu'il devra concéder trois As : s'il veut gagner, il lui faut donc défausser un petit Carreau sur un Cœur afin de gagner un tour de contrôle par la coupe dans cette couleur.

Dans ce genre d'entreprise, il faut absolument soigner le minutage. Le déclarant devra jouer Cœur dès la deuxième levée pour gagner la course de vitesse et il doit aussi penser à prendre l'entame du Roi de Carreau pour surmonter le problème de communication dans le cas où l'adversaire retiendrait son As de Cœur au premier tour. Ouest joue donc dans l'ordre le Roi de Carreau et le Valet de Cœur suivi du 6 de Cœur vers la Dame. Nord prend et rejoue Carreau pour l'As d'Est précieusement conservé. Il reste à défausser le 3 de Carreau sur le Roi de Cœur avant de jouer atout, seulement à la sixième levée.

Et si Ouest opte pour 3 Sans-Atout ? Nord entame de la Dame de Carreau et même si le déclarant laisse correctement passer une fois et devine qu'il faut commencer par jouer Cœur pour désarmer d'abord la main longue à Carreau, il ne devrait pas réussir à amasser neuf levées. D'ailleurs, il lui en faudrait dix pour dépasser les 420 points que rapporte le contrat de 4 Cœurs.

C'est le manque d'As qui condamne le contrat de 3 Sans-Atout, de quoi réfléchir à la notion de contrôle.

♠ A V 8 2			
♥ R 8 4			
♦ V 10 6			
♣ R V 3			
♠ 7 5 4 3			♠ R 6
♥ D V 10 5 3			♥ 7 6 2
♦ R 2			♦ 9 7 5 4
♣ 8 7			♣ D 10 6 2
	N		
	O	E	
	S		
♠ D 10 9			
♥ A 9			
♦ A D 8 3			
♣ A 9 5 4			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		93	7
630		78	22
620		70	30
600		67	33
...		62	38
	100	37	63
	110	15	85
	200	10	90
	300	4	96
	400	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♣	Passe
2♥	Passe	1♠	Passe
3♣	Passe	2SA	Passe
		3SA	

Niveau SEF

Entame : 7 de Cœur**Enchères :**

Fort de 16H, Sud a trop de jeu pour sauter directement à 3SA, enchère qui serait limitée à 14H ou 15HL. De plus, sa teneur à Cœur doit lui laisser penser que ce contrat serait meilleur joué de la main de Nord. Enfin, il a quatre Trèfles dont un honneur, ce qui lui laisse un petit espoir de jouer un chelem dans cette couleur. La redemande de Nord à 1♠ est non forcing mais très élastique (12-19H) et Sud a toujours trop de contre-indications pour l'enchère de 3SA. Par ailleurs, l'enchère de 3♣, à ce stade de la séquence, serait forcing mais décrirait un jeu irrégulier. C'est pourquoi Sud opte pour le passage par la quatrième couleur forcing avant de mentionner enfin son fit mineur.

Nord n'est pas du tout intéressé par un autre contrat que 3 Sans-Atout et donne un deuxième coup de frein qui met fin à la séquence.

Jeu de la carte :

Attentif à la séquence et bien que son partenaire n'ait pas eu de quoi contrer 2♥, Est choisit d'entamer Cœur, du 7, la plus forte de trois petites cartes (« top of nothing »). Cette carte est lisible par un déclarant attentif et c'est donc plutôt Ouest qui est long à Cœur. Nord serait bien inspiré de commencer par l'impasse Carreau pour désarmer d'abord la main longue adverse.

Quoi qu'il en soit, il faudra laisser passer un tour de Cœur à un moment donné pour épuiser Est et la présence de l'As second au mort complique un peu le minutage.

Le déclarant prend l'entame de l'As du mort et rentre en main par le Roi de Trèfle pour tenter l'impasse Carreau. Il laisse passer le Cœur qui suit, avant de tenter plus tard l'impasse au Roi de Pique, qui échoue également. Mais Nord est sauvé car Est n'a plus de Cœur à jouer.

Kit d'initiation au bridge : 31 €

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		96	4
50		86	14
	50	75	25
	100	68	32
	110	52	48
	120	39	61
	140	28	72
	150	16	84
	170	10	90
	200	3	97
	420	1	99
	...	0	100

♠ 4		♠ 7 5 3
♥ 9 8 5 2		♥ A R 7 6 4
♦ A D 10 4		♦ 5 3 2
♣ R 7 3 2		♣ A V
♠ A V 10 2	<div> <div>N</div> <div>O</div> <div>S</div> <div>E</div> </div>	
♥ V 10 3		
♦ 9 8		
♣ D 10 9 8		
		♠ R D 9 8 6
		♥ D
		♦ R V 7 6
		♣ 6 5 4

Niveau SEF

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♥	Contre	1♥
3♦			Passe

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Sud n'a que 11 points H et sa couleur cinquième n'est pas formidable mais il doit pourtant intervenir car le caractère bicolore de sa main augmente les chances de trouver un fit. Ouest a 9HLD, trois cartes à Cœur et c'est tout naturellement qu'il soutient l'ouverture de son partenaire. Que doit faire Nord qui a 9H et qui sait que son partenaire est singleton – ou chicane – Cœur ? Comme il a les deux mineures quatrièmes, il peut raisonnablement espérer un fit. Pour faire passer le message il ne doit pas dire 2SA - qui serait une enchère naturelle dans cette séquence - mais Contre, qui est un appel aux mineures. L'enchère de 3♦ n'a pas valeur de bicolore cher, c'est simplement une réponse à l'appel de Nord.

La séquence en reste là, chacun estimant avoir fait son travail.

Jeu de la carte :

Est se retrouve en main au Roi de Cœur et comprend que le déclarant risque fort de s'orienter vers un plan de double coupe étant donné qu'il a un singleton dans chaque main. La meilleure contre-attaque consiste alors à jouer atout. Le déclarant prend du mort pour jouer Pique vers son Roi, qui est pris par l'As. Ouest continue le flanc initié par son partenaire en déposant son second atout sur le tapis. Le déclarant, qui a vu l'As de Pique en Ouest, sait à présent que l'As de Trèfle est en Est et il ne peut rien faire de mieux que de terminer en double coupe pour un total de sept levées.

Est aurait facilement fait huit levées à l'atout Cœur et même sans doute neuf. Le score de 100 points pour le camp Est-Ouest devrait valoir une bonne note au Nord-Sud. Ouest pouvait-il produire un Contre (punitif dans cette séquence) sur 3♦ ? Cela paraît bien difficile.

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

♠ 9 4 2			
♥ DV 7 2			
♦ 7 5			
♣ 8 7 4 3			
♠ R D V			♠ 7 5
♥ A R 4 3			♥ 9 6 5
♦ R V 3			♦ D 10 9 8 6
♣ 10 9 6			♣ A 5 2
	N		
	O	E	
	S		
♠ A 10 8 6 3			
♥ 10 8			
♦ A 4 2			
♣ R D V			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		95	5
	90	89	11
	100	83	17
	120	74	26
	150	42	58
	180	11	89
	400	5	95
	430	2	98
	...	0	100

Sud
1♠Ouest
1SA

Nord

Est

Niveau SEF

Entame : 2 de Pique**Enchères :**

Avec son jeu très régulier de 17 points H et son double arrêt Pique, Ouest doit préférer l'intervention par 1SA au Contre d'appel bien qu'il ait quatre cartes à Cœur. De toute façon, il est encore possible de faire un Stayman en réponse à l'intervention d'1SA si le partenaire souhaite prospecter un fit à Cœur. Il manque un point en Est pour faire un effort de manche et le plus sage, surtout en Tournoi par paires, est d'en rester là.

Jeu de la carte :

Ouest a annoncé qu'il arrêterait les Piques mais cela ne doit pas du tout dissuader Nord d'entamer dans la couleur cinquième de son partenaire. Quelle carte doit-il sélectionner ? Dans une couleur nommée par le partenaire, il convient d'entamer en pair-impair même à Sans-Atout : Nord pose donc le 2 de Pique sur la table.

Sud est en main à l'As de Pique et fait le point sur la situation. Quelle que soit la carte fournie par le déclarant, il est facile de comprendre qu'il avait Roi-Dame-Valet secs au départ sinon il n'aurait aucune raison de sacrifier un honneur. Avant de rejouer machinalement Pique, Sud devrait s'intéresser aux ressources apportées par le mort et le jeu du Roi de Trèfle lui apparaîtra alors clairement. En faisant tomber la seule reprise de main d'Est et en laissant passer deux fois les Carreaux, comme le fait souvent un déclarant pour couper les communications, on privera Ouest de deux levées de longueur potentielles. Nord aura aidé son partenaire en donnant soigneusement son compte à Carreau, fournissant le 7 puis le 5.

Notons qu'il aurait suffi du Valet de Trèfle en Est plutôt qu'en Sud pour que le contrat de 3 Sans-Atout soit imbattable. C'est le fameux point qui manquait pour faire un effort de manche. Cette excellente défense limite Ouest à sept levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
400		99	1
200		87	13
...		80	20
100		67	33
90		53	47
	50	48	52
	100	41	59
	110	24	76
	120	11	89
	140	7	93
	170	2	98
	...	0	100

♠ A 8
 ♥ A R 5 4
 ♦ D V 5 4
 ♣ 8 7 2

♠ 9 7
 ♥ D V 8
 ♦ 10 8
 ♣ A R V 9 5 4

♠ RD 5 4 2
 ♥ 7 3
 ♦ A 3 2
 ♣ 10 6 3

♠ V 10 6 3
 ♥ 10 9 6 2
 ♦ R 9 7 6
 ♣ D

N
 O E
 S

Niveau SEF

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	2♣	Contre
Passe	2♥	Passe	2♠

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Avec sa bonne couleur sixième et ses 11H, l'intervention de Nord relève de l'évidence.

Est-ce pas tout à fait de quoi produire l'enchère forcing de 2♠, qui promettrait 11HL, mais ne court pas grand risque à utiliser le Contre Spoutnik puisqu'aucune réponse de l'ouvreur ne le mettrait dans une situation trop inconfortable.

Rappelons que ce Spoutnik, dit généralisé, garantit une couleur majeure et c'est pour cette raison qu'il ne faut pas considérer la redemande de l'ouvreur à 2♥ comme un bicolore cher mais simplement comme l'indication de quatre cartes à Cœur dans un jeu de la zone 12-14H, le plus souvent régulier.

Est avait anticipé et il peut se replier tranquillement à 2♠, enchère non forcing exprimant ses cinq cartes. On jouera donc un contrat partiel à sept atouts, ce qui est somme toute assez fréquent.

Jeu de la carte :

L'entame de la Dame de Trèfle peut provenir d'un doubleton ou d'un singleton. Dans les deux cas, Nord doit la couvrir du Roi, soit pour encaisser trois levées de Trèfle sans plus attendre, soit pour provoquer une éventuelle surcoupe de Sud au troisième tour de la couleur. De plus Nord, qui sait en observant sa main et celle du mort qu'Est n'a rien à Cœur ni à Trèfle, doit déduire que le déclarant possède l'As ou le Roi de Carreau, la couleur pouvant procurer des défausses pour la main d'Est. En encaissant tout de suite trois levées de Trèfle, Nord réduit le déclarant à huit levées, ce dernier devant encore concéder un atout et le Roi de Carreau.

Si Sud reste en main à l'entame, il ne peut que rejouer Cœur pour le Roi du mort. Le déclarant poursuit par trois tours d'atout puis joue Carreau vers le mort. Si Sud ne plonge pas du Roi, Est rejoue Carreau pour l'As et à nouveau Carreau vers le mort. Rien ne l'empêchera plus de défausser un Trèfle sur le quatrième Carreau et réaliser neuf plis.

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de la
Fédération Française de Bridge :
www.ffbridge.fr

♠ A 2		♠ 5 4
♥ A 6 5 4 2		♥ 10 9 8
♦ A 9 7 5		♦ D 6 4
♣ A 5		♣ D 10 9 6 3
♠ 8 7 6	N	
♥ R V 7 3	O	E
♦ R 10 8		
♣ R 8 7	S	
♠ R D V 10 9 3		
♥ D		
♦ V 3 2		
♣ V 4 2		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		96	4
420		77	23
400		57	43
230		52	48
170		46	54
140		35	65
110		30	70
50		29	71
	50	16	84
	100	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	Passe
1♠	Passe	2♦	Passe
3♠	Passe	4♠	Passe

Niveau SEF

Entame : 7 de Pique**Enchères :**

Après l'annonce du bicolore économique de l'ouvreur, qui couvre une zone allant de 13 à 19HL, Sud répète ses Piques avec saut en situation non forcing. Ce saut promet une bonne couleur sixième et une force de 9 à 11 points H environ.

L'ouvreur est alors certain du fit à Pique et sa main de 18HLD l'autorise largement à déclarer la manche. Avec un jeu plus fort, Sud, ne pouvant imposer l'atout Pique avec seulement six cartes, aurait utilisé la quatrième couleur forcing avant de répéter sa couleur longue au tour suivant, obligeant son camp à jouer un contrat de manche.

Jeu de la carte :

Ouest, qui a entendu l'ouvreur annoncer cinq Cœurs, quatre Carreaux et au moins deux Piques, a tous les éléments pour penser que le déclarant va tenter de couper des Trèfles de la main courte. Dans cette hypothèse, l'entame atout tombe à pic... Voyons à présent le point de vue du déclarant qui se compte facilement neuf levées de tête. Comme bien raisonné par Ouest, le plan de coupe d'un Trèfle est voué à l'échec puisque le flanc ne manquerait pas de jouer un second tour d'atout s'il prenait la main à Trèfle.

Dès lors, le salut ne peut venir que de l'affranchissement de longueur dans une couleur rouge.

À Cœur, il faut espérer une répartition 4-3 qui survient dans 62% des cas. À Carreau, il faudrait une répartition 3-3 qui n'arrive que dans 36% des cas. Le choix paraît évident mais il est atténué par le fait qu'il faudra couper trois fois de la main longue dans le cas des Cœurs, ce qui nécessite en plus un partage 3-2 des atouts. Les chances s'élèvent malgré tout à 40% environ. Sud prend l'entame atout de sa main, joue l'As de Cœur et coupe un Cœur. Les trois As restants au mort donneront les trois rentrées nécessaires à l'exploitation du dernier Cœur. Telles que sont les cartes, l'affranchissement d'un Carreau aurait également fonctionné, avec un timing plus compliqué selon l'attitude de la défense.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		97	3
	450	94	6
	480	88	12
	510	79	21
	980	54	46
	990	20	80
	1010	9	91
	1020	4	96
	...	0	100

♠ 9 8 6
♥ D 10 5
♦ 7 5 4
♣ V 10 9 8

♠ ADV 5 4
♥ 9 3
♦ A R
♣ D 6 3 2

N
O E
S

♠ R 3 2
♥ A 8 7 2
♦ DV 3
♣ A R 4

♠ 10 7
♥ R V 6 4
♦ 10 9 8 6 2
♣ 7 5

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1SA
	Passe	2♥	Passe	2♠
	Passe	3♣	Passe	3♠
	Passe	4♦	Passe	4♥
Niveau SEF	Passe	4SA	Passe	5♣
	Passe	6♠		

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

Fort de ses 17HL, Ouest estime que son camp est dans la zone du chelem. C'est pour cette raison qu'après la rectification du Texas majeur, il nomme sa mineure quatrième bien que sa main ne comporte ni chicane ni singleton : avec un gros honneur de moins, Ouest se serait contenté de conclure au contrat de 3 Sans-Atout.

Est exprime son fit par l'enchère de 3♠ et Ouest peut à présent se compter 19HLD, ce qui place clairement son camp dans la zone du chelem. Après la déclinaison des contrôles et un Blackwood aux clefs, Ouest peut conclure au petit chelem.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte douze levées de tête avec cinq Piques, un Cœur, trois Carreaux et trois Trèfles. Une treizième levée pourrait provenir d'un partage 3-3 des Trèfles ou encore d'une défausse plus que maladroite d'un Trèfle par Nord. Cette erreur est peu probable cependant car le déclarant a nommé sa couleur mineure et le joueur long à Trèfle ne devrait pas l'avoir oublié.

En revanche, il existe une possibilité technique connue sous le nom de « manœuvre de Guillemard ». On est censé prendre l'entame et se contenter de jouer deux tours d'atout avant de jouer trois tours de Trèfle. Si le résidu de la couleur est 3-3, il suffit de faire tomber le dernier atout pour réaliser treize plis. Si les Trèfles sont répartis 4-2, il faut espérer que le dernier atout de la défense soit détenu par celui des adversaires qui possède les quatre cartes à Trèfle. Dans ce cas, il ne pourra empêcher le déclarant de couper son quatrième Trèfle du dernier atout du mort.

Notons encore que si un adversaire coupe un honneur Trèfle, il restera au déclarant un atout au mort pour couper le quatrième Trèfle. Cette manœuvre ne peut que rapporter un pli sans en coûter.

♠ 6 3 2		♠ V 8 5 4
♥ 9 4		♥ D V 5
♦ V 9 4 2		♦ A R D
♣ 9 7 6 4		♣ R V 10
♠ R D 10 9 7	N	
♥ R 6 3	O	E
♦ 8 7		
♣ D 3 2	S	
♠ A		
♥ A 10 8 7 2		
♦ 10 6 5 3		
♣ A 8 5		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		99	1
...		98	2
100		71	29
	50	44	56
	150	31	69
	170	29	71
	...	26	74
	620	13	87
	650	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	Passe	2♥
Passe	2♠	Passe	4♠

Niveau SEF

Entame : 9 de Cœur**Enchères :**

Ouest n'a que 10H et une distribution plutôt plate. Pourtant, il doit intervenir malgré la vulnérabilité défavorable car sa couleur est de bonne qualité et indiquera le cas échéant une bonne entame.

Notons que les cartes intermédiaires, le 10 et le 9, jouent un rôle important, d'abord en diminuant fortement le risque d'un Contre punitif et aussi en rendant une éventuelle entame Pique bien plus efficace.

Est sait bien sûr que son camp doit déclarer une manche et il n'y aurait pas grand mal à déclarer 4♠ en face de l'intervention. Il est pourtant plus technique de tenter d'en apprendre plus pour le cas, peu probable il est vrai, ou le contrat serait à 6 Piques ou encore si Nord-Sud, profitant de la vulnérabilité, portaient les enchères au palier de 5. Est utilise donc le cue-bid et quand Ouest signale par l'enchère de 2♠ qu'il n'a pas la valeur de l'ouverture, conclut à 4♠ sans autre forme de procès.

Jeu de la carte :

Sud, très naturellement, prend l'entame Cœur et en rejoue, le 9 ne pouvant provenir que d'un singleton ou d'un doubleton.

Le déclarant voit qu'il doit concéder trois As mais en y regardant de plus près, il se rend compte qu'un danger de coupe le guette. En effet, Nord n'a plus de Cœur et les trois As manquants sont forcément en Sud. Si Ouest joue atout à la troisième levée, Sud va prendre de l'As de Pique et rejouer Cœur pour la coupe de Nord, synonyme de levée de chute. La parade, originale, consiste à couper en même temps que Nord. Pour cela il faut jouer l'As, le Roi et la Dame de Carreau de toute urgence pour défausser un Cœur. Quand Sud prend la main et jouera Cœur, Ouest coupera d'un atout maître. Il fallait y penser !

SEF 2018

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
800		99	1
...		98	2
620		73	27
...		47	53
200		45	55
170		31	69
140		16	84
...		12	88
	100	7	93
	200	2	98
	...	0	100

♠ A 4	♠ V 9 8 7		♠ 6 5 2
♥ A R V 10 5 3	♥ 9 4		♥ D
♦ 8	♦ A R 3		♦ V 9 7 6 5 2
♣ 9 5 4 3	♣ R D 10 7		♣ 8 6 2
		<div> <div>N</div> <div>O</div> <div>S</div> <div>E</div> </div>	
		♠ R D 10 3	
		♥ 8 7 6 2	
		♦ D 10 4	
		♣ A V	

Niveau SEF

Sud

2♥
4♠

Ouest

1♥
Passe

Nord

Contre
2♠

Est

Passe
Passe

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Derrière l'ouverture d'1♥, le Contre d'appel ne promet pas formellement quatre cartes dans l'autre majeure. Nord pourrait avoir une main de 14 ou 15 points H avec seulement trois cartes à Pique et souhaiter quand même se manifester. Dès lors, il est plus prudent d'employer un cue-bid pour vérifier que le contreur possède bien quatre cartes à Pique. Ouest pourrait être tenté par une surenchère à 3♥ mais la vulnérabilité défavorable devrait l'en dissuader. Nord annonce ses quatre Piques et la manche est déclarée.

Jeu de la carte :

Est entame de la Dame de Cœur. Ouest possédant le Valet, il sait que son partenaire est singleton ou doubleton dans la couleur, tout comme le déclarant.

Si le singleton Cœur est en Nord, la chute est lointaine mais si le déclarant possède deux cartes dans la couleur, les quatre levées de la chute se dessinent. Ouest prend la Dame du Roi et ouvre sa coupe à Carreau. Il plonge sur le premier tour d'atout joué par le déclarant et rejoue Cœur. Est doit couper et en retour lui faire couper un Carreau. Une de chute récompensera ce bon flanc !

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

♠ 8 7 6 2	♠ D 10	♠ A 5 4
♥ 7 4 3 2	♥ A R V 10 9	♥ 6
♦ 10 9 5	♦ A R D	♦ V 7 6 3
♣ A R	♣ D 10 3	♣ V 9 8 7 2
	N	
	O	E
	S	
	♠ R V 9 3	
	♥ D 8 5	
	♦ 8 4 2	
	♣ 6 5 4	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		97	3
650		90	10
630		81	19
620		50	50
...		21	79
200		20	80
140		18	82
...		17	83
	100	9	91
	200	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	Passe	2♣	Passe
4♥		2♥	Passe

Niveau SEF

Entame : 2 de Trèfle**Enchères :**

Nord a un jeu régulier mais ses 21H et la très bonne qualité de sa couleur majeure l'autorisent à ouvrir de 2♣ Fort Indéterminé pour redemander à 2♥ sur le relais obligatoire à 2♦.

Sud a une conclusion facile à 4♥. Attention, ce soutien nécessite absolument trois cartes car l'ouvreur n'en promet que cinq. D'autre part, il constitue un arrêt absolu car le répondant est le seul à connaître avec une grande précision la force cumulée des deux joueurs.

Jeu de la carte :

Est a tout d'abord un problème d'entame à résoudre. L'entame sous l'As est interdite, celle de l'As sans le Roi l'est pratiquement tout autant, quant à l'entame du singleton d'atout elle doit être évitée - sauf séquences particulières - car le risque de faire capturer un honneur du partenaire est trop important.

Entamer sous un honneur isolé n'est pas très enthousiasmant mais il n'y a donc rien de mieux sur cette donne. La règle est d'entamer sous l'honneur le plus long car la couleur sera alors rarement celle que l'adversaire cherchera à affranchir. Est devrait donc se décider pour le 2 de Trèfle.

De plusieurs cartes équivalentes, Ouest est censé jouer la plus économique. Pourtant, ici, il encaisse d'abord l'As avant de rejouer le Roi. Pourquoi cette inversion ? Pour signaler qu'il possède As-Roi secs.

Est comprend le message et va chercher à indiquer une rentrée immédiate en utilisant l'appel de préférence : il fournit le Valet de Trèfle au deuxième tour de la couleur, carte anormalement élevée qui demande un retour dans la couleur la plus chère en dehors de l'atout.

La suite va de soi, Ouest jouant Pique à la troisième levée et Est jouant Trèfle pour la coupe. Gageons que sans cette excellente signalisation, Ouest aurait plutôt rejoué Carreau.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
	...	94	6
	650	86	14
	680	61	39
	710	32	68
	1430	15	85
	1440	7	93
	1460	3	97
	...	0	100

♠ V 8 6 4
 ♥ 3
 ♦ 10 6 5 4 3
 ♣ V 10 7

♠ A 10 9 7 2
 ♥ A D 5 2
 ♦ 8 7
 ♣ A 8

N
 O E
 S

♠ R 5
 ♥ R V 10 9 8
 ♦ A 2
 ♣ R 5 4 2

♠ D 3
 ♥ 7 6 4
 ♦ R D V 9
 ♣ D 9 6 3

Niveau SEF

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
Passe	1♠	Passe	2♣
Passe	3♥	Passe	3♠
Passe	4♣	Passe	4♦
Passe	4SA	Passe	5♥
Passe	6♥		

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Ouest est trop fort pour sauter à 4♥ au deuxième tour d'enchères et annonce 3♥, qui propose l'exploration du chelem. Est l'accepte en nommant son contrôle le plus économique, 3♠. La couleur ayant été déjà enchérie par le répondant, il s'agit d'un contrôle d'honneur. Il reste le problème du contrôle des Carreaux, c'est pourquoi Ouest continue l'exploration en nommant son contrôle Trèfle.

Est a une main convenable mais pas très forte, il devrait donc s'abstenir de poser le Blackwood et annoncer plutôt le dernier contrôle. Ouest a des réserves de force et les couleurs annexes sont contrôlées : il n'y a plus qu'à vérifier le nombre de clefs. Est répond ses deux clefs (le Roi d'atout et l'As de Carreau) et Ouest, qui sait que son camp n'est pas dans la zone du grand chelem, conclut à 6♥.

Jeu de la carte :

Est se compte dix levées de tête et il peut assez facilement passer à douze en coupant ses deux Trèfles avec deux atouts maîtres. Ce plan a le mérite d'être simple et efficace mais il hypothèque les chances de faire treize levées car le déclarant renonce plus ou moins à l'affranchissement des Piques en cas de partage 3-1 des atouts, partage le plus probable.

Une meilleure ligne de jeu en tournoi par paires consiste à tirer trois coups d'atout en gardant un honneur au mort avant de jouer le Roi de Pique et Pique pour l'As ; quand la Dame de Pique apparaît en Sud, le déclarant n'a plus qu'à laisser filer le 10 de Pique en défaussant son Carreau.

Il assure ainsi douze levées tout en prenant sa meilleure chance d'en faire treize.

♠ A 8 6 4 2		
♥ V 8 5		
♦ 7 4 2		
♣ 5 3		
♠ D 10 3		♠ R 9 7 5
♥ 6 3		♥ 2
♦ DV 10 9		♦ 8 6 5
♣ V 9 4 2		♣ R 10 8 7 6
	N O S E	
♠ V		
♥ A R D 10 9 7 4		
♦ A R 3		
♣ A D		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
2210		99	1
1460		87	13
1440		78	22
1430		59	41
710		35	65
680		22	78
650		10	90
	100	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	Passe	2♠	Passe
3♥	Passe	4♥	Passe
6♥			

Niveau SEF

Entame : Dame de Carreau**Enchères :**

Sud contemple un unicolore de dix levées et demi de jeu. C'est bien entendu suffisant pour ouvrir de 2♦ forcing de manche. La réponse conventionnelle de 2♠ exprime un As majeur, donc l'As de Pique. Annoncer une couleur au palier de 3 exige six cartes - voire cinq exceptionnelles - et le soutien à 4♥ ne garantit pas formellement trois cartes : il montre surtout une main ne comportant pas de réserves, c'est-à-dire sans Roi ni valeur de coupe.

Sud peut compter onze levées sur le bout de ses doigts et le mort pourrait facilement apporter une « bricole » qui suffirait comme par exemple la Dame de Pique, la Dame de Carreau, le Valet de Trèfle, un cinquième Pique affranchissable ou même un doubleton à Carreau pour faire une coupe du côté court. Si Nord n'a rien de tout cela, il restera l'impasse au Roi de Trèfle. Comme tous ces éléments sont indétectables, il faut forcer le destin en sautant à 6♥.

Jeu de la carte :

Comme il l'avait bien anticipé, le déclarant se trouve à la tête de onze levées et doit s'orienter vers l'affranchissement par la coupe de la longueur à Pique en prenant garde à ses communications.

Sud prend donc l'entame, joue l'As de Pique et coupe un Pique d'un gros honneur. Il remonte au mort en prenant par exemple le 10 de Cœur du Valet avant de couper un nouveau Pique d'un gros honneur.

Si le déclarant s'aperçoit que les Piques sont répartis 5-2 (ou 6-1), il n'est pas trop tard pour purger les atouts en terminant au mort afin de tenter l'impasse Trèfle mais dans le cas de la donne réelle, il suffit de remonter au mort en couvrant le 7 de Cœur du 8. Un troisième Pique est coupé maître et le 4 de Cœur, pris du 5, donnera la rentrée au mort pour aller chercher le Pique affranchi afin de défausser un Carreau. Le déclarant pourra même tenter aussi l'impasse Trèfle pour prendre sa chance de faire une treizième levée.

Jouez tous les mois dans votre club le **Simultané des élèves** avec donnes commentées.

Renseignements auprès de votre club.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		99	1
50		85	15
	50	71	29
	...	69	31
	170	55	45
	200	50	50
	400	39	61
	420	20	80
	430	12	88
	450	7	93
	460	5	95
	...	0	100

♠ D V 8
 ♥ A 9 5 4 2
 ♦ 8 3
 ♣ 7 6 4

♠ A 2
 ♥ V 7
 ♦ A D 10 7 2
 ♣ A D 10 9

N
 O E
 S

♠ R 9 5 4 3
♥ 6 3
♦ R V
♣ R 8 5 2

♠ 10 7 6
♥ R D 10 8
♦ 9 6 5 4
♣ V 3

Niveau SEF

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	1♠
Passe	2♣	Passe	3♣
Passe	3♥	Passe	5♣

Entame : As de Cœur

Enchères :

Le bicoloré économique de l'ouvreur est non forçant après la réponse au palier de 1, mais il peut comporter jusqu'à 18H. En conséquence, Est a trop de jeu pour renoncer à la manche.

Il ne faut cependant pas oublier que le plus souvent, Ouest aura une main de première zone et que rien ne nous oblige à jouer une manche sur toutes les donnes ! Le système a donc prévu pour Est plusieurs enchères non forcing qui lui permettent de rendre la parole à l'ouvreur sans trop élever le palier des enchères ; il choisit ici l'enchère encourageante mais non forcing de 3♣, indiquant au moins quatre cartes à Trèfle dans une zone de 8 à 11 points H.

Quest, fort de ses 17 points H décide à présent d'imposer la manche, mais laquelle ? Bien sûr, la manche à Sans-Atout reste prioritaire mais Ouest ne peut la déclarer car il n'a rien ou presque à Cœur, la couleur dite « verte ». Il transmet ce message en disant 3♥, enchère interrogative dans la couleur nommée, car avec un arrêt dans cette couleur, Ouest aurait lui-même annoncé 3SA. Est n'a rien à Cœur mais il est maximum, avec en particulier les deux Rois mineurs qui doivent être réévalués. Il ne devrait donc pas se contenter de 4♣, non forçant dans cette séquence, mais tenter la manche mineure.

Jeu de la carte :

L'entame d'un As sans le Roi est très déconseillée voire interdite mais il y a toujours des cas particuliers et ici une écoute attentive de la séquence indique à Nord que ses adversaires n'ont pas le Roi de Cœur, sans quoi ils auraient probablement déclaré 3 Sans-Atout. Par ailleurs, les deux adversaires étant plutôt courts à Cœur, il y a un sérieux risque de voir le déclarant défausser un Cœur soit sur un Carreau, soit sur un Pique.

C'est pourquoi, une fois n'est pas coutume, Nord devrait entamer de l'As de Cœur. S'il ne le faisait pas, le déclarant amasserait treize levées sans difficulté.

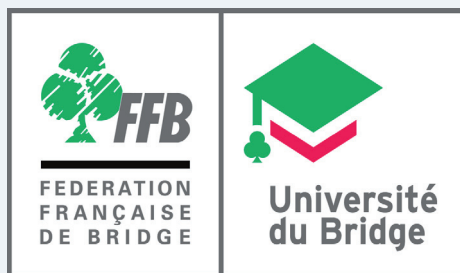
Rejouez chez vous les donnes

du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

Niveau SEF

Jeu n°25 :	janvier	2012
Jeu n°30 :	mai	2014
Jeu n°31 :	janvier	2015
Jeu n°32 :	mai	2015
Jeu n°33 :	janvier	2016
Jeu n°34 :	mai	2016
Jeu n°35 :	janvier	2017
Jeu n°36 :	mai	2017
Jeu n°37 :	janvier	2018
Jeu n°38 :	mai	2018
Jeu n°39 :	janvier	2019
Jeu n°40 :	mai	2019
Jeu n°41 :	janvier	2020



Niveau Bridge Français

Jeu BF n°17 :	janvier	2012
JeuBF n°18 :	mai	2012
JeuBF n°19 :	janvier	2013
JeuBF n°20 :	mai	2013
JeuBF n°21 :	janvier	2014
JeuBF n°22 :	mai	2014
JeuBF n°23 :	janvier	2015
Jeu BF n°24 :	mai	2015
JeuBF n°25 :	janvier	2016
JeuBF n°26 :	mai	2016
Jeu BF n°27 :	janvier	2017
JeuBF n°28 :	mai	2017
JeuBF n°29 :	janvier	2018
JeuBF n°30 :	mai	2018
JeuBF n°31 :	janvier	2019
JeuBF n°32 :	mai	2019
JeuBF n°33 :	janvier	2020

Renseignements : FFB - 01 55 57 38 00

Restez à la page !

Le SEF 2018 est le résumé du standard FFB



Paraissant tous les 6 ans, il permet à tous d'avoir à disposition un système complet, simple et efficace auquel se référer en cas de doute. Entièrement ré-écrit et en couleur, cette nouvelle édition précise et moderne vous donnera les clefs d'un bridge actuel et compétitif.

En vente sur ffbridge.boutique

