



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

# CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

45

1<sup>re</sup> séance 2023

# AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?  
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !  
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat  
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.  
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves  
s'investir et progresser.  
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Carnot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

♠ A R V 8 3  
 ♥ A 8 2  
 ♦ 7 2  
 ♣ A 10 5

♠ 9 2  
 ♥ 10 6 3  
 ♦ V 10 6 5  
 ♣ R D 7 3

N  
O E  
S

♠ D 10 5  
 ♥ 9 7 5  
 ♦ R D 8 4 3  
 ♣ 9 4

♠ 7 6 4  
 ♥ R D V 4  
 ♦ A 9  
 ♣ V 8 6 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		97	3
400		92	8
200		91	9
170		89	11
150		86	14
140		63	37
120		42	58
110		40	60
90		38	62
	50	23	77
	100	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	passe
2♠	passe	2SA	passe
3♦	passe	4♠	fin

Niveau SEF

### Entame : Roi de Cœur

#### Enchères :

L'enchère de 2SA de l'ouvreur constitue dans un premier temps une proposition de manche. Elle ne garantit pas formellement une distribution régulière et le répondant, à condition de ne pas posséder un soutien simple minimum, est invité à décliner ses forces d'honneurs dans l'ordre économique. L'enchère de 3♦ exprime donc une force à Carreau sans force à Trèfle dans une main de 8 à 10 HLD. Ce renseignement suffit à Nord, riche en levées de tête, pour déclarer la manche. Avec la Dame de Carreau en moins Sud se serait contenté d'un retour négatif à 3♠ qui aurait conclu les hostilités.

#### Jeu de la carte :

L'entame Cœur affranchit deux levées à la défense qui dispose également de l'As de Carreau. Il devient alors inenvisageable pour le déclarant de couper un Trèfle au mort, l'ouverture de la coupe créant la levée de chute. La seule issue possible réside dans l'affranchissement des Carreaux et la capture des atouts doit être différée car ils servent de communications indispensables vers la source de levées à affranchir. Nord prend l'entame Cœur et joue tout de suite Carreau vers la Dame. Il rentre en main à Pique et rejoue Carreau vers le mort. Est encaisse son As de Carreau et ses deux Cœurs avant de rejouer Trèfle. Nord prend de l'As, rentre au mort à l'atout, coupe un Carreau d'un atout maître et capture le dernier Pique de la défense avant d'encaisser le Roi et le cinquième Carreau du mort. Le moindre tour d'atout de débarras aurait saboté cette belle horlogerie.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		99	1
50		89	11
	110	80	20
	...	79	21
	140	73	27
	150	66	34
	170	56	44
	200	47	53
	400	46	54
	420	26	74
	450	3	97
	...	0	100

♠ A 8 6 4  
♥ 7 5  
♦ V 10 5 3  
♣ 9 8 2

♠ R D 7  
♥ D 10 6 2  
♦ R  
♣ A D 10 4 3



♠ V 10 3 2  
♥ A V 9 4  
♦ D 8 6  
♣ V 7

♠ 9 5  
♥ R 8 3  
♦ A 9 7 4 2  
♣ R 6 5

Sud	Ouest	Nord	Est passe
passe	1♣	passe	1♥
passe	3♥	passe	4♥
fin			

## Niveau SEF

**Entame :** 9 de Pique

### Enchères :

Le soutien à saut de l'ouvreur exprime une main irrégulière de 17 à 19HLD. En réalité Ouest possède exactement 18 points dont 16 H qui en valent effectivement 15 en raison de la dévaluation de 1 point pour le Roi sec. Il convient d'y ajouter 2D pour le singleton et 1L pour le cinquième Trèfle. Est a largement de quoi imposer la manche et regarde avec amour son Valet de Trèfle, petit honneur susceptible de compléter avantageusement les cinq Trèfles présumés du futur mort.

### Jeu de la carte :

L'entame du 9 de Pique entraîne Nord dans un exercice de reconstitution. Ce 9, plus grosse des petites cartes de son partenaire, provient forcément d'un doubleton ou d'un singleton. En effet, avec quatre petites cartes (9532) Sud aurait entamé de la seconde meilleure, ce que ne peut être le 9, et avec un honneur quatrième il aurait joué la troisième meilleure (V932). L'entameur coupera donc les Piques au second ou au troisième tour. En se remémorant la séquence d'enchères Nord doit réaliser que la première option n'est pas raisonnable. En effet, si Sud avait un singleton à Pique, le déclarant y posséderait cinq cartes et n'aurait pas répondu 1♥ à l'ouverture. Sud a donc exactement deux Piques et Nord ne doit pas jouer son As à la première levée. Quand Sud reprendra la main au Roi de Cœur il pourra jouer son deuxième Pique puis recevoir une coupe signifiant la chute du contrat.

Bien entendu si Nord joue son As à la première levée la coupe n'est plus possible faute de communication.

♠ R V  
♥ A D V 8  
♦ 10 7 3 2  
♣ 8 6 4

♠ 10 9 8 7 3  
♥ 9 2  
♦ R V 6  
♣ V 5 2



♠ A D  
♥ R 5 3  
♦ A 9 8 5 4  
♣ R D 7

♠ 6 5 4 2  
♥ 10 7 6 4  
♦ D  
♣ A 10 9 3

Score		Note	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		90	10
420		81	19
400		72	28
130		64	36
	50	53	47
	100	23	77
	150	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	passee	1♥	passee
2SA	passee	3SA	fin

Niveau SEF

## **Entame : 10 de Pique**

## Enchères :

La redemande à 2SA avec saut exprime une main régulière de 18/19HL et dénie quatre cartes à Cœur. La force maximale de 30HL connue dans le camp est très large pour une manche à Sans-Atout mais tout à fait insuffisante pour envisager un chelem.

## Jeu de la carte :

Ouest entame du 10 de Pique et Sud recense deux Piques quatre Coeurs et un Carreau, soit sept levées. Les deux plis manquants peuvent provenir des Carreaux ou des Trèfles. Dans le premier cas un partage 2/2 du résidu permettrait d'affranchir trois levées de longueur, plus qu'il n'en faut. Mais en cas de répartition 3/1 il faudrait rendre deux fois la main à la défense qui affranchirait donc ses Piques – au moins trois – avant les Carreaux du déclarant. Les Trèfles, quant à eux, donneront deux plis d'honneurs en jouant deux fois vers le mariage, à condition que l'As se situe en Est. Alors, Trèfle ou Carreau ? La réponse est simple : l'As de Trèfle sera bien placé une fois sur deux (50%) alors que les Carreaux nécessitent un partage 2/2 (40%). C'est donc la première ligne de jeu qui offre les meilleures chances.

Sud prend l'entame Pique du mort et joue Trèfle vers Roi-Dame. Après avoir remporté cette levée il rentre au mort et rejoue Trèfle vers sa main. C'est fait !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		98	2
200		87	13
120		78	22
110		77	23
100		63	37
...		48	52
	70	43	57
90		31	69
100		22	78
110		20	80
120		13	87
200		5	95
...		0	100

♠ R 10 8 6 4	
♥ 9 8 5	
♦ R 9	
♣ A 9 5	
♠ A D 2	N
♥ A R 4 2	O
♦ A D 6 5	E
♣ 8 7	S
♠ V 9	♠ 7 5 3
♥ V 10 6	♥ D 7 3
♦ V 10 8 7	♦ 4 3 2
♣ R 10 6 4	♣ D V 3 2

Sud	Ouest	Nord	Est
passee	1♦ 1SA	1♠ fin	passee

## Niveau SEF

**Entame :** 6 de Pique

### Enchères :

Après l'intervention de Nord et le passe d'Est, la redemande à 1SA exprime une force de 18/19HL. En effet, jouer le contrat de 1 Sans-Atout nécessite une vingtaine de points H et Est n'a absolument rien promis en passant derrière l'intervention. Ouest doit pouvoir assumer seul ou presque la réalisation de ce contrat. Avec cinq points seulement Est connaît un maximum 24 H dans sa ligne. C'est trop peu pour envisager la manche d'autant que le déséquilibre dans la répartition des forces entre les deux mains représente un handicap certain.

### Jeu de la carte :

Après l'entame du 6 de Pique Ouest est la tête de six levées. La septième peut provenir de différentes sources dont les Carreaux - impasse au Roi – et les Trèfles – double impasse contre As-Roi. Cette deuxième possibilité, n'échouant qu'avec l'As et le Roi en Sud, doit recueillir la préférence du déclarant.

Il prend le Valet de Pique de Sud de la Dame et joue petit Trèfle vers Dame-Valet. Sud prend du Roi et rejoue Pique pour Nord qui continue la couleur. Il suffit alors de rejouer Trèfle. Nord peut plonger de l'As pour encaisser ses Piques mais son camp ne réalisera que deux Trèfles et trois Piques, le déclarant bénéficiant du partage favorable des Cœurs pour aligner les huit levées restantes.

Si Ouest, à la seconde levée, rentre au mort à Cœur pour faire l'impasse au Roi de Carreau, il ne réalisera que sept plis. En effet, Nord rejouera le Roi de Pique pour affranchir trois levées dans la couleur qui, en plus du Roi de Carreau et des deux Trèfles, porteront le total de la défense à six plis.

♠ A 3 2  
♥ D 10 6 5  
♦ A D  
♣ V 7 5 4

♠ D V 10 8  
♥ -  
♦ V 5 4 2  
♣ D 10 9 6 2

N  
O E  
S

♠ 9 5 4  
♥ V 9 8 7 2  
♦ R 7 3  
♣ A 3

Score		Note	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
800		99	1
630		97	3
150		92	8
140		71	29
110		48	52
100		37	63
50		28	72
	100	17	83
	110	8	92
	140	7	93
	200	4	96
	...	0	100

Niveau SEF

## Entame : Dame de Pique

#### **Enchères :**

Bien que minimum, le contre d'appel d'Est respecte les conditions d'emploi qui imposent d'avoir sept ou huit cartes dans les majeures, réparties 4/3 ou 4/4. Cela n'empêche nullement Sud d'annoncer ses Cœurs, d'autant que son camp possède au moins autant de points que le camp adverse.

Pour sa part, Ouest, pourtant libéré de l'obligation de réponse, ne peut se priver de l'annonce des Piques avec une aussi puissante distribution. Nord soutient les Cœurs et le passe d'Est trahit la possession de seulement trois cartes à Pique – avec quatre cartes il aurait soutenu. Si Ouest se décide à reparler, en disant par exemple 3♦, Sud pourra surenchérir au nom du neuvième atout de son camp.

## Jeu de la carte :

Au contrat de 2 Cœurs il n'est pas très compliqué de réaliser neuf levées. Sud prend l'entame Pique, débloque l'As et la Dame de Carreau puis rentre en main à Trèfle pour jouer le Roi de Carreau sous lequel il défausse l'un des deux petits Piques restant au mort. Il rejoue ensuite Pique afin d'ouvrir la coupe. Personne ne pourra l'empêcher de couper un Pique pour sa neuvième levée.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
100		91	9
...		82	18
650		71	29
660		64	36
680		53	47
1430		22	78
...		0	100

♠ D 10 9  
♥ R 6 5 3  
♦ 5 2  
♣ V 9 7 2



♠ A 6 5 4 2  
♥ D 4  
♦ A V 8 7  
♣ A 3

♠ 3  
♥ V 10 9 8 7  
♦ D 10 9 6 4  
♣ 8 6

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
passee	2♣	passee	2♦
passee	3♠	passee	4♣
passee	4SA	passee	5♣
passee	5♦	passee	5♠
passee	6♠	fin	

## Niveau SEF

**Entame :** Valet de Cœur

### Enchères :

Quand Est ouvre de 1♠, son partenaire se compte 21 points HLD grâce notamment à la belle couleur cinquième et au neuvième atout. Il exprime cette force par le biais d'un soutien différé au palier de 3. Détenteur d'une ouverture très au-delà du minimum, Est annonce son contrôle le plus économiquement exprimable, sachant que dans le cas de la première couleur du répondant il ne peut s'agir que d'un contrôle d'honneur. En la circonstance le choix pour Ouest de jouer un petit ou un grand chelem ne dépend pratiquement que du nombre de clés de l'ouvreur. La réponse de 5♣ montre les trois As manquants. Il est temps de s'occuper de la Dame d'atout et sur la réponse de 5♥, qui la dénie, le répondant n'a pas de raison de s'aventurer au-delà du contrat de 6 Piques.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame du Valet de Cœur il n'existe aucune raison de risquer un petit mort. Est prend de l'As de Cœur et joue As de Pique et Pique, fournissant le Roi quand Sud défausse. Pour gagner il suffit que Nord, détenteur du dernier atout de la défense, possède au moins deux cartes à Trèfle. Est joue donc As Roi et Dame de Trèfle, défaussant le second Cœur de sa main. Par la suite il sera possible de couper deux Carreaux du mort, que Nord surcoupe ou non de son atout maître.

♠ D V 6 2  
 ♥ 7 4 3  
 ♦ V 10 6  
 ♣ V 5 4

♠ A R 10 9 4  
 ♥ D V 10 9  
 ♦ 5  
 ♣ 10 8 2



♠ 7 3  
 ♥ 8 6  
 ♦ A R D 9 3  
 ♣ R 9 6 3

♠ 8 5  
 ♥ A R 5 2  
 ♦ 8 7 4 2  
 ♣ A D 7

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		96	4
110		92	8
100		77	23
90		62	38
...		60	40
100	57	43	
110	52	48	
120	46	54	
140	34	66	
170	20	80	
200	15	85	
300	13	87	
620	7	93	
...	0	100	

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	1♠	passee	2♦
passee	2♥	passee	3♥
passee	4♥	fin	

Niveau SEF

**Entame :** Valet de Carreau

### Enchères :

En face d'une intervention à la couleur au palier de 1, qui peut ne comporter que 7/8 points H dans certains cas, Est possède l'une des rares mains avec lesquelles on se doit d'utiliser le cue-bid sans pour autant avoir un fit. La redemande d'Ouest à 2♥ exprime la nature bicolore de sa main sans garantir une force particulière, l'enchère ne dépassant pas le palier de répétition de la couleur d'intervention. En de telles circonstances Est se contente d'un soutien prudent mais encourageant. La qualité des Cœurs et des Piques, cette dernière couleur étant appelée à s'affranchir rapidement par la coupe, incite Ouest à déclarer la manche.

### Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Carreau, dans la couleur du partenaire, peut provenir de différentes combinaisons, dont un singleton. C'est la raison pour laquelle Sud le couvre pour rejouer de la couleur. Ouest coupe et s'attache à affranchir ses Piques par la coupe en tirant tout le bénéfice de la qualité de ses atouts. Il tire l'As et le Roi de Pique puis coupe le troisième tour du Roi de Cœur, rentre en main à l'atout et coupe un second Pique de l'As de Cœur. Il ne reste plus qu'à rentrer en main par le dernier atout, purger le dernier Cœur de Nord et encaisser le Pique de longueur et l'As de Trèfle sans demander son reste, l'impasse au Roi étant quasi condamnée à l'échec.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		96	4
420		67	33
400		42	58
200		41	59
170		31	69
140		17	83
	50	8	92
...		0	100

♠ A R 5	N	♠ D 10 7 6
♥ A 10 9 6 4 3	O	♥ 5 2
♦ A 3	E	♦ V 9 8 7 6 2
♣ V 9	S	♣ 4
♠ V 9		♠ 8 4 3 2
♥ 8 7		♥ R D V
♦ R D 10		♦ 5 4
♣ A R 10 6 5 3		♣ D 8 7 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	1♥	passe
2♥	passe	4♥	fin

## Niveau SEF

**Entame :** 4 de Trèfle

### Enchères :

En face d'un soutien simple, la main de Nord prend beaucoup de valeur. On peut l'estimer à 20HLD, même s'il convient de dévaluer les petits honneurs seconds (Dame et Valet). Sud ayant promis un minimum de 7/8 HLD le saut à la manche s'impose. En termes d'évaluation, la possession de nombreux As augmente la valeur globale de la main.

### Jeu de la carte :

La première chose que doit faire Ouest est de reconstituer la couleur d'entame. Le 4 de Trèfle, plus petite carte d'Est, garantit un nombre impair de cartes. Une fois la première levée bouclée l'ouvreur déduit donc que son partenaire avait un singleton et que Nord possède encore le Valet sec. Il est alors tentant de jouer l'As puis de mettre l'entameur en position de surcouper, mais cette façon de procéder aurait l'inconvénient d'affranchir la Dame du mort qui constituerait plus tard la dixième levée du déclarant. En effet, Nord défausserait un Pique ou un Carreau au troisième tour de Trèfle, allant cueillir ultérieurement la Dame au mort une fois les atouts capturés. Le bon flanc consiste à faire couper un Trèfle à Est dès le deuxième tour de la couleur, manœuvre permettant de conserver le contrôle de la couleur grâce à la fourchette As-10. Jouer le 3 de Trèfle, appel préférentiel à Carreau, provoquera le retour dans cette couleur, Nord ne pouvant éviter la concession de deux Trèfles, un Pique et un Carreau.

♠ A 5  
♥ V 2  
♦ A 9 8 7 6  
♣ D V 10 8

♠ 4 3  
♥ 10 9 4  
♦ D 10 5 3  
♣ A 5 3 2



♠ R 8 7 2  
♥ A 6 5 3  
♦ 4  
♣ R 9 7 6

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		99	1
400		96	4
200		92	8
150		85	15
140		80	20
130		73	27
120		64	36
100		50	50
90		39	61
	50	23	77
	80	14	86
	100	10	90
	110	5	95
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	1♠
contre	passee	2♣	passee
3♣	fin		

Niveau SEF

### Entame : Dame de Pique

#### Enchères :

Le contre Spoutnik garantit quatre cartes à Cœur à partir de 7/8 points. On peut également posséder cinq cartes, cas dans lequel la force de la main est limitée à 9/10H. Bien que n'ayant pas le fit recherché, Nord n'est pas dispensé d'exprimer sa distribution. Il annonce donc ses Trèfles de façon économique (2♣), enchère ne pouvant dépasser 15/16H eu égard aux 8 points promis par le contreur. Nourrissant légitimement un espoir de manche, Sud effectue un soutien simple, non forcing, orienté vers la recherche d'une manche à Sans-Atout. Détenteur d'une ouverture tout à fait minimum, Nord refuse d'aller plus loin.

#### Jeu de la carte :

Après l'entame de la Dame de Pique Nord recense deux Piques, deux As rouges et trois atouts, mais la coupe des Carreaux au mort peut presque doubler ce capital. Afin de préserver des rentrées dans sa main Nord prend l'entame Pique du Roi du mort. C'est parti ! 4 de Carreau pour l'As et Carreau coupé, Pique pour l'As et Carreau coupé puis Pique du mort. Certes, Est pourrait couper de l'As de Trèfle et rejouer atout mais le déclarant défausserait son Cœur et réaliserait ... douze plis, affranchissant ses Carreaux par la coupe. Ouest défausse donc un Cœur, le mort coupe et rejoue Carreau coupé. S'il n'est pas surcoupé, il coupera un autre Pique puis le cinquième Carreau pour onze plis. L'entame atout aurait limité le déclarant à dix levées mais on ne peut critiquer celle de la Dame de Pique.

# DONNE 10

Est donneur • Tous vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	10
100		99	1
	100	98	2
	170	96	4
	200	94	6
	500	93	7
	620	82	18
	650	36	64
	...	0	100

♠ A 5 4	N	♠ 9 7 3
♥ A 6 2	O	♥ R V 10 8 7 3
♦ 8 7	E	♦ A R
♣ R 9 8 4 3	S	♣ V 5
♠ R D V 10 2		♠ 8 6
♥ D 5 4		♥ 9
♦ 9 3 2		♦ D V 10 6 5 4
♣ A 2		♣ D 10 7 6

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥			2♥
passe	1♠	passe	
passe	4♥	fin	

Niveau SEF

**Entame :** Dame de Carreau

**Enchères :**

Ouest est bien trop fort pour effectuer un soutien direct avec cette de main de 14 HLD dont 12 points H. Il commence donc par un changement de couleur au palier de 1, illimité en force. Quand l'ouvreur répète ses Cœurs au palier de 2, garantissant six cartes après l'annonce de la couleur collée, Ouest, sans espoir de chelem, conclut à la manche.

**Jeu de la carte :**

Sud entame de la Dame de Carreau pour l'As d'Est qui rejoue le Valet de Cœur. Nord prend de l'As et compte les levées du déclarant. Ce dernier est connu avec au moins cinq levées d'atout, puisque Sud en est maintenant démuni, deux Carreaux, puisque l'entame de la Dame dénie le Roi, et un Trèfle. À ces huit plis s'ajoutera bientôt la procession des Piques du mort qui permettra au déclarant de défausser tout ce qui lui reste de cartes non maîtresses dans sa main. Pour éviter le pire, Nord doit de toute urgence contre-attaquer Trèfle afin d'y fabriquer la levée que l'on peut sauver. Même si le déclarant possédait la Dame et la jouait, Nord n'aurait rien perdu sur cette donne où le déclarant était alors promis à onze levées.

♠ V 7 2  
♥ D V 5 4  
♦ R V 8 7  
♣ A V

♠ A R D 8  
♥ 10  
♦ 10 9 6 4  
♣ 9 8 7 3



♠ 9 6 5 3  
♥ A R 8 6 3  
♦ A 5  
♣ D 2

♠ 10 4  
♥ 9 7 2  
♦ D 3 2  
♣ R 10 6 5 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	passee	2♦	passee
2♥	passee	4♥	fin

Niveau SEF

Entame : As de Pique

#### **Enchères :**

La main de Nord est trop riche en points H pour un soutien conventionnel à 3SA qui promettrait un jeu régulier ou semi-régulier inférieur à 16HLD, ainsi que quatre ou cinq atouts. La redemande à 2♥ ne garantit pas six cartes mais une ouverture banale. En effet, Sud pourrait très bien posséder une main du type ♠ D105 ♥ R9642 ♦ DV ♣ AV6, avec laquelle une redemande à 2SA serait impossible car promettant 15/16H. Face à une ouverture modeste, Nord se contente de la manche.

#### Jeu de la carte :

Est fournit le 10 sur l'entame de l'As, indiquant sa parité. Avec quatre cartes Est aurait joué sa seconde meilleure ; le 10 décrit donc nécessairement un doubleton. Ouest peut alors jouer le Roi puis la Dame et, pour éviter que le 9 devenu maître en Sud ne procure une défausse au mort, joue un quatrième tour de la couleur que le déclarant coupe d'un atout maître. Pour faire dix levées il faut maintenant réussir une impasse mineure. Afin de cumuler le plus de chances, Sud peut capturer les atouts adverses puis jouer As-Roi de Carreau et Carreau coupé, espérant la chute de la Dame. Si elle ne tombe pas il restera l'impasse à Trèfle.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		93	7
	140	87	13
	420	82	18
	430	77	23
	450	70	30
	460	64	36
	480	56	44
	490	47	53
	510	40	60
	520	34	66
	980	26	74
	990	17	83
	1010	9	91
...		0	100

♠ 9 8 5 4  
♥ 8  
♦ D V 10 6 4  
♣ R V 7

♠ R 3  
♥ A V 10 2  
♦ R 5  
♣ A D 9 5 2

N  
O E  
S

♠ A D V 7 2  
♥ R 5 4 3  
♦ A 3 2  
♣ 8

♠ 10 6  
♥ D 9 7 6  
♦ 9 8 7  
♣ 10 6 4 3

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	passe	1♠
passe	2♥	passe	3♥
passe	3♠	passe	4SA
passe	5♥	passe	6♥
passe	fin		

Niveau SEF

**Entame :** Dame de Carreau

### Enchères :

Lorsqu'Ouest annonce un bicolore cher (18/23HL) composé de cinq Trèfles et quatre Cœurs, Est pense fatallement au chelem. Le soutien simple de l'une des deux couleurs de l'ouvreur étant forcing de manche, le répondant se sert de l'enchère de 3♥ pour inciter l'ouvreur à décrire un contrôle. Comme à l'accoutumée l'enchère de 3♠, dans la couleur longue du partenaire, garantit un contrôle d'honneur. Dès lors, la déclaration du chelem n'est plus qu'une question de clés. L'absence de la Dame de Cœur, avec seulement huit atouts, interdit l'exploration du grand chelem.

### Jeu de la carte :

Quand le mort s'étale, Ouest recense avec satisfaction cinq Piques très probables, deux Carreaux et un Trèfle ainsi qu'un minimum de trois levées naturelles d'atout. Une coupe Trèfle au mort garantira le douzième pli et le challenge consiste à en trouver un treizième. Dès lors l'attention doit se porter sur la capture de la Dame d'atout que l'on peut aussi bien chercher en Nord qu'en Sud. En cas de partage 3/2 du résidu il n'y a pas lieu de privilégier un côté plutôt que l'autre. Mais en cas de partage 4/1 on ne peut venir à bout d'une Dame quatrième que si elle gît en Sud, devant la combinaison AV10x. Ouest prend donc l'entame Carreau et tire le Roi de Cœur en coup de sonde avant de jouer vers As Valet. L'impasse réussit, Nord défaussant au deuxième tour. Il suffit alors de jouer As de Trèfle et Trèfle coupé puis de refaire l'impasse à Cœur pour aligner treize plis.

Vous pouvez constater vous-même qu'il était impossible de faire tous les Cœurs avec la Dame quatrième en Nord, ce dernier couvrant le Valet ou le 10 à un moment ou un autre, affranchissant une carte intermédiaire dans tous les cas.

♠ R 7 2  
♥ D 8 7 5  
♦ R 10 4 3  
♣ 9 2

♠ A V 10 8 6  
♥ A 4  
♦ V 7 5  
♣ V 4 3



♠ 9 4 3  
♥ R 10 6 2  
♦ A D 9 8  
♣ A 5

♠ D 5  
♥ V 9 3  
♦ 6 2  
♣ R D 10 8 7 6

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
200		98	2
170		92	8
140		73	27
130		58	42
120		54	46
110		40	60
100		28	72
50		25	75
	80	23	77
	100	19	81
	110	12	88
	130	7	93
	...	0	100

Sud      Ouest      Nord      Est  
 1♦      1♠      passe      passe  
 2♥      3♣      Contre      2♣  
             3♥      fin

Niveau SEF

**Entame : 3 de Trèfle****Enchères :**

Le contre de Nord garantit quatre cartes à Coeur et un minimum de 7/8 points H. Il n'est pas question pour Est de passer sous silence cette superbe couleur sixième, d'autant que le jeu semble réparti de façon égale ou presque entre les deux lignes. Notons au passage que l'enchère de 2♣ dénie formellement le fit à Pique. Sud soutient les Coeurs de son partenaire et Ouest, au nom de la loi des atouts, surenchérit à 3♣. L'ouverture de 1♦ s'effectuant peu fréquemment avec seulement trois cartes, Nord subodore un double fit Coeur-Carreau dans son camp, ce qui l'autorise à se battre au palier de 3. Cette surenchère, qui ne constitue nullement une proposition de manche, devrait clore les débats.

**Jeu de la carte :**

Au contrat de 3 Coeurs l'entame Trèfle est prise de l'As par Sud qui rejoue Coeur vers la Dame qui remporte la levée. L'As est donc en Ouest et pour ne concéder qu'un seul pli dans la couleur, Sud doit effectuer l'impassé au Valet. Le Roi de Pique se situant derrière l'As, la défense ne pourra empêcher le déclarant de réaliser trois atouts, un Pique, quatre Carreaux et un Trèfle.

Le contrat de 3 Trèfles ne chute que d'une levée sur l'entame du 6 de Coeur. En effet, Est perd fatallement un atout, deux Carreaux et une levée dans chaque majeure. Néanmoins, les 100 points perdus sont compensés par les 140 points obtenus par le camp de l'ouvreur. Jouer 3♣ et chuter d'une constitue donc une bonne affaire.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
110		97	3
100		93	7
50		83	17
50	76	24	
90	73	27	
110	62	38	
120	53	47	
150	50	50	
180	47	53	
300	45	55	
400	27	73	
...	0	100	

♠ 6 4  
♥ D 10 9 3  
♦ A 9 2  
♣ 8 7 4 3



♠ A 5 2  
♥ V 8 5 4  
♦ D V 10  
♣ A V 10

♠ R D V 10 3  
♥ R 6 2  
♦ 7 5 4  
♣ 6 5

Sud	Ouest	Nord	Est 1♣
1♠ passe	2♠ 3SA	passee fin	2SA

Niveau SEF

### Entame : Roi de Pique

#### Enchères :

Les 12 points H d'Ouest, en face de l'ouverture de son partenaire, lui imposent de déclarer une manche. En l'absence de fit majeur ses espoirs se reportent en priorité sur la manche à Sans-Atout pour laquelle posséder au moins un arrêt dans la couleur d'intervention est indispensable. Le cuebid du répondant peut correspondre à une main régulière sans arrêt Pique ou encore à une main fittée à Trèfle très forte. Dans tous les cas il dénie quatre cartes à Cœur. Fort d'un arrêt à Pique, Est annonce 2SA. Ouest n'a plus qu'à conclure.

#### Jeu de la carte :

L'entame du Roi de Pique, sur laquelle Nord fournit le 6 en pair-impair, vient à bout du seul arrêt d'Est qui par ailleurs est à la tête d'un Pique, un Cœur et quatre Trèfles. Les trois plis manquants proviendront des Carreaux, avec l'obligation de rendre la main aux adversaires. Il faut donc espérer que l'As de Carreau se trouve dans la main du défenseur court à Pique, de sorte que celui-ci ne puisse rejouer la couleur d'entame quand il prendra la main. Connaissant cinq cartes à Pique en Sud, Est laisse passer une fois la couleur et prend au second tour. Il joue Carreau et ferme les yeux avant de constater que l'As est bien placé. Attention à ne point trop en faire : si Est s'amuse à laisser passer deux tours de Pique, un Sud inspiré, constatant qu'il ne pourra affranchir puis encaisser sa couleur longue, pourrait contre-attaquer d'un petit Cœur. La manœuvre affranchirait deux levées qui, ajoutées aux deux Piques déjà acquis et à l'As de Carreau, consommerait la chute.

♠ 10 6 5  
♥ 3 2  
♦ D V 8 3  
♣ 10 5 4 3

♠ A 4 3 2  
♥ V 6 5  
♦ 9 4  
♣ A R D 6



♠ D 8  
♥ A D 10 9 7 4  
♦ 10 6  
♣ V 8 7

♠ R V 9 7  
♥ R 8  
♦ A R 7 5 2  
♣ 9 2

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
120		97	3
50		90	10
	100	85	15
	140	81	19
	170	62	38
	300	45	55
	420	23	77
	450	2	98
	...	0	100

Sud              Ouest              Nord              Est  
1♦              Contre              passe              4♥  
fin

Niveau SEF

### Entame : As de Carreau

#### Enchères :

La distribution d'Ouest, court dans la couleur d'ouverture avec sept cartes dans les majeures non nommées, est parfaitement conforme pour un contre d'appel. Sauf cas très exceptionnel, le partenaire du contreur est obligé de répondre, à moins que le répondant ne se soit manifesté entretemps. La main d'Est appartient à la zone moyenne (8/10H) dans laquelle il convient d'annoncer sa majeure en effectuant un saut. Que ce saut soit simple (2♥), double (3♥), ou triple (4♥), dépend uniquement du nombre de cartes possédées. Avec six cartes, certain d'un fit d'au moins neuf atouts, Est saute donc à la manche.

#### Jeu de la carte :

Quand il compte ses levées, Est en dénombre dix dont au moins cinq à Coeur, une à Pique et quatre à Trèfle. Pourtant, la défense peut lui mener la vie dure. En effet, Sud recense pour son camp deux levées de Carreau ainsi que le Roi de Coeur qui ne peut lui échapper. La combinaison Roi-Valet à Pique, où que se situe la Dame - probablement en Est – pourrait bien aider à la chute, notamment si Nord parvient à prendre la main pour jouer cette couleur. Dans cette optique tout va se jouer à la première levée. Pour indiquer qu'il possède la séquence Dame-Valet de Carreau, Nord est prié de fournir la Dame sur l'entame de l'As. Dès lors Sud peut rejouer un petit Carreau sous son As, sûr de rendre la main à Nord. À la vue du mort la contre-attaque à Pique s'impose et il suffit que Sud couvre au plus juste la carte du déclarant pour fabriquer la levée de chute. Pour être certain que le message soit bien transmis, Sud peut jouer le 7 de Carreau, la plus grosse de ses petites cartes, montrant ainsi un intérêt pour la plus chère des couleurs restantes.

Score		Note	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		93	7
140		87	13
100		78	22
	50	69	31
	100	62	38
	110	43	57
	140	15	85
	150	2	98
	170	1	99
	...	0	100

## Niveau SEF

## Entame : Valet de Cœur

## Enchères :

Après le soutien simple d'Est, Sud n'a pas la distribution requise pour un contre d'appel : il est court à Carreau, couleur dans laquelle Nord est susceptible de répondre - notamment s'il y possède cinq cartes - et il ne possède que trois cartes dans l'autre majeure. Ouest n'ayant rien à ajouter, Nord se retrouve alors en position de réveil et passer n'est cette fois plus envisageable. Bien sûr cette attitude mérite une explication. Le « passe » de l'ouvreur a montré que le jeu était à peu près équitablement réparti entre les deux camps. Dès lors il ne faut en aucun cas laisser le camp adverse, fût-il, jouer à bas palier. D'autre part un fit à Pique est tout à fait possible en Nord-Sud car il suffit que ce dernier y possède trois cartes. Dans ce cas, annoncer 2♦ ne fait que respecter la loi des atouts. De plus, Sud ne peut se méprendre sur la force de son partenaire qui n'a pas été capable d'intervenir au premier tour. Il doit donc passer à nouveau quand l'enchère lui revient.

#### Jeu de la carte :

Au contrat de 2 Piques Est entame du Valet de Cœur pour la Dame et le Roi d'Ouest. Ce dernier comprend que Nord n'a plus de Cœur et que le doubleton Carreau du mort pourrait bien servir à réaliser des coupes de la main courte. Dans ces conditions la contre-attaque atout s'impose et Ouest joue As de Pique et Pique pour le Roi d'Est qui en rejoue. Ce bon flanc prive Nord d'une levée mais ne l'empêchera pas de gagner en réalisant trois atouts de sa main, deux Carreaux et trois Trèfles grâce au bon placement du Roi et au partage 3/2 du résidu.

Au contrat de 2 Cœurs on ne pouvait empêcher Ouest de gagner, celui-ci réalisant quatre levées d'atout en prenant l'entame Pique du mort pour faire l'impasse à la Dame de Cœur, auxquels s'ajoutent deux Piques et deux Carreaux.

Réveiller était donc impératif pour ne pas prendre un mauvais coup.

♠ V 10 8 7 2  
♥ 6  
♦ A 5 3  
♣ 9 8 4 2



♠ A 5  
♥ A R 5 3 2  
♦ V 10 8 4  
♣ V 3

**♠ R 9 4  
♥ V 10 7  
♦ D 9 6 2  
♣ R 10 7**

**♠ D 6 3  
♥ D 9 8 4  
♦ R 7  
♣ A D 6 5**

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	passe	2♥
passe	passe	2♠	fin

<b>♠ A R V 10 9 3</b>			
<b>♥ A 5 4</b>			
<b>♦ A R 2</b>			
<b>♣ A</b>			
<b>♠ -</b>	<b>N</b>	<b>♠ D 6 2</b>	
<b>♥ 10 9 8 6 2</b>	<b>O</b>	<b>♥ D 7 3</b>	
<b>♦ 9 6 4 3</b>	<b>E</b>	<b>♦ D V 10</b>	
<b>♣ D 10 9 6</b>	<b>S</b>	<b>♣ R 8 5 4</b>	
<b>♠ 8 7 5 4</b>			
<b>♥ R V</b>			
<b>♦ 8 7 5</b>			
<b>♣ V 7 3 2</b>			

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
990		98	2
980		94	6
490		90	10
480		73	27
450		32	68
420		8	92
200		7	93
	50	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		2♦	passe
2♥	passee	2♠	passe
3♠	passee	4♣	passe
4♥	passee	4SA	passe
5♥	passee	6♦	fin

Niveau SEF

**Entame :** Dame de Carreau

### Enchères :

Avec neuf levées et demie de jeu et un unicolore majeur, Nord ouvre de 2♦ forcing de manche. La réponse de 2♥ dénie un As mais peut receler une main relativement intéressante. C'est ce qu'indique le soutien à 3♠, qui promet au moins un contrôle extérieur à l'atout. En effet, un fit de quatre atouts et un Roi doubleton peuvent très bien aider à la création des levées. La réponse à 4SA, appel aux Rois, indique le Roi de Cœur, le seul faisant défaut à Nord. Le pari du petit chelem mérite largement d'être tenu.

### Jeu de la carte :

Après l'entame de la Dame de Carreau Nord est satisfait. À moins d'une Dame d'atout troisième et mal placée il devrait réaliser douze levées avec six Piques de sa main, As Roi de Cœur et Cœur coupé, ainsi que trois levées mineures. Mais le premier tour d'atout le refroidit. Il faut donc créer un pli supplémentaire et la présence du Valet de Cœur va permettre de tenter une impasse salvatrice à la Dame.

Nord prend l'entame Carreau et tire par exemple deux tours d'atout. Il joue ensuite Cœur vers le Valet qui fait le pli. Ouf ! Il débloque le Roi, rentre en main par l'As de Trèfle et défausse un Carreau du mort sous l'As de Cœur. Plus rien ne peut l'empêcher de couper un Carreau au mort pour sa douzième levée. Notons que même sans accident à l'atout, l'impasse à la Dame de Cœur aurait été indiquée pour faire un treizième pli, son échec éventuel étant à nouveau compensé par la défausse du Carreau du mort.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
600		99	1
170		98	2
150		95	5
140		83	17
130		72	28
120		68	32
110		53	47
100		39	61
90		35	65
80		31	69
100		18	82
200		6	94
...		0	100

♠ 7 2  
♥ A 5 4  
♦ A R 3 2  
♣ D 8 6 3



♠ V 10 6 4  
♥ D 9 6 3  
♦ V 9 8  
♣ R 10

♠ A R 9 5 3  
♥ R 7  
♦ 7 5  
♣ 7 5 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
passee	passee	1♦	passee
1♠	passee	1SA	passee
2♣	passee	2♦	passee
2♠	fin		

## Niveau SEF

**Entame :** Valet de Cœur

### Enchères :

En face d'une redemande à 1SA, Sud peut espérer une manche majeure si l'ouvreur a le bon goût d'avoir à la fois un fit de trois cartes à Pique et une redemande non minimale. Il utilise donc la convention Roudi dont l'objet est de rechercher un fit 5/3 en majeure. La réponse de 2♦ dénie trois cartes à Pique. Dès lors Sud n'a pas vraiment les moyens d'envisager une manche à Sans-Atout et le contrat de 2♠, même en 5/2, offre de meilleures perspectives que l'enchère de 2SA, qui constituerait d'ailleurs un encouragement à la manche.

### Jeu de la carte :

Telles que sont les cartes plusieurs lignes de jeu permettent de réaliser huit plis. Mais il est important de comprendre qu'une couleur d'atout comme celle du camp Nord/Sud ne permet la plupart du temps de ne faire que trois levées naturelles - l'As, le Roi et le cinquième tour de la couleur - le partage le plus probable du résidu (4-2) attribuant deux plis à la défense. Un moyen de surmonter cet état de fait consiste à tenter de couper deux fois de la main longue. Sud prend l'entame Cœur du Roi, et continue As de Cœur et Cœur coupé. Il joue ensuite As et Roi de Carreau puis Carreau coupé. Ça y est, les huit levées sont là et Sud a réussi à faire un atout de sa main qui autrement aurait été capturé par ceux des adversaires s'il avait joué par exemple As Roi de Pique et Pique.

♠ 6 4  
 ♥ 6  
 ♦ 9 8 6 5  
 ♣ V 10 9 8 4 2

♠ A V 10 7 5  
 ♥ A 10 9 8 2  
 ♦ V 3  
 ♣ R



♠ D 9 8 2  
 ♥ D 7 4  
 ♦ R D 10  
 ♣ A D 5

♠ R 3  
 ♥ R V 5 3  
 ♦ A 7 4 2  
 ♣ 7 6 3

Sud      Ouest      Nord      Est  
 1SA      2♣      passe      4♥  
 fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
200		95	5
130		92	8
110		90	10
100		86	14
90		82	18
	50	80	20
	100	76	24
	110	73	27
	150	58	42
	170	50	50
	200	37	63
	...	26	74
	620	22	78
	650	14	86
	680	8	92
	...	0	100

Niveau SEF

**Entame :****Enchères :**

Derrière une ouverture de 1SA, riche d'au moins 15 points H, le camp opposé ne peut s'introduire dans la séquence d'enches qu'avec des mains bien distribuées. Le jeu d'Ouest en est un bon exemple avec ses deux majeures cinquièmes nanties de nombreuses cartes intermédiaires. Dans cette situation, l'enche de 2♣ exprime un bicolore au moins 5/4 d'un nombre de perdantes dépendant de la vulnérabilité relative. Pour sa part, Est évalue sa main en fonction des cartes utiles qu'il possède. Il s'agit notamment des honneurs de tous ordres dans les majeures ainsi que des As dans les mineures, les autres honneurs mineurs étant d'un intérêt bien moindre. Certain d'un fit de huit cartes à Cœur et fort d'honneurs parfaitement complémentaires, Est déclare la manche à Cœur.

**Jeu de la carte :**

Si Est se donne la peine de compter les points d'honneurs de la défense, il réalise que Sud détient au moins 15 des 16 H de son camp. Dès lors, tout honneur de force au moins égale à deux points se trouve fatallement dans la main de l'ouvreur. Il devient alors relativement aisé de faire dix plis. Est prend l'entame Carreau de l'As et joue Roi de Cœur et Cœur pour l'impasse à la Dame, contrairement au maniement théorique qui commanderait de jouer le Roi puis l'As. Il donne un troisième tour d'atout et joue Pique pour le Roi et Pique pour le 10. L'As suit et la Dame tombe sous la coupe du quatrième tour par Est. En cas de partage 3/3 du résidu le déclarant aurait même pu faire onze plis en défaussant trois Trèfles ou trois Carreaux avant de couper une carte mineure de la main courte.

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		89	11
110		82	18
100		69	31
90	55	45	
110	52	48	
120	50	50	
150	39	61	
170	34	66	
600	19	81	
620	6	94	
...	0	100	

♠ 7 6 2  
♥ D 10 8 3  
♦ 2  
♣ R 10 9 5 4



♠ R D 10 9  
♥ 7  
♦ A 7 5 4 3  
♣ 7 6 2

♠ A V 8 5 4  
♥ R 9 5  
♦ V 10 6  
♣ V 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥		passee	1♠
2♦		passee	3♦
passee	3SA	fin	

## Niveau SEF

**Entame :** 10 de Trèfle

### Enchères :

Le bicolore dit « économique » d'Ouest est ambigu dans la mesure où il couvre une zone allant de 11 à 17/18H. Avec sa main de 9 points H et en dépit du misfit à Cœur, Est ne peut donc passer, surtout avec un aussi beau soutien à Carreau. Il l'exprime par le soutien non forcing à 3♦ en face duquel un ouvreur non minimum est obligé de poursuivre le dialogue. Fort d'un double arrêt dans la couleur non nommée, le pari de la manche à Sans-Atout s'impose.

### Jeu de la carte :

Nord entame du 10 de Trèfle, conférant ainsi un double arrêt au déclarant. À moins de tomber sur un partage abominable des Carreaux adverses (4/0) Ouest détient potentiellement cinq levées à Carreau, deux à Trèfle et l'As de Cœur. La neuvième proviendra des Piques, couleur dans laquelle le mort détient le mariage. Mais attention ! la modeste qualité des petits Carreaux du mort pourrait créer un blocage dans cette couleur. En effet, en cas de partage 3/1 du résidu, le plus probable, le déclarant devra jouer ses trois honneurs pour venir à bout de l'adversaire le plus long. Et au quatrième tour, le 9 ou le 8 d'Ouest sera plus fort que le 7 d'Est. Pour éviter cet écueil il existe une parade.

Ouest prend l'entame Trèfle de la Dame et joue le Roi et la Dame de Carreau pour s'informer. Le partage redouté est bien là. Ouest joue alors Pique pour la Dame du mort. Si Sud prend de l'As pour rejouer Trèfle, Ouest prend de l'As, rentre au mort par l'As de Carreau et défausse le 9 de Carreau de sa main sous le Roi de Pique. La voie est libre pour les deux derniers Carreaux du mort. Si Sud refuse de prendre la Dame de Pique, le déclarant continue du Roi en défaussant à nouveau le 9 de Carreau.

Astucieux.

♠ 9 6 5  
♥ A 9 3 2  
♦ R 7  
♣ A R 10 4

♠ R 10 4  
♥ R 8 7 5  
♦ D 4  
♣ 8 7 6 2



♠ 8 3  
♥ D 10 4  
♦ 9 6 5 3 2  
♣ V 9 3

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		95	5
50		79	21
	90	68	32
	100	67	33
	110	59	41
	120	51	49
	140	30	70
	170	6	94
	180	3	97
	420	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	1♠
passee	2♠	passee	3♦
passee	3♣	fin	

Niveau SEF

### Entame : 3 de Trèfle

### Enchères :

En face d'une intervention à la couleur au palier de 1, le soutien simple est un tout petit peu plus fort qu'il ne le serait en face d'une ouverture. Grossso modo il couvre une zone allant de 7/8HLD à 10/11HLD. Pour sa part, Est peut nourrir un espoir de manche et le manifeste par l'enchère naturelle de 3♦. Certes, Ouest n'a que 9 HLD mais sa Dame de Carreau, complémentaire de la couleur secondaire de l'intervenant, constitue une nette plus-value. Sans force perdue Trèfle, couleur d'ouverture, il semble raisonnable de déclarer la manche.

### Jeu de la carte :

Malheureusement, un flanc intraitable viendra à bout de ce contrat. Sud entame du 3 de Trèfle en pair-impair pour le Roi de Nord suivi de l'As sous lequel tombe la Dame. Le déclarant est donc connu avec cinq Piques, quatre Carreaux, deux Trèfles et donc au plus deux Cœurs. À la troisième levée Nord ne doit surtout pas encaisser l'As de Cœur sous peine d'affranchir le Roi du mort. Il peut rejouer Trèfle, de façon neutre, en conservant le 10 pour contrôler le 8 du mort au quatrième tour de la couleur. Après avoir coupé le troisième Trèfle, Est rentre au mort au Roi de Pique pour présenter la Dame de Carreau. Nord la couvre et Est la prend de l'As. Il tire ensuite le Valet et coupe le troisième tour de la couleur du 10 de Pique afin d'éviter une éventuelle surcoupe. Est n'a plus qu'à faire tomber le restant des atouts, encaisser son Carreau maître et jouer Cœur. Il ne se fait que peu d'illusions sur la place de l'As mais il est quand même possible que ce dernier soit en Sud. S'il présente le Valet, Sud ne doit pas oublier de le couvrir sous peine de livrer un dixième pli au camp adverse. Le coup s'est finalement joué au 10 de Cœur. Si Est l'avait pos-sédé, il aurait tenté l'impasse à la Dame, qui aurait réussi. Mais comment savoir ?

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		98	2
430		85	15
400		68	32
...		63	37
200		57	43
180		50	50
150		45	55
120		36	64
100		27	73
90		21	79
50	13	87	
100	3	97	
...	0	100	

♠ D 6 5  
♥ A R 4  
♦ D 3 2  
♣ 9 6 5 4

♠ 9 8 4 3 2  
♥ 9 5  
♦ V 8 7 6  
♣ 10 3



♠ R 10 7  
♥ D V 10 3 2  
♦ 9 4  
♣ A D 7

♠ A V  
♥ 8 7 6  
♦ A R 10 5  
♣ R V 8 2

Sud	Ouest	Nord	Est
passee	passee	1SA	passee
3SA	fin		

## Niveau SEF

**Entame :** Dame de Cœur

### Enchères :

Il peut paraître étonnant de passer avec la main de Sud derrière l'ouverture de 1♥. Mais que dire ? Une intervention par 1SA garantirait un arrêt et demi dans la couleur d'ouverture et contrer nécessiterait au moins trois cartes à Pique avec seulement 16 points H. Sachant que le partenaire est habilité à réveiller les enchères à partir de 7/8H sous certaines conditions distributionnelles, Sud peut passer sereinement. Sa sagesse lui donne raison car Nord réveille par 1SA, enchère couvrant la zone 10/12H et montrant une distribution régulière. Il est temps de sauter à 3 Sans-Atout.

### Jeu de la carte :

Une fois de plus l'ouverture de l'adversaire va grandement aider au niveau du jeu de la carte. Sur l'entame de la Dame de Cœur Nord recense 13 points H chez ses adversaires dont au moins une douzaine dans la main d'Est. Ouest ne possède donc pas plus d'un Valet. Dès lors Nord situe le Roi de Pique, l'As de Trèfle ainsi que les Dames de Cœur et de Trèfle en Est. Les impasses vont donc réussir, la question étant de trouver les communications permettant de les faire.

Nord prend l'entame Cœur et joue Trèfle vers le Valet si Est fournit une petite carte. Il rentre en main par la Dame de Carreau avant de rejouer Trèfle vers le Roi. Quoi que fasse Est, il n'empêchera pas le déclarant de rentrer une nouvelle fois en main par le 9 de Trèfle pour faire l'impasse au Roi de Pique.

Dans la bataille Ouest ne doit à aucun moment défausser le moindre Carreau sous peine d'affranchir un dixième pli au déclarant.

♠ R 7 4  
♥ A 8 5  
♦ A 10 7 3  
♣ A V 2

♠ 2  
♥ V 9 7 6  
♦ V 6 4  
♣ R 9 8 4 3



♠ V 8 3  
♥ 10 4  
♦ 9 8 5 2  
♣ D 10 7 5

♠ A D 10 9 6 5  
♥ R D 3 2  
♦ R D  
♣ 6

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
2220		99	1
2210		95	5
1470		90	10
1460		64	36
1440		38	62
1430		35	65
720		33	67
710		18	82
680		3	97
660		1	99
...		0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	passee	2♦	passee
2♥	passee	3♠	passee
4SA	passee	5♦	passee
7SA	fin		

Niveau SEF

**Entame :** 2 de Pique**Enchères :**

Avec un fit de trois cartes et 16 points H, Nord doit différer l'expression de son soutien. L'enchère de 3♠ au second tour d'enchères traduit ses ambitions de chelem. Dans ces conditions Sud, dont la distribution excentrée localise parfaitement les besoins, peut se permettre de poser directement le Blackwood, sautant allègrement la phase des contrôles. En effet, la structure de son jeu lui permet de ne s'intéresser qu'aux cartes clés pour décider du palier du contrat final. La réponse de 5♦ montrant bien évidemment quatre clés, Sud peut compter treize plis sur ses doigts. Passons-les en revue !

Nord possède le Roi d'atout au moins troisième et la possession du 10 et du 9 dans la main de l'ouvreur garantit six levées, même en cas de répartition 4/0 du résidu. L'As de Cœur connu ajoute trois plis, tout comme l'As de Carreau. Enfin l'As de Trèfle apporte le treizième pli. Ces treize levées n'impliquant aucune coupe, il n'y a aucune raison de ne pas jouer à Sans-Atout, contrat un petit peu plus rémunérateur...

**Jeu de la carte :**

Comme souvent dans le cadre d'un grand chelem, le déclarant compte treize plis sans effort. L'entame Pique, qui aurait pu être la couleur d'atout, respecte ici une certaine neutralité. Elle facilite malgré tout pour le déclarant la question du partage 4/0. Sur une autre entame Sud aurait dû aborder les Piques en jouant l'As ou la Dame, afin de conserver la possibilité de venir à bout du Valet quatrième où qu'il soit.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
140		97	3
100		89	11
50		68	32
50	53	47	
100	51	49	
110	49	51	
130	42	58	
140	35	65	
150	32	68	
170	28	72	
200	25	75	
400	14	86	
420	2	98	
...	0	100	

♠ 10 7 6 4  
♥ R 9 6 3 2  
♦ D V 9  
♣ 4

♠ 8  
♥ V 5  
♦ A R 5 4 3  
♣ R V 7 6 2

N  
O E  
S

♠ R D V 3 2  
♥ D  
♦ 7 6 2  
♣ A D 9 5

♠ A 9 5  
♥ A 10 8 7 4  
♦ 10 8  
♣ 10 8 3

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	passee	1♠
passee	2♣	passee	2♥
passee	3♣	passee	3♥
passee	4♣	passee	5♣
fin			

### Entame : 2 de Cœur

#### Enchères :

Le bicolore économique exprimé par l'ouvreur, qui couvre une zone allant de 11 à 17/18H, ne permet au répondant de ne connaître ni la nature ni le palier du contrat final. Il utilise donc la quatrième couleur forcing afin d'obtenir des informations complémentaires sur la main de l'ouvreur. L'enchère de 3♣ rallonge la seconde couleur d'Ouest sans pour autant préciser la force exacte de son jeu. Elle ne dénie pas un arrêt dans la dernière couleur et c'est la raison pour laquelle, en dépit de son fit à Trèfle, Est répète les Cœurs en quête d'un arrêt pour jouer 3 Sans-Atout. L'enchère de 4♣ dénie à la fois l'arrêt à Cœur et un beau doubleton à Pique qui pourrait orienter le camp vers une manche majeure à sept atouts. Sans réserves particulières, Est déclare la manche mineure.

#### Jeu de la carte :

Après l'entame du 2 de Cœur Sud connaît parfaitement la distribution de l'ouvreur. En effet, ce 2 de Cœur provient d'un nombre impair de cartes, forcément cinq, ce qui en laisse deux au déclarant, déjà détenteur de dix cartes mineures. Le singleton Pique est donc affiché et pour la défense, le seul espoir de troisième levée réside à Carreau. Sud prend donc l'entame de l'As de Cœur et rejoue Carreau.

Pour sa part Ouest ne peut éviter la concession des deux As majeurs. Il n'est donc pas question de céder le moindre Carreau. Vu sous un autre angle, le déclarant dispose de cinq Trèfles, deux Carreaux et la coupe d'un Cœur au mort. Les onze plis seront atteints en affranchissant deux levées d'honneurs et une levée de longueur à Pique. Mais attention ! Pour affranchir les Piques, deux rentrées sont nécessaires au mort, sous la forme d'un atout et d'une coupe à Cœur.

En conséquence Ouest prend le retour Carreau, et joue deux tours d'atout avant de continuer Pique vers le Valet. Sud prend de l'As et rejoue Carreau. Ouest prend, rentre au mort à Trèfle - capturant ainsi le dernier atout de la défense – puis encaisse le Roi et la Dame de Pique avant de couper de sa main le quatrième tour de la couleur. Le dernier Pique est affranchi et Ouest va le chercher grâce à la coupe à Cœur.

# Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

## avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

Niveau SEF

Jeu n°32 : mai	2015
Jeu n°34 : mai	2016
Jeu n°35 : janvier	2017
Jeu n°36 : mai	2017
Jeu n°38 : mai	2018
Jeu n°39 : janvier	2019
Jeu n°42 : mai	2020
Jeu n°43 : janvier	2022



Niveau Bridge Français

Jeu BF n°18 : mai	2012
JeuBF n°19 : janvier	2013
JeuBF n°20 : mai	2013
JeuBF n°21 : janvier	2014
JeuBF n°22 : mai	2014
JeuBF n°23 : janvier	2015
JeuBF n°24 : mai	2015
JeuBF n°25 : janvier	2016
JeuBF n°26 : mai	2016
JeuBF n°27 : janvier	2017
JeuBF n°28 : mai	2017

JeuBF n°29 : janvier	2018
JeuBF n°30 : mai	2018
JeuBF n°31 : janvier	2019
JeuBF n°32 : mai	2019
JeuBF n°33 : janvier	2020
JeuBF n°34 : mai	2020
JeuBF n°35 : janvier	2022

# Nouveau !

## Les exercices du SEF



Besoin de vous dégourdir les neurones ?

Ce livre d'exercices, édité par la Fédération Française de Bridge, va vous permettre de tester vos connaissances sur le SEF 2018 de façon ludique. Entraînez-vous, défiez votre partenaire, devenez incollable sur le SEF !

En vente sur [ffbridge.boutique](http://ffbridge.boutique)

