



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N^o

48

1^e séance 2024

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

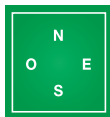
FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

Nord donneur • Personne vulnérable

♠ D 9 4
 ♥ A R 4 2
 ♦ 8 3
 ♣ A R D 10
 ♠ A 10 8 7
 ♥ D V 10 9 6
 ♦ R 6 2
 ♣ 5
 ♠ R 5 3 2
 ♥ 7 3
 ♦ 9 4
 ♣ V 8 6 4 2
 ♠ V 6
 ♥ 8 5
 ♦ A D V 10 7 5
 ♣ 9 7 3



DONNE 1

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		91	9
430		72	28
110		54	46
	50	39	61
	100	12	88
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦ 3SA	1♥ Fin	1♣ 2SA	Passe Passe

Niveau SEF

Entame : 7 de Cœur

Enchères :

L'intervention d'Ouest ne modifie en rien l'enchère de 2SA de l'ouvreur qui, effectuée avec saut continue à décrire un jeu régulier de 18-19H. L'arrêt dans la couleur adverse est indispensable. Les 8 points H et surtout la source de levées représentée par les Carreaux rendent la manche obligatoire.

Jeu de la carte :

Est entame dans la couleur nommée par son partenaire, en choisissant la plus forte de ses deux cartes, suivant les règles du pair-impair.

Avec seulement six levées de tête, le déclarant va porter tous ses espoirs sur les Carreaux en tentant l'impasse au Roi, ce qu'il fait dès la deuxième levée.

D'une part l'affranchissement des Carreaux passe inévitablement par son Roi ; d'autre part, le mort est totalement dépourvu de reprises de main en dehors des Carreaux eux-mêmes. Plutôt que de continuer l'affranchissement des Cœurs, la priorité immédiate d'Ouest sera de « saboter » les Carreaux en s'attaquant aux communications du déclarant. Ouest recense neuf cartes entre les Carreaux du mort et de sa main, et donc quatre entre Nord et Est. Si Nord en a trois, il n'y a rien à faire mais s'il n'en a que deux, il suffit de laisser passer le premier tour de Carreau pour couper définitivement les communications entre Nord et Sud. De plus le déclarant, ne pouvant deviner que le Roi est mal placé, va rentrer en main pour renouveler l'impasse. Il ne fera qu'un pli dans la couleur, surtout si Ouest a fourni une petite carte sans hésitation perceptible au premier tour.

Le contrat devrait chuter de deux levées, mais si vous prenez au premier tour de Carreau, Nord réalisera dix plis, peut-être onze si Est défausse deux Trèfles, affranchissant le 10 de Nord. Pour l'éviter, Ouest aura défaussé le 10 de Pique à la première occasion, afin de montrer une force dans cette couleur. Est en asséchera d'autant plus facilement son Roi pour conserver son Valet de Trèfle quatrième.

DONNE 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		88	12
	980	67	33
	1010	39	61
	1510	13	87
	...	0	100

Est donneur • Nord - Sud vulnérables

♠ R 9		♠ A V 8 5 4
♥ 8 7 4 3 2		♥ A V 9 5
♦ D 9		♦ 6
♣ 6 5 3 2		♣ A 8 4
♠ 7		♠ D 10 6 3 2
♥ R D 10 6		♥ -
♦ A V 7 4 3		♦ R 10 8 5 2
♣ R D 7		♣ V 10 9



Niveau SEF

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♦	Passe	1♠
Passe	3♥	Passe	2♥
Passe	4SA	Passe	3♣
Passe	6♥	Fin	5♣

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Après un changement de couleur 2-1, tous les soutiens au palier de 3 du répondant sont forcing de manche. Le soutien à 3♥, qui laisse plus de place pour décrire des contrôles, est donc plus encourageant que ne le serait le soutien au palier de 4. Il indique clairement un espoir de chelem, Ouest possédant ici 18HLD.

3♠ est bien sûr une enchère de contrôle et 4SA un Blackwood cinq clés en face duquel l'ouvreur indique qu'il possède les trois As manquants. D'une manière générale, avoir un singleton dans la longue annexe du partenaire est une moins-value notoire qui rendra difficile son exploitation. Ce point devrait freiner Ouest dans ses ambitions de grand chelem.

Jeu de la carte :

Posséder quatre atouts et un singleton de chaque côté doit être associé à la technique de double coupe. En effet, en coupant alternativement des Piques d'un côté et des Carreaux de l'autre, le déclarant peut faire autant de levées qu'il possède d'atout, à condition de n'être jamais surcoupé. Si l'on ajoute les As de Pique et de Carreau, il ne manque plus que deux plis qui seront fournis par les Trèfles.

Au fil des coupes, un défenseur n'ayant pas les moyens de surcouper aura la possibilité de se défausser dans la dernière couleur. Il convient donc pour le déclarant d'encaisser ses cartes maîtresses avant d'enclencher les coupes.

Ici Est doit donc prendre l'entame et jouer un second tour de Trèfle en toute priorité. Mais il peut faire encore mieux en encaissant un troisième Trèfle - au risque de se faire couper -, ce qui lui rapporterait treize plis. Pour réussir dans sa démarche il a besoin d'un partage 4-3 de la couleur, qui survient dans 62% des cas, presque deux fois sur trois. Il a donc beaucoup de chances de réussir que d'échouer et, s'il est courageux, pourrait tenter sa chance.

Après trois tours de Trèfle, il joue As de Carreau et Carreau coupé du 5 de Cœur, suivi de l'As de Pique et Pique coupé du 6 de Cœur. Le reste de vos atouts étant maîtres, personne ne pourra plus vous surcouper. Il est amusant de constater que sur cette donne le partage 5-0 des atouts adverses passe totalement inaperçu.

3

♣ A R

DONNE 4

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
680		88	12
650		69	31
620		41	59
	100	19	81
	200	6	94
	...	0	100

Ouest donneur • Tous vulnérables

♠ A D V 9 7	♠ 8
♥ 8 5 2	♥ V 4
♦ D 5 4	♦ A V 10 7 3 2
♣ 10 9	♣ R D V 8
♠ 10 5 4	
♥ 10 9 6 3	
♦ R 9 6	
♣ 7 5 2	
	♠ R 6 3 2
	♥ A R D 7
	♦ 8
	♣ A 6 4 3



Niveau SEF

Sud	Ouest	Nord	Est
Contre 4♣	Passe Passe Fin	Passe 3♠	1♦ Passe

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

La distribution de Sud est idéale pour un contre d'appel avec quatre cartes dans chacune des trois autres couleurs et 16 beaux points. La réponse au contre étant quasiment obligatoire, l'appartenance à la zone moyenne (8-10H) de la main de Nord doit s'exprimer en effectuant un saut. Suite à une ouverture mineure, le double saut en majeure montre exactement cinq cartes, même si dans notre exemple la Dame de Carreau n'est pas une carte extraordinaire. La déclaration de la manche s'impose. Sud pourrait même rêver d'une main idéale en Nord avec ♠/ADxxx ♥/xxx ♦/xxx ♣/Rx. En coupant deux Carreaux en Sud on fait douze plis, mais cette main est trop spécifique en localisation d'honneurs pour entreprendre le pari.

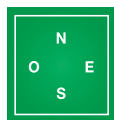
Jeu de la carte :

Sur l'entame du Roi de Trèfle, Nord recense cinq Piques, trois Cœurs et un Trèfle pour un total de neuf levées. Augmenter ce capital passera par la coupe des Carreaux de la main courte, ce qui sous-entend de différer la capture des Piques de la défense.

On peut également penser à tirer bénéfice d'un éventuel partage 3-3 des Cœurs (36%) mais il faudrait auparavant capturer tous les Piques adverses, nous privant d'une coupe Carreau dans le cas le plus probable des atouts 3-1. Dans ces conditions autant couper deux Carreaux au plus tôt.

Sud donneur • Personne vulnérable

♠ A 2	♠ R 8 7 4
♥ A D 6 4	♥ 9 3
♦ R 6 5	♦ V 9 7 3 2
♣ V 8 6 5	♣ R 7
♠ V 3	♠ D 10 9 6 5
♥ 10 7 5 2	♥ R V 8
♦ D 10	♦ A 8 4
♣ A 10 9 4 3	♣ D 2



DONNE 11			
SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		88	12
430		68	32
400		39	61
	50	15	85
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ 2♣	Passe Passe	2♣ 3SA	Passe Fin

Niveau SEF

Entame : 3 de Carreau

Enchères :

Le changement de couleur au palier de 2 promet un minimum de 11H ou 12HL. Il est à la fois forcing et auto-forcing, ce qui signifie qu'il engage son auteur à reparler au moins une fois. De deux couleurs de quatre cartes Nord choisit d'annoncer la plus économique, d'autant qu'une réponse de 2♥ garantirait cinq cartes. De son côté de la table, Sud ne peut se permettre une redemande à 2SA qui, après ce début de séquence, correspondrait à la force d'une ouverture de 1SA. La répétition de la majeure au palier de 2 montre donc un jeu banal et ne promet aucunement six cartes. Nord, fort de ses arrêts dans les couleurs non nommées, propose la manche à Sans-Atout, laissant à l'ouvreur la liberté de répéter une deuxième fois ses Piques avec une main unicolore. En l'état, Sud passe.

Jeu de la carte :

En dehors de quatre Cœurs, deux Carreaux et un As, seuls les Piques peuvent procurer les deux levées manquantes. À vous de les manier au mieux, ce qui oblige à effectuer des choix parmi plusieurs possibilités liées au placement des honneurs adverses.

La composition de la couleur vous oblige à tirer l'As en tête avant de jouer un petit vers Dame-10-9. Evoquons les différentes hypothèses :

- si le Valet tombe en Est, le problème est résolu car il suffit de le couvrir de la Dame et, le cas échéant, de continuer du 10 ou du 9 pour déloger le Roi. En dehors d'un partage 5-1 du résidu, la couleur rapportera quatre levées.
- si c'est le Roi qui tombe il faudra espérer que le Valet apparaisse au tour suivant.
- le cas intéressant est celui où Est joue une petite carte au second tour, laissant à Sud le choix entre la Dame et le 10 ou le 9. En cas de partage 3-3, jouer un honneur ou un autre relève de la pièce en l'air. En revanche, en cas de partage 4-2 il n'y a qu'une seule position permettant de ne concéder qu'un pli : le Valet second en Ouest, à condition de jouer la Dame. C'est donc la bonne façon de manier la couleur. Elle ne garantit pas le succès mais offre plus de chances de réussite.

Nouveau !

Les exercices du SEF



Besoin de vous dégourdir les neurones ?

Ce livre d'exercices, édité par la Fédération Française de Bridge, va vous permettre de tester vos connaissances sur le SEF 2018 de façon ludique. Entraînez-vous, défiez votre partenaire, devenez incollable sur le SEF !

En vente sur ffbridge.boutique

