



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

49

1^{ère} séance 2025

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

♠ V 3		
♥ 9 7 2		
♦ R V 10 5 4		
♣ 8 7 4		
♠ A D 7 6 5		♠ 8 2
♥ A 10 4		♥ R D V 8 5 3
♦ 7 3		♦ A 6
♣ R 6 2		♣ A D 5
	<div> <div>N</div> <div>O</div> <div>E</div> <div>S</div> </div>	
♠ R 10 9 4		
♥ 6		
♦ D 9 8 2		
♣ V 10 9 3		

DONNE 1			
SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		91	9
	480	71	29
	510	59	41
	980	43	57
	1010	28	72
	...	0	100

S	O	Nord	E
Passe	1♠	Passe	1♥
Passe	4♣	Passe	3♥
Passe	4SA	Passe	4♦
Passe	5♦	Passe	5♣
Fin		Passe	6♥

Entame : Valet de Trèfle

Niveau SEF

Enchères :

Avec 15 HLD dont cinq Piques corrects, Ouest commence par un changement de couleur qu'il fera suivre d'un saut à la manche si d'aventure la redemande de l'ouvreur indique une ouverture minimale. Seulement voilà ! Le saut à 3♥, qui montre six cartes et de 17 à 19 HL, change toutes les données car il met dorénavant le chelem en point de mire. Un soutien à 4♥ constituant un arrêt absolu, Ouest nomme directement un contrôle au palier de 4, enchère que l'ouvreur doit considérer comme l'expression d'un fit. Rassuré par l'annonce du contrôle Carreau, Ouest apprend que l'ouvreur possède les trois clés manquantes. Avec le Roi de Pique et la Dame de Cœur en plus, c'est de grand chelem qu'il pourrait s'agir. Mais la question à la Dame d'atout (5♦) donne une réponse à 6♥ qui en garantit la possession tout en déniait le Roi de Pique avec lequel Est aurait répondu 5♠. Contentons-nous du petit chelem.

Jeu de la carte :

Est dispose de onze levées de tête. La douzième pourra provenir de l'impasse au Roi de Pique ou de l'affranchissement d'un pli de longueur dans cette couleur. L'accumulation des deux peut même générer treize levées. Le déclarant prend l'entame en main, tire le Roi de Cœur, puis tente l'impasse au Roi de Pique qui réussit. Il joue ensuite l'As de Cœur et coupe un premier Pique, surcoupant éventuellement Nord. Il rentre au mort par le 10 de Cœur, coupe un second Pique et n'a plus qu'à rejoindre le mort par le Roi de Trèfle pour aller chercher sa treizième levée.

Remarques :

- Est, pour se prémunir d'un singleton Trèfle possible mais peu probable, aurait pu donner deux ou trois tours d'atout en début de coup, mais cela aurait contrarié ses communications, surtout si le Roi de Pique avait été mal placé. De plus, le Tournoi par paires récompense grassement les levées supplémentaires. Il faut donc privilégier une ligne de jeu raisonnable augmentant le capital-levées.
- Une entame Carreau, affranchissant d'entrée une levée à la défense, aurait contraint à réussir l'impasse au Roi de Pique.

Est donneur • Nord - Sud vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		84	16
50		67	33
	400	37	63
	420	13	87
	...	0	100

S	O	N	Est
Passe Passe	2♦ 3SA	Passe Fin	1SA 2♥

♠ R D 2
 ♥ R 8 3
 ♦ V 10 8 7
 ♣ D V 3

♠ A 10
♥ A D V 6 4
♦ 9 5 3
♣ 8 5 2


 ♠ 9 7 5
 ♥ 9 2
 ♦ A R D 4
 ♣ A R 7 4

♠ V 8 6 4 3
 ♥ 10 7 5
 ♦ 6 2
 ♣ 10 9 6

Entame : 4 de Pique

Niveau SEF

Enchères :

Ouvrir de 1SA avec trois petits Piques et deux petits Cœurs peut paraître déroutant. Pourtant Est ne dispose d'aucune alternative et son ouverture a l'avantage d'indiquer en une seule enchère sa force à deux points près et la nature régulière de sa distribution. Après une ouverture de 1♦ et une réponse de 1♥, une redemande à 1SA ou 2SA aurait « menti » sur la force de la main. Quant à la redemande à 2♣ elle aurait décrit un jeu irrégulier qu'Est ne possède pas.

Après le Texas Cœur Ouest annonce 3SA, laissant le choix à l'ouvreur, selon son nombre de cartes dans cette couleur, de passer ou déclarer 4♥.

Jeu de la carte :

Particulièrement quand le déclarant a fait une enchère précise, les joueurs de la défense ont intérêt à évaluer la force approximative de leur partenaire. Ici Est a montré au moins 15 H et le mort en affiche 11. Nord en déduit que Sud possède deux points H, tout au plus. Pour avoir entamé de sa quatrième meilleure, il détient un honneur à Pique, forcément le Valet, et rien d'autre puisque les trois autres Valets sont visibles.

Si le déclarant appelle le 10 de Pique du mort, Nord fournit la Dame et doit rejouer ...le Roi. En effet, rejouer le 2, qui fait tomber l'As sans sacrifier un honneur est tentant, mais cela bloquerait la couleur, rendant inaccessibles deux levées de Pique en Sud.

Dans le même esprit, si le déclarant décide de jouer l'As de Pique du mort, Nord doit à nouveau réagir de façon originale en débloquent son Roi -tête de séquence -, pour les mêmes raisons que précédemment. Plus tard en main au Roi de Cœur il continuera de la Dame de Pique suivie du 2.

Pour sa part le déclarant, à la tête de sept plis, se doit d'exploiter les Cœurs en tentant l'impasse au Roi. S'il est audacieux, Nord, qui sait qu'Est n'a que deux Cœurs, peut le laisser remporter la première impasse sans sourciller. Quand Est, confiant, renouvellera l'impasse au Roi de Cœur, il tombera de haut en voyant son adversaire remporter la levée, et chutera de deux, limité qu'il est à une seule levée de Cœur faute de retour possible au mort.

♠ R 10 4 2		
♥ R 7 4 3		
♦ A D		
♣ 8 6 5		
♠ 8 7 5 3		♠ 6
♥ V 8 5		♥ D 10 9 6
♦ V 2		♦ 10 9 6 4
♣ D V 10 4		♣ R 9 3 2
	<div> <div>N</div> <div>O</div> <div>E</div> <div>S</div> </div>	
♠ A D V 9		
♥ A 2		
♦ R 8 7 5 3		
♣ A 7		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
980		71	29
480		49	51
450		32	68
	50	16	84
	...	0	100

Sud	O	N	E
1♦	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	4♠	Passe
4SA	Passe	5♥	Passe
6♠	Fin		

Entame : Dame de Trèfle

Niveau SEF

Enchères :

En réponse à l'ouverture mineure avec les deux majeures quatrièmes, la priorité va toujours à la plus économique. Cela permet à l'ouvreur de soutenir directement à Cœur ou d'annoncer quatre cartes à Pique de façon économique. Bien que Sud possède 19 HL, la qualité de ses Carreaux est insuffisante pour se risquer à un bicolore à saut forcing de manche dont le seuil théorique est d'ailleurs fixé à 20 HL. Il se contente donc de 1♠, redemande non-forcing qui pourrait au demeurant correspondre à une ouverture tout à fait minimale. Pour sa part Nord, fort de 14 HLD, soutient au palier de la manche (13-15 HLD), montrant qu'il peut s'y attaquer même en face d'un ouvrier minimum. Pour le coup Sud, avec 21 HLD, connaît 34 HLD dans son camp et pose le Blackwood. Aucune clé ne faisant défaut, le petit chelem est déclaré, la mauvaise qualité des Carreaux rendant hypothétique l'exploration du grand.

Jeu de la carte :

Dans la grande majorité des cas, la simple présence d'une longueur autre que la couleur d'atout implique de tenter son affranchissement.

À la deuxième levée, Sud joue deux tours d'atout, découvrant la mauvaise répartition. Il est temps d'affranchir les Carreaux. Il débloque l'As et la Dame de Carreau, rentre en main à l'atout et joue un petit Carreau coupé du dernier atout du mort. Il ne reste plus qu'à rentrer une dernière fois chez lui avec l'As de Cœur pour capturer le dernier Pique adverse et encaisser ses Carreaux. Il ne concèdera qu'un Trèfle à la dernière levée.

Notons qu'il faut absolument éviter de jouer le Roi de Carreau tant que les adversaires ont des atouts. Dans notre exemple Ouest le couperait, le mort le surcouperait mais il manquerait un pli à la fin.

Ouest donneur • Tous vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		88	12
140		64	36
110		41	59
	100	11	89
	...	0	100

S	Ouest	N	E
2♦	1♦ Passe	1♠ 2♣	Passe Fin

♠ A D 6 4 3

♥ R 9

◆ 432

♣ V 6 5

♠ R 8

♥ DV 107

◆ AR 86

♣ 10 9 4

♠ 10 9 7

♥ 642

◆ V 10 7

♣ R 8 7 2

♠ V 5 2

♥ A 8 5 3

◆ D 9 5

♣ AD 3

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

En face d'une intervention, le cuebid sert surtout à vérifier la force de l'intervenant. En effet, celui-ci pourrait n'avoir que 7 ou 8 H avec une belle couleur et une belle distribution. Ce cuebid nécessite un minimum de 11 H et ne garantit pas strictement le fit. Avec un jeu qui n'aurait pas permis d'ouvrir, Nord dispose de deux possibilités : répéter sa couleur au palier de 2, signe certain de faiblesse, ou annoncer une nouvelle couleur de façon économique. Dans ce second cas la force de l'intervenant reste ambiguë et impose donc au partenaire un nouveau tour d'enchères. Dans notre exemple, l'enchère de 2♠ de Nord dénie l'ouverture et Sud, qui possède une main « plate » et une Dame de Carreau de valeur suspecte, ne se fend même pas d'une proposition à 3♣.

Jeu de la carte :

La défense fait les trois premières levées de Carreau et rejoue Cœur. Le seul maniement des Piques permettant d'en tirer cinq levées consiste à jouer un petit du mort vers la Dame puis à tirer l'As en espérant la chute du Roi. On peut observer que si le déclarant présente le Valet au premier tour, il suffit à Ouest de le couvrir du Roi pour affranchir le 10 troisième d'Est.

Pour les mêmes raisons, à Trèfle, Nord perdra toujours une levée si Est couvre un éventuel Valet présenté par le déclarant - ce que ce dernier ne doit d'ailleurs pas faire -. Ce n'est pas toujours facile quand on voit l'As et la Dame au mort, mais cela permet de faire tomber deux honneurs adverses contre un seulement pour le camp de la défense.

Nord devrait donc réaliser neuf plis avec cinq atouts, deux Cœurs et deux Trèfles.

La règle honneur sur honneur est complexe et truffée d'exceptions, mais de manière générale, quand le mort joue, il faut couvrir un honneur isolé et quand c'est le déclarant, il faut couvrir quand il y a plusieurs honneurs au mort.

♠ A 10 6
 ♥ A D 7 3
 ♦ R 8 5
 ♣ D 8 6
 ♠ 8 7 3 2
 ♥ 10 4 2
 ♦ A 10 2
 ♣ 10 9 2
 N
 O E
 S
 ♠ D V 9 5
 ♥ 9 5
 ♦ 9 6 3
 ♣ A R V 3
 ♠ R 4
 ♥ R V 8 6
 ♦ D V 7 4
 ♣ 7 5 4

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		89	11
170		69	31
	100	39	61
	200	13	87
	...	0	100

S	O	Nord	E
2♣ 4♥	Passe Fin	1SA 2♥	Passe Passe

Entame : As de Trèfle

Niveau SEF

Enchères :

Une séquence classique dans laquelle les 10 points H de Sud l'autorisent à imposer une manche. L'emploi du Stayman va l'informer sur sa nature. En effet, la réponse de 2♥, qui montre quatre cartes dans la couleur tout en déniait quatre cartes à Pique, permet d'établir un fit qui s'exprime par le saut à 4♥, enchère constituant un arrêt absolu après ce début de séquence.

Jeu de la carte :

Le renseignement le plus fréquent à donner face à l'entame est la parité. Mais, comme toute règle, celle-ci souffre un certain nombre d'exceptions. Dans le cas qui nous intéresse, trois levées de Trèfle sont en jeu dans la couleur d'entame puisque le mort y possède trois petites cartes. Dans cette situation particulière, Est doit appeler par une grosse carte s'il a un intérêt quelconque à ce que son partenaire rejoue la couleur, ou bien refuser en jouant une petite carte dans le cas contraire. N'ayant ici ni la Dame de Trèfle, ni un espoir de coupe rapide - ce qui serait le cas avec un doubleton - Ouest refuse les Trèfles en jouant le 2, refus absolu. Sachant que la Dame est en Nord il serait donc coûteux de continuer du Roi. Dans ces conditions la contre-attaque de la Dame de Pique s'impose.

Le déclarant n'a plus aucune chance de s'en sortir. Il prend le retour Pique, capture les atouts adverses et finit par jouer Carreau. En main à l'As, Ouest rejoue le 10 de Trèfle pour une chute.

L'analyse de la première levée est capitale. Pour aider l'entameur, le partenaire doit choisir sa première carte avec grand soin en respectant le signal correspondant à la situation donnée.

Est donneur • Est - Ouest vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		85	15
	50	78	22
	100	57	43
	110	37	63
	130	11	89
	...	0	100

S	O	N	Est
Passe	1♦	Passe	Passe
Passe	2♥	Passe	1♠
Passe	3♦	Fin	2SA

♠ R 9 5
 ♥ 8 7 2
 ♦ 10 8 4
 ♣ R V 10 9
 N
 O E
 S
 ♠ A V 7 2
 ♥ V 3
 ♦ 9 6 3
 ♣ 8 7 4 2
 ♠ D 10 8 6 4
 ♥ A 10 9 6
 ♦ 7 5
 ♣ A 6

Entame : 4 de Carreau

Enchères :

L'enchère de 2♥ décrit un bicolore cher constitué de quatre cartes à Cœur et, en principe, d'au moins cinq cartes à Carreau. Portant les enchères à un palier relativement élevé, l'expression de ce bicolore nécessite au moins 18HL. Il est auto-forcing, ce qui signifie à la fois qu'il oblige le partenaire à répondre mais engage également son auteur à s'exprimer une fois de plus.

Les six points d'Est seront insuffisants pour déclarer une manche si l'ouvreur est minimum, mais un soutien à 3♦, - Est connaissant cinq cartes en Ouest - serait forcing de manche. Il faut donc pouvoir disposer d'une autre façon de soutenir les couleurs de l'ouvreur sans imposer la manche. À cet effet on a choisi de donner à l'enchère de 2SA un sens conventionnel, de lui conférer un rôle de relais. A son troisième tour d'enchères, l'ouvreur revient dans sa couleur d'ouverture s'il est minimum (18-19 HL), ou fait n'importe quelle autre enchère dans les autres cas. Dans notre exemple, quand Ouest répète sa couleur, signe de faiblesse relative, Est doit passer.

Jeu de la carte :

L'entame Pique, sous un honneur isolé, ou Trèfle sous une fourchette étant fortement déconseillées, Nord se décide pour l'entame atout qui n'est malgré tout pas sans risque avec le 10 troisième. Fort de cinq atouts naturels, un Pique et deux levées d'honneurs à venir à Cœur, Ouest devrait pouvoir couper un Cœur au mort pour sa neuvième levée.

Ouest prend l'entame en main et joue Cœur pour le Valet et l'As de Sud qui rejoue atout. Le Roi de Cœur suit, suivi d'un autre Cœur, coupé du 9 de Carreau.

As de Pique et Pique coupé permet de rentrer en Ouest pour capturer le dernier Cœur de la défense.

Dans un contrat à Sans-Atout joué par Ouest, Nord aurait entamé du Valet de Trèfle pour l'As de Sud et une continuation de la couleur avant d'ouvrir les Piques à la cinquième levée, condamnant le déclarant à six plis.

7

Niveau SEF

DONNE 8

Ouest donneur •• Personne vulnérable

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
400		71	29
150		42	58
130		29	71
	50	11	89
	...	0	100

♠ A D 10		♠ R 4 2
♥ 8 5 2		♥ A R V 4
♦ R D 5		♦ V 10 9 3
♣ A V 6 3		♣ 8 2
♠ V 9 7 3		
♥ D 10 9 7 3		
♦ 6 4 2		
♣ 7		



S	Ouest	N	E
2♠	Passe	1SA	Passe
3♥	Passe	3♣	Passe
5♣	Passe	4♣	Passe
	Fin		

♠ 8 6 5
♥ 6
♦ A 8 7
♣ R D 10 9 5 4

Niveau SEF

Entame : As de Cœur

Enchères :

Avec une mineure sixième et un jeu de manche, il faut avoir un singleton pour utiliser le Texas mineur sur l'ouverture de 1SA. 2♠ indique la longue à Trèfle et 3♥ montre la couleur de la courte*, singleton ou chicane.

Avec trois petits Cœurs, le contrat de 3 Sans-Atout est exclu et Nord donne donc le soutien à Trèfle. Sans ambition de chelem, Sud, seul à connaître avec précision le potentiel de son camp, conclut à la manche.

Jeu de la carte :

Après l'As de Cœur, Est rejoue Carreau, contre-attaque sans danger. Le déclarant est à la tête de dix levées et la onzième a de bonnes chances de provenir des Piques par le biais d'une double impasse, à condition de trouver au moins l'un des deux honneurs manquants en Ouest. Le bon maniement consiste, comme toujours dans ce cas, à commencer par l'impasse contre l'honneur le plus faible. Après avoir fait tomber les atouts le déclarant joue Pique vers le 10 qui pousse au Roi. Si Est avait fait le pli du Valet, il aurait fallu renouveler la manœuvre en jouant Pique vers la Dame. La manœuvre rapporte un pli deux fois sur quatre, et deux plis une fois sur quatre. Elle échoue une fois sur quatre si le Roi et le Valet sont tous les deux mal placés. Les chances de succès sont donc de 75%.

Une ligne de jeu plus élaborée permet cependant d'assurer le contrat, même si Est possède à la fois le Roi et le Valet. Elle consiste à enlever les atouts adverses, à couper les deux petits Cœurs de Nord, à éliminer les Carreaux des deux mains et, ce « jeu d'élimination » terminé, à jouer Pique vers le 10. En imaginant qu'Est prenne du Valet, que peut-il rejouer ? À Pique il retombe dans la fourchette As Dame de Nord. À Cœur ou à Carreau, il joue dans ce qu'on appelle au bridge « coupe et défasse », le déclarant pouvant couper la couleur jouée d'une main ou de l'autre. Il en profite alors pour couper d'une main et défasser de l'autre la carte non maîtresse qui lui reste. Dans notre exemple, Nord peut aussi bien couper du mort et défasser la Dame de Pique, que couper de sa main et défasser un petit Pique du mort. En définitive, le jeu dans coupe et défasse permet au déclarant un dédoublement de ses atouts qu'il n'aurait pas pu faire lui-même, faute de carte à couper.

* Attention, c'est une nouveauté du SEF 2024, précédemment le singleton était décrit en nommant l'autre majeure.

♠ V 9 5		♠ 10 7 6 4 2
♥ R D 10 6 4		♥ 8
♦ D 10		♦ A 9 8 5 2
♣ D 8 5		♣ 10 4
♠ A R		
♥ 7 5 2		
♦ V 6 4 3		
♣ V 9 7 3		
	<div> <div>N</div> <div>O</div> <div>E</div> <div>S</div> </div>	
♠ D 8 3		
♥ A V 9 3		
♦ R 7		
♣ A R 6 2		

DONNE 9			
SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		88	12
400		77	23
140		54	46
	50	36	64
	100	13	87
	...	0	100

S	O	Nord	E
1SA 3♥	Passe Passe	Passe 2♦ 4♥	Passe Passe Fin

Entame : Roi de Pique

Niveau SEF

Enchères :

Dans l'écrasante majorité des cas, le Texas entraîne l'ouvreur à rectifier dans la couleur de son partenaire au palier le plus bas. Cette absence d'initiative est due au fait que l'ouvreur n'a absolument aucune idée de la force de son partenaire, celui-ci pouvant avoir un jeu totalement nul. Cependant, à condition de posséder quatre atouts - éventuellement cinq - ainsi qu'une ouverture maximale, -17 H - l'ouvreur est autorisé à rectifier avec saut, au palier de 3. Notons au passage qu'avec neuf atouts dans la ligne, le saut à 3♥ s'effectue en sécurité distributionnelle au regard de la loi des atouts. Cette façon de procéder permet de déclarer des manches autrement introuvables, le répondant se trouvant en-dessous de la limite pour faire une proposition de manche en face d'une rectification simple. Dans notre exemple, rectification à saut ou pas, Nord a largement de quoi imposer la manche.

Jeu de la carte :

La défense peut battre le contrat si elle connaît ses classiques.

Avec l'As et le Roi secs, on entame conventionnellement du Roi avant de rejouer l'As. Jouer ses honneurs dans l'ordre inverse à la normale transmet donc le message qu'ils sont secs et le partenaire apprend la nouvelle en deux temps. En effet, quand il voit le Roi de Pique apparaître, il pense que l'entameur possède la Dame et, comme le plus souvent, indique sa parité en fournissant le 2 de Pique. Mais le jeu de l'As à la deuxième levée découvre le pot aux roses. Dès lors, l'entameur a besoin d'un renseignement très précis : la couleur à jouer pour rendre la main à son partenaire qui le fera couper. La deuxième carte d'Est aura donc une valeur préférentielle. Après avoir joué le 2, il fournit le 10, appel clair dans la couleur la plus chère restante, atout excepté. Informé, Ouest rejouera Carreau pour l'As suivi d'un troisième tour de Pique coupé pour une chute.

Bien entendu, si Est avait possédé une reprise de main à Trèfle, il aurait fourni son plus petit Pique restant, à savoir le 4.

DONNE 10

Est donneur •• Tous vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		81	19
	1430	65	35
	1460	37	63
	2210	21	79
	...	0	100

♠ D V 9 8

♥ 9 7 4 2

♦ 5 3

♣ 9 7 6

♠ 7 6 5 4

♥ A 8 6 3

♦ R D V 4

♣ 5



♠ A R

♥ R D V 10

♦ A 8 6 2

♣ A R 3

♠ 10 3 2

♥ 5

♦ 10 9 7

♣ D V 10 8 4 2

S	O	N	Est
Passe	2♠	Passe	2♦
Passe	3♣	Passe	2SA
Passe	3♠	Passe	3♥
Passe	4♦	Passe	4♣
Passe	5♦	Passe	4SA
Passe	7♥	Passe	5SA
		Fin	

Niveau SEF

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

L'ouverture de 2♦ est forcing de manche et la réponse de 2♠ indique un As majeur. Sur la redemande à 2SA, les développements sont les mêmes que ceux faisant suite à l'ouverture de 2SA. Ouest fait un Stayman et, découvrant le fit à Cœur, exprime des velléités de chelem par le soutien conventionnel à 3♠.

Les enchères de 4♣ et 4♦ sont des contrôles et 4SA ne peut constituer un appel aux As puisque le renseignement a déjà été donné par la réponse de 2♠. C'est donc un appel aux Rois. La réponse de 5♦ indique la couleur du Roi. Elle apprend à Est que son camp a tous les As et tous les Rois. Du coup, Est manifeste son espoir de grand chelem par l'enchère de 5SA, le répondant étant invité à juger ce qu'il n'a pas encore décrit de sa main. La Dame et le Valet de Carreau sont autant de levées certaines et le singleton Trèfle, générant probablement une ou deux coupes, permettent à Ouest de déclarer sereinement le grand chelem à Cœur.

Félicitations si vous avez réussi à déclarer le grand chelem, ce qui n'est jamais évident à la table.

Jeu de la carte :

Comme c'est souvent le cas lorsqu'un grand chelem est déclaré, le jeu de la carte ne présente pas d'intérêt particulier. À la tête de douze levées, il suffira de couper un Trèfle au mort pour réaliser treize plis. Sud prend l'entame Trèfle et tire deux tours d'atout avant de s'apercevoir du partage 4-1. Ne pouvant donc purger tous les atouts adverses avant de couper son Trèfle, il effectue sa coupe à la quatrième levée, de l'As de Cœur pour éviter toute mauvaise surprise. Il n'y a plus qu'à prendre les deux derniers Cœurs de Nord et aligner les cartes maîtresses.

♠ 9 4 3		♠ D 10 7 5
♥ R 9 7 5		♥ 8 6 4
♦ 6		♦ R D V 2
♣ 10 9 8 6 2		♣ R D
♠ A R V 8 2		
♥ A		
♦ 10 9 4 3		
♣ 5 4 3		
	<div> <div>N</div> <div>O</div> <div>E</div> <div>S</div> </div>	
♠ 6		
♥ D V 10 3 2		
♦ A 8 7 5		
♣ A V 7		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		89	11
50		66	34
	130	51	49
	170	29	71
	420	19	81
	...	0	100

Sud	O	N	E
1♥ Passe	1♠ 4♠	2♥ Fin	3♥

Entame : 6 de Carreau

Niveau SEF

Enchères :

Si Nord ne compte que ses points H il est tenté de passer. Mais s'il est sensible à la force distributionnelle de sa main, il peut recenser 4 points D grâce au neuvième atout et au singleton Carreau. Avec une force de 7 HLD, le soutien simple devient possible. Pour exprimer son espoir de manche et ses quatre atouts, Est utilise le cuebid au palier de 3. Ouest n'a aucun mal à déclarer la manche.

Jeu de la carte :

Le fait de ne pas jouer la couleur dans laquelle un fit a été exprimé doit toujours interroger le partenaire de l'entameur. La raison la plus fréquente est l'existence d'un singleton et l'espoir de coupe qui s'en suit. Dès lors, Sud prend de l'As de Carreau et sélectionne avec soin la carte qu'il fait couper à son partenaire. Nous sommes bien évidemment dans le cadre d'un appel de préférence et, en jouant son plus petit Carreau à la deuxième levée - le 5 - Sud tente d'indiquer un intérêt pour la couleur la moins chère, Trèfle. Nord doit donc observer avec une grande attention les cartes fournies aux deux premiers plis pour bien « identifier » ce 5. Quand Ouest fournit lui-même le 3 et le 4, le doute n'est pas permis : le 5 de Trèfle est bien la plus petite carte de Sud et celui-ci souhaite que Nord rejoue Trèfle pour lui donner une seconde coupe. Il s'agit quelque part d'un remake de la donne N°9. Pourtant, Ouest aurait pu compliquer la tâche de Nord. En effet, il est assez bien placé, avec ses huit cartes à Carreau, pour comprendre que l'entame provient probablement d'un singleton. Dès lors il peut essayer de brouiller les signaux adverses en jouant par exemple le 9 et 10 de Carreau aux deux premiers tours de la couleur. De la sorte, Sud pourrait croire qu'Ouest n'avait que deux cartes à Carreau et s'empresse d'encaisser un ou deux Cœurs avant que le déclarant ne se défasse sous les Carreaux affranchis du mort. En tout cas il ne coûte rien de tenter la manœuvre.

Ouest donneur • Nord - Sud vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		79	21
140		68	32
110		29	71
	50	13	87
	...	0	100

S	Ouest	N	E
1♥	1♦ Passe	Passe 2♥	Passe Fin

♠ R V 6
 ♥ A V 6
 ♦ 7 5 2
 ♣ R 8 5 4

♠ 8 7 3 2
 ♥ R 4
 ♦ R D V 10
 ♣ A V 10

♠ D 9 4
 ♥ 8 5 2
 ♦ 9 6 3
 ♣ D 7 6 2

♠ A 10 5
 ♥ D 10 9 7 3
 ♦ A 8 4
 ♣ 9 3

A green square with a white border contains the letters N, E, S, and O arranged in a circle, representing the four directions.

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Le réveil à la couleur sans saut couvre une zone de force allant grosso modo de 8 à 13-14 HL et cette façon de procéder génère une situation originale dans le cadre des soutiens. En effet, l'espoir de manche ne pouvant se concevoir qu'à partir d'une onzaine de points, le soutien simple à 2♥ est déjà une proposition de manche et tourne donc autour de la valeur d'une ouverture. Dans cet esprit, la main de Sud ne peut être considérée comme maximum, ce que celui-ci indique en passant.

Jeu de la carte :

Que d'impasses à tenter ! Sud fera au moins quatre levées de Cœur, deux Piques et un Carreau. Des plis supplémentaires pourront provenir de différentes impasses, à l'atout et à Trèfle en espérant les honneurs manquants dans la main de l'ouvreur, ainsi qu'à Pique où l'impasse à la Dame est possible dans les deux sens. Afin d'obtenir des renseignements utiles sur la localisation des honneurs, on commencera par les couleurs que l'on ne peut manier que d'une seule façon. Le déclarant prend l'entame Carreau - il peut éventuellement laisser passer un tour - et fait l'impasse au Roi de Cœur, finissant le retrait des atouts adverses en main pour jouer vers le Roi de Trèfle. Si Ouest ne plonge pas de l'As, ce qui revient au même, le déclarant peut rendre la main à Carreau pour tenter de localiser le Valet, à la suite de quoi les choses vont s'éclaircir. En effet, Est ayant fourni trois petits Carreaux après avoir indiqué la parité au premier tour, on peut établir qu'Ouest avait Roi-Dame Valet quatrièmes. On lui connaît également deux Cœurs commandés par le Roi et l'As de Trèfle au moins second. Les 13 points H recensés dans cette main régulière ne peuvent être complétés par la Dame de Pique car alors, avec 15 points H, Ouest aurait ouvert de 1SA. La Dame de Pique est donc en Est.

En faisant l'impasse du bon côté, Sud finit par réaliser dix levées. Fallait-il déclarer la manche ? S'il faut réussir trois impasses pour y parvenir l'initiative sera rarement couronnée de succès.

♠ A D V 10 7 5 4		
♥ A 2		
♦ V 6		
♣ A 10		
♠ 9		♠ 6 3
♥ D 10 8 6		♥ 9 3
♦ 10 8 7 2		♦ R D 9 5
♣ D V 5 4		♣ R 9 7 6 3
	<div> <div>N</div> <div>O</div> <div>E</div> <div>S</div> </div>	
♠ R 8 2		
♥ R V 7 5 4		
♦ A 4 3		
♣ 8 2		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1460		84	16
1430		62	38
680		38	62
	100	16	84
	...	0	100

S	O	Nord	E
2♦		2♣	Passe
4♦	Passe	3♠	Passe
5♥	Passe	4SA	Passe
6♥	Passe	5SA	Passe
		6♠	Fin

Entame : Roi de Carreau

Niveau SEF

Enchères :

La main de Nord recèle huit levées et demie de jeu et une majeure septième. Le SEF permet de gérer ce type de main en ouvrant de 2♣ puis en annonçant les Piques au palier de 3 suite au relais du partenaire.

Avec le Roi d'atout troisième, une couleur cinquième commandée par Roi-Valet et un As, Sud peut nourrir des ambitions de chelem. Ne pouvant annoncer 4♠, qui constituerait un arrêt absolu, il décrit son contrôle le plus économique en disant 4♦. Rassuré sur le contrôle qui lui faisait défaut, Nord demande les clés, puis les Rois quand il apprend que son camp possède toutes les clés. L'enchère de 6♥ indique la couleur du Roi le plus économique de Sud, déniait ainsi les deux Rois mineurs, ce que l'ouvreur savait déjà pour les Trèfles. Si le répondant avait possédé Roi-Dame de Cœur cinquièmes, connaissant l'As en face, il aurait déclaré le grand chelem. Il aurait en effet pu compter sur deux levées d'honneurs certaines - Roi-Dame - ainsi qu'une ou deux levées de longueur hautement probables. Nord en reste là.

Jeu de la carte :

Nord dispose de onze levées de tête et les plis supplémentaires ne peuvent provenir que de l'affranchissement des Cœurs. Dans ce genre de plan de jeu, il faut attacher une attention particulière aux communications, surtout quand l'As de Carreau, une des reprises de main du mort, tombe dès l'entame. Dans ces conditions, les seules reprises encore disponibles seront le Roi de Pique, et le 8 si le 9 a le bon goût de tomber au plus tard au deuxième tour. La bonne ligne de jeu : As de Carreau, atout pour l'As - le 9 tombe -, As et Roi de Cœur puis Cœur coupé avec un atout maître. Si la Dame tombe, on réalise treize levées. Comme ce n'est pas le cas, il faut remonter au mort grâce au 8 d'atout, coupé un deuxième Cœur en main puis rentrer au mort grâce au Roi d'atout pour encaisser le dernier Cœur affranchi.

DONNE 14**Est donneur • Personne vulnérable**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		87	13
	140	65	35
	170	45	55
	420	28	72
	...	0	100

♠ V 9
 ♥ 8 3 2
 ♦ D 4 2
 ♣ A V 10 9 7
 ♠ A 8 2
 ♥ A R 5
 ♦ A V 9 3
 ♣ D 6 3

♠ R D 7 4 3
 ♥ D 4
 ♦ 8 7 6
 ♣ 5 4 2

♠ 10 6 5
 ♥ V 10 9 7 6
 ♦ R 10 5
 ♣ R 8



S	O	N	Est
Passe	1♦	Passe	Passe 1♠
Passe	2SA	Passe	3♣
Passe	3♠	Passe	4♠
Fin			

Niveau SEF**Entame : Valet de Cœur****Enchères :**

Après la réponse de 1♠, la redemande à 2SA avec saut exprime un jeu régulier de 18-19 HL sans quatre cartes à Pique.

Est à de quoi conclure à la manche, mais il lui revient de chercher un complément de trois cartes à Pique dans la main d'Ouest afin de déterminer la nature de cette manche. Après une ouverture mineure, cette recherche passe par l'annonce conventionnelle de l'autre mineure, ici 3♦. L'enchère de 3♠ montre trois cartes dans la couleur. Avec deux cartes seulement, Ouest aurait déclaré 3SA.

Ouest peut sereinement conclure à 4♠.

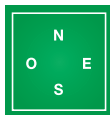
Jeu de la carte :

Est est à la tête de cinq levées d'atout - il faut parfois être optimiste -, trois levées de Cœur et un Carreau. Ne pouvant rien couper au mort, il lui faudra fabriquer une levée mineure sans en perdre quatre entretemps. Pour réaliser un Trèfle il faudrait que Sud possède à la fois l'As et le Roi, mais si tel était le cas il aurait entamé de l'As de Trèfle depuis belle lurette. Les espoirs se reportent donc sur les Carreaux, couleur dans laquelle il manque le Roi, la Dame et le 10. Le bon maniement consiste à jouer un petit vers le 9 si Sud fournit une petite carte. Est fera deux levées si Sud possède Roi -10 ou Dame -10, la manœuvre n'échouant que s'il possède Roi-Dame, donc dans un seul cas sur les trois possibles. En route !

Est prend l'entame Cœur de la Dame et en joue deux autres tours pour défausser un Trèfle de sa main afin de ne pas en concéder trois quand il rendra fatalement la main à Carreau. Il purge ensuite les atouts en finissant en main avant de jouer Carreau vers le 9. Nord prend de la Dame, encaisse deux Trèfles et rend la main au déclarant qui fait maintenant l'impasse au Roi grâce à la fourchette créée au premier tour de la couleur.

Les paires qui auront joué à Sans-Atout auront moins de chance puisque l'entame du Valet de Trèfle permet à la défense de faire les cinq premières levées si Sud met correctement son Roi sur l'entame.

♠ 9 5 4		
♥ R 9 8 6 2		
♦ D 8 3		
♣ R 7		
♠ A V 8 6 3		♠ 10 2
♥ V 5		♥ A 7 4 3
♦ R 4 2		♦ 7 6
♣ V 8 5		♣ 9 6 4 3 2



♠ R D 7
♥ D 10
♦ A V 10 9 5
♣ A D 10

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
600		73	27
150		58	42
120		49	51
	100	32	68
	200	11	89
	...	0	100

Sud	O	N	E
1♦ 3SA	1♠ Fin	Contre	Passe

Entame : 6 de Pique

Niveau SEF

Enchères :

Certes, Nord possède cinq cartes à Cœur, mais l'annonce d'une nouvelle couleur au palier de 2 promet au moins 11 HL derrière une intervention. Le répondant utilise finalement le contre Spoutnik qui garantit un minimum de 7-8H et au moins quatre cartes à Cœur. Le saut à 3SA de Sud est très précis. Il montre une main régulière de 18-19HL, un bon arrêt à Pique et exactement deux cartes à Cœur. Dans les mêmes conditions mais avec un Cœur de plus, Sud aurait fait un cuebid, libérant de l'espace pour découvrir un fit 5-3.

Notons qu'un saut à 2SA aurait une signification particulière, montrant un jeu irrégulier de 15-17H avec l'arrêt dans la couleur adverse ainsi qu'un singleton Cœur.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de la quatrième meilleure à Pique, Est a pour rôle de fournir sa plus forte carte, ici le 10 que Sud prend de la Dame.

Le déclarant va raisonnablement monter au mort grâce au Roi de Trèfle pour présenter le 8 de Carreau, ce qui lui permettrait de renouveler l'impasse en cas de succès. De la sorte il pourrait même venir à bout d'un Roi quatrième bien placé. Une autre option, inutilement compliquée, consisterait à présenter la Dame tout en débloquent le Valet, le 10 ou le 9 afin de jouer le 8 au deuxième tour de la couleur pour le même résultat. Mais l'impasse échoue et le problème à résoudre à présent concerne la défense, Ouest plus précisément.

La première levée lui a appris que le Roi de Pique était en Sud. Pour le capturer, il faut que le second tour de la couleur soit joué d'Est vers Ouest. Il faut donc rendre la main à Est.

Au sujet de la couleur à choisir il n'y a pas de suspense. Les Carreaux du déclarant sont affranchis et l'As de Trèfle est en Sud, le Roi du mort ayant remporté la levée plus tôt dans le coup. Pour rendre la main à Est, il ne reste donc que les Cœurs. En jouant le Valet, Ouest n'entend pas exploiter la couleur - Est s'en doute - mais préciser sa plus forte carte, localisant ainsi la Dame en Sud. Est, concentré, prend de l'As et rejoue Pique pour deux de chute.

Ouest donneur • Est - Ouest vulnérable

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		81	19
100		62	38
	600	32	68
	630	11	89
	...	0	100

S	Quest	N	E
Passe Fin	1SA 2♦	Passe Passe	2♣ 3SA

♠ R 10 7 6 4
♥ 10 6 5
♦ 8 4
♣ V 9 6

♠ D 8 5
♥ R 7
♦ R V 10 3
♣ A D 5 4

♠ V 3
♥ A V 4 2
♦ D 7 6 5
♣ R 7 3

♠ A 9 2
♥ D 9 8 3
♦ A 9 2
♣ 10 8 2

Entame : 6 de Pique

Enchères :

Bien sûr, avec 11 points H Est n'aura aucune difficulté à déclarer une manche. Cependant, il peut s'exercer à repérer quelques moins-values dans son jeu. Tout d'abord, il ne possède aucune carte intermédiaire comme les 10 et les 9. Par exemple, avoir le 10 de Cœur à la place du 2 ou du 4 donne une petite chance de faire quatre plis dans la couleur dans le cas précis où Nord posséderait la Dame seconde ou troisième. Enfin, Est possède un petit honneur second, à dévaluer légèrement. Toujours est-il qu'après Est fait un Stayman dont l'échec aboutit au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Nord entame de sa quatrième meilleure à Pique et le déclarant doit passer un premier obstacle. En effet, s'il fournit le Valet, il perdra les cinq premières levées. En revanche, il assure un pli en jouant un petit Pique du mort. Voyons pourquoi. Si Sud joue une petite carte, la Dame remporte la levée. Si Sud fournit le Roi ou l'As, le dernier honneur de la défense ne pourra à lui seul capturer la Dame et le Valet du déclarant.

Sud prend donc le petit Pique du mort de l'As et rejoue le 9, indiquant ainsi la parité de son résidu. Tout repose maintenant sur les épaules de l'entameur qui doit tenter de reconstituer la couleur autour de la table. Le 9, plus grosse carte de Sud, correspond forcément à un doubleton car si celui-ci n'avait possédé que deux cartes à l'origine, Ouest en aurait eu quatre et aurait répondu 2♠ au Stayman.

Le déclarant possède donc encore la Dame, assurant un pli aux Est-Ouest. Si Nord prend du Roi, il peut ensuite affranchir sa couleur, mais il ne sera pas en mesure de reprendre la main pour l'encaisser. Et quand bien même Nord aurait une reprise, il n'aurait plus de Pique à jouer. La bonne ligne de défense consiste donc à laisser le déclarant remporter le Valet de Pique du mort. Contraint d'affranchir ses Carreaux, Ouest rendra la main à Sud qui jouera son troisième Pique afin d'encaisser la chute.

♠ D 7
 ♥ R V 9 3
 ♦ A D 8 6
 ♣ 10 7 5
 ♠ A 10 6 4
 ♥ 8 2
 ♦ 9 7 5 2
 ♣ A D 3
 ♠ V 8 5 3 2
 ♥ 7 4
 ♦ V
 ♣ 9 8 6 4 2
 ♠ R 9
 ♥ A D 10 6 5
 ♦ R 10 4 3
 ♣ R V



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		82	18
420		61	39
400		36	64
170		21	79
	50	15	85
	...	0	100

S	O	Nord	E
1♥	Passe	1♦	Passe
3♦	Passe	2♥	Passe
4♥	Fin	3♥	Passe

Entame : 7 de Carreau

Niveau SEF

Enchères :

Bien que Sud possède 20 HLD, en face des 12 promis par l'ouvreur, l'espoir de chelem n'est pas si manifeste. En effet, la distribution 5422 du répondant laisse plein de « trous » à boucher car il manque cinq grosses pièces que l'ouvreur ne peut pas toutes posséder : les deux As noirs, le Roi d'atout, l'As et la Dame de Carreau. Sud fait quand même un effort par un soutien naturel dans la mineure d'ouverture, enchère permettant autant d'explorer la manche que le chelem. Nord réagit en fonction du premier objectif et revient à 3♥ pour signifier une main minimale. Il n'en faut pas plus à Sud pour jeter l'éponge.

Jeu de la carte :

Après le soutien à Carreau de l'adversaire, Ouest entame Carreau en espérant trouver une coupe chez son partenaire ce qui, avec ses deux As comme reprises, permettrait de battre facilement le contrat adverse. Espoir déçu, mais ce n'est pas tombé loin !

Le déclarant enlève les atouts en deux tours et joue sournoisement un petit Pique vers sa Dame... Si Ouest joue un petit en second, ce qu'il faut faire dans la grande majorité des cas, Sud pourra assurer onze plis. En effet, suite à la Dame de Pique, il encaisse ses Carreaux puis rejoue Pique pour l'As d'Ouest. Que peut donc rejouer ce dernier. Trèfle ? Il affranchirait à Sud une levée dans la couleur. Pique ? Il permettrait au mort de couper et au déclarant de défausser le Valet de Trèfle, s'assurant ainsi de ne perdre qu'un pli dans la couleur.

Pour éviter cette mésaventure, il faut qu'Ouest plonge de son As de Pique au premier tour de la couleur et rejoue Pique ou Carreau, au choix. Ce n'est pas vraiment une défense facile mais c'est la seule qui limite Sud à dix plis.

On constate que contre ce flanc spectaculaire il ne faisait pas bon dépasser le palier de 4.

Est donneur • Nord - Sud vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		84	16
	420	69	31
	450	39	61
	500	16	84
	...	0	100

S	O	N	Est
Passe Fin	4♥	4♠	1♥ 5♥

♠ ARDV754

♥ D 5

◆ D 7

♣ D 10

♠ 6 2

♥ V 10 6 4 2

◆ V4

♣ AV 54

♠ 9

♥ A 9 8 7 3

◆ **AR 10 3 2**

♣ R 6

♠ 10 8 3

♥ R

◆ 9 8 6 5

♣ 9 8 7 3 2

Entame : 3 de Pique

Enchères :

Le soutien au palier de 4 de l'ouverture n'est pas une enchère forte. Elle promet un jeu faible et distribué avec en principe un minimum de cinq cartes à Cœur en respect de la loi des atouts. Avec ses sept levées certaines et bien qu'il soit vulnérable, Nord ne doit pas subir le barrage d'Ouest, Sud pouvant lui apporter de quoi gagner la manche. Après l'enchère de 4♠, l'ouvreur est confronté à une situation classique où il doit faire un choix : passer, surenchérir ou contrer. Dix atouts dans la ligne, un singleton dans la couleur adverse, une deuxième couleur de qualité qui devrait s'affranchir rapidement et le Roi de Trèfle qui semble bien placé derrière un barreur vulnérable sont autant d'éléments qui laissent espérer onze levées. De plus, si le contrat de 4♠ venait à gagner, le contrat contré de 5♥ ne chuterait raisonnablement pas plus d'une levée ce qui, non vulnérable contre vulnérable, représenterait une bonne affaire pour les Est-Ouest. Nord doit être frustré de laisser jouer le contrat avec ses 16 H, mais il a fait son boulot et ses trois Dames secondes ont plus une valeur défensive qu'offensive.

Jeu de la carte :

Le déclarant coupe le deuxième tour de Pique et remonte au mort avec l'As de Trèfle pour présenter le Valet de Cœur, maniement correct pour ne concéder qu'un pli dans le cas - il est vrai peu probable - où Nord posséderait Roi-Dame troisièmes. Ce n'est d'ailleurs pas le moment pour celui-ci de couvrir le Valet de la Dame, ce qui relève de l'évidence quand Nord réalise que son partenaire ne peut avoir plus d'un atout. Le faire marierait le Roi et la Dame de Cœur dans le même pli pour douze levées. Sur cette donne, l'apparition du 10 de Trèfle en Nord au premier tour de la couleur peut faire craindre un singleton au déclarant et le détourner de sa ligne de jeu initiale. Il risque en effet de donner à Sud son honneur sec et de concéder une coupe si Nord avait à l'origine deux atouts et un seul Trèfle. Dans ce cas, il faudrait absolument jouer l'As d'atout au premier tour. Ici les deux possibilités aboutissent à onze plis.

Du côté de Nord-Sud, à l'atout Pique, on ne peut réaliser plus de huit levées, ce qui dans cette situation de vulnérabilité rend une surenchère trop onéreuse en cas de contre adverse, les Est-Ouest encaissant 800 points à 5♠ contrés.

♠ D V 10 9		♠ R 7 3
♥ D 9 3		♥ 10 7 2
♦ R 9		♦ A 8 6 3 2
♣ V 8 5 4		♣ 9 3
♠ A 6 2		
♥ A V 6		
♦ 7 5 4		
♣ A R 6 2		
	<div> <div>N</div> <div>O</div> <div>E</div> <div>S</div> </div>	
♠ 8 5 4		
♥ R 8 5 4		
♦ D V 10		
♣ D 10 7		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		89	11
	90	67	33
	120	39	61
	150	21	79
	...	0	100

Sud	O	N	E
Passe	1SA	Fin	

Entame : Dame de Pique

Niveau SEF

Enchères :

Face à l'ouverture de 1SA, Est possède 8 points HL, valeur un peu insuffisante pour faire un effort à 2SA. En effet, le camp ne réunira les 25 HL que lorsque l'ouvreur aura exactement 17 points, cas le moins probable. En revanche, si la couleur cinquième avait été à Cœur ou à Pique, la perspective d'une manche majeure, qui nécessite moins de points H, aurait emporté la décision. Pour l'heure, contentons-nous de 1SA.

Jeu de la carte :

Les levées d'Ouest sont faciles à compter avec As-Roi dans les couleurs noires et deux As rouges. Le pli manquant peut provenir de deux sources différentes : le bon placement du mariage à Cœur (25%), un éventuel honneur second ou sec en Sud augmentant un peu les chances de succès, ou la répartition 3-2 des Carreaux de la défense (68%). A priori il n'y a pas photo, mais il faut quand même se soucier des communications. La qualité des Carreaux obligera Ouest à rendre deux fois la main et l'exploitation des Piques par la défense aura fait disparaître le Roi du mort prématurément. Pour encaisser sa longueur affranchie, Ouest ne disposera donc que de l'As de Carreau ; un double coup à blanc s'impose.

Ouest prend la Dame de Pique de l'As et joue un petit Carreau des deux mains. La défense rejoue Pique pour le Roi et Ouest joue à nouveau un petit Carreau des deux mains, deuxième coup à blanc. La défense encaisse deux levées de Pique avant de rendre la main au déclarant qui n'a plus qu'à rentrer au mort par l'As de Carreau. Huit levées !

Ouest donneur • Tous vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		88	12
	650	65	35
	680	43	57
	1430	24	76
	...	0	100

S	Quest	N	E
	1♥	2♠	3♠
Passe	4♣	Passe	4♥
Passe	4SA	Passe	5♣
Passe	5♦	Passe	5♥
Passe	6♥	Fin	

♠ R D V 10 9 8



◆ V 10 4 3

♣ 8 7 3

♠ 4

♥ A 9 7 5 2

◆ AR 8

♣ RD96

♠ A 7 3

♥ RV 63

◆ D 6 2

♣ AV 5

♠ 6 5 2

♥ D 10 8 4

◆ 975

♣ 10 4 2

Entame : Roi de Pique

Enchères :

L'enchère de 2♠ de Nord, intervention avec saut, est un barrage indiquant six belles cartes et un jeu faible. La belle qualité de sa couleur, sa chicane dans la couleur d'ouverture et la possession d'une couleur quatrième annexe pourraient même l'inciter à barrer un palier plus haut. Est, bien trop fort pour se contenter d'un saut à 4♥, utilise le cuebid à 3♠, forcing de manche et garantissant le fit. Avec une ouverture minimale, Ouest aurait donné un coup de frein aux ambitions de son partenaire en disant 4♥. Ici, l'annonce d'un contrôle à Trèfle est très encourageante vers le chelem, ce qui est parfaitement justifié par les 18 HLD.

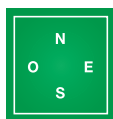
L'enchère de 4♥ dénie le contrôle Carreau mais il en faut plus à Ouest pour laisser tomber l'affaire. Sans grande surprise, Est annonce qu'il possède trois des cinq clés, ce qui incite Ouest à le questionner au sujet de la Dame d'atout. Le retour dans la couleur d'atout au palier le plus bas la dénie, obligeant à se contenter du petit chelem. Déclarer un grand chelem quand il manque la Dame d'atout est un mauvais pari avec seulement huit ou neuf atouts.

Jeu de la carte :

Le seul problème est à l'atout, couleur dans laquelle il faut éviter de concéder deux plis, ce qui ne peut se produire qu'en cas de répartition 4-0.

Jouer le Roi en tête - et non l'As - permet de surmonter ces mauvais partages. Si tout le monde fournit, il faudra tirer l'As, le jeu en tête étant préférable à l'impasse avec neuf cartes. Si quelqu'un défause, vous contrôlerez encore la situation. Si c'est Nord, vous continuez du Valet. Sud le couvre pour l'As et il suffit de rentrer au mort pour jouer vers le 9 de Cœur. Sud fera son 10 quand il voudra, mais ce sera tout. Si c'est Sud qui défause, le déclarant rentre en main et joue vers le Valet du mort pour un résultat identique. Bravo si vous avez trouvé ce difficile maniement de couleur.

♠ A 5 4	♠ 8 7 3 2
♥ V 10 8 5	♥ A 6
♦ D 9 6 3	♦ 2
♣ 9 2	♣ A R 10 7 5 4
♠ R V 6	♠ D 10 9
♥ 9 3	♥ R D 7 4 2
♦ V 10 8 7 4	♦ A R 5
♣ D V 3	♣ 8 6



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
140	100	77	23
110	110	59	41
	...	38	62
		15	85
		0	100

S	O	Nord	E
1♥ Passe	Contre Passe	Passe 2♥ 3♥	1♣ 3♣ Fin

Entame : Dame de Trèfle

Niveau SEF

Enchères :

Avec ses 11 points H et ses 2 points L, Est possède le minimum pour une ouverture à la couleur au palier de 1. Derrière l'intervention à 1♥, il est embêtant de passer avec les 8 points H d'Ouest, valeur impliquant que son camp a au moins autant de jeu que le camp adverse. Sans quatre cartes à Pique, sans arrêt dans la couleur adverse et sans fit à Trèfle, il lui reste la possibilité de contrer. Les quatre atouts de Nord, au regard de la loi des levées totales, lui permettront de soutenir jusqu'au palier de 3 mais, dès lors que personne ne l'y contraint, il se contente d'un soutien simple. Si ça se trouve les choses vont en rester là. Quasi certain d'un fit à Trèfle par le contre de son partenaire, Est n'hésite pas à répéter sa couleur, enchère purement compétitive visant essentiellement à déloger les adversaires du palier de 2, ce que sanctionne la surenchère à 3♥.

Jeu de la carte :

Avant toute chose, Est doit tenter de reconstituer les distributions autant que faire se peut. Son partenaire possède au plus deux Cœurs - Sud en a au moins cinq - au plus trois Piques - à défaut il aurait répondu 1♠ - et donc au moins huit cartes mineures. Il a donc probablement un minimum de trois cartes à Trèfle, auquel cas son entame de la Dame promet le Valet. La localisation de cette séquence d'honneurs ouvre d'ailleurs des perspectives intéressantes à Est. En effet, la connaissance d'une reprise de main rapide en Ouest, sous la forme du Valet de Trèfle, va lui permettre ...de couper un Carreau. Voici comment :

Est prend la Dame de Trèfle du Roi et joue le 2 de Carreau. Sud prend et joue atout sur lequel Est plonge de l'As. Il continue d'un petit Trèfle pour le Valet du partenaire qui rejoue Carreau pour la coupe. Ajoutée à la levée de Pique à laquelle Sud ne pourra se soustraire, cette coupe sanctionne la chute.

Deux remarques :

- À Pique, le déclarant doit partir de la Dame pour tenter la double impasse malgré l'ouverture à sa gauche. En effet Ouest, connu avec Dame-Valet de Trèfle et Valet de Carreau, détient forcément le Roi de Pique pour justifier son contre.
- Sur le retour du singleton Carreau, Ouest doit fournir son plus petit Carreau, le 4, pour confirmer sa reprise au Valet de Trèfle.

Est donneur • Est -Ouest vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		89	11
100		81	19
	120	69	31
	150	36	64
	600	18	79
	...	0	100

S	O	N	Est
1♥ Passe Passe	1♠ 2♠ 3SA	Passe Passe Fin	1♦ 1SA 2SA

♠ V 8 6
 ♥ 10 3
 ♦ 9 6 4 3
 ♣ A V 10 4

♠ A R D 2
 ♥ 7 5
 ♦ D 7 5 2
 ♣ D 6 2

♠ 9 5
 ♥ A R V 9
 ♦ R V 10 8
 ♣ 9 8 5

♠ 10 7 4 3
 ♥ D 8 6 4 2
 ♦ A
 ♣ R 7 3

Entame : 4 de Cœur

Enchères :

L'intervention à 1♥ est facultative car la qualité des Cœurs est bien médiocre. Cependant, la distribution irrégulière - avec le fameux singleton - et la vulnérabilité favorable laisse la possibilité de lutter pour une partielle si Nord possède un fit. Intervention ou pas, tous les chemins mènent à 3 Sans-Atout. Derrière 1♥, Ouest annonce ses Piques et la redemande à 1SA d'Est, qui exprime une main régulière, ne garantit pas l'arrêt dans la couleur adverse. Ouest en demande alors la confirmation par le cuebid à 2♠. La réponse de 2SA est bien entendu positive et la manche est déclarée. Sans intervention la séquence est encore plus rapide.

Jeu de la carte :

Sud entame de sa quatrième meilleure à Cœur pour le 10 et le Valet du déclarant. Cette première levée est riche d'enseignements. Nord, censé jouer en troisième position la plus grosse carte ou la plus économique de plusieurs cartes équivalentes, dénie donc l'As, le Roi et le 9. En main à l'As de Carreau, Sud sait donc qu'en jouant Cœur il tomberait dans la fourchette Roi-9 d'Est.

À la vue du mort, la chute du contrat semble devoir passer par l'exploitation des Trèfles. Le succès n'est pas garanti mais enfin, qui ne tente rien n'a rien. Pour signifier son intérêt pour la couleur contre-attaquée, Sud doit jouer un petit Trèfle, encourageant ainsi Nord à en rejouer à la première occasion. Si un petit Trèfle est appelé du mort, Nord remporte le pli du 10 et rejoue un petit pour le Roi connu en Sud. Quatre Trèfles et deux Carreaux sanctionnent la chute du contrat. Sud aurait aussi pu diminuer le stress de son partenaire en jouant le Roi de Trèfle au premier tour de la couleur. Au moins les choses auraient été claires.

À retenir : en cours de jeu, on utilise la convention du « petit prometteur » dans une couleur que l'on joue pour la première fois ; une petite carte montre un intérêt pour la couleur jouée, une grosse carte le dénie. S'il avait souhaité que Nord rejoue Cœur - celui-ci n'ayant aucune idée de la répartition des Cœurs autour de la table -, Sud aurait joué le 7 de Trèfle, plus grosse de ses petites cartes.

Sud donneur • Tous vulnérables

♠ 7		
♥ 9 6 5 4 2		
♦ A V 8 4		
♣ A 8 7		
♠ R V 10 6		♠ D 8 3
♥ R V 8		♥ A D 10 3
♦ 9 5 3		♦ 10 2
♣ D V 10		♣ 9 6 4 2



Entame : 5 de Carreau
(ou Dame de Trèfle)

Sud	O	N	E
1♠ 2♦	Passe Passe	1SA 3♦	Passe Fin

DONNE 23

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		82	18
130		62	38
110		41	59
90		38	62
	100	13	87
	...	0	100

Niveau SEF

Enchères :

Sans autre option, Nord est bien obligé d'employer le fameux « Sans-Atout poubelle » pour signifier une main misfittée ne dépassant pas 10 H. Le bicolore économique peut parfois n'avoir d'économique que le nom car, bien qu'il ne promette rien de plus que le minimum de l'ouverture, son maximum est fixé à 19 HL. Nord doit donc maintenir les enchères ouvertes, une manche pouvant parfaitement être déclarée si Sud a quelques réserves. Son soutien à 3♦ montre de 9 à 11 H. Il est bien sûr non-forcing et l'ouvreur, franchement minimum de son ouverture, ne peut que passer. Notons qu'en lieu et place de l'enchère de 3♦, annoncer 2♥ aurait décrit cinq cartes d'une autre qualité que celles détenues par Nord.

Jeu de la carte :

L'entame Trèfle, avec ces trois honneurs en rang d'oignons, est évidemment tentante. Mais si Ouest se concentre sur la séquence d'enchères et observe la qualité de ses Piques derrière l'ouvreur, il doit réaliser que moins Sud en coupera au mort, plus lui-même aura de chances d'en réaliser. Dans cet esprit, l'entame Carreau, qui vise à diminuer progressivement la capacité de coupe du mort, est à privilégier.

Sur cette excellente entame le déclarant ne doit pas chercher à jouer en double coupe, comme il l'aurait fait sur entame Trèfle, car la défense jouera un second tour d'atout quand elle prendra la main à Cœur, le limitant à neuf levées. Sud doit plutôt affranchir ses Piques en gérant correctement ses communications. Il prend l'entame au mort et joue Pique pour l'As et Pique coupé. Il rentre en main à Trèfle et coupe un second Pique. Il continue de l'As de Carreau suivi du Valet couvert du Roi. La Dame purge le dernier atout de la défense et Sud n'a plus qu'à livrer un Pique à Ouest pour créer son dixième pli.

Sur entame de la Dame de Trèfle, Sud ouvre sa coupe à Cœur dès la seconde levée. Si le flanc persiste à Trèfle, il suffit de jouer en double coupe en coupant d'abord avec les petits atouts puis avec les gros quand le risque de surcoupe augmente. De la sorte, le déclarant réalise quatre coupes de chaque main et trois cartes maîtresses pour un record de onze plis. Pour limiter à dix plis le flanc doit bien entendu rejouer atout en main à Cœur.

DONNE 24

Ouest donneur • Personne vulnérable

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		89	11
430		69	31
400		59	41
	50	28	72
	100	12	88
	...	0	100

♠ A D 6		♠ R V 10 9 7
♥ V 4		♥ A 7 3
♦ A 10 9 6 2		♦ D 4
♣ D 7 3		♣ V 6 2
♠ 5 4		♠ 8 3 2
♥ R 10 9 8		♥ D 6 5 2
♦ V 8 7 5		♦ R 3
♣ 10 9 8		♣ A R 5 4



S	Ouest	N	E
Contre 2♠ 3SA	Passe Passe Passe Fin	1♦ 1SA 2SA	1♠ Passe Passe

Niveau SEF

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Derrière une intervention à la couleur, un changement de couleur au palier de 2 sans saut promettrait à la fois cinq cartes et un minimum de 11-12HL. Sud a bien les 12 points H mais n'a pas les cinq cartes. C'est pour régler ce genre de problème que l'on donne au Contre un sens particulier. Derrière l'intervention à 1♠ il correspond soit à une main comportant quatre cartes à Cœur et un minimum de 8 H, soit à une main avec cinq Cœurs limitée à 10-11 HL. Dans le même esprit il pourrait posséder six cartes à Cœur jusqu'à 7-8 H.

L'enchère de 1SA est descriptive d'un jeu régulier mais ne promet pas l'arrêt Pique. Questionné sur l'arrêt dans la couleur adverse, Nord répond positivement par 2SA et la bonne manche est atteinte.

Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Pique assure à Nord deux levées dans la couleur, auxquelles viennent s'ajouter deux Carreaux et trois Trèfles pour un total de sept plis. Même si le résidu à Trèfle est favorable (3-3), il manque encore un pli. Mais, pour ne pas être dépendant de ce partage, Nord doit tenter de faire deux plis supplémentaires à Carreau et s'interroger sur le meilleur maniement des Carreaux pour deux levées supplémentaires.

Après avoir joué le Roi puis le 3 vers sa main, deux possibilités s'offrent à lui si Ouest fournit deux petites cartes :

- Faire une impasse sur Ouest en jouant vers le 10 ou le 9.
- Tirer l'As en tête en espérant qu'un honneur tombe.

La première chose à noter est qu'en cas de partage (3-3) les deux maniements donnent le même résultat favorable. En cas de partage (4-2), jouer le 10 ou le 9 nécessite qu'Est possède à l'origine deux petites cartes. Alors que jouer en tête fonctionne avec un honneur second en Est.

Si l'on passe en revue toutes les combinaisons possibles de doubletons en Est, vous vous rendez compte qu'il y en a plus comportant un doubleton avec un honneur. Le meilleur maniement de la couleur consiste donc à jouer le Roi suivi de l'As tout simplement.

Ici, la Dame tombe sous l'As et il n'y a plus qu'à rejouer le 10 en concédant le Valet pour s'assurer quatre levées dans la couleur.

Le partage 3-3 des Trèfles permet de réaliser dix levées !

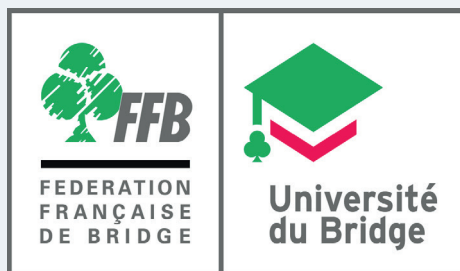
Rejouez chez vous les donnes

du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

Niveau SEF

Jeu n°42 :	mai	2020
Jeu n°43 :	janvier	2022
Jeu n°45 :	janvier	2023
Jeu n°46 :	mai	2023
Jeu n°47 :	janvier	2024
Jeu n°48 :	mai	2024



Niveau Bridge Français

Jeu BF n°30 :	mai	2018
JeuBF n°31 :	janvier	2019
JeuBF n°32 :	mai	2019
JeuBF n°33 :	janvier	2020
JeuBF n°34 :	mai	2020
JeuBF n°35 :	janvier	2022
JeuBF n°37 :	janvier	2023
Jeu BF n°38 :	mai	2023
JeuBF n°39 :	janvier	2024
JeuBF n°40 :	mai	2024

Rejouez

les donnes de la Finale Nationale de l'Espérance 2022

LIVRET COMMENTÉ PAR ALAIN LÉVY

**ESPÉANCE
PAIRES**
Belambra
clubs

Finale en simultané
1^{re} SÉANCE
11-06-2022

1^{er} et 2^e place :
1 séjour d'une semaine
pour 2 personnes
en location*

3^e et 4^e place :
1 séjour week-end
pour 2 personnes
en location*

* voir conditions sur www.FFBridge.fr


FEDERATION
FRANÇAISE
DE BRIDGE



**ESPÉANCE
PAIRES**
Belambra
clubs

Finale en simultané
2^e SÉANCE
11-06-2022

1^{er} et 2^e place :
1 séjour d'une semaine
pour 2 personnes
en location*

3^e et 4^e place :
1 séjour week-end
pour 2 personnes
en location*

* voir conditions sur www.FFBridge.fr


FEDERATION
FRANÇAISE
DE BRIDGE




FEDERATION
FRANÇAISE
DE BRIDGE



ESPÉANCE
JEU N°
1

