



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

37

1^{re} séance 2023

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Carnot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

♠ A 5 4
 ♥ A D 6 3
 ♦ R 7
 ♣ A V 9 2

♠ V 10
 ♥ V 9 8 4
 ♦ A 5 2
 ♣ R 8 7 6



♠ D 8 7 2
 ♥ R 5
 ♦ 9 6 4
 ♣ D 10 5 3

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		98	2
450		97	3
430		93	7
420		89	11
400		66	34
...		43	57
150		37	63
130		31	69
110		26	74
...		25	75
	50	15	85
100		3	97
...		0	100

Sud Ouest Nord Est
 1♠ passe 1♣ passe
 3SA Fin 2SA passe

Niveau BF 2

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Avec 18 points d'honneurs et une main régulière, Nord est à la fois trop fort pour ouvrir de 1SA et trop faible pour ouvrir de 2SA. Il commence par nommer sa mineure la plus longue, ici les Trèfles, puis saute à 2SA pour indiquer une zone de 18-19H sans quatre cartes à Pique.
 Sud dispose de tous les éléments pour conclure à 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Est entame dans sa couleur longue, de la Dame, tête de séquence de trois cartes. Ouest prend de l'As et rejoue le 5 pour affranchir cette couleur et clarifier la situation.

Le déclarant recense une levée à Pique, trois à Cœur, une à Carreau après l'entame et une à Trèfle, soit six levées ; les Trèfles procureront deux ou trois plis supplémentaires.

La meilleure chance pour réaliser quatre levées de Trèfle est de tenter l'impasse au Roi en partant du mort vers As/Valet. Pour pouvoir réitérer cette impasse alors que le mort ne possède qu'une remontée, l'As de Cœur, Nord tente une « impasse forcante » en partant d'un honneur, la Dame ou le 10. Si Ouest fournit son Roi, les quatre levées sont acquises ; s'il fournit un petit, le mort reste maître et Nord présente le deuxième honneur. Il pourra ainsi tenter trois fois l'impasse et venir ainsi à bout d'un Roi quatrième. L'impasse « forcante » pallie le manque de communications.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		88	12
	100	78	22
	140	74	26
	170	65	35
	200	59	41
	...	56	44
	420	32	68
	450	5	95
	500	1	99
	..	0	100

♠ 10 6
♥ D V 10 6
♦ V 8 5 2
♣ V 7 4



♠ V 8 7 4 2
♥ A 8 5
♦ 6
♣ R D 8 3

♠ A
♥ R 9 2
♦ R 10 9 7 3
♣ A 10 6 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	1♠	passee	4♠

Niveau BF 2

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Est applique la loi des atouts car il sait que les deux camps se partagent à peu près la moitié des points d'honneurs du jeu. Connaissant un fit dixième, il demande dix levées. Cette élévation brusque du palier des enchères aura souvent raison des adversaires en termes de surenchère.

Jeu de la carte :

Nord entame de la Dame de Cœur qui promet le Valet. Cette entame crée deux levées de Cœur à la défense qui, en plus des deux As noirs, pourraient générer la chute. C'est d'ailleurs ce qui va se passer si le déclarant joue atout à la deuxième levée. En réalité Ouest doit s'ingénier à gagner un tour de contrôle à Cœur. Qu'est-ce à dire ? Il possède trois cartes dans chaque main dont l'As. Après l'entame il ne contrôle donc ni le deuxième ni le troisième tour de la couleur mais il peut changer cet état de fait en défaussant un Cœur de l'une des deux mains. Cela réussira s'il tente avec succès l'impasse au Roi de Carreau. Il prend donc l'entame Cœur de l'As et joue Carreau vers sa Dame séance tenante. L'As de Carreau permet la défausse d'un Cœur au mort et la garantie de ne concéder que trois levées. En effet, une fois les atouts adverses tombés, Ouest n'aura plus qu'à couper un Carreau et un Cœur du mort, réalisant ainsi cinq levées d'atout naturelles, un Cœur, deux Carreaux et deux coupes au mort.

♠ 6 4 2
♥ R D 10 9 2
♦ 5 3 2
♣ 6 4

♠ R 8 5 3
♥ 7 6 4
♦ A 9 8
♣ A 10 2

N
O E S
♠ V 10 9
♥ A 8 3
♦ D 7 6
♣ V 9 7 5

♠ A D 7
♥ V 5
♦ R V 10 4
♣ R D 8 3

Sud **Ouest** Nord Est
 1SA passe 2♦ passe
 2♥ Fin

Niveau BF 2

Entame : 4 de Cœur

Enchères :

Sur l'ouverture de 1SA de son partenaire, Nord annonce ses cinq Cœurs par le biais de l'enchère de 2♦. Il utilise la convention dite du « Texas » dont l'un des avantages est de faire jouer le coup par l'ouvreur qui possède a priori la main la plus prédestinée à recevoir l'entame, car riche en honneurs.

Jeu de la carte :

L'entame sous un honneur isolé est à éviter dans la mesure où elle présente le risque de faire cadeau à l'adversaire d'un honneur que l'on aurait pu lui prendre. Ici, l'entame sous le Roi de Pique livre clairement la Dame à Sud. Quant aux entames sous les As elles sont purement et simplement exclues dans un contrat à la couleur. Par défaut Ouest sélectionne l'entame atout, seule couleur dans laquelle il ne détient que des petites cartes, donc neutre. Cette donne constitue un exercice d'impasses.

En main à l'As d'atout Est jouera le Valet de Pique dans l'espoir de capturer un honneur de Sud. La Dame est prise du Roi d'Ouest qui rejoue la couleur. Appelé à concéder deux Piques, un Cœur et un Trèfle, Sud ne peut laisser deux Carreaux à la défense, couleur dans laquelle il lui manque l'As et la Dame. Le premier nommé est inévitable mais pas la seconde, à condition qu'elle se situe en Est.

Sud prend la troisième levée de l'As de Pique, joue deux autres tours d'atout et présente un petit Carreau pour le Valet ou le 10 quand Est fournit un petit. Ouest prend de l'As et la défense encaisse son deuxième Pique. Il suffira de renouveler plus tard l'impasse à la Dame de Carreau pour rassembler huit plis.

DONNE 4

Ouest donneur • Tous vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
110		96	4
100		88	12
...		79	21
120		77	23
150		74	26
180		71	29
600		64	36
620		37	63
630		8	92
650		1	99
...		0	100

♠ R 10 8 7 3
♥ 10 9 4
♦ 8 7 5 2
♣ A



♠ A D
♥ R D 6 2
♦ A 9 3
♣ R D 7 6

♠ V 9 4 2
♥ A 5
♦ D V 10
♣ 9 8 4 3

Sud	Ouest	Nord	Est
passe	passe	passe	2SA
passe	3♣	passe	3♥
passe	4♥	Fin	

Niveau BF 2

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Comme l'enchère de 2SA indique 20-21H, Ouest, du haut de ses 5 points, veut jouer une manche. La convention Stayman qu'il utilise (du nom de son inventeur Sam Stayman) consiste à nommer les Trèfles sur une ouverture à Sans-Atout pour demander au partenaire s'il possède une majeure de quatre cartes. Le fit Cœur est ainsi trouvé facilement.

Jeu de la carte :

Le déclarant prend l'entame Carreau et n'a pas de raison de différer le retrait des atouts adverses. Lorsque ce sera fait il sera temps d'affranchir les Trèfles puis de tenter l'impasse gagnante à Pique en jouant le 5 vers la Dame. S'il commence par jouer Trèfle, la défense peut le faire chuter en prenant une coupe dans cette couleur.

Le contrat de 3 Sans-Atout chute sur entame Pique qui fait gagner la course de vitesse à la défense. Le camp Nord/ Sud prend deux fois la main grâce à ses deux As et affranchit ainsi ses Piques pour trois levées supplémentaires.

♠ V 10 9 2
♥ D 5
♦ A 8 2
♣ R D 10 2

♠ A 7 5
♥ 10 8 4 3
♦ R D 9
♣ 9 7 3

N	♠ 6 3
O	♥ R 7 6
S	♦ V 10 6 3
E	♣ A 8 6 4

♠	R	D	8	4
♥	A	V	9	2
♦	7	5	4	
♣	V	5		

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	passee
1♥	passee	1♠	passee
3♠	Fin		

Score		Note	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		98	2
620		94	6
600		91	9
200		89	11
180		87	13
170		85	15
150		82	18
140		63	37
120		42	58
110		38	62
100		35	65
	90	34	66
	100	20	80
	140	6	94
	200	3	97
	...	0	100

Niveau BF 2

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

Sud et Nord s'adonnent à ce qu'on appelle « le balayage » des couleurs dans le jargon du bridge, à savoir la nomination des majeures de quatre cartes au palier de 1, en réponse et en redemande. Ce balayage permet à coup sûr de détecter un fit 4-4 en majeur. Une fois le fit trouvé, Sud, nanti de 12HLD, propose la manche par un soutien à saut non forcing au palier de 3. Nord, doté d'une main minimale, décline la proposition en passant.

Jeu de la carte :

Dans un contrat à l'atout, il suffit de deux honneurs consécutifs pour entamer du plus fort des deux. Ennuyé par cette entame qui ouvre deux levées à la défense, Nord peut quand même tenter de créer rapidement une levée maîtresse à Cœur afin de défausser l'un de ses Carreaux. Il lui faut pour cela présenter sournoisement la Dame de Cœur à la seconde levée. Est doit alors être vigilant. Evidemment, se faire croquer son Roi de Cœur n'est pas réjouissant mais il serait bien plus grave de laisser la Dame remporter le pli, l'adversaire s'adjugeant trois plis dans la couleur, dont un permettant la défausse d'un Carreau. Est obéit donc à la règle « honneur sur honneur » et empêche Nord de réaliser trois levées d'honneurs à Cœur en couvrant cette Dame du Roi. Cette bonne défense limite le déclarant à neuf plis.

DONNE 6

Est donneur • Est - Ouest vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		90	10
	...	80	20
170	76	24	
200	73	27	
600	70	30	
620	51	49	
630	35	65	
650	30	70	
680	13	87	
...	0	100	

♠ 7 4 3
 ♥ V 9 2
 ♦ R 10 8
 ♣ A 10 9 7

♠ A D V 10 9 2
 ♥ 8 4 3
 ♦ 7 4 2
 ♣ R

	N		♠ R 5
O		E	♥ A 7 6
	S		♦ A D V 6 5
			♣ V 4 3

♠ 8 6
 ♥ R D 10 5
 ♦ 9 3
 ♣ D 8 6 5 2

Sud	Ouest	Nord	Est
			1SA
passe	2♥	passe	2♠
passe	4♣	Fin	

Niveau BF 2

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

La distribution 5-3-3-2 est régulière et permet à Est d'ouvrir de 1SA.

Ouest est ravi car il sait que comme son partenaire détient au moins deux cartes à Pique, un fit existe nécessairement dans cette couleur ! Mais il ne se précipite pas directement sur le bon contrat de 4 Piques. Ce contrat doit être joué de la main forte, et il utilise donc à bon escient le Texas. Sur la rectification obligatoire d'Est, Ouest conclut maintenant sereinement à la manche.

Jeu de la carte :

Après l'entame en tête de séquence de Sud, Est réfléchit. Il aimerait bien exploiter au maximum sa longue à Carreau, mais cela nécessite de tenter et réussir deux fois l'impasse au Roi dans cette couleur. Or il n'a pas beaucoup de communications pour rentrer dans sa main. Il peut toutefois en trouver deux à l'atout. Est prend l'entame Cœur de l'As et joue un petit Pique pour la Dame du mort avant de tenter une première impasse au Roi de Carreau. Il joue ensuite le Roi de Pique pris de l'As ! Il ne lui reste plus qu'à faire tomber le dernier atout adverse avant de réussir une seconde fois l'impasse à Carreau. En prime, ses deux derniers Carreaux sont désormais maîtres. Il parvient ainsi à cumuler six levées de Pique, l'As de Cœur et cinq levées de Carreau, soit douze levées !

♠ 7 6
 ♥ V 9 6
 ♦ V 9 3
 ♣ R 9 6 5 2

♠ R V 5
 ♥ R 7 2
 ♦ R D 7 5
 ♣ D 8 4

N
 O E
 S

♠ A D 8 3
 ♥ 10 8 3
 ♦ 10 6 2
 ♣ A V 7

♠ 10 9 4 2
 ♥ A D 5 4
 ♦ A 8 4
 ♣ 10 3

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		96	4
100		89	11
	90	69	31
	100	51	49
	110	49	61
	120	44	56
	130	40	60
	140	39	61
	150	31	69
	170	24	76
	200	10	90
	600	3	97
...	0	100	

Sud	Ouest	Nord	Est
passe	1♦	passe	1♥
passe	1SA	Fin	

Niveau BF 2

Entame : 5 de Trèfle

Enchères :

Avec son jeu régulier de 14 points H, Ouest ouvre au palier de 1 dans sa mineure la plus longue, puis redemande à 1SA car il n'a pas de fit à Cœur ni quatre cartes à Pique. Cette redemande à 1SA de l'ouvreur montre précisément un jeu de 12-14H. Sachant cela, Est n'a plus rien à ajouter car il n'existe pas de fit en majeure et les 25H pour jouer 3SA ne peuvent en aucun cas être atteints.

Jeu de la carte :

Sans séquence dans sa couleur longue à Trèfle, Nord entame en quatrième meilleure.

Sud constate qu'il n'y a pas d'honneur au mort à se mettre sous la dent. La bonne stratégie consiste alors à fournir sa plus forte carte, l'As, afin d'empêcher Ouest de gagner un pli indu.

Sud se pose alors la question légitime de rejouer le Valet ou le 7. S'il rejoue le 7 et qu'Ouest fournit une petite carte, Nord devra jouer son Roi pour faire le pli, affranchissant la Dame du déclarant ; si le déclarant joue la Dame, c'est cette fois le Valet devenu sec de Sud qui bloquera la couleur.

La bonne carte est le Valet, notamment pour débloquer le côté court de la couleur et, en l'espèce, pour « écraser » le 10 du mort. Au quatrième tour de Trèfle Sud devrait défausser le 8 de Pique pour indiquer son intérêt pour la couleur. Une contre-attaque dans cette couleur limiterait le déclarant à sept plis. À défaut il en fera huit.

DONNE 8

Ouest donneur • Personne vulnérable

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		91	9
400		84	16
200		82	18
170		71	29
150		62	38
140		47	53
...		31	69
50	15	85	
100	2	98	
...	0	100	

♠ V 3
♥ R 10 5
♦ 9 6 4 2
♣ A R 7 4



♠ A 10 9 6
♥ 8 2
♦ A D V 10
♣ D 10 3

♠ R 7 5
♥ A D V 9 4
♦ R 7 5
♣ V 6

Sud	Ouest	Nord	Est
passe	passe	passe	1♦
1♥	passe	2♦	passe
2SA	passe	4♥	Fin

Niveau BF 2

Entame : 8 de Carreau

Enchères :

Après son passe initial, Nord se découvre un fit à Cœur et possède 11H. Il est trop fort pour un soutien simple et doit songer au cue-bid ! Dans cette situation, la nomination de la couleur d'ouverture adverse sous-entend un fit dans la couleur d'intervention, à une ou deux exceptions près. C'est la raison pour laquelle Sud déclare 2SA, décrivant ainsi un jeu régulier et positif fort d'un arrêt au moins à Carreau. Nord conclut allègrement à 4♥.

Jeu de la carte :

Est prend l'entame de l'As de Carreau et rejoue la Dame. Sud dispose déjà de huit plis certains grâce au Roi de Carreau et il se doute bien, après l'ouverture adverse, que son Roi de Pique est bien placé derrière l'As supposé d'Est. En réussissant une impasse indirecte à Pique, il réalisera une neuvième levée. La dixième levée, elle, proviendra d'une coupe du côté court à Pique pour laquelle il conviendra de différer le retrait des atouts adverses. Dès que Sud prend la main, il remonte au mort à l'atout afin de jouer immédiatement un petit Pique vers son Roi. Si Est plonge de l'As pour rejouer Valet de Carreau et Carreau, Sud coupe forcément d'un atout maître, joue Roi de Pique et Pique coupé également d'un atout maître - il peut se payer ce luxe - .et rentre en main par le dernier atout du mort. L'As et le Roi de Trèfle ne seront joués qu'une fois le dernier atout de la défense capturé.

♠ A R V 9 5
 ♥ 5
 ♦ V 10 9 2
 ♣ 9 5 2

♠ 6 2
 ♥ A D 8 7 4 2
 ♦ A R 3
 ♣ R V

N
O E S

♠ 10 3
 ♥ R 10 6
 ♦ D 8 7 6 4
 ♣ D 10 6

♠ D 8 7 4
 ♥ V 9 3
 ♦ 5
 ♣ A 8 7 4 3

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		98	2
300		96	4
200		94	6
140		90	10
100		84	16
	50	72	28
	100	57	43
	120	51	49
	140	50	50
	170	47	53
	300	42	58
	620	20	80
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		passee	passee
passee	1♥	1♠	2♥
3♠	4♥	4♣	passee
passee	Contre	Fin	

Niveau BF 2

Entame : 6 de Cœur

Enchères :

Le fait que Nord ait passé en premier lieu ne doit pas l'empêcher d'être très actif par la suite. Il opte d'abord pour une intervention au palier de 1 qui garantit cinq cartes et au moins 8/9HL.

Puis, quand se pose la question d'un contrat de sacrifice, il évalue la situation. La vulnérabilité est très favorable, il a de très beaux atouts et le singleton dans la couleur des adversaires est une plus-value notable. L'heure du sacrifice a sonné !

Ouest comprend que l'on vient de lui « voler » sa manche et contre « punitivement » pour marquer le plus de points possibles. Il pourrait se risquer au palier de 5 mais il n'a pas la garantie de posséder les 30 HLD requis.

Jeu de la carte :

Le déclarant, pour ne chuter que d'une levée, doit affranchir sa longue à Trèfle dont il peut tirer un total de trois levées, l'As et deux levées de longueur. Pour cela il peut jouer As de Trèfle et Trèfle dès qu'il prend la main. La bonne répartition des atouts (2/2) le met à l'abri de toute mauvaise surprise. La défense ne réalisera ainsi que quatre plis : un à Cœur, un à Carreau et deux à Trèfle. A l'arrivée le camp Est/Ouest ne remporte que 100 points, un bien maigre butin comparé aux 620 points qu'il aurait marqué au contrat de 4 Cœurs si le camp Nord/Sud l'avait laissé tranquille. Le sacrifice a donc été très rentable.

DONNE 10

Est donneur • Tous vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		98	2
200		90	10
140		73	27
110		60	40
100		53	47
	90	39	61
	100	26	74
	110	23	77
	120	14	86
	150	6	94
	180	4	96
...	0	100	

♠ A 5 3 2
♥ A R V 5
♦ 8 7
♣ 9 6 4



♠ R D V 9
♥ 8 7 3
♦ 9 6 4 2
♣ 10 2

Sud

Ouest

Nord

Est
1SA

Fin

Niveau BF 2

Entame : Roi de Pique

Enchères :

Le contrat de 1 Sans-Atout devrait faire l'unanimité si tous les joueurs assis en Est comptent correctement leurs points ! Rappelons que la possession de deux ou trois petites cartes dans une couleur ne constitue en aucun cas une contre-indication pour cette ouverture.

Jeu de la carte :

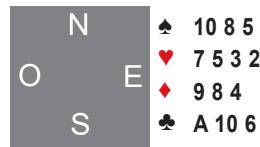
L'entame du Roi de Pique implique une séquence de trois honneurs dans une couleur au moins quatrième. Nord constate donc avec délice que son camp va profiter de l'avantage donné par l'entame pour remporter les quatre ou cinq premières levées. Et ensuite ? Il aimerait que son partenaire rejoue Cœur : il prendrait ainsi la Dame du mort et réaliserait au moins trois levées supplémentaires.

Mais Sud ne voit pas les cartes de son partenaire et pourrait bien se tromper...

Nord l'amène sur le bon chemin en prenant l'entame de l'As de Pique et en tirant le Roi de Cœur avant de rejouer Pique. Cette façon originale d'aborder le coup devrait inciter Sud à comprendre la situation. En effet, il semble que l'As de Cœur soit dans la main de son partenaire sans quoi on ne voit pas pourquoi le déclarant n'aurait pas pris ce Roi de l'As, capture lui affranchissant sa Dame. Après avoir encaissé ses Piques Sud comprendra qu'il doit rejouer Cœur. Sur ce très joli flanc, qui demande une bonne anticipation du déroulement du coup, la défense totalise huit levées. Si elle dérape et rend prématurément la main au déclarant, c'est lui qui encaisse huit plis dans les couleurs mineures !

♠ A R D 7
 ♥ 8 4
 ♦ R 6 5
 ♣ 8 7 5 3

♠ 9 6 3
 ♥ V 10 9 6
 ♦ V 7 3 2
 ♣ V 9



♠ V 4 2
 ♥ A R D
 ♦ A D 10
 ♣ RD 4 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
990		73	27
980		45	55
920		44	56
490		36	64
480		26	74
460		20	80
...		14	86
50		7	93
...		0	100

Sud Ouest Nord Est
 2SA passe 3♣ passe
 3♦ passe 4SA Passe
 6SA Fin

Niveau BF 2

Entame : Valet de Cœur**Enchères :**

Même si Nord a correctement calculé qu'il devait proposer le chelem, sa première action est de faire un Stayman afin de rechercher un fit à Pique. Quand Sud répond par la négative au Stayman, il est alors temps pour Nord de proposer ce chelem par l'enchère de 4SA quantitative.

Sud est au maximum de sa zone d'ouverture (20-21H) puisqu'il détient 21H : il acquiesce à cette proposition en nommant directement le chelem car les 33H requis en moyenne pour sa réussite sont au rendez-vous !

Jeu de la carte :

Un premier bilan permet à Sud de prendre conscience qu'il lui manque deux plis pour gagner ce chelem. Il dispose en effet de quatre levées à Pique et de trois levées à Cœur et à Carreau : dix plis seulement. La seule couleur susceptible de générer les deux plis manquants est Trèfle. Encore faut-il la manœuvrer de la bonne façon. La règle : jouer vers les honneurs, c'est-à-dire commencer cette couleur en partant de Nord.

Sud prend l'entame, remonte avec le Roi de Carreau et joue le 3 de Trèfle : si Est joue son As, tant mieux, c'est gagné ! Si Est ne le joue pas, Sud réalise son Roi - ou sa Dame - , remonte au mort à Pique et recommence sa manœuvre appelée impasse indirecte afin d'amasser douze plis. Le score s'élève à 1440 points !

DONNE 12

Ouest donneur • Nord - Sud vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		98	2
100		95	5
50		89	11
	400	80	20
	420	71	29
	430	66	34
	450	61	39
	460	56	44
	480	45	55
	490	30	70
	980	16	84
	990	3	97
	...	0	10

♠ 8 6 5
♥ D 10 4 3
♦ D 7
♣ V 10 9 6



♠ D 10 7 3
♥ A R 9 8
♦ 10 8 5
♣ A 4

♠ 9 2
♥ V 6 2
♦ R 6 3
♣ 8 7 5 3 2

Niveau BF 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	passee	1♥
passee	1♠	passee	4♠
passee	6♦	Fin	

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Grâce au balayage des couleurs, l'atout Pique est mis en évidence. Est ne doit pas oublier de montrer la force de son jeu : avec 14HLD, il a suffisamment de matériel pour imposer la manche à Pique en face d'une ouverture.

Ouest n'a pas dit son dernier mot : il a promis jusqu'ici un jeu d'au moins 12H. Or il détient 21HLD ! Il connaît un minimum de 34HLD au total dans son camp et bondit au chelem sans tergiverser.

Jeu de la carte :

Après avoir pris l'entame et fait tomber les atouts, Ouest est confronté à une difficulté : comment manier les Carreaux pour n'en concéder qu'un ?

Lorsqu'il manque deux honneurs - ici le Roi et la Dame - la solution est souvent une double impasse. Ouest joue le 5 de Carreau du mort vers le 9 de son jeu. Le 9 est pris de la Dame par l'adversaire mais ce n'est pas grave. Ouest reprend immédiatement la main et réitère la manœuvre en jouant le 10 de Carreau du mort. Sud est sans défense car s'il joue son Roi, Ouest le prend de l'As. Et s'il ne le joue pas, Ouest ne met pas son As et remporte donc le pli avec le 10. Le Roi tombera sous l'As au troisième tour. Cette double impasse présente 75% de chance de réussite car il suffit qu'au moins un honneur sur les deux manquant soit détenu par le joueur assis devant l'As. La manœuvre n'aurait échoué que si Nord avait possédé à la fois le Roi et la Dame. Et voilà 980 points dans la poche !

♠ 9 8 7 3
♥ D V
♦ A 9 5
♣ A R D 4

♠ A 5 4
♥ 8 4 3
♦ D 10 7 6
♣ V 9 6

N
O E
S

♠ R 6
♥ A R 10 6 2
♦ 8 4 3
♣ 7 5 3

♠ D V 10 2
♥ 9 7 5
♦ R V 2
♣ 10 8 2

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		98	2
650		94	6
630		61	39
620		28	72
600		20	80
210		14	86
180		13	87
150		9	91
140		8	92
100		3	97
...		0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	passee	1SA	passee
3SA	Fin	2♥	passee

Niveau BF 2

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Sud commence par un Texas à 2♦ et poursuit par l'enchère de 3SA. Il décrit ainsi une couleur exactement cinquième à Cœur tout en imposant la manche. Nord décide alors de passer. Notons qu'il aurait choisi le contrat de 4 Cœurs s'il avait possédé trois ou quatre cartes à Cœur.

Jeu de la carte :

Quand le mort s'étale Nord recense neuf levées sous la forme de cinq Cœurs, un Carreau et trois Trèfles. Le contrat est donc assuré mais il faut réfléchir à la façon de limiter les plis de Pique que les adversaires pourraient s'adjuger. Et tout d'abord faut-il couvrir ou non cette Dame de Pique ? La réponse est liée bien entendu à l'ensemble des forces que vous détenez dans la couleur, petites cartes comprises. Procédonz par élimination ; si vous laissez la Dame remporter le premier pli, l'entameur se contentera de jouer une petite carte au second tour pour faire tomber le Roi devenu sec au mort. Une fois ce Roi capturé la défense pourra encaisser le Valet et le 10 pour un total de quatre plis ; si vous couvrez la Dame du Roi – ce qui rappelle la technique « honneur sur honneur » utilisée en défense – sa capture coûtera deux honneurs aux adversaires à qui il restera le Valet et le 10 qui ne pourront venir à bout de vos 9, 8 et 7. Vous limiterez ainsi le flanc à trois levées de Pique, la continuation de la couleur de ces mêmes défenseurs vous fabriquant d'ailleurs une dixième levée.

La bonne ligne : vous couvrez donc la Dame de Pique du Roi pour l'As d'Ouest qui rejoue Pique. Dès que vous prenez la main vous jouer la Dame ou le Valet de Cœur avant de prendre le deuxième honneur du mort, faute d'autre communication. Si le flanc a contre-attaqué Carreau plutôt que de vous affranchir un Pique, le bon partage du résidu à Trèfle vous donner le dixième pli.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		82	18
	50	69	31
	140	68	32
	150	67	33
	170	64	36
	400	60	40
	420	37	63
	450	6	94
...		0	100

♠ 8 3
 ♥ 7 2
 ♦ R D 10 8 5
 ♣ A V 7 4

	N		♠ D 10 7 2
O		E	♥ A D V 6 4
	S		♦ 9
			♣ 8 5 3

♠ R V 9 4
 ♥ R 10 8
 ♦ A V 3
 ♣ R 9 6

♠ A 6 5
 ♥ 9 5 3
 ♦ 7 6 4 2
 ♣ D 10 2

Sud	Ouest	Nord	Est
passee	1SA	passee	2♣
passee	2♠	Passe	4♠
Fin			

Niveau BF 2

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Est peut légitimement se demander s'il commence par un Stayman ou par un Texas puisqu'il détient un bicolore majeur 5/4. Avec un minimum de 8/9HL il est conseillé d'utiliser le Stayman ; sans espoir de manche on se contente d'un Texas suivi d'un Passe. Le fit Pique est ainsi trouvé et les 12HLD d'Est lui permettent d'imposer la manche.

Jeu de la carte :

Sud est rapidement en main à l'As de Pique et à la vue du mort décide facilement de rejouer Trèfle. Mais quelle carte doit-il jouer ? Il y a urgence à prendre les levées de Trèfle avant que les Cœurs du mort ne procurent des défausses. Sans autre reprise dans sa main Sud doit jouer une carte « forcante » supérieure à la plus grosse carte du mort, ici le 8 de Trèfle. En effet Si Sud joue la Dame ou le 10 de Trèfle, le déclarant perd trois levées dans la couleur : soit il fournit son Roi, soit Sud reste en main et rejoue Trèfle. Mais si Sud rejoue le 2 de Trèfle, carte non-forcante, Ouest fournit juste le 7 et c'est Nord qui est en main...le Roi d'Ouest devient alors imprenable !

♠ V 10 9 6
♥ 10 5
♦ D 10 9 3
♣ A V 5

♠ A R 5
♥ R 8 4 3
♦ 6
♣ R D 7 4 3

N
O E
S

♠ D 8 4 3
♥ A V 9 6 2
♦ V 7 5
♣ 9

♠ 7 2
♥ D 7
♦ A R 8 4 2
♣ 10 8 6 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		99	1
	110	97	3
	150	96	4
	200	87	13
	420	74	26
	430	66	34
	450	33	67
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
passe	1♣	passe	1♥
Passe	3♥	Passe	4♥
Fin			

Niveau BF 2

Entame : As de Carreau

Enchères :

Avec au moins quatre cartes à Cœur et exactement quatre cartes à Pique un bon répondant comme Est nomme d'abord ses Cœurs. L'ouvreur jumpe à 3♥ pour monter une main irrégulière de deuxième zone, soit 17-19HLD. Est en sait désormais assez pour conclure à 4♥.

Jeu de la carte :

Sud entame de l'As de Carreau. Le singleton du mort l'incite à rejouer Pique dans son petit doubleton. Pour réaliser le maximum de levées le déclarant doit correctement manier les atouts. Il possède neuf cartes dans la couleur sans la Dame. La meilleure façon de jouer a priori, c'est-à-dire comme ici sans indication particulière sur les jeux adverses, consiste à tirer l'As et le Roi. Il n'est bien joué de faire l'impassé à la Dame que lorsqu'on ne possède qu'un maximum de huit cartes dans la couleur.
Sur cette donne les probabilités sont respectées et le déclarant aligne tranquillement onze levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		98	2
400		91	9
150		82	18
120		68	32
110		61	39
100		59	41
90		57	43
50		33	67
100		6	94
...		0	100

♠ V 7 2
 ♥ 8 5 3
 ♦ A D 8 4
 ♣ A D V

N
 |
 O E
 |
 S

♠ A 9 4
 ♥ V 10 6 2
 ♦ V 9 6
 ♣ 9 7 3

♠ D 10 8 6 5
 ♥ A 9 4
 ♦ 10 2
 ♣ R 8 4

♠ R 3
 ♥ R D 7
 ♦ R 7 5 3
 ♣ 10 6 5 2

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	passe	1♦	passe
	passe	3SA	Fin

Niveau BF 2

Entame : 6 de Pique

Enchères :

La réponse de 2SA est une proposition de manche. Elle décrit une main régulière de 11-12HL sans majeure quatrième mais avec une force dans chacune de ces deux couleurs. Nord accepte gaiement cette proposition puisqu'il contemple un jeu de 14 H.

Jeu de la carte :

Ouest entame du 6 de Pique pour l'As d'Est puis fournit le 5 au deuxième tour : il devrait détenir cinq cartes à Pique et Sud risque de perdre quatre plis de Pique et l'As de Cœur.

L'idéal serait de totaliser quatre levées de Trèfle en plus des quatre à Carreau et du Roi de Pique.

À la troisième levée Sud tente donc l'impassé au Roi de Trèfle qui réussit. Il est au mort et peut rentrer une fois dans sa main grâce au Roi de Carreau pour la recommencer. Mais comment rentrer une dernière fois en main pour tirer le 10 de Trèfle s'il est affranchi ? Le quatrième tour de Carreau va le permettre à condition d'avoir gardé le 4 de Carreau au mort et le 7 en main. Un gros bravo aux déclarants prévoyants qui auront rejoué le 8 de Carreau pour le Roi afin de conserver précieusement ce 4 de Carreau !

♠ 9 3 2
♥ 7 3
♦ A V 5 2
♣ R D 10 6

♠ R 7 5
♥ D V 10 9 4
♦ 10 6
♣ 9 8 3



**♠ A 8 4
♥ A R 6
♦ R D 9 7
♣ V 4 2**

♠ D V 10 6
♥ 8 5 2
♦ 8 4 3
♣ A 7 5

Sud	Ouest	Nord passe	Est passe
1SA	passe	3SA	Fin

Niveau BF 1

Entame : Dame de Coeur

Enchères :

Nord et Est possèdent moins de 12H et passent. L'ouverture d'1SA sélectionnée par Sud décrit une main régulière, sans majeure cinquième, comportant de 15 à 17 points d'Honneur. Nord calcule que son camp détient entre $15+10=25$ et $17+10=27$ points d'honneur. D'après la table de décision il a intérêt à déclarer la manche à 3SA, ce qu'il s'empresse de faire !

Jeu de la carte :

Ouest entame dans sa couleur longue, les Cœurs. Il entame de la Dame, en « tête de séquence ». Il dénie ainsi le Roi mais promet une séquence d'au moins trois cartes équivalentes. Sud recense ses levées immédiatement disponibles : une à Pique, deux à Cœur et quatre à Carreau, soit sept levées. Il lui en manque deux qu'il va créer facilement en affranchissant trois honneurs à Trèfle. Mais attention ! Il faut faire tomber l'As de Trèfle avant de jouer les gagnantes à Cœur et à Pique sinon l'adversaire pourrait réaliser six plis (trois à Cœur comme à Pique) en plus de l'As de Trèfle...

DONNE 18

Est donneur • Nord - Sud vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		96	4
100		95	5
50		61	39
120		24	76
150		21	79
400		11	89
430		1	99
...		0	100

♠ V 8 5
♥ A 5
♦ 8 6 4 2
♣ 9 6 3 2



♠ D 10 4
♥ R D V 9 6
♦ 10 3
♣ 8 7 5

Sud	Ouest	Nord	Est 2SA
passé	3SA	Fin	

Niveau BF 1

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Est possède une main régulière, c'est-à-dire avec une distribution 4-3-3-3, 4-4-3-2 ou 5-3-3-2. L'ouverture de 2SA correspond à ce type de main, avec une force de 20-21H. Ouest compte les points d'honneurs de son camp : un plancher de $20+7=27H$ et un plafond de $21+7=28H$. Il est largement au-dessus des 25 points fatidiques qui permettent d'appeler 3SA mais n'atteint pas les 33H requis pour le petit chelem. Le gain de ce contrat permet de profiter de la prime de manche (300 points) et de marquer un minimum de 400 points, en cas de réussite bien entendu.

Jeu de la carte :

Sud entame du Roi de Cœur, la tête d'une séquence d'au moins trois cartes équivalentes. Nord visualise donc chez son partenaire la Dame et le Valet de Cœur. S'il fournit le 5 de Cœur au premier tour, il sera en main avec l'As au deuxième tour et n'aura plus de Cœur à rejouer : il aura bloqué la couleur ! Prévoyant, Nord évite ce désagrément en fournissant l'As sur le Roi. Il rejoue ensuite le 5 de Cœur et Sud réalise les quatre levées suivantes.

Ce bon flanc fait chuter le déclarant qui n'a rien pu faire ! Sur une autre entame ou un autre retour il aurait remporté neuf levées (deux Piques, quatre Carreaux et trois Trèfles).

**♠ 10 8 7 2
♥ R D V 8 3
♦ 9
♣ 7 5 3**

♠ R D 6 5
♥ A 7 2
♦ A D 6 2
♣ 10 4

N
O E
S

♠ 9 4 3
♥ 10 5
♦ 8 7 5 4
♣ V 9 8 6

♠ A V
 ♥ 9 6 4
 ♦ R V 10 3
 ♣ A R D 2

Nord Est
passe 6SA

Sud Ouest Nord Est
passe 1SA passe 6SA
Fin

Niveau BF 1

Entame : Roi de Coeur

Enchères :

Est n'en croit pas ses yeux : il possède 18H et son partenaire ouvre de 1SA ! Il recense un minimum de $18+15=33H$ et un maximum de $18+17=35H$ dans son camp, soit de quoi demander le petit chelem (à partir de 33H d'après la table de décision) mais pas le grand (à partir de 37H). En conséquence il conclut à 6SA sans plus hésiter. Grâce à la prime de chelem - qui s'ajoute à la prime de manche - les points gagnés pour la réussite de ce contrat grimpent jusqu'à 990 !

Jeu de la carte :

Ouest recense quatre plis à Pique (oh attention la couleur est bloquée !), un à Cœur, quatre à Carreau et trois à Trèfle, soit douze levées immédiatement disponibles. Le seul souci est ce blocage des Piques, conséquence d'une répartition asymétrique de la couleur entre les deux mains.

Pour réaliser toutes ses levées le déclarant prend l'entame de l'As de Cœur et tire As et Valet de Pique ; il rentre dans sa main à Carreau pour pouvoir jouer Roi et Dame de Pique en défaussant deux petits Coeurs du mort ; puis joue ses Carreaux et ses Trèfles. Sud réalise la dernière levée avec le Valet de Trèfle, à moins qu'il en ait défaussé un dans la bataille, ce qui livrerait un treizième pli au déclarant.

Est garde précieusement ses Carreaux et défausse des Cœurs sur les Piques pour ne pas créer de situation de blocage à Carreau.

♠ R D 6 2
♥ A D 5 3
♦ A V
♣ A 6 4

♠ 5 4 3
♥ 8 7 2
♦ D 10 7 6
♣ 10 9 5



♠ V 10 9 8
♥ 10 6 4
♦ R 9 3
♣ 8 7 2

♠ A 7
♥ R V 9
♦ 8 5 4 2
♣ R D V 3

Sud
6SA

Ouest
passe
Fin

Nord
2SA

Est
passe

Niveau BF 1

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Nanti de 20H et d'une main régulière, Ouest choisit l'ouverture de 2SA. Est recense 34 ou 35 points d'honneurs dans son camp (soit un plancher de 20+14 et un plafond de 21+14) et tente à son tour le petit chelem.

Jeu de la carte :

Le déclarant constate qu'il cumule trois levées de Pique, quatre levées de Cœur, une levée de Carreau et quatre levées de Trèfle pour un total de douze levées. Aucune couleur n'est bloquée. Pour réaliser toutes ses levées Nord commence, dans chaque couleur, par jouer d'abord les honneurs du côté court. Il va ainsi éviter de créer des blocages. Il fera aussi attention à ses défausses pour bien garder toutes ses levées. Par exemple, défausser un Trèfle du mort sous le troisième Pique du déclarant priverait celui-ci d'un pli. Voici un minutage détaillé parmi d'autres pour gagner : entame Pique prise de l'As ; Trèfle pour l'As suivi des trois honneurs à Trèfle du mort en défaussant un Pique ou le Valet de Carreau (il est primordial de garder tous les Cœurs pour réaliser quatre levées dans la couleur) ; Roi de Cœur, Valet de Cœur et Cœur pour l'As puis la Dame ; et l'As de Carreau pour terminer !

Bravo à ceux qui marquent 990 points !

♠ R 9 7
♥ 9 8 4 2
♦ D V 10 8
♣ A 3

♠ 8 6 4
♥ 7 6 5
♦ 9 2
♣ V 10 9 8 4

N
O E
S

♠ D V 10 3 2
♥ D V
♦ R 5 4
♣ 7 5 2

♠ A 5
♥ A R 10 3
♦ A 7 6 3
♣ R D 6

Score		Note	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
110		97	3
100		95	5
50		91	9
	...	87	13
	120	61	39
	130	37	63
	170	26	74
	180	14	86
	200	2	98
	430	1	99
	...	0	100

Sud Ouest Nord Est
Fin passe 2SA

Niveau BF 1

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Avec un seul point d'honneur, Ouest n'augmente pas beaucoup le capital de son camp qui culmine au maximum à 22 points ! Il se contente donc du contrat de 2 Sans-Atout pour lequel il ne dispose même pas des 23 H requis par la Table de Décision. Il n'empêche que la plupart du temps Ouest possèdera de quoi gagner 2SA et que cette ouverture précise avec 20-21H est indispensable à votre arsenal.

Jeu de la carte :

Le déclarant ne possède que quatre levées immédiates et peut affranchir quatre levées d'honneur à Trèfle. Comme il manque cruellement de communication pour remonter au mort, il lui faut jouer d'abord le Roi et la Dame (déblocage) en espérant que l'As tombe au premier ou au deuxième tour de la couleur. Il jouera plus tard le 6 pour le Valet et sera du bon côté pour encaisser le 10 et le 9.

Quand Nord prend la main avec l'As de Trèfle, il doit se souvenir que son partenaire a entamé de la Dame de Pique, promettant ainsi le Valet et le 10. La couleur est donc affranchie mais Nord possède la plus grosse carte de son camp. Il la débloque donc - peut-être l'a-t-il déjà fait au premier tour - et insiste dans cette couleur. Son camp réalise alors cinq levées. Notons que si Nord regarde trop amoureusement sa séquence à Carreau et contre-attaque de la Dame après l'As de Trèfle, le déclarant tire ses huit levées et constate, s'il est observateur, que son 10 de Cœur est maître grâce à la chute de la Dame et du Valet ! Si Nord a défaussé un Cœur auparavant, il fera même un dixième pli avec son 3 !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
180		98	2
150		94	6
120		80	20
90		51	49
50		32	68
100		17	83
...		0	100

♠ D 9 3
♥ A 4 2
♦ 9 6 5 4
♣ 7 6 2



♠ R V 6
♥ 10 9 5
♦ D 8 7
♣ V 10 8 3

♠ 10 4
♥ R D V 8
♦ V 10 3
♣ A R D 5

Sud Ouest Nord Est
1SA Fin passe

Niveau BF 1

Entame : 5 de Pique

Enchères :

Sud possède une main de 16 points d'honneurs dans une répartition 4-4-3-2. Toutes les conditions sont remplies pour ouvrir de 1SA.

Nord possède lui aussi une main régulière mais ses 6 points ne sont pas suffisants pour espérer gagner une manche puisqu'il faut en moyenne un minimum de 25 points pour gagner 3SA. De son point de vue son camp totalise un maximum de $17+6=23$ points et il passe sereinement.

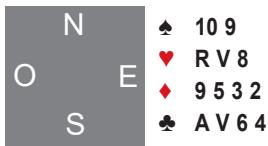
Jeu de la carte :

Ouest entame dans sa longue en « quatrième meilleure », ce qui dénie une séquence de trois cartes. À Pique, Est contemple la Dame troisième au mort ainsi que le Roi et le Valet dans sa main.

- Si Sud joue la Dame du mort, Est la couvre du Roi. Le fait de remporter le pli laisse à penser qu'Ouest a l'As. Dans ce cas il suffit pour Est de débloquer le Valet, honneur de la main courte, avant de rejouer la couleur. Le camp Est-Ouest fera cinq Piques ainsi que l'As et le Roi de Carreau qui sanctionnent la chute.

- Si Sud appelle le 3 ou le 9 du mort, le Valet suffit à faire tomber un éventuel As en Sud, tout en conservant le Roi pour capturer plus tard la Dame du mort. Là encore, si Le Valet remporte le pli, Est débloque cette fois le Roi avant de jouer son dernier Pique pour le même résultat que précédemment.

♠ D V 8 7 4
♥ A 3
♦ 10 6
♣ 10 8 7 3



♠ R 5 3
 ♥ 10 9 7 4
 ♦ R D V
 ♣ 9 5 2

Sud **Ouest** **Nord** **Est**
passe 1SA passe 2SA
Fin

Niveau BF 1

Entame : 7 de Pique

Enchères :

Avec 9 points d'honneurs, Est sait que la force de son camp est comprise entre $15+9=24$ et $17+9=26$ points. La Table de Décision préconise de tenter la manche à partir de 25H. Faut-il être optimiste et imposer le contrat de 3 Sans-Atout ? Non le mieux est de demander son avis au partenaire par le biais de l'en-chèbre propositionnelle de 2SA. Ici Ouest est minimum de son ouverture, il refuse la proposition en passant.

Jeu de la carte :

Nord entame du 7 de Pique, sa quatrième meilleure carte et Sud collabore à l'affranchissement de la couleur en jouant sa plus forte carte, le Roi.

Ouest recense quatre plis à Trèfle (oh attention la couleur est bloquée) et deux As pour un total de six levées. L'affranchissement de deux levées d'honneurs à Cœur permettrait d'atteindre les huit plis demandés.

Le déclarant prend l'entame, débloque soigneusement le Roi et la Dame de Trèfle et joue Cœur vers les honneurs du mort. S'il fait la levée, il profite immédiatement de ses Piques ; si Nord se précipite sur son As de Cœur, ce n'est que partie remise. La défense réalisera cinq levées et le déclarant huit.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
490		99	1
460		94	6
430		81	19
400		39	61
210		7	93
180		6	94
150		5	95
90		3	97
50	2	98	
100	1	99	
...	0	100	

♠ A 9 8 2
 ♥ A R 8 4
 ♦ A D
 ♣ A 7 6



♠ R 5 4
 ♥ 10 6 2
 ♦ 9 7 3
 ♣ V 10 9 8

♠ 7 6 3
 ♥ 7 5
 ♦ R V 10 6 2
 ♣ D 5 4

Sud	Ouest	Nord	Est
3SA	passe	2SA	passee
	Fin		

Niveau BF 1

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Avec une répartition 4-4-3-2 et 21H, Nord ouvre allègrement de 2SA. Fort de ses 6H, Sud conclut tout aussi joyeusement à 3SA.

Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Trèfle indique une séquence de trois cartes. Si le déclarant appelle la Dame, Ouest fournit sans regret son Roi, ce qui pousse à l'As et permet d'affranchir la couleur. Si le déclarant appelle le 4 ou le 5, Ouest garde son Roi, se le réservant uniquement pour couvrir la Dame.

Le déclarant est à la tête d'une levée de Pique, deux levées de Cœur, cinq levées de Carreau (oh attention la couleur est bloquée !), et une de Trèfle.

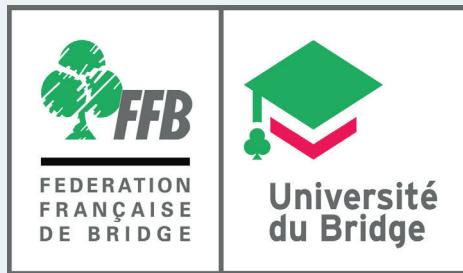
Le mort ne possède pas de remontée en dehors des Carreaux. Il faut donc trouver une solution interne à la couleur pour l'exploiter. Elle consiste à débloquer l'As puis à jouer la Dame prise par le Roi ! La main est bien au mort et Nord peut continuer par le Valet puis par le 10 ; le 6, joué au cinquième tour de la couleur, sera très souvent maître à ce stade car les adversaires seront démunis de leurs cartes.

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

Niveau SEF

Jeu n°32 : mai	2015
Jeu n°34 : mai	2016
Jeu n°35 : janvier	2017
Jeu n°36 : mai	2017
Jeu n°38 : mai	2018
Jeu n°39 : janvier	2019
Jeu n°42 : mai	2020
Jeu n°43 : janvier	2022



Niveau Bridge Français

Jeu BF n°18 : mai	2012
JeuBF n°19 : janvier	2013
JeuBF n°20 : mai	2013
JeuBF n°21 : janvier	2014
JeuBF n°22 : mai	2014
JeuBF n°23 : janvier	2015
JeuBF n°24 : mai	2015
JeuBF n°25 : janvier	2016
JeuBF n°26 : mai	2016
JeuBF n°27 : janvier	2017
JeuBF n°28 : mai	2017

JeuBF n°29 : janvier	2018
JeuBF n°30 : mai	2018
JeuBF n°31 : janvier	2019
JeuBF n°32 : mai	2019
JeuBF n°33 : janvier	2020
JeuBF n°34 : mai	2020
JeuBF n°35 : janvier	2022

Rejouez

les donnes de la Finale Nationale de l'Espérance 2022

LIVRET COMMENTÉ PAR ALAIN LÉVY



FÉDÉRATION
FRANÇAISE
DE BRIDGE