



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N^o
38

2^{me} séance 2023

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

♠ D 9 7			
♥ D 9 3			
♦ V 9 4 2			
♣ D 5 4			
♠ R 3			♠ A 10 8 5 2
♥ 7 6			♥ R V 4
♦ A R 8 5			♦ 3
♣ R V 9 3 2			♣ A 10 8 6
	N		
	O	E	
	S		
♠ V 6 4			
♥ A 10 8 5 2			
♦ D 10 7 6			
♣ 7			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
100		97	3
50		87	13
	130	78	22
	150	75	25
	210	72	28
	400	58	42
	420	41	59
	450	17	83
	460	10	90
	490	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♠
Passe	2♣	Passe	3♣
Passe	3♦	Passe	3SA
Fin			

Niveau BF 2

Entame : 5 de Cœur

Enchères :

Quand son partenaire ouvre de 1♠, Ouest possède la force nécessaire pour annoncer sa mineure la plus longue au palier de 2. Certes, il possède un jeu régulier, mais la conclusion à 3SA lui est impossible avec le petit doubleton à Cœur. Est est confronté au même dilemme : il détient l'arrêt à Cœur, mais possède un singleton à Carreau. Sa meilleure démarche consiste à fitter son partenaire à Trèfle au palier de 3. Le changement de couleur 2/1 est autoforcing, son partenaire reparlera. Ouest annonce maintenant sa force à Carreau, indiquant par la même occasion qu'il ne peut pas annoncer les Sans-Atout par défaut d'arrêt à Cœur. Est, en possession de cet arrêt et rassuré quant à l'arrêt Carreau, conclut à la manche.

Jeu de la carte :

Est remporte la première levée du Roi de Cœur. Sa teneur restante dans la couleur lui assure un arrêt positionnel. Si Nord - l'adversaire dangereux - prend la main, cet arrêt sera pris en impasse. Sud en revanche ne peut pas jouer impunément Cœur sans offrir une levée au déclarant. Fort de cette réflexion, Est effectue une impasse orientée à la Dame de Trèfle malgré la possession de neuf cartes. Il joue le Roi de Trèfle, puis le 2 de Trèfle pour le 8 de sa main. Ce bon maniement lui donne dix levées sur la donne.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		98	2
140		87	13
110		55	45
50		31	69
	100	24	76
	110	18	82
	140	14	86
	...	10	90
	200	6	94
	300	1	99
	...	0	100

♠ 10 5
 ♥ R D 7 6 3
 ♦ R 10 7
 ♣ D V 2

♠ D 9 8 6 4 2
 ♥ V 2
 ♦ V 3
 ♣ 9 7 3



♠ R 7 3
 ♥ A 10 5
 ♦ D 9 2
 ♣ 10 8 5 4

♠ A V
 ♥ 9 8 4
 ♦ A 8 6 5 4
 ♣ A R 6

Sud

Ouest

Nord

Est
Passe
Passe

1SA
2♠

Passe
Fin

2♥

Niveau BF 2

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Nord n'a que quatre points d'honneurs, mais ses six Piques, souvent inexploitable à Sans-Atout, vont constituer une excellente couleur d'atout. Par son enchère de 1SA, Sud garantit au moins deux cartes dans la couleur. Nord utilise la convention "Texas", et passe sur la rectification de son partenaire.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du Roi de Cœur, Est fournit le 5 de Cœur en pair-impair. Ouest continue de la Dame de Cœur. Certes, jouer un troisième tour de Cœur ensuite pourrait s'envisager puisqu'il fait couper la main longue à l'atout, mais il fait perdre un temps précieux à la défense. Il est préférable de jouer la Dame de Trèfle pour permettre par la suite d'affranchir une levée d'honneur dans la couleur. Le cas échéant un déclarant attentif peut affranchir un Carreau par la coupe et réaliser son contrat avec une surlevée : il coupe le troisième tour de Cœur, fait l'impasse au Roi de Pique qui réussit, puis As de Carreau et Carreau. Le flanc prend et joue Trèfle. Sud prend du Roi, coupe un Carreau en constatant la bonne répartition du résidu. Le Carreau affranchi sera la neuvième levée du camp Nord-Sud qu'il pourra faire en jouant Pique pour l'As.

♠	R D V 10 9 7 4 2	♠	6 3
♥	9 2	♥	A 7
♦	10 5	♦	D V 9 4
♣	6	♣	10 8 5 4 2
♠	A 8 5		
♥	R D 8 6 5		
♦	A 6 3		
♣	A V		
♠	-		
♥	V 10 4 3		
♦	R 8 7 2		
♣	R D 9 7 3		



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
140		96	4
80		90	10
	50	87	13
	100	74	26
	110	65	35
	200	54	46
	300	42	58
	500	20	80
	600	9	91
	620	7	93
	790	6	94
	800	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	4♠	Passe
Passe	Contre	Fin	

Niveau BF 2

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Le saut à la manche de Nord se justifie avec les huit belles cartes à Pique. Cette intervention constitue un barrage qui a le but défensif de perturber le déroulement des enchères adverses et de proposer un contrat de sacrifice avantageux. Si l'adversaire gagne une manche, même une chute de trois levées contrées sera rémunératrice lorsque la vulnérabilité est favorable. À la vue de la force et de la distribution de son jeu, Ouest pense justement pouvoir faire chuter ce contrat à lui tout seul et contre punitif. Son partenaire en Est ne cherche pas à surenchérir au palier de 5 avec un jeu semi-régulier sans fit certain. Il fait confiance au jugement du partenaire et avec l'As de Cœur dans son jeu il apporte une levée de chute en plus !

Jeu de la carte :

La vue du mort n'est guère réjouissante pour le déclarant, qui, après l'entame de la tête de séquence à Carreau, concède rapidement deux levées à Carreau, l'As d'atout ainsi que deux Cœurs et un Trèfle. La chute de trois levées et un score de -500 constitue pourtant un bon sacrifice contre le contrat de 3 Sans-Atout qui gagne dans la ligne Est-Ouest.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
120		97	3
110		93	7
100		82	18
	100	73	27
	110	67	33
	140	39	61
	170	12	88
	200	6	94
	620	3	97
	...	0	100

♠ V 8 2
 ♥ R 9 7 6 5
 ♦ 7 4 2
 ♣ A V

♠ D 6 5 3
 ♥ V
 ♦ A R 9
 ♣ R D 10 7 5



♠ A 10 9 4
 ♥ A D 8 3
 ♦ D 10 6
 ♣ 3 2

♠ R 7
 ♥ 10 4 2
 ♦ V 8 5 3
 ♣ 9 8 6 4

Sud Ouest Nord Est
 Passe Passe 1♣ Contre
 3♥ Fin

Niveau BF 2

Entame : As de Carreau

Enchères :

Bien qu'elle ne possède que 12 points d'honneurs, la main d'Est est idéale pour un Contre d'appel derrière l'ouverture de 1♣ : la possession des deux majeures quatrièmes rend très grandes les chances de trouver un fit dans une couleur. Ouest, avec 9 points d'honneur et cinq cartes à Cœur propose la manche en enchérissant la couleur au palier de 3. Pour rappel, un saut au palier de 3 garantit la même force que l'enchère au palier de 2, entre 8 et 10 points d'honneur, mais promet une carte de plus dans la couleur. Est n'a pas les moyens d'ajouter le quatrième, et les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As de Carreau, Sud fournit le 8 de la couleur. Une bonne lecture de cette carte permet à Nord de déduire que le partenaire possède quatre cartes dans la couleur et le déclarant trois. Après avoir encaissé le Roi dans la couleur, Nord rejoue le Roi de Trèfle à la troisième levée pour ouvrir une levée dans cette couleur pour la défense. Le déclarant enlève les atouts en trois tours. Pour gagner son contrat, il doit effectuer la double impasse à Pique. Celle-ci a de fortes chances de gagner puisque la majorité des points d'honneur se trouve dans l'ouverture de Nord. La première tentative échoue au Roi, mais le renouvellement de l'impasse à la Dame est couronné de succès.

Si Nord ne rejoue pas Trèfle à la troisième levée, le déclarant pourra défausser un Trèfle sur le quatrième Pique maître et même réaliser dix levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		99	1
620		93	7
500		76	24
300		59	41
200		54	46
170		53	47
150		47	53
140		43	57
50		32	68
	100	20	80
	200	7	93
	300	1	99
	...	0	100

Niveau BF 2

Les honneurs d'Ouest ne sont d'aucune aide au déclarant, qui devra se contenter de ses huit levées d'atout. Est se réjouit de constater que Nord-Sud gagnent 4♥ ou 4♠ en ne concédant qu'une levée à Pique, Cœur et Trèfle, et que son sacrifice était payant. Si le contrat était contré, Nord-Sud marquent 500 points, la chute du contrat non-contré ne rapporte que 150 points au camp adverse.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		83	17
420		45	55
200		22	78
170		15	85
150		10	90
140		8	92
100		6	94
	50	4	96
	...	0	100

♠ D 8 5 4
♥ 8 3
♦ 9 7
♣ R D V 6 5

♠ R 3
♥ D 9 7
♦ D 8 5 4 3
♣ A 8 4

OSNE

♠ 9 6 2
♥ V 10 5
♦ R V 10 6 2
♣ 9 2

♠ A V 10 7
♠ A R 6 4 2
♥ A
♦ 10 7 3

Sud

Quest

Nord

Est

Passe

1♥

Passe

1♠

Passe

3♠

Passe

4♠

Fin

Niveau BF 2

Entame : 9 de Trèfle

Enchères :

Certes, Nord possède cinq cartes à Trèfle et seulement quatre cartes à Pique, mais il ne détient pas assez de points pour nommer sa couleur la plus longue au palier de 2. Quand Sud entend son partenaire annoncer 1♠, il se doit d'exprimer son jeu nettement supérieur au minimum par un saut au palier de 3, indiquant ainsi une force de 17 à 19 HLD. Nord connaît donc un total de 28 à 30 points HLD dans sa ligne et conclut à la manche.

Jeu de la carte :

A l'écoute des enchères et en voyant son jeu, Est sait que son partenaire possède la majorité des points d'honneur de la défense. L'entame sous un honneur à Carreau présente un trop grand risque si la Dame est dans le camp du déclarant. Fort de cette réflexion, il opte pour l'entame de son doubleton à Trèfle. Certes, l'espoir de pouvoir réaliser une coupe sans être surcoupé par Sud quand celui-ci a déjà exprimé neuf cartes en majeure, est lointain. Pourtant, parfois le résidu de Sud consiste en trois cartes à Trèfle et une seule carte à Carreau, comme c'est le cas sur cette donne.

En voyant le 9 de Trèfle, Oûest identifie un singleton ou un doubleton chez son partenaire. S'il possédait 9732, il aurait entamé du 7 et s'il avait eu 10972, de sa tête de séquence. Il prend l'entame de l'As et en rejoue. Le déclarant remporte la levée dans sa main et tente l'impasse au Roi de Pique qui échoue. Un troisième tour de Trèfle est coupé par Est et réduit le déclarant à dix levées.

Certains Est-Ouest joueront 3SA. Pour faire chuter ce contrat les Nord-Sud doivent être bien réveillés !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
980		84	16
510		66	34
490		65	35
480		46	54
450		18	82
430		11	89
400		7	93
230		4	96
	50	1	99
	...	0	100

♠ 6 2
♥ 10 5 2
♦ R D 8 4
♣ 10 8 6 2

♠ R D 10 7 5
♥ A V 8 4
♦ A 6
♣ A 9



♠ A 9 8 3
♥ 7
♦ V 10 5 3 2
♣ V 7 5

♠ V 4
♥ R D 9 6 3
♦ 9 7
♣ R D 4 3

Sud

Ouest

Nord

Est

Passe

1♠

Passe

2♥

Passe

3♥

Passe

4♥

Passe

6♥

Fin

Niveau BF 2

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

La réponse de 2♥ sur 1♠ promet au moins cinq cartes et un minimum de onze points. Le jeu de Nord comporte maintenant 22 HLD, et il pourrait directement conclure au petit chelem en face de l'enchère du partenaire. Ce faisant, il se prive cependant des chances de déclarer un grand chelem si Sud possède plus que le strict minimum. Nord répond dans un premier temps 3♥. L'enchère est forcing du fait que Sud s'est engagé à reparler si la manche n'était pas atteinte. Sud n'a pas d'autres ambitions que la manche, et la nomme. Il est maintenant temps pour Nord de dévoiler toute la richesse de sa main en concluant au petit chelem.

Jeu de la carte :

L'entame du Roi de Carreau ouvre une levée pour les adversaires. Sud prend l'entame de l'As et enlève les atouts adverses en trois tours. Ensuite il encaisse trois tours de Trèfle en jouant dans l'ordre As, puis Roi et Dame de Trèfle tout en défaussant un Carreau du mort sur ce dernier tour. À ce stade, il s'attaque à l'affranchissement des Piques. Cet affranchissement est prioritaire à la coupe. Vérifiez : quatre levées à Pique + cinq levées à Cœur + une levée à Carreau + trois levées à Trèfle font bien gagner ce petit chelem.

♠ R 9
♥ A R 8
♦ R 10 7
♣ A R 6 4 2

♠ A 5 4 3
♥ 10 2
♦ V 9 5 2
♣ D 9 8

N
O E
S

♠ D V 10 8
♥ D 9 3
♦ D 6
♣ V 10 7 3

♠ 7 6 2
♥ V 7 6 5 4
♦ A 8 4 3
♣ 5

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
480		99	1
450		90	10
420		65	38
400		41	59
200		39	61
180		38	62
170		35	65
140		31	69
	50	20	80
	100	6	94
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
3♦	Passe	2SA	Passe
3SA	Passe	3♥	Passe
		4♥	Fin

Niveau BF 2

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Quand son partenaire ouvre de 2SA, Sud sait que les points nécessaires pour jouer une manche sont au rendez-vous. Il ne sait en revanche pas encore si cette manche se jouera à Sans-Atout ou à Cœur, couleur dans laquelle un fit est possible sans pour autant être certain. Il utilise la convention "Texas" pour indiquer à son partenaire la présence d'au moins cinq cartes à Cœur. La rectification du Texas par Nord n'indique en rien son nombre de cartes (deux, trois ou quatre) dans la couleur. C'est uniquement quand Sud montre exactement cinq cartes en nommant la manche à Sans-Atout que Nord exprime son fit.

Jeu de la carte :

La coupe d'un Pique du côté court génère la dixième levée. Il est possible de faire onze levées en affranchissant une levée de longueur à Trèfle. Si Ouest prend l'entame Pique de l'As et en rejoue le déclarant prend du Roi, continue par As et Roi de Trèfle (défausse d'un Carreau) et Trèfle coupé puis deux tours d'atout et encore une fois Trèfle coupé, épuisant ainsi les cartes des adversaires. La coupe ensuite du dernier Pique au mort permet d'encaisser le cinquième Trèfle pour la défausse d'un autre petit Carreau. Si Ouest ne joue pas l'As de Pique à la première levée, Nord prend du Roi et rejoue la couleur pour ouvrir sa coupe. Le cas échéant, la défense pourra jouer un troisième tour d'atout qui empêchera la coupe.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		99	1
630		83	17
600		50	50
210		30	70
180		29	71
150		26	74
...		22	78
	100	13	87
	200	2	98
	...	0	100

♠ 10 5 2
♥ V 4
♦ V 4 3
♣ A 9 6 5 3

♠ D 8
♥ R 9 6 3
♦ R 8 7 6
♣ D 8 4



♠ A 9 7 3
♥ A 10 8 2
♦ 10 9
♣ V 10 2

♠ R V 6 4
♥ D 7 5
♦ A D 5 2
♣ R 7

Sud

Ouest

Nord

Est

1SA
2♠

Passe
Passe

2♣
3SA

Passe
Passe
Fin

Niveau BF 2

Entame : 5 de Trèfle

Enchères :

L'expérience montre qu'une manche majeure en fit 4/4 offre en moyenne de meilleures chances de gain que le contrat de 3SA. C'est dans cet objectif que Nord utilise la convention "Stayman" pour découvrir un fit à Cœur. La réponse de Sud montre quatre cartes à Pique sans quatre cartes à Cœur, et Nord conclut à 3SA.

Jeu de la carte :

Vu d'Ouest, le meilleur espoir de faire chuter ce contrat est de réaliser des levées de longueur à Trèfle. Dans cette optique, il entame de sa quatrième meilleure carte dans la couleur. Le déclarant fournit une petite carte du mort, Est le dix, et le déclarant fait la levée du Roi. Le gain du contrat semble être difficile, car la défense a trouvé la couleur la plus vulnérable du déclarant. Encore faut-il qu'elle puisse en profiter ! Si l'As de Trèfle se situe chez l'entameur, la Dame constitue encore un arrêt dans la couleur. Une répartition favorable d'une des deux couleurs majeures suffira ensuite pour engranger neuf levées.

Si le déclarant joue Pique pour la Dame à la deuxième levée, Est prend et rejoue le Valet de Trèfle pour débloquer la couleur. Puisqu'Ouest n'a aucune reprise de main, il laisse passer ce tour en espérant un troisième Trèfle chez son partenaire. En main à l'As de Cœur, Est jouera son dernier Trèfle et Ouest encaissera trois levées pour faire chuter le contrat.

Si le déclarant commence par jouer quatre tours de Carreau, Est doit défausser et Sud peut profiter de ces informations pour trouver trois levées dans une couleur majeure.

Sur cette donne on trouvera assurément des -1 comme des +1 !

♠ 6 5			
♥ A R 10 8 5			
♦ 8 3			
♣ 10 7 6 2			
♠ V 7 3			
♥ V 4 2			
♦ D V 9			
♣ R V 4 3			
	N		
	O	E	
	S		
♠ A 9 2			
♥ 7 3			
♦ A R 10 6 5			
♣ D 8 5			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		96	4
140		91	9
110		87	13
100		63	37
90		39	61
50		35	65
	50	23	77
	100	8	92
	110	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♥	1♠
Passe	2♠	Fin	

Niveau BF 2

Entame : As de Carreau

Enchères :

L'intervention en quatrième position au palier de 1 a la même signification qu'une intervention directe derrière l'ouverture. Elle promet cinq cartes dans la couleur, et une force allant de 8 à 18 HL. Sud passe, n'ayant pas d'autre information à communiquer à son partenaire que celle déjà faite : il possède l'ouverture et sa meilleure mineure est à Carreau. Le soutien de l'intervention par Ouest promet une force de 8 à 12 HLD. Aucun des joueurs ne trouve des ressources pour surenchérir, et 2 Piques devient le contrat final.

Jeu de la carte :

Sud entame de l'As de Carreau et observe attentivement la carte fournie par Nord. Ce 8 de Carreau est la plus grosse carte visible manquante. Elle provient donc soit d'un singleton, soit d'un doubleton, mais ne peut en aucun cas provenir de trois ou quatre cartes. En encaissant le Roi, Sud constate le 3 de Carreau en Nord et une deuxième carte en Est. Il connaît maintenant la répartition exacte autour de la table et fait bénéficier son vis-à-vis d'une coupe. Nord de son côté encaisse l'As de Cœur et note le 7 de Cœur chez son associé. Comme son partenaire ne l'a pas fitté, cette carte est là aussi l'indication d'un doubleton. Nord continue du Roi et fait ensuite couper Sud. L'As d'atout scelle une chute de deux levées grâce à une signalisation parfaite, sans que les Est-Ouest n'aient commis une faute quelconque.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
110		99	1
100		98	2
50		90	10
	90	81	19
	100	79	21
	110	74	26
	120	65	35
	150	45	55
	180	25	75
	200	20	80
	400	10	90
	430	1	99
	...	0	100

♠ V 8 2
 ♥ R 10 4 3 2
 ♦ D 9 2
 ♣ V 9

♠ A7
♥ AV5
♦ AV653
♣ A85

N
 O E
 S

♠ 9 5 4 3
♥ 9 7 6
♦ R 10 4
♣ R 7 4

♠ R D 10 6
♥ D 8
♦ 8 7
♣ D 10 6 3 2

Sud

Ouest

Nord

Est

Passe

1♦
2SA

Passe
Fin

1♠

Niveau BF 2

Entame : 3 de Cœur

Enchères :

La redemande à 2SA après une ouverture mineure dénie le fit dans la majeure répondue, et promet une main régulière de 18 à 19 HL. Un répondant qui dispose d'une force minimale, comme c'est le cas ici, peut passer.

Jeu de la carte :

La première levée est souvent riche d'informations. La vue de la Dame fournie par Sud fait comprendre à Nord que c'est le déclarant qui possède le Valet. Conventionnellement, avec deux cartes équivalentes, son partenaire aurait fourni la moins chère en troisième position.

Le déclarant possède deux options, qui vont influencer le maniement à Carreau :

- il peut prendre l'entame de l'As, car son Valet second constitue encore un arrêt positionnel si Nord prend la main. Dans ce cas il jouera un petit Carreau pour le Roi, puis présente le dix de Carreau en tentant l'impasse à la Dame contre Sud, l'adversaire dangereux. Nord prend la main, mais ne peut rejouer impunément Cœur sans offrir une levée au déclarant.

- il pourrait aussi laisser passer l'entame, puis tenter l'impasse à la Dame de Carreau contre Nord en jouant un petit Carreau pour le dix du mort. Si elle échoue en Sud, ce dernier n'aura plus de Cœur à rejouer.

En l'occurrence, la deuxième variante lui procure neuf levées... mais à quelques tables parfois la première aussi !

♠ R 6		♠ 10 5
♥ D 10		♥ A 8 7 2
♦ 9 7 5 4		♦ A R 3 2
♣ V 10 9 3 2		♣ A 6 5
♠ D V 9 7 3		
♥ R 9 5 3		
♦ 10 6		
♣ R 8		
	N O S E	
♠ A 8 4 2		
♥ V 6 4		
♦ D V 8		
♣ D 7 4		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
100		83	17
	120	68	32
	140	65	35
	150	61	39
	170	56	44
	600	47	53
	620	26	74
	630	5	95
	650	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♣	Passe	1SA
Passe	4♥	Passe	2♥
		Fin	

Niveau BF 2

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Quand le répondant possède les points de la manche, la réponse du Stayman est prioritaire sur le Texas. Toute autre enchère que 2♣ dénie la possession d'une majeure quatrième. Sur la réponse de 2♥, le fit est trouvé et la main d'Ouest vaut 12 HLD. Il conclut à la manche en majeure.

Jeu de la carte :

À la vue du mort, Est voit six levées immédiates, mais sans qu'il y ait urgence à encaisser les levées en mineure. Une répartition 3/2 à l'atout lui permet de parvenir à affranchir les Piques du mort. Il prend l'entame en main, puis encaisse tout de suite As et Roi d'atout. Dans le jargon bridgesque, il donne "deux tours de débarras". Le but de cette manœuvre est de ne pas se faire couper un Pique affranchi par la suite par un atout indu. En jouant deux tours d'atout, il laisse seulement un atout, maître, à la défense. Par la suite il s'attaque à l'affranchissement des honneurs à Pique. Aucun retour ne gêne le déclarant. La défense réalisera trois levées sous forme d'As et Roi de Pique et du Valet d'atout.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		94	6
420		69	31
200		46	54
170		29	71
150		15	85
140		11	89
110		7	93
100		6	94
	50	3	97
	...	0	100

♠ R V 10 7 6 3

♥ A 8

♦ 8 6 5

♣ V 7

♠ 5

♥ 9 5 2

♦ A 9 7 4

♣ 10 9 5 4 3



♠ D 8 4

♥ D 10 6 3

♦ R D V 3

♣ R 6

♠ A 9 2

♥ R V 7 4

♦ 10 2

♣ A D 8 2

Sud

Ouest

Nord

Est

Contre

Passe

4♠

1♦

Fin

Niveau BF 2

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Sur une ouverture au palier de 1, le contre de Sud promet au minimum la force d'une ouverture, et demande au partenaire d'annoncer lui-même une couleur destinée à servir d'atout dans un contrat que son camp sera amené à jouer. Selon la force de l'intervenant, il y a également des exigences distributionnelles. Sur une ouverture en mineure, le Contre d'appel promet 4+3 ou 4+4 cartes en majeure ainsi qu'une courte dans la couleur d'ouverture si le contreur dispose d'une force de douze à dix-huit points HL. Fort de ce renseignement, Nord est assuré d'un fit au moins neuvième, et avec ses 13 HLD, il déclare la manche sans tergiverser.

Jeu de la carte :

Pour gagner le contrat, le déclarant doit tenter, et réussir, l'impasse au Roi de Trèfle. Mais il peut faire encore mieux, en profitant des informations reçues. L'entame du Roi de Carreau dénie l'As. Pour justifier son ouverture, tous les points d'honneur restants se trouvent en Est. Cette information modifie le maniement à l'atout. En effet, avec neuf cartes dans la couleur on tire habituellement en tête. Ici, la connaissance de la Dame en Est va changer la façon de jouer la couleur. Si la défense commence par jouer trois tours de Carreau, le troisième tour est coupé, ne laissant plus que As-9 à l'atout au mort. Le déclarant rentre en main à l'As de Cœur, et joue un petit atout pour le 9. Comme prévu, l'impasse fonctionne. Il encaisse l'As d'atout, joue Roi de Cœur et coupe un Cœur. Il fait tomber la Dame d'atout d'Est, et termine par l'impasse au Roi de Trèfle pour onze levées et assurément une excellente note.

♠ DV 10 4 3
♥ 10 8 6
♦ 9 6 2
♣ A 5

♠ R 7 5
♥ R 7 5 3 2
♦ A R 4
♣ R V

N
O E
S

♠ 9 8 2
♥ A 9 4
♦ DV 5
♣ D 9 7 4

♠ A 6
♥ DV
♦ 10 8 7 3
♣ 10 8 6 3 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		96	4
50		70	30
	140	39	61
	170	27	73
	400	23	77
	420	11	89
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	Passe	2♥
Passe	3♥	Passe	4♥
Fin			

Niveau BF 2

Entame : Dame de Pique

Enchères :

En réponse à l'ouverture de 1♥, l'enchère de 2♥ montre le fit et une force de 6 à 10 HLD. Une fois le fit établi, l'ouvreur réévalue sa main en comptant ses points de distribution. Si le répondant n'a que le strict minimum de sa réponse, les 27 HLD de la manche ne seront pas atteints. En revanche, s'il est au maximum de la fourchette promise, il faut jouer 4♥. Ouest transmet ce message en annonçant 3♥, proposition. Maximum de son soutien. Est déclare la manche. Minimum il l'aurait refusée en passant.

Jeu de la carte :

Comme souvent, le sort du contrat se joue à la première levée. L'entame de la Dame de Pique garantit le Valet et dénie le Roi. Si Sud laisse le déclarant remporter cette levée en fournissant le 6 de sa main, Ouest n'aura plus de difficulté à aligner dix levées. Il jouera As et Roi de Cœur, et poursuivra par le Roi de Trèfle pour affranchir deux levées d'honneurs dans cette couleur. Nord sera en main à l'As de Trèfle, mais lorsqu'il rejouera Pique, l'As devenu sec en Sud empêche le flanc d'encaisser une deuxième levée dans la couleur. Rien de tel ne se produit si Sud débloque la couleur à l'entame. En mettant l'As et en rejouant le 6 de Pique, il ouvre une deuxième levée dans la couleur. En main à l'As de Trèfle, Nord pourra encaisser le Valet et le Dix de Pique. Le Dix d'atout sera la quatrième levée du flanc et apportera un score de 50 en Nord-Sud.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
140		96	4
100		81	19
	50	65	35
	100	62	38
	110	55	45
	140	26	74
	150	4	96
	170	2	98
	...	0	100

♠ R D 4 3
♥ A 3
♦ 9 6 5
♣ 8 6 4 2

♠ 8 2
♥ V 8 4 2
♦ 10 7 3
♣ A R V 9



♠ V 10 7 6 5
♥ R D 7
♦ A 8 2
♣ D 3

♠ A 9
♥ 10 9 6 5
♦ R D V 4
♣ 10 7 5

Sud

Ouest
Passe
3♣

Nord
Passe
Fin

Est
1♠

Niveau BF 2

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Avec cinq cartes à Pique et 13 HL, Est ouvre de 1♠. Ouest connaît un fit de neuf cartes dans sa ligne. Il rajoute ses points de distribution (2 points pour le neuvième atout, 1 point pour le doubleton) à ses points d'honneur. Le total obtenu lui permet de faire une proposition de manche au palier de 3. Est réévalue sa main, additionne les deux totaux mais n'atteint pas les 27 HLD nécessaires pour appeler la manche en majeure. Il passe sagement.

Jeu de la carte :

L'entame du Roi de Carreau ouvre immédiatement deux levées dans la couleur pour le flanc. Comme Est doit également abandonner l'As d'atout et deux Trèfles à la défense, il chutera s'il ne trouve pas de parade. Les Cœurs viennent à son aide, et c'est le moment de la "défausse urgente". Avant de jouer atout, il encaisse d'abord l'As de Cœur, puis les deux honneurs de sa main. Sur le dernier Cœur, il défausse un Carreau du mort et gagne ainsi un tour de contrôle dans la couleur. La défense ne pourra ensuite encaisser qu'un seul Carreau maître. Le dernier Carreau du déclarant pourra être coupé de la main courte et cette coupe constitue la neuvième levée pour Est-Ouest.

♠ A D			
♥ R V 9 7			
♦ D 7 6 4			
♣ R 8 6			
♠ 9 6 5			♠ 10 8 7
♥ 10 8 2			♥ 3
♦ A R 10 3			♦ V 9 8 2
♣ V 9 4			♣ D 10 5 3 2
	N		
	O	E	
	S		
♠ R V 4 3 2			
♥ A D 6 5 4			
♦ 5			
♣ A 7			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
990		96	4
980		74	26
490		49	51
480		25	75
460		5	95
450		4	96
230		2	98
...		0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passe
3♠	Passe	3SA	Passe
6♥	Fin		

Niveau BF 1

Entame : As de Carreau**Enchères :**

Quand son partenaire ouvre de 1SA, Sud sait que son camp a nécessairement un fit en majeure. Il ne sait cependant pas encore dans laquelle des deux couleurs. Si la main ouverte de 1SA possède un doubleton, la seconde couleur la plus courte est composée d'au moins trois cartes. L'annonce de 3♠ signale au partenaire le souhait de jouer au moins la manche dans une main qui possède cinq cartes à Pique. Cette enchère est forcing, elle demande au partenaire de reparler. Quand Nord répond 3SA, déniait le fit à Pique, Sud conclut directement au petit chelem à Cœur puisqu'il est maintenant assuré du fit dans cette deuxième couleur. Son jeu vaut 18 HLD, assez pour imposer le chelem et prétendre à la prime associée.

Jeu de la carte :

Ouest pense pouvoir réaliser les deux premières levées, mais la coupe de Sud au deuxième tour anéantit ses espoirs.

Sud doit en priorité enlever les atouts de la défense en trois tours. Il débloque ensuite l'As et la Dame de Pique, et revendique le reste des levées. Un chelem victorieux rapporte une prime de 500 points de plus que la manche, et les Nord-Sud qui l'auront appelé et gagné peuvent inscrire 980 points dans leur colonne.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
100		88	12
50		69	31
	90	57	43
	140	54	46
	400	37	63
	430	12	88
	...	0	100

♠ A 8 5 3 2
 ♥ 10 5 2
 ♦ A 9 6
 ♣ V 4

♠ R D V
 ♥ V
 ♦ 10 8 5 4 2
 ♣ R 7 6 3



♠ 9 6
 ♥ A R 7 4
 ♦ R D 3
 ♣ A 9 8 2

♠ 10 7 4
 ♥ D 9 8 6 3
 ♦ V 7
 ♣ D 10 5

Sud

Ouest

Nord

Est

Passe
 Fin

3♣

Passe

1SA
 3SA

Niveau BF 1

Entame : 6 de Cœur

Enchères :

Avec 10 HL, Ouest est certain de pouvoir jouer une manche, mais un doute subsiste quant à sa nature. Si son partenaire possède trois ou quatre cartes à Pique, il faudra jouer le contrat de 4♣. À défaut, on s'arrêtera à 3SA. En répondant 3♣, Ouest signale la possession de cinq cartes dans cette couleur et impose de jouer une manche. La redemande à 3SA indique précisément deux cartes à Pique et clôt la séquence.

Jeu de la carte :

Est compte sept levées sûres. Pour porter ce total à neuf, il est obligé de toucher aux Piques pour obtenir ses levées manquantes. Son seul espoir est que cette couleur soit répartie 3/3 en flanc. Encore faut-il qu'il puisse profiter des levées de longueur affranchies. Lorsque les communications font défaut, le déclarant doit se servir du coup à blanc. Il joue donc un petit Pique des deux mains à la deuxième levée.

Si, en main au premier tour de Pique, Nord joue Carreau, Est doit penser à préserver l'As du mort. Cet As lui permettra ultérieurement de rejoindre le mort pour encaisser ses deux levées de longueur à Pique.

Si au contraire Nord joue Trèfle, la couleur bloque et le flanc ne peut prendre que deux plis dans la couleur. Sauf accident, le flanc encaissera au mieux deux Piques et deux Trèfles.

♠ 3	♠ 10 8 7 6 4 2	♠ R 9 5
♥ V 9 7 4 2	♥ A 3	♥ 10 5
♦ V 8 7 6 3 2	♦ R 9	♦ 10 4
♣ 7	♣ 9 6 5	♣ A R 8 4 3 2
<div> <div>N</div> <div>O E</div> <div>S</div> </div>		
♠ A D V		
♥ R D 8 6		
♦ A D 5		
♣ D V 10		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		99	1
490		98	2
480		91	9
450		82	18
430		77	23
420		52	48
230		29	71
170		28	72
	50	17	83
	100	3	97
	...	0	100

Sud
2SAOuest
PasseNord
4♠Est
Fin

Niveau BF 1

Entame : As de Trèfle**Enchères :**

Avec six cartes à Pique, Nord est assuré d'un fit puisque l'ouverture de 2SA promet un jeu régulier de 20 à 21 points HL. N'ayant aucun espoir de chelem et connaissant 29 à 30 HLD dans son camp, il conclut directement à la manche dans cette couleur.

Jeu de la carte :

L'entame d'un honneur à la couleur garantit une séquence de deux cartes. Après l'As de Trèfle, Est continue du Roi et constate la défausse chez son partenaire. Il joue un troisième tour de la couleur qu'Ouest coupe de son seul atout.

Pour gagner son contrat, Nord doit maintenant tenter, et réussir, l'impasse au Roi de Pique. Il prend le retour dans sa main, et joue un petit Pique pour le Valet. Il note la défausse d'Ouest, ce qui l'oblige à revenir dans sa main pour répéter l'impasse. L'autre honneur rouge dont il dispose fait l'affaire. Il recommence l'impasse en jouant en direction de la Dame de Pique et encaisse enfin l'As d'atout. Dix levées et un score de 420 points récompenseront Nord pour ce déroulement minutieux.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		88	12
	120	75	25
	140	63	37
	170	46	54
	400	39	61
	620	19	81
	...	0	100

♠ 8 5
 ♥ A R D 8 2
 ♦ R 8 4 2
 ♣ A 9

♠ R 6 4
 ♥ 10
 ♦ V 9 7 5
 ♣ R D V 7 4



♠ D 9 7 3
 ♥ V 7 5 3
 ♦ A 6
 ♣ 8 5 2

♠ A V 10 2
 ♥ 9 6 4
 ♦ D 10 3
 ♣ 10 6 3

Niveau BF 1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	Passe	2♥
Passe	3♥	Passe	4♥
Fin			

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

Averti du soutien de son partenaire qui indique le fit associé à une force de six à dix points HLD, Ouest réévalue sa main en y incluant ses propres points de distribution. Le résultat obtenu lui permet d'envisager la manche dès que son partenaire n'a pas un jeu minimum. La surenchère à 3♥ correspond donc à une proposition qu'Est, fort de ses 10 points HLD, accepte volontiers.

Jeu de la carte :

Nord entame de sa tête de séquence, et Ouest compte ses plis. Il en a cinq à l'atout, deux à Carreau et un à Trèfle. Pour augmenter ce total, il pourra couper deux Carreaux de la main courte. Aussitôt dit, aussitôt fait : il prend l'entame de l'As, joue l'As de Carreau puis le Roi de Carreau et coupe un Carreau d'un petit atout. Il utilise un deuxième atout pour rentrer dans sa main et constate que les deux adversaires fourrissent. Quand Nord couvre le dernier Carreau avancé par Ouest, le déclarant doit assurer sa coupe en coupant maître du Valet de Cœur. Dans le cas contraire, il sera surcoupé par Sud. Les deux coupes ayant été réalisées, le déclarant peut maintenant donner deux autres tours d'atout nécessaires pour enlever les atouts restants de la défense, et revendiquer le gain du contrat.

♠ D 10 9 3
♥ A R D 6
♦ R V
♣ A D 6

♠ R 8
♥ V 9 8 3
♦ 7 4 2
♣ V 9 8 7

N

O

E

S

♠ 6 2
♥ 7 5 4
♦ D 9 8 3
♣ R 10 5 4

♠ A V 7 5 4
♥ 10 2
♦ A 10 6 5
♣ 3 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		99	1
630		97	3
600		91	9
150		85	15
...		80	20
	100	45	55
	200	5	95
	...	0	100

Sud

Ouest

Nord

Est

3SA

Fin

2SA

Passe

Niveau BF 1

Entame : 5 de Pique

Enchères :

La force de Sud constitue le minimum absolu nécessaire pour appeler la manche à Sans-Atout en face d'un partenaire qui promet un jeu régulier de 20-21 points HL sans majeure cinquième.

Jeu de la carte :

L'entame d'une petite carte à Sans-Atout provient d'une couleur longue comportant un ou plusieurs honneurs qui peuvent constituer une source de levées pour le flanc. Ouest doit collaborer et fournir sa plus forte carte en troisième position. Lorsque le Roi fait la levée, il rejoue le 8 que Nord couvre du 9 et Est réalise le Valet de la couleur. Avec l'As de Carreau comme reprise de main certaine, il continue par l'As de Pique et abandonne ensuite la Dame au déclarant, rendant maître par la même occasion sa cinquième carte de la couleur.

Pendant ce temps, aussi bien Sud qu'Ouest doivent défausser. Le déclarant défausse deux Cœurs sans difficulté. Ouest doit faire attention à ses défausses. À la vue des quatre Trèfles au mort, il ne peut se séparer d'une carte dans cette couleur sous peine de voir le déclarant y réaliser quatre levées. Il possède également quatre cartes à Cœur qui pourront constituer une opposition si Nord y détient quatre cartes commandées par As-Roi-Dame. Ayant fait cette analyse, Ouest défausse deux Carreaux, laissant le déclarant sans défense. Constatant le mauvais partage à Cœur et à Trèfle, Nord joue Carreau et Est en main à l'As de Carreau encaisse son Pique maître pour une levée de chute.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
100		86	14
	50	71	29
	100	57	43
	110	46	54
	140	25	75
	170	4	96
	200	2	98
	...	0	100

♠ R 5 2
♥ D 8 5
♦ 8 7 6 3
♣ A 9 2

♠ V 9
♥ A 10 9 7
♦ A 9 2
♣ R 7 4 3



♠ A 8 7 4 3
♥ R 6
♦ R D 5 4
♣ 8 5

♠ D 10 6
♥ V 4 3 2
♦ V 10
♣ D V 10 6

Sud

Ouest

Nord

Est

Passe

2♠

Fin

1♠

Niveau BF 1

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Après l'ouverture de 1♠ en Est, le soutien à 2♠ indique de 6 à 10 HLD. L'ouvreur comprend qu'il est impossible de réunir les 27 HLD nécessaires à la déclaration d'une manche. Si le répondant est au minimum de la fourchette promise, son camp n'aura même pas les 23 HLD correspondant au palier de deux : 15 HLD + 6 HLD = 21 HLD. Les enchères s'arrêtent par conséquent.

Jeu de la carte :

Le déclarant n'a que trois levées de tête. Une répartition normale à l'atout lui fournira deux levées de longueur. Il pourra également affranchir une levée d'honneur à Cœur et à Carreau. Dans cette dernière couleur il pourra même trouver une deuxième, voire troisième levée, si l'As est favorablement placé en Nord. Mais attention ! Jouer deux fois Carreau vers la main nécessite les deux rentrées au mort, dont une qui est consommée dès l'entame. Par conséquent, le déclarant joue tout de suite Carreau à la deuxième levée. Si Nord plonge de l'As, il n'y a plus aucune difficulté. Si un des honneurs fait la levée, Est devra jouer l'As, puis le Roi d'atout. En jouant de cette façon il ne laisse qu'un seul atout, maître, à la défense et il se retrouve au mort pour recommencer l'impasse à Carreau. Ce faisant, la défense ne réalisera qu'une levée dans chaque couleur et le déclarant pourra inscrire +140 dans sa colonne.

♠ 9			
♥ R D 8 4 2			
♦ 10 8 3 2			
♣ D 6 4			
♠ A D 5 4 2			♠ R V 7 3
♥ A 7 5			♥ V
♦ R V 5 4			♦ A 7 6
♣ A			♣ V 9 7 5 3
	N		
	O	E	
	S		
♠ 10 8 6			
♥ 10 9 6 3			
♦ D 9			
♣ R 10 8 2			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
100		93	7
	...	88	12
	620	87	13
	650	79	21
	680	63	37
	710	44	56
	1430	28	72
	1460	11	89
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♠	Passe	4♠
Passe	6♠	Fin	

Niveau BF 1

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Le soutien par un double saut à la manche promet une force de 13 à 15 HLD. Dès lors, Ouest connaît une force combinée qui oscille entre 34 et 36 HLD, et il conclut au petit chelem selon la table de décision.

Jeu de la carte :

Le mort apporte des cartes complémentaires à la main du déclarant. Le singleton à Cœur permet d'effectuer deux coupes du côté court. Ces coupes se feront en parallèle au retrait des atouts. Le déclarant prend l'entame de l'As de Cœur, et coupe un Cœur. Il rentre dans sa main à la Dame d'atout, et coupe un autre Cœur du Valet de Pique. Sur le Roi de Pique qui suit, Nord doit défausser un Cœur qui n'a plus d'utilité dans le déroulement du coup. S'il défausse un Carreau à un moment d'inattention, le déclarant pourra même par la suite revendiquer treize levées. Après le Roi de Pique, il joue Trèfle pour son As, puis ôte le dernier atout de Sud en encaissant l'As. Il est maintenant temps d'aborder les Carreaux. Pour gagner, il faut le bon placement de la Dame ou une répartition 3/3 de la couleur. Le déclarant joue Carreau pour l'As du mort, et avance un petit Carreau vers sa main. La vue de la Dame le rassure et le Valet de Carreau constituera ensuite la douzième levée.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		99	1
450		87	13
420		60	40
400		37	63
170		27	73
140		20	80
...	50	7	93
	...	0	100

♠ V 7 6 2
♥ V 3
♦ V 10 9 3
♣ D 10 9

♠ R D
♥ 9 7 5
♦ A R 5 4
♣ R 8 6 3



♠ A 10 9 4
♥ 10 8 2
♦ 8 2
♣ A V 7 4

♠ 8 5 3
♥ A R D 6 4
♦ D 7 6
♣ 5 2

Sud

Ouest

Nord

Est

3♥

Passe

1SA

Passe

Passe

4♥

Fin

Niveau BF 1

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

L'enchère de 3♥ en face d'une ouverture de 1SA montre exactement cinq cartes à Cœur et une main qui accepte de jouer au moins 3SA ou une manche en majeure en cas de fit. L'enchère est forcing ; un passe de l'ouvreur serait malvenu et risque de mettre un terme à ce partenariat au Bridge...Mais espérons que cela n'aura pas lieu car Nord avec le fit nomme la manche.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du Valet de Carreau, Sud fait l'inventaire de ses levées. Possédant As-Roi-Dame à l'atout, il peut raisonnablement espérer faire cinq levées dans la couleur. Les Carreaux lui offrent trois levées de plus. L'affranchissement d'un honneur à Pique constitue la neuvième levée. La dixième pourra provenir d'une coupe du troisième Pique avec une des petites cartes du mort, ou du bon placement du Roi de Trèfle. Cette dernière variante dépend donc de la place de l'As et a une chance sur deux de fonctionner. La coupe d'un Pique a presque 100% de chances de réussir (sauf répartition accidentelle des Piques 6-2), c'est donc vers cette solution qu'il faut tendre. Pour pouvoir couper un Pique, il faut rendre la main à l'adversaire au préalable. Il faut aussi encore disposer d'un atout ! C'est une situation où il faut différer le retrait des atouts adverses. Le déclarant prend l'entame Carreau et joue tout de suite un de ses deux honneurs à Pique. Est prend, et retourne Carreau ou atout. S'il encaisse à ce stade l'As de Trèfle, il offre une levée supplémentaire au déclarant. Sud joue son Pique maître, rentre en main à l'atout, coupe son Pique, et enlève le reste des atouts de la défense. À ce stade, il tente l'impasse au Roi de Trèfle qui échoue, et se contente de marquer dix levées et + 420 points.

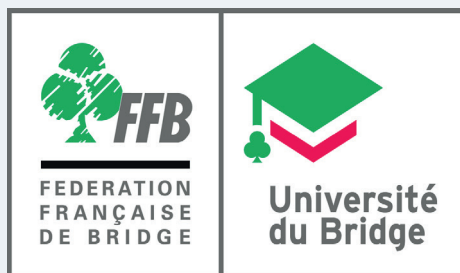
Rejouez chez vous les donnes

du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

Niveau SEF

Jeu n°32 :	mai	2015
Jeu n°34 :	mai	2016
Jeu n°35 :	janvier	2017
Jeu n°36 :	mai	2017
Jeu n°38 :	mai	2018
Jeu n°42 :	mai	2020
Jeu n°43 :	janvier	2022
Jeu n°45 :	janvier	2023



Niveau Bridge Français

Jeu BF n°20 :	mai	2013
Jeu BF n°22 :	mai	2014
Jeu BF n°23 :	janvier	2015
Jeu BF n°24 :	mai	2015
Jeu BF n°25 :	janvier	2016
Jeu BF n°26 :	mai	2016
Jeu BF n°27 :	janvier	2017
Jeu BF n°28 :	mai	2017
Jeu BF n°29 :	janvier	2018
Jeu BF n°30 :	mai	2018
Jeu BF n°31 :	janvier	2019

JeuBF n°32 :	mai	2019
JeuBF n°33 :	janvier	2020
JeuBF n°34 :	mai	2020
JeuBF n°35 :	janvier	2022
JeuBF n°37 :	janvier	2023

Rejouez

les donnes de la Finale Nationale de l'Espérance 2022

LIVRET COMMENTÉ PAR ALAIN LÉVY




FEDERATION
FRANÇAISE
DE BRIDGE