



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°
39

1^{ère} séance 2024

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

♠ 10 4	♠ R 7 6 3	♠ D V 2
♥ R D V 10 7	♥ 9 6 5	♥ 8 3
♦ 9 8 5 2	♦ A R	♦ V 7 6 4
♣ A 6	♣ V 10 4 2	♣ 9 8 7 5

	N	
O		E
	S	

♠ A 9 8 5
♥ A 4 2
♦ D 10 3
♣ R D 3

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		96	4
420		63	37
170		28	72
	50	13	87
	100	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passe	passe	passe
2♠	passe	2♣	passe
		4♠	fin

Niveau BF 2

Entame : Roi de Cœur**Enchères :**

Nord sait que son camp possède un minimum de $15 + 11 = 26$ points d'honneurs, soit de quoi jouer une manche. Plutôt que de conclure hâtivement à 3SA, il explore un fit en majeure par l'intermédiaire de l'enchère de 2♣ : il s'agit de la convention Stayman qui interroge l'ouvreur au sujet de ses majeures quatrièmes. Le fit à Pique est ainsi découvert et la meilleure manche appelée.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense six levées d'honneurs dont deux Piques, un Cœur et trois à Carreaux (avec un blocage de la couleur). Il pourra affranchir un Pique de longueur en cas de partage 3/2 du résidu ainsi que trois levées de Trèfle en délogeant l'As adverse, tout ça pour un total de dix plis.

Le contrat semble bien engagé et pourtant le ciel s'assombrit si le déclarant s'attaque au compte des levées adverses. En y regardant de près, Sud s'aperçoit qu'il peut perdre un Pique, deux Cœurs et un Trèfle. Comment se débarrasser d'une de ces perdantes ? Obligé de concéder les deux As noirs, c'est donc d'un Cœur du mort qu'il convient de se défausser sans attendre sur la Dame de Carreau.

Les déclarants prévoyants prennent donc l'entame de l'As de Cœur ; débloquent l'As et le Roi de Carreau ; joue le Roi de Pique puis le 3 pour l'As et présentent enfin la Dame de Carreau en défaussant le 6 de Cœur. Ils viennent d'avancer d'un tour le contrôle des Cœurs par la coupe dans la main de Nord. Il est temps de jouer Trèfle. Quand la défense prend la main, elle ne peut réaliser qu'un Cœur. On peut également constater que 3SA aurait chuté sur l'entame Cœur.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		99	1
620		90	10
300		76	24
100		43	57
	100	14	86
	420	5	95
	...	0	100

♠ A V 10 5 3
 ♥ 9
 ♦ 10 8 3 2
 ♣ 8 7 4
 ♠ 7 6 4
 ♥ A R V 10 5 2
 ♦ R D 5
 ♣ 2
 ♠ R D 9 2
 ♥ 7
 ♦ A 4
 ♣ A R 9 6 5 3



♠ 8
 ♥ D 8 6 4 3
 ♦ V 9 7 6
 ♣ D V 10

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♥	1♠	passe
4♠	5♥	passe	4♥
contre	fin		passe

Niveau BF 2

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :

L'intervention d'Ouest à 1♥ ne doit pas empêcher Nord d'annoncer 1♠, surtout avec cinq cartes qui augmentent les chances de trouver un fit. Le saut à 4♥ d'Est est un barrage qui montre un fit de cinq cartes dans une main faible en points H. Ce saut est en accord avec la loi des atouts qui stipule qu'un camp peut demander autant de levées qu'il possède d'atouts. Connaissant cinq Cœurs en Ouest et en possédant lui-même cinq, Est peut donc soutenir au palier de 4. Pour sa part, Sud recense 21 points HLD lui permettant de soutenir au palier de la manche, même en face d'un partenaire ne possédant que cinq ou six points H. Ouest surenchérit au palier de 5 pour trois raisons précises :

- Son camp possède onze atouts (loi des atouts).
- L'espoir de faire chuter la manche adverse est faible en face d'un partenaire très limité en points H, d'autant qu'il sera impossible de faire deux levées de Cœur, l'adversaire coupant au plus tard au second tour de la couleur.
- La vulnérabilité favorable - vert contre rouge – permet de concéder jusqu'à trois levées de chute contrées (500 points), contre une manche vulnérable adverse (620). Ouest peut donc demander onze levées s'il pense n'en réaliser que huit.

Quand l'enchère lui revient, Sud a le choix entre 5♠, qui nécessite 30HLD dans sa ligne, et contre pour pénaliser les adversaires. N'étant pas sûr de réunir les 30 points il préfère contre.

Jeu de la carte :

Au contrat de 5 Cœurs contrés Ouest ne perd que trois levées pour une de chute. Une sacrée affaire contre une manche à Pique sur table ! Si Sud s'aventure à 5♠, Ouest devra jouer le Roi de Carreau après l'As de Cœur pour assurer la chute. À défaut, le déclarant aurait le temps d'exploiter ses Trèfles pour défausser trois Carreaux de la main de Nord.

♠ R V 10 3		
♥ R 7 6 5		
♦ D 8 2		
♣ V 4		
♠ A 7 2		♠ D 9 8 6 4
♥ 8 2		♥ 10 4 3
♦ A 6 5 3		♦ 7
♣ D 10 9 5		♣ R 7 6 2
	<div> <div>N</div> <div>O E</div> <div>S</div> </div>	
♠ 5		
♥ A D V 9		
♦ R V 10 9 4		
♣ A 8 3		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		96	4
420		54	46
170		12	88
140		5	95
	50	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	passe	1♥	passe
3♥	passe	4♥	fin

Niveau BF 2

Entame : 7 de Carreau**Enchères :**

Le saut de Sud à 3♥ lui permet de montrer un fit de quatre cartes dans une main plus forte que s'il s'était contenté d'un simple soutien à 2♥, soit 17-19HLD. Nord, assuré de trouver 27HLD dans son camp, conclut les enchères en déclarant 4♥.

Jeu de la carte :

Est prend sa chance d'effectuer des coupes et entame de son singleton Carreau. Ouest visualise neuf cartes à Carreau entre sa main et celle du mort : l'entame du partenaire, dans cette couleur longue annoncée par l'ouvreur, provient très certainement d'une courte. Il prend de l'As et en rejoue ; Est coupe comme prévu et aimerait bien redonner la main à Ouest. L'As de Trèfle étant au mort, il essaye les Piques. Banco ! Ouest fournit l'As et donne une deuxième coupe à Carreau à son partenaire. Bravo aux équipes Est/Ouest qui auront fait chuter le déclarant grâce à ce joli flanc.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		90	10
100		78	22
	110	41	59
	140	6	94
	...	0	100

♠ V 10 8 2
 ♥ R V 7 5 4
 ♦ 8 4
 ♣ 8 6

♠ A 9 5
 ♥ 8 3
 ♦ A D 10 9 2
 ♣ 9 7 4



♠ R D 3
 ♥ A 6
 ♦ V 7 6 5
 ♣ A V 3 2

♠ 7 6 4
 ♥ D 10 9 2
 ♦ R 3
 ♣ R D 10 5

Sud	Ouest	Nord	Est
pas	pas	pas	1SA
fin	2♦	pas	2♥

Niveau BF 2

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

Pourvu de seulement 5H, Ouest n'est pas assez fort pour faire un Stayman qui nécessite au moins 8HL. Ce minimum est justifié par le contrat de 2 Sans-Atout que le camp de l'ouvreur serait obligé de jouer en cas de misfit majeur. En revanche le répondant ne peut se priver du Texas à 2♦ pour montrer ses cinq cartes à Cœur. Avec un jeu faible, il est souvent plus commode de jouer un contrat à l'atout, même en fit 5-2, pour bénéficier de la couleur longue qui serait inaccessible dans un contrat à Sans-Atout, faute de communications. Sur la rectification à 2♥ de l'ouvreur Ouest n'a rien à ajouter.

Jeu de la carte :

Le bridge est un jeu d'impasse ! Le déclarant prend l'entame de l'As de Trèfle. Son camp possède sept cartes à l'atout ; il a tout intérêt à tenter l'impasse à la Dame que l'on fait jusqu'à huit cartes incluses. Il joue donc As de Cœur puis Cœur vers le Valet qui fait la levée. Malheureusement, Nord défausse quand il joue le Roi de Cœur. Il se tourne maintenant vers les Piques, sa deuxième meilleure couleur. Afin d'éviter t o u t b l o c a g e , i l j o u e l e 2 v e r s l e R o i q u i f a i t l a l e v é e p u i s i n s i s t e d e l a D a m e . S i d ' a v e n t u r e N o r d p l o n g e d e l ' A s a u p r e m i e r t o u r d e l a c o u l e u r , E s t d e v r a d é b l o q u e r l ' u n d e s e s d e u x g r o s h o n n e u r s p o u r é v i t e r d ' a v o i r à r e n t r e r e n m a i n p a r l a c o u p e . I l t o t a l i s e a i n s i 3 ♠ + 4 ♥ + 1 ♣ = 8 l e v é e s p o u r u n s c o r e d e 110 p o i n t s .

Jouez tous les mois dans votre club le **Simultané des élèves** avec donnes commentées.
Renseignements auprès de votre club.

♠ V 6 3		
♥ R 10 7 2		
♦ R D 7 2		
♣ R V		
♠ R 7 2		♠ A D 9 8 5
♥ A 6		♥ V 8 3
♦ A 6 4 3		♦ 8 5
♣ 8 7 4 2		♣ A 9 3
	<div> <div>N</div> <div>O</div> <div>E</div> <div>S</div> </div>	
♠ 10 4		
♥ D 9 5 4		
♦ V 10 9		
♣ D 10 6 5		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
110		95	5
50		82	18
	100	72	28
	110	42	58
	140	37	63
	170	7	93
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	1♠
passe	2♦	passe	2♠
fin			

Niveau BF 2

Entame : Valet de Carreau**Enchères :**

Sans majeure cinquième ni possibilité de nommer les Sans-Atout, Nord ouvre de sa mineure la plus longue. Avec 11H et une majeure cinquième, Est intervient légitimement à 1♠. La main d'Ouest vaut maintenant 12HLD à l'atout Pique et permet de gagner une manche si Est possède une belle ouverture. L'intervention au palier de 1 couvre une zone de points très étendue, de 8 à 17H. Pour en savoir plus, Ouest déclare 2♦, « cuebid vérificateur » qui demande au partenaire d'indiquer s'il possède l'ouverture. Comme ce n'est pas le cas, Est répète sa couleur au palier le plus bas.

Jeu de la carte :

Si le déclarant commence par jouer trois tours de Pique pour éliminer les atouts adverses, il va totaliser huit levées sous la forme de cinq plis de Pique plus trois As.

Toutefois il peut améliorer ce score en coupant un Cœur, c'est-à-dire en réalisant une coupe du côté court. Pour cela il diffère le retrait des atouts et commence par ouvrir sa coupe en jouant l'As de Cœur suivi du 6. Quand il reprend la main il coupe le Valet de Cœur puis joue atout.

Huit levées rapportent 110 points alors que neuf levées en valent 140 !

[illegible]

♠ AR V	♠ 9 6 4	♠ D 7 5 3
♥ R 2	♥ 8 6 3	♥ D 9 5 4
♦ AR 10 6 3	♦ V 7 4	♦ D 8 5
♣ 8 7 4	♣ V 9 5 2	♣ R 10

♠ 10 8 2

♥ AV 10 7

♦ 9 2

♣ AD 6 3

Sud	Ouest	Nord	Est
passee	1♦	passee	1♥
passee	2SA	passee	3SA
fin			

Niveau BF 2

Entame : 2 de Trèfle

Enchères :

Ouest détient une main régulière de 18 points d'honneurs, à la fois trop puissante pour ouvrir de 1SA et pas assez pour ouvrir de 2SA. Il ouvre donc de 1♦ avant d'effectuer un saut à 2SA pour décrire une force de 18 ou 19 points HL dans une main régulière, sans fit de quatre cartes à Cœur, et sans quatre cartes à Pique. Est, qui sait que son camp détient 27 ou 28 points HL, conclut à 3SA.

Jeu de la carte :

Nord entame du 2 de Trèfle, la quatrième meilleure dans sa couleur la plus longue, couleur non nommée par l'adversaire. Cette entame d'une petite carte promet au moins un honneur. Observant le 10, la Dame, le Roi et l'As de la couleur, Sud déduit que son partenaire possède le Valet et que ce Valet est exactement quatrième. En effet, si Nord avait cinq cartes à Trèfle, le 2 ne pourrait être sa quatrième. Le plan pour faire chuter le déclarant est maintenant limpide car il suffira de réaliser quatre Trèfles et l'As de Cœur. Nord, quant à lui, n'a pas toutes ces informations et c'est bien Sud qui doit prendre les choses en main. Il remporte les deux premières levées avec l'As et la Dame de Trèfle et, avant de rejouer de la couleur, aide grandement Nord en jouant son As de Cœur. S'il ne le fait pas, Sud devra deviner quoi rejouer après le quatrième tour de Trèfle !

♠ A R		
♥ 9 8 4 2		
♦ 7 6 3 2		
♣ R 7 6		
♠ V 9 7 4		♠ D 10 3 2
♥ D 6		♥ R 7 3
♦ D V 10 8 4		♦ 9 5
♣ A 5		♣ 9 8 4 3
	<div> <div>N</div> <div>O E</div> <div>S</div> </div>	
♠ 8 6 5		
♥ A V 10 5		
♦ A R		
♣ D V 10 2		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
680		88	12
650		67	33
620		22	78
200		9	91
170		5	95
	100	1	99
	...	0	100

Sud

1SA

2♥

Ouest

passe

passe

Nord

2♣

4♥

Est

passe

fin

Niveau BF 2

Entame : Dame de Carreau**Enchères :**

Même s'il ne détient pas d'honneur à Cœur, Nord explore un fit dans cette couleur en déclarant 2♣, convention Stayman. Le fit 4-4, s'il existe, permet en effet de contrôler les autres couleurs par la coupe ce qui est utile quand les joueurs possèdent, comme ici, chacun un doubleton. Sud indique ses quatre cartes à Cœur et Nord, fort de ses 10H, tente la manche.

Jeu de la carte :

Le déclarant constate qu'il lui manque deux gros atouts, le Roi et la Dame. Il peut espérer n'en perdre qu'un en faisant une double impasse. Pour cela, il remporte le premier pli à Carreau puis remonte au mort en jouant Pique. Il tente une première impasse en jouant le 2 de Cœur pour le Valet qui est pris par la Dame. Ouest rejoue par exemple Carreau et Sud remonte une deuxième fois au mort à Pique. Il présente alors le 9 de Cœur pour tenter une deuxième fois l'impasse. Si Est fournit le Roi, Sud prend de l'As et tire le 10 ; si Sud joue son 7, le 9 remporte le pli et la levée suivante, gagnée par l'As, vient à bout du Roi. Tenter deux fois l'impasse permet de ne perdre qu'une levée trois fois sur quatre, le seul mauvais cas étant un emplacement de la Dame et du Roi en Ouest.

Remarquez que le contrat de 3 Sans-Atout chute inexorablement sur l'entame de la Dame de Carreau alors que celui de 4 Cœurs gagne avec une surlevée !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
140		90	10
	100	76	24
	300	57	43
	420	29	71
	450	1	99
	...	0	100

♠ A V 10 8 3
 ♥ 9 8
 ♦ D 6 2
 ♣ D V 10

 ♠ R 6
 ♥ A D 7 6 5
 ♦ R 9
 ♣ A 8 5 2



♠ 5
 ♥ R V 4 3
 ♦ 10 8 3
 ♣ R 9 7 6 3

♠ D 9 7 4 2
 ♥ 10 2
 ♦ A V 7 5 4
 ♣ 4

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	1♠	3♥
4♠	contre	fin	

Niveau BF 2

Entame : 4 de Cœur

Enchères :

Derrière l'intervention de Nord, le soutien à 3♥ d'Est a la même signification que si Nord avait passé (11/12HLD). Pour sa part, Sud suit les consignes dictées par la loi des atouts qui commande de demander autant de levées que le camp possède d'atouts. Dix atouts = dix levées.

À cet instant Ouest, fort de 16 points H, comprend que son camp est majoritaire. Il se trouve à la croisée des chemins :

- Se risquer au contrat de 5 Cœurs sans pour autant posséder les 30HLD qu'indique la table de décision.
- Contrer pour augmenter le coût de la chute probable du contrat de 4 Piques. La deuxième option présente moins de risques.

Jeu de la carte :

Au contrat de 4 Piques contrés : Est entame du 4 de Cœur pour l'As d'Ouest qui rejoue la couleur. À moins qu'à un moment donné Ouest ne joue Carreau sous son Roi second, Nord ne devrait pas échapper à une toute petite levée de chute qui ne rapportera que 100 points au camp opposé. Notons qu'à dix cartes Nord doit encore faire l'impasse au Roi de Pique.

Au contrat de 5 Cœurs Ouest ne peut s'en sortir sans concéder un Pique, un Carreau et un Trèfle. Cependant dix levées sont sur table, ce qui rend très rémunérateur le contrat de sacrifice des Nord-Sud qui autrement auraient laissé le camp de l'ouvreur s'adjuger 420 points.

♠ A 8 7 4 2		
♥ V 3		
♦ A D 6		
♣ 8 3 2		
♠ V 6		♠ D 10 9 3
♥ R 8 5 4		♥ D 9 7
♦ V 10 9 4 2		♦ 8 5
♣ V 6		♣ D 10 9 7
	<div> <div>N</div> <div>O</div> <div>S</div> <div>E</div> </div>	
♠ R 5		
♥ A 10 6 2		
♦ R 7 3		
♣ A R 5 4		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
400		74	26
150		48	52
120		40	60
	50	18	82
	100	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passe	passe	passe
2♠	passe	2♥	passe
		3SA	fin

Niveau BF 2

Entame : Valet de Carreau**Enchères :**

Nord connaît un minimum de 15+11=26 points d'honneurs dans son camp, largement suffisants pour déclarer une manche. Avec sa main régulière comportant cinq cartes à Pique, deux contrats sont envisageables : 3SA et 4♠. La bonne décision ne peut être prise que par Sud qui sait s'il est fitté ou non. Nord se décrit en deux temps : il commence par un Texas à 2♥ pour annoncer ses cinq cartes à Pique ; puis bondit à 3SA pour montrer sa force en points d'honneurs. Sud n'a que deux cartes à Pique, il passe.

Jeu de la carte :

Sud recense deux plis à Pique, un à Cœur, trois à Carreau et deux à Trèfle pour un total de huit levées. La neuvième peut provenir d'une levée d'honneur à Cœur ou d'une levée de longueur à Pique ou à Trèfle. À Cœur, il manque le 9 pour affranchir à coup sûr une levée. À Trèfle, l'affranchissement nécessite un partage 3/3 de la couleur (36%), ce qui n'est pas le cas le plus fréquent. À Pique, il suffit de trouver un partage 3/3 (36%) ou 4/2 (48%) pour parvenir à affranchir la cinquième carte.

Cet affranchissement nécessitera peut-être de perdre deux fois la main mais Sud possède encore suffisamment d'arrêts dans les autres couleurs pour se le permettre. Il lui reste un dernier écueil à éviter. Pour garder les deux communications vers le mort qui lui permettront de jouer le quatrième et le cinquième tour de Pique, il doit prendre l'entame du Roi de Carreau !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
110		90	10
100		79	21
	100	60	40
	110	31	69
	140	1	99
	...	0	100

♠ 8 6 3
 ♥ 8 4
 ♦ A R D 6
 ♣ D 7 3 2

♠ A 10 9 4
 ♥ V 7 6
 ♦ 10 8 3
 ♣ A R V



♠ R D 5 2
 ♥ R 10 3 2
 ♦ V 4 2
 ♣ 10 8

♠ V 7
 ♥ A D 9 5
 ♦ 9 7 5
 ♣ 9 6 5 4

Sud	Ouest	Nord	Est
			passe
passe	1♣	passe	1♥
passe	1♠	passe	2♠
fin			

Niveau BF 2

Entame : As de Carreau

Enchères :

En réponse à l'ouverture avec deux majeures quatrièmes, Est se doit d'annoncer la plus économique des deux. Cette façon de procéder permet de trouver un fit majeur à bas palier. En effet, si l'ouvreur possède quatre Cœurs il lui suffit de soutenir au palier adéquat. Sans fit à Cœur mais avec quatre Piques, il peut annoncer la couleur au palier de 1 et c'est alors au répondant d'effectuer un soutien proportionnel à sa force. Ici le soutien à 2♠ montre un fit de quatre cartes et une force de 6 à 10HLD qui, vu de la main de l'ouvreur, est insuffisante pour espérer atteindre le seuil de la manche.

Jeu de la carte :

Nord entame de l'As de Carreau et continue du Roi et de la Dame, tout le monde fournissant trois fois. Il reste à choisir une contre-attaque. Ouest ayant ouvert de 1♣ Nord choisit plutôt de contre-attaquer à Cœur. Bien lui en prend car Sud possède l'As et la Dame derrière le Roi qui lui fournissent les deux plis suivants. Additionnant ses quatre Cœurs à ceux du mort et tenant compte des quatre cartes fournies par Nord et Ouest lors des deux premiers tours de la couleur, Sud peut faire le pari que le treizième Cœur se trouve dans la main du déclarant. Si tel était le cas Nord couperait le troisième tour de la couleur, la levée de chute.

Ce joli flanc permet de faire six plis avant que le déclarant n'ait eu le temps de toucher le sol.

♠ 10 6			
♥ A V 10 4 2			
♦ 10 6 2			
♣ 8 5 3			
♠ R 9 5 4 3 2		♠ A V 8	
♥ D 7		♥ R 9 6	
♦ R V 3		♦ A 8 4	
♣ 10 6		♣ A 7 4 2	
	N		
	O	E	
	S		
♠ D 7			
♥ 8 5 3			
♦ D 9 7 5			
♣ R D V 9			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		96	4
	170	89	11
	200	83	17
	420	71	29
	450	31	69
	480	12	88
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
passe	passe	passe	1SA
passe	2♥	passe	2♠
passe	4♠	fin	

Niveau BF 2

Entame : Roi de Trèfle**Enchères** :

Ouest connaît un fit Pique au moins huitième dans son camp puisque son partenaire possède une main régulière - donc au moins deux cartes à Pique - et ses 11HLD l'incitent à tenter la manche.

Il commence néanmoins par un Texas pour que son partenaire joue le coup et reçoive l'entame, ce qui, statistiquement, sera une bonne chose.

Jeu de la carte :

Quand le déclarant détient neuf cartes à Pique, sa meilleure chance de réaliser toutes les levées est de tirer l'As et le Roi plutôt que de tenter l'impasse à la Dame.

En revanche, à Carreau, avec seulement six cartes dans la couleur, il est bien préférable de tenter l'impasse en jouant le 4 pour le Valet. En effet, jouer l'As et le Roi ne permettrait que la capture d'une Dame sèche ou seconde, occurrences peu probables, alors que l'impasse au Valet fonctionne une fois sur deux. Cette bonne connaissance des managements de couleur de base fait tomber onze levées et 450 points dans l'escarcelle d'Est.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		97	3
620		64	36
170		31	69
140		25	75
	100	11	89
	...	0	100

♠ 10 5 4
♥ A D 10 6 2
♦ R 9 5
♣ A 7

♠ A V 2
♥ 8 4 3
♦ A D V 8
♣ V 8 5



♠ 9 8 7 6 3
♥ 7 5
♦ 10 2
♣ D 9 4 3

♠	R D
♥	R V 9
♦	7 6 4 3
♣	R 10 6 2

Syd

2♦
4♥

Ouest

1♦
passe
fin

Nord

1♥
2SA

Est

passe
 passe

Niveau BF 2

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

À la différence de l'ouverture, l'intervention à 1♥ ne garantit pas un minimum de 13 points HL. Sud a recours au cuebid « vérificateur » pour en savoir plus sur la force de son partenaire. Ici, l'enchère de 2SA de Nord indique qu'il possède au moins l'ouverture et un arrêt à Carreau. Sud, qui possède également la valeur d'une ouverture, tente la manche avec statistiquement de bonnes chances de la gagner.

Jeu de la carte :

Après l'entame d'un Carreau pour l'As et le retour de la Dame de Carreau pour le Roi, le déclarant peut compter sur cinq levées de Cœur, une levée de Carreau et deux de Trèfle. Affranchir une levée à Pique sera un jeu d'enfant mais où trouver la dixième levée ? Le salut viendra d'une coupe du côté court à Pique. Nord diffère le retrait des atouts adverses et joue Pique. Ouest prend de l'As et en profite pour réaliser son Carreau maître. S'il continue à Carreau, Nord coupe de l'As de Cœur pour ne pas être surcoupé ; joue Pique pour le Roi afin d'ouvrir sa coupe ; rentre en main grâce à l'As de Trèfle et coupe son troisième Pique au mort. Il ne lui reste plus qu'à jouer ses atouts et son Roi de Trèfle.

♠ 8 4	♠ R 6 3	♠ A V 9
♥ R 10 7 3	♥ V 9 8 4	♥ A 5
♦ R D 2	♦ A 5	♦ V 9 7 6 4
♣ 7 6 4 2	♣ V 10 9 8	♣ R D 3

♠ D 10 7 5 2	♠ A V 9
♥ D 6 2	♥ A 5
♦ 10 8 3	♦ V 9 7 6 4
♣ A 5	♣ R D 3

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		96	4
100		68	32
	90	40	60
	120	22	78
	150	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
passe	2♣	passe	1SA
passe	2SA	passe	2♦
		fin	

Niveau BF 2

Entame : 5 de Pique**Enchères :**

Ouest peut espérer gagner une manche si son partenaire n'a pas une ouverture minimale. Il tente d'abord de trouver un fit à Cœur par l'intermédiaire du Stayman. Devant la réponse négative de 2♦ de l'ouvreur, il propose la manche à Sans-Atout. Est, minimum, décline l'invitation en passant.

Jeu de la carte :

Sud entame de la quatrième meilleure carte de sa longue, ici du 5 de Pique. Nord collabore à l'affranchissement de la couleur en fournissant sa plus forte carte, le Roi.

Est prend de l'As de Pique et s'attèle à l'affranchissement de sa meilleure couleur, les Carreaux. Il joue le 4 de Carreau pour le 3, la Dame et l'As.

Nord se trouve à la croisée des chemins : s'il essaye d'affranchir ses Trèfles le déclarant va gagner son contrat en empochant une levée de Pique, deux de Cœur, quatre de Carreau et une de Trèfle. Il va même réaliser une levée supplémentaire si Sud rejoue Pique après avoir pris de l'As de Trèfle.

En revanche, si Nord rejoue Pique, dans la couleur d'entame de son partenaire, celui-ci va égrener quatre levées dans la couleur. Les deux As mineurs procurent les deux levées supplémentaires qui font chuter le déclarant.

D'après les enchères Nord connaît un maximum de trois cartes à Pique en Est et donc une couleur au moins cinquième en Sud. Cela devrait l'inciter à privilégier la continuation à Pique !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		99	1
140		63	37
110		26	74
	50	17	83
	90	7	93
	100	1	99
	...	0	100

♠ V 8 6 2
♥ 10 5 3
♦ A 8 5 4 2
♣ V

♠ 4
♥ V 7
♦ D 9 7 6
♣ R 9 6 5 3 2

N
 O E
 S

♠ R 10 9
♥ A D 9 8 2
♦ R 10
♣ D 8 4

♠ A D 7 5 3
♥ R 6 4
♦ V 3
♣ A 10 7

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	passe	3♠	1♥
			fin

Niveau BF 2

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Sud détient 13H : il ne se laisse pas impressionner par l'ouverture adverse et indique une couleur au moins cinquième en intervenant à 1♠.

Ouest, misfité et nanti de seulement 6H, est trop faible pour se manifester sur cette intervention. En effet il n'est même pas sûr que son camp détienne la moitié des points d'honneurs contenus dans le jeu. Nord, en revanche, connaît un fit au moins neuvième dans sa ligne. D'après la loi des atouts il peut sauter à 3♠. Ce soutien-barrage indique un fit quatrième, une bonne distribution et moins de 13HLD.

Jeu de la carte :

Vu de la main d'Est, l'entame du Valet de Cœur, qui théoriquement devrait être accompagné du 10, ne peut provenir que d'un doubleton ou d'un singleton. La première hypothèse est bien plus probable si l'on considère qu'Ouest ne possède qu'un Pique au maximum. Il y a en effet assez peu de chances qu'il détienne deux singletons. Est laisse donc Sud remporter la levée du Roi, se réservant l'As et la Dame pour plus tard. En main, Sud coupe un premier Trèfle et fait l'impasse au Roi de Pique en jouant un petit vers la Dame. Après avoir coupé un second Trèfle il présente le Valet de Pique qu'Est doit absolument couvrir du Roi pour assurer une levée d'atout. Plus tard en main Est encaissera un atout, deux Cœurs et contre-attaquera Carreau. cette bonne défense limite le déclarant à neuf levées pour un score de 140 points.

♠ A 8 7		♠ R D
♥ D V 10 7		♥ A 9 8
♦ 6 4 3		♦ R V 8 5
♣ 10 4 2		♣ A 9 7 6
♠ 6 5 3	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"> N O E S </div>	
♥ R 6 4 2		
♦ A D		
♣ R D V 5		
♠ V 10 9 4 2		
♥ 5 3		
♦ 10 9 7 2		
♣ 8 3		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		94	6
	430	82	18
	460	42	58
	920	10	90
	...	0	100

Sud
passe
fin

Ouest
1SA

Nord
passe

Est
4SA

Niveau BF 2

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

4SA est un palier dit « inutile » en termes de prime puisque les contrats de 3SA +1 et 4SA = rapportent exactement le même nombre de points. Dans les deux cas la prime de manche permet d'engranger 430 points. Ce saut à 4SA appelé 4SA « quantitatif » exprime le souhait de jouer le petit chelem si le partenaire ne possède pas une ouverture minimale. Est possède en effet 17 points ; pour atteindre les 33 points statistiquement nécessaires au gain du petit chelem, il demande à Ouest s'il en possède 16 ou 17. Ici l'ouvreur est minimum et passe.

Jeu de la carte :

Ouest recense deux plis de Cœur, quatre de Carreau (attention la couleur est bloquée !) et quatre de Trèfle. Après l'entame il contrôle encore toutes les couleurs et peut donc se créer sans risque une onzième levée en affranchissant un Pique. Aussitôt pensé, aussitôt fait : à la deuxième levée il joue le Roi de Pique et n'oublie pas ensuite de débloquer rapidement l'As et la Dame de Carreau afin d'aller plus tard chercher le Roi et le Valet grâce à l'As de Trèfle ou l'As de Cœur par exemple. onze levées à Sans-Atout rapportent 460 points.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1020		99	1
990		57	43
490		12	88
	50	3	97
	...	0	100

♠	A R 8 5	♠	D V 10 9
♥	A 7 6	♥	9 8 3
♦	R D	♦	10 9 7 5
♣	A 7 6 3	♣	9 8
♠	6 3 2	<div> <div>N</div> <div>O E</div> <div>S</div> </div>	
♥	R D 10 2		
♦	4 3		
♣	10 5 4 2		
♠	7 4	♠	7 4
♥	V 5 4	♥	V 5 4
♦	A V 8 6 2	♦	A V 8 6 2
♣	R D V	♣	R D V

Sud	Ouest	Nord	Est
	passe	2SA	passe
6SA	fin		

Niveau BF 2

Entame : Dame de Pique

Enchères :

20 points d'honneurs et une main régulière entraînent Nord à ouvrir de 2SA. Sud contemple une main régulière de 12H et 13HL. Son camp totalise 20 ou 21+13 = 33 ou 34HL ce qui est suffisant pour tenter le petit chelem. En conséquence il déclare 6SA sans autre forme de procès.

Jeu de la carte :

Le déclarant est à la tête de deux levées à Pique, une à Cœur, cinq à Carreau et quatre à Trèfle, soit douze levées conformément au contrat demandé !

Il ne s'agit pas pour autant de foncer tête baissée en tirant des levées car les Carreaux et les Trèfles sont des couleurs bloquées !

Le bon minutage consiste à prendre l'entame de l'As de Pique ; à débloquent Roi et Dame de Carreau ; à rentrer au mort par un Trèfle ; à défiler les Carreaux en défaussant des petits Piques et des petits Cœurs (mais surtout pas des Trèfles pour pouvoir réaliser quatre levées dans cette couleur) ; à débloquent les deux derniers honneurs à Trèfle ; à jouer ensuite l'As de Cœur, le Roi de Pique et l'As de Trèfle. Pas si facile que ça.

Le gain de ce chelem rapporte 990 points.

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de la

Fédération Française de Bridge :

www.ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		91	9
120		78	22
90		39	61
	50	1	99
	...	0	100

♠ R D V 8 7
♥ 8 4 3
♦ 7 6
♣ D 10 7

♠ 6 5 4 3
♥ D 5 2
♦ 10 8
♣ A 9 5 4

N
O E
S

♠ A 2
♥ V 10 9 7
♦ A 9 5 3
♣ V 6 2

♠ 10 9
♥ A R 6
♦ R D V 4 2
♣ R 8 3

Sud

Ouest

Nord

Est
passe

1SA

fin

Niveau BF 1

Entame : Roi de Pique

Enchères :

La distribution 5-3-3-2 fait partie des mains régulières, au même titre que 4-4-3-2 et 4-3-3-3. Elle justifie donc parfaitement l'ouverture de 1SA. Avec seulement cinq points, Nord sait que son camp possède à peine la majorité de la force en honneurs du jeu : il passe.

Jeu de la carte :

Quand Ouest entame du Roi de Pique, son partenaire sait qu'il possède une couleur d'au moins quatre cartes commandée par le Roi, la Dame et le Valet. Il peut également déduire que la quatrième carte d'Ouest est plus forte que n'importe lequel des Piques du mort. S'il laisse passer le Roi de Pique, il se retrouvera en main au deuxième tour de la couleur sans pouvoir en rejouer. La bonne ligne de défense consiste donc à prendre le Roi de l'As et à rejouer le 2. Ouest peut ainsi encaisser les cinq premières levées. Quoi qu'il rejoue, le déclarant sera obligé, tôt ou tard, de déloger l'As de Carreau, ne réalisant que sept plis. Si Est ne débloque pas son As de Pique et rejoue Cœur ou Trèfle, Sud prend et joue le 10 de Carreau. Quand Est jouera son As il ne pourra que rendre la main au déclarant qui fera neuf levées dont quatre Carreaux. Le bon flanc déplaçait donc deux levées en faveur d'Est-Ouest.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
490		90	10
460		61	39
430		18	82
	50	7	93
	...	0	100

♠ 9 6 5 3
♥ 9 5 2
♦ V 10 8 7
♣ R 6

♠ A R D 4
♥ A R D
♦ R 6
♣ 7 5 4 2



♠ 10 7
♥ V 8 6 3
♦ 9 4 2
♣ D V 10 8

♠ V 8 2
♥ 10 7 4
♦ A D 5 3
♣ A 9 3

Sud

Ouest

Nord

Est

pas
se
fin

2SA

pas
se

3SA

Niveau BF 1

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

L'ouverture de 2SA indique une main régulière de 20 ou 21 points. Nanti de 11H, Sud calcule que son camp détient au mieux 32 points. Or il en faut statistiquement 33 pour avoir une bonne chance de réaliser douze levées. Si le petit chelem est hors de portée, la manche devrait gagner assez facilement. Il ne sert à rien de jouer 4SA ou 5SA à des paliers qui ne rapportent pas de prime supplémentaire par rapport à la manche. On parle de paliers « inutiles ». En effet, onze levées ne rapportent que 460 points, que l'on joue 3SA+2, 4SA+1 ou 5SA = ! Il est donc inutile et dangereux de dépasser le palier de 3.

Jeu de la carte :

Est possède deux couleurs quatrièmes et préfère, à juste titre, entamer Trèfle car il y possède une séquence de trois cartes.

Le déclarant compte ses levées. Il en dénombre onze dont un Trèfle, quatre Piques, trois Cœurs et trois Carreaux. Cependant il doit s'ingénier à ne pas créer de blocages qui pourraient le pénaliser. En main à l'As de Trèfle il peut commencer par le Valet de Pique, honneur du côté court, suivi de l'As, du Roi et de la Dame. Dans le même esprit il continue du Roi de Carreau suivi du 6 pour l'As et la Dame.

♠ 9 5 2	♠ 10 8 7 3	♠ A R 6
♥ R 10	♥ A D 6	♥ 9 7 3
♦ 10 7 6 4	♦ A 5	♦ R D V 9 2
♣ 7 5 3 2	♣ 10 9 8 6	♣ A R

	N	
O		E
	S	

♠ D V 4	♠ D V 4
♥ V 8 5 4 2	♥ V 8 5 4 2
♦ 8 3	♦ 8 3
♣ D V 4	♣ D V 4

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		90	10
50		63	37
	120	15	85
	150	2	98
	...	0	100

Sud

Ouest

Nord
passeEst
2SA

fin

Niveau BF 1

Entame : 4 de Cœur**Enchères :**

L'ouverture de 2SA exprime une main régulière de 20/21 points H. C'est exactement ce que possède Est. Vu de la main d'Ouest, le plancher et le plafond de son camp sont respectivement de 23 et 24 points H, tous deux en-dessous du seuil permettant de déclarer la manche. Le répondant doit sagement passer.

Jeu de la carte :

Sud entame du 4 de Cœur, la quatrième meilleure carte de sa couleur longue. Vu de la main de Nord, l'entameur a de bonnes chances de posséder le seul honneur non visible, à savoir le Valet. Si tel est le cas, l'As et la Dame de Cœur assureront les deux premiers plis dans la couleur et le Valet le troisième. Dans ces conditions, il suffirait d'ailleurs que Sud possède cinq cartes et non quatre pour réaliser les cinq premiers Cœurs. Observons maintenant l'attitude de Nord en fonction de la carte jouée par le mort.

- Si le déclarant appelle le Roi du mort, Nord prend de l'As, continue de la Dame - débloquant ainsi le côté court de la couleur - puis joue le 6.
- Si le déclarant appelle le 10 du mort, Nord prend cette fois de la Dame, carte suffisante pour remporter le pli, puis joue son As suivi du 6 de Cœur.

En main au Valet de Cœur, Sud constate que son 8 est affranchi grâce à la chute du 9. Mais ceci est en vérité sans importance s'il a pris soin de compter les Cœurs tombés et déduit qu'il possédait les deux derniers. L'obligation pour Est de concéder l'As de Carreau va donc conduire ce dernier à chuter d'une levée.

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de la
Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		98	2
400		55	45
	50	7	93
	...	0	100

♠ 10 9 8 3
♥ 5 2
♦ D V 10 4
♣ 10 7 2

♠ A R V
♥ D 7
♦ R 9 6
♣ 9 8 6 5 3

	N	
O		E
	S	

♠ 7 4
♥ 10 9 6 4 3
♦ A 8 5 2
♣ R D

♠ D 6 5 2
♥ A R V 8
♦ 7 3
♣ A V 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	3SA	passé fin

Niveau BF 1

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Est passe et Sud ouvre de 1SA au nom de sa main régulière et de ses 15 points d'honneurs. Avec 13 points, Nord possède largement de quoi tenter la manche mais n'a pas d'espoir d'atteindre le seuil du petit chelem fixé à 33 points. Il conclut sereinement les enchères en déclarant 3SA.

Jeu de la carte :

Ouest, dont les deux couleurs quatrièmes sont commandées par une séquence de trois cartes, doit s'orienter vers celle qui permet l'affranchissement le plus rapide. En effet, à complément égal dans la main du partenaire, les Carreaux s'affranchiront plus vite que les Piques. Si le déclarant appelle le Roi du mort sur l'entame de la Dame de Carreau, Est doit le prendre de l'As et rejouer la couleur, sachant qu'Ouest possède encore le Valet, le 10 et une quatrième carte. En revanche, si Sud fournit le 6 de Carreau, Est n'a aucune raison de jouer son As car, de la sorte, il affranchirait le Roi du mort. La Dame de Carreau remporte donc le pli et Ouest continue du Valet qui soumet le Roi du mort au même embarras. Le camp Est/Ouest remporte ainsi les quatre premières levées.

Quoi qu'il arrive, Sud dispose de neuf plis dont quatre dans chaque majeure et l'As de Trèfle. Sur les troisième et quatrième tours de Carreau, Sud a dû impérativement conserver ses huit cartes majeures et défausser deux Trèfles. Sur une éventuelle contre-attaque à Trèfle, Sud prend de l'As, débloque les trois Piques du mort puis rentre en main à Cœur après avoir joué la Dame. Pas si simple.

[illegible]

♠ 10 4 2
♥ R D V
♦ A R 3
♣ D 10 7 6

♠ 8 6 3
♥ 10 9 5 3
♦ D 9 8 2
♣ A 5

NOSE

♠ A R D 7
 ♥ 7 4 2
 ♦ V 6 5
 ♣ 9 8 3

♠ V 9 5
 ♥ A 8 6
 ♦ 10 7 4
 ♣ R V 4 2

Sud

Ouest
passe
fin

Nord
1SA

Est
passe

2SA

Niveau BF 1

Entame : As de Pique

Enchères :

En réponse à l'ouverture de 1SA, Sud se compte 9 points H qui, en face d'un minimum de 15 points, ne permettraient pas d'atteindre le seuil des 25 points à partir duquel la manche constitue un pari raisonnable. Il se contente donc d'une proposition de manche en répondant 2SA. Minimum, l'ouvreur décline l'invitation en passant.

Jeu de la carte :

La seule couleur longue d'Est est commandée par une séquence de trois honneurs. Dans ce cas, il convient d'entamer de la plus forte carte de cette combinaison, la « tête de séquence ». Est joue donc son As et constate avec plaisir que le Valet du mort sera joué au troisième tour de la couleur. Pour savoir si son 7 peut remporter une levée au quatrième tour, il doit concentrer toute son attention sur les cartes qui seront fournies par Ouest et Nord. Sur le Roi et la Dame, les deux intéressés fournissent deux fois chacun. Le 7 d'Est est donc le petit « treizième ».

Pour sa part, Nord est à la tête de cinq levées, trois Cœurs et deux Carreaux. Il pourra créer les trois plis manquants par un affranchissement d'honneurs à Trèfle.

Si, d'aventure, Est avait entamé du 7 de Pique en quatrième meilleure, il aurait permis au déclarant de remporter un pli avec le 10, le gratifiant d'une neuvième levée.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation en points d'expert**

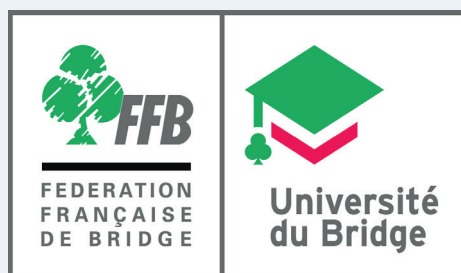
Rejouez chez vous les donnes

du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

Niveau SEF

Jeu n°32 :	mai	2015
Jeu n°35 :	janvier	2017
Jeu n°38 :	mai	2018
Jeu n°42 :	mai	2020
Jeu n°43 :	janvier	2022
Jeu n°45 :	janvier	2023
Jeu n°46 :	mai	2023



Niveau Bridge Français

Jeu BF n°20 :	mai	2013
Jeu BF n°22 :	mai	2014
Jeu BF n°23 :	janvier	2015
Jeu BF n°24 :	mai	2015
Jeu BF n°25 :	janvier	2016
Jeu BF n°26 :	mai	2016
Jeu BF n°27 :	janvier	2017
Jeu BF n°28 :	mai	2017
Jeu BF n°29 :	janvier	2018
Jeu BF n°30 :	mai	2018

JeuBF n°31 :	janvier	2019
JeuBF n°32 :	mai	2019
JeuBF n°33 :	janvier	2020
JeuBF n°34 :	mai	2020
JeuBF n°35 :	janvier	2022
JeuBF n°37 :	janvier	2023
JeuBF n°38 :	mai	2023

Rejouez

les donnes de la Finale Nationale de l'Espérance 2022

LIVRET COMMENTÉ PAR ALAIN LÉVY

