



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

# CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°  
**40**

2<sup>e</sup> séance 2024

# AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?  
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !  
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat  
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.  
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves  
s'investir et progresser.  
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

## L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

**FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE**

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

**[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)**

♠	D	♠	R 9 8 2
♥	A D V 9 8 5 3	♥	4
♦	8 5 4	♦	R 10 6 2
♣	7 6	♣	D V 5 3
♠	A V 6 5 3		
♥	R 6		
♦	7 3		
♣	A 10 8 4		
♠	10 7 4		
♥	10 7 2		
♦	A D V 9		
♣	R 9 2		



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
N-S		100	0
...		91	9
450		61	39
420		37	63
170		15	85
	50	8	92
	420	0	100
	...		

Sud	Ouest	Nord	Est
4♥	fin	3♥	passee

Niveau BF 2

**Entame :** Dame de Trèfle**Enchères :**

L'ouverture de 3♥ est une ouverture de barrage qui décrit une belle couleur exactement septième et une force allant de 5/6 à 9/10 H. Sud connaît un fit dixième dans son camp. Il a tout intérêt à déclarer la manche à Cœur, conformément à la loi des atouts qui préconise de demander autant de levées que son camp possède d'atouts.

Le camp Est/Ouest détient 22 H et un double fit Pique/Trèfle mais le barrage à Cœur a rempli son objectif en le privant d'espace pour s'exprimer. Rentrer dans les enchères à si haut palier constituerait pour chaque adversaire un risque trop élevé.

**Jeu de la carte :**

Le sort du contrat dépend de l'emplacement des Rois de Cœur et de Carreau. Avec dix et huit cartes dans ces couleurs, la meilleure chance statistique de Nord est de tenter des impasses. Il prend la main en coupant un Pique ou un Trèfle et commence par l'impasse Carreau en jouant le 4 vers le Valet. Il continue par l'impasse Cœur (le 2 vers le Valet), puis joue l'As de Cœur pour prendre le Roi, dernier atout de la défense. Il ne lui reste plus qu'à recommencer l'impasse à Carreau (le 5 vers la Dame).

Les Est-Ouest pourront constater a posteriori qu'ils auraient gagné le contrat de 4 Piques grâce au bon placement du Roi de Trèfle.

# DONNE 2

Est donneur - Nord/Sud vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		88	12
	...	67	33
	430	41	59
	460	13	87
	...	0	100

♠	D 5 3		
♥	8 7 6		
♦	9 4 3 2		
♣	8 5 2		
♠	10 7 4 2		
♥	R V 10 9		
♦	A R V		
♣	10 7		
♠	R 9 6		
♥	D 4 3		
♦	8 5		
♣	R D V 6 3		



Niveau BF 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA			
2♦			
3SA			
fin			

Entame : Roi de Trèfle

## Enchères :

Fort de ses 12 points d'honneurs, Ouest sait que son camp jouera une manche. Il utilise la convention « Stayman » pour tenter de trouver un fit majeur 4/4. La réponse de 2♦ de l'ouvreur dénie toute majeure de quatre cartes et le répondant devra se contenter d'une manche à Sans-Atout par l'enchère de 3SA, arrêt absolu.

## Jeu de la carte :

Le déclarant est à la tête de huit levées sous la forme d'un Pique, deux Cœurs, quatre Carreaux et un Trèfle. La neuvième proviendra des Cœurs, même si Est y concède la Dame.

Sud entame du Roi de Trèfle sur lequel Nord fournit le 2 pour indiquer sa parité, révélant une probable répartition 5/3 de la couleur avec cinq cartes en Sud et trois cartes en Nord. Si c'est bien le cas, la défense dispose potentiellement de quatre levées dans la couleur qu'elle pourrait encaisser si on lui rend la main.

Il existe cependant un moyen d'assurer le contrat. Est laisse passer les deux premiers tours de Trèfle pour ne prendre que le troisième. De la sorte il coupe les communications adverses dans la couleur d'entame, Nord ne possédant plus de carte dans cette couleur. Est tente ensuite l'impasse à Cœur en jouant le 2 vers le 9 ce qui, en cas d'échec, ne peut donner la main qu'à Nord, celui qui n'a plus de Trèfle. En tentant l'impasse dans l'autre sens, en partant du Valet, du 10 ou du 9 du mort, Est aurait concédé la main à Sud qui aurait encaissé ses Trèfles.

On notera que le déclarant ne cherche pas à deviner qui a la Dame de Cœur - nul ne le sait - mais à éviter de rendre la main à « l'adversaire dangereux », ici celui qui dispose de suffisamment de levées pour assurer la chute.

Après avoir réussi sa première impasse, le déclarant rentre en main par l'As de Cœur et s'apprête à refaire l'impasse mais la Dame tombe pour un total de dix levées.

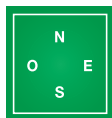
## Sud donneur - Est/Ouest vulnérables

**DONNE 3**

♠ 8 6 4	♠ 9 7 3 2	♠ R V 10
♥ A R V 5 2	♥ 8 7 6	♥ D 9 4
♦ D 7 3	♦ 10 4	♦ 9 8 5
♣ 6 3	♣ D V 8 5	♣ A R 7 2

♠ A D 5	♠ 9 7 3 2
♥ 10 3	♥ 8 7 6
♦ A R V 6 2	♦ 10 4
♣ 10 9 4	♣ D V 8 5



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		84	16
	90	73	27
	110	41	59
	120	27	73
	140	11	89
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦ passe	1♥ 2♥	passe fin	2♦

**Niveau BF 2**

**Entame : 10 de Carreau**

### Enchères :

Les cinq cartes magnifiques d'Ouest sont suffisantes pour justifier une intervention à 1♥. En effet si le camp adverse joue le contrat final, cette intervention aura donné un bon renseignement d'entame au partenaire. Est ne doit pas se précipiter : l'intervention peut se faire avec un jeu inférieur à l'ouverture ! Il déclare 2♦, cuebid dit « vérificateur » pour connaître la valeur de cette intervention. Avec moins de 12H, Ouestrépète sa couleur au palier le plus bas en disant 2♥, l'enchère ne rallongeant nullement la couleur d'une carte. Cette information suffit à détourner Est de la manche.

### Jeu de la carte :

Nord entame du 10 de Carreau sur lequel Sud fournit le Roi. Nord possède une ou deux cartes à Carreau car avec trois cartes, il aurait entamé de la plus petite. Sud contemple cinq cartes dans sa main et trois au mort, soit huit cartes. Il en reste cinq, deux en Nord et trois en Est. Sud rejoue donc l'As de Carreau suivi d'un autre Carreau coupé par Nord. Il réalisera encore l'As et la Dame de Pique, ce qui limitera le déclarant à huit levées.

## 4

## Quest donneur - Tous vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
630		88	12
600		72	28
	100	39	61
	200	11	89
	...	0	100

		♠	A V 10 9 2		
		♥	A D 3		
		♦	7 6		
		♣	A R 4		
♠	7 5 4			♠	R 8 6
♥	V 10 9 4			♥	8 6 2
♦	A 10 5 3			♦	D V 8 4
♣	7 2			♣	D V 9
		♠	D 3		
		♥	R 7 5		
		♦	R 9 2		
		♣	10 8 6 5 3		

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passe passe	1♠ 3SA	passe fin

## Niveau BF 2

**Entame** : Valet de Cœur

### Enchères :

Sud ne détient ni le minimum de 11H ou 12HL pour effectuer un changement de couleur au palier de 2, ni les trois cartes pour soutenir l'ouverture majeure.

Obligé de répondre avec ses 8 points H, il est contraint d'utiliser le fameux « 1SA poubelle » qui décrit une force de 6-10 points d'honneurs. Avec 19HL Nord a la certitude de totaliser au moins 25 HL dans son camp. Sans espoir de fit majeur il conclut donc à 3 Sans-Atout.

### Jeu de la carte :


Ouest entame du Valet de Cœur, tête de séquence de sa couleur longue. Sud prend l'entame du Roi de Cœur pour être dans sa main et tenter immédiatement l'impasse au Roi de Pique en présentant la Dame.

En tenant compte du Roi de Cœur de la première levée et des cartes maîtresses visibles au mort, Est peut maintenant compter les levées du déclarant. Il en dénombre quatre à Pique, trois à Cœur et deux à Trèfle qui font neuf. Il est urgent de prendre des levées à Carreau ! Pour que cela soit possible il faut bien sûr que le partenaire ait l'As de Carreau. Dans ce cas, le mieux est de jouer la Dame, carte forcante qui permet de venir à bout d'un éventuel Roi troisième en Sud. Ce joli flanc réduit le déclarant à huit levées et donc une de chute.

Si Est contre-attaque du 4 ou du 8 de Carreau au lieu de la Dame, il suffit à Sud de fournir le 9 pour qu'Ouest soit mis en main avec le 10. Le Roi de Carreau devient alors imprenable, Est ne pouvant plus prendre la main, et le contrat est assuré.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		90	10
	100	78	22
	170	70	30
	300	59	41
	620	27	73
	650	8	92
	...	0	100

♠	R 8 2	♠	10 6
♥	5	♥	R D 9 7 2
♦	10 9 6 2	♦	A D
♣	A V 8 6 3	♣	R 10 9 4
♠	7 4		
♥	A 10 8 4		
♦	R V 8 5 3		
♣	D 7		
♠	A D V 9 5 3		
♥	V 6 3		
♦	7 4		
♣	5 2		

Niveau BF 2

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣ passe	4♥ contre	4♠ fin	1♥ passe

**Entame** : 7 de Pique

**Enchères** :

Le saut à 2♣ de Sud est une enchère de barrage qui indique une belle couleur, exactement sixième, et une force de 6 à 10H. L'enchère ne gêne pas Ouest qui déclare sereinement la manche du haut de son fit quatrième et de ses 15 HLD composés de 10 H, 1 point L pour le cinquième Carreau et 4 points D pour les deux doubletons et le neuvième atout. Nord possède un fit à Pique et un singleton dans la couleur d'atout adverse. Il sait aussi que son camp est nettement minoritaire en points H et que la manche à Pique a peu de chances de gagner. Pourtant, la chute de ce contrat, même contré, devrait rapporter à des adversaires vulnérables beaucoup moins que le gain de leur propre manche. Le « sacrifice » a donc toutes les chances d'être rentable.

Nanti chacun de deux petits Piques, Est et Ouest ne devraient pas s'aventurer au palier de 5. Pour autant ils ne doivent pas oublier de contrer le contrat de 4 Piques s'ils veulent sauver quelques points.

**Jeu de la carte** :

Contre les contrats de sacrifice, il est recommandé d'entamer atout et d'en rejouer à chaque occasion. En effet, en tant que camp minoritaire en points H, le camp se sacrifiant tirera majoritairement ses levées de ses longueurs et de ses valeurs de coupe, notamment de la main courte. La défense consistant à jouer atout limitera ces possibilités de levées. Dans notre exemple, il suffit que la défense joue deux fois atout pour priver le déclarant de l'une des coupes à Cœur. Il sera alors limité à six levées d'atout de sa main longue, une seule coupe de la main courte et l'As de Trèfle pour huit plis et deux levées de chute. Bravo aux Est/Ouest qui auront trouvé cette défense.

Qu'il ait totalisé huit ou neuf levées, le déclarant est satisfait de son résultat qui ne laisse que 100 ou 300 points aux adversaires ! Ceux-ci se consoleront en constatant que le contrat de 5 Cœurs était voué à l'échec. En revanche la manche à Cœur était bel et bien sur table. Elle aurait rapporté 620 points au camp Est/Ouest.





SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		85	15
	150	69	31
	400	58	42
	490	16	84
	...	0	100

♠	6 3		♠	V 7 4
♥	7		♥	D V 6 3 2
♦	R D V 9 6 5 4		♦	A 8
♣	R 10 6		♣	7 4 2
		<div>♠ N ♥ O ♦ E ♣ S</div>		
			♠	A R D 5
			♥	R 9 8 5
			♦	10 7 3
			♣	A 8
			♠	10 9 8 2
			♥	A 10 4
			♦	2
			♣	D V 9 5 3

Sud	Ouest	Nord	Est
fin	3♦	passe	3SA

## Niveau BF 2

## Entame : Dame de Trèfle

### Enchères :

La main d'Ouest, qui comporte une belle couleur septième et 9 points H, est idéale pour ouvrir en barrage au palier de 3. Avec des tenues dans toutes les couleurs et un fit troisième, Est appelle la manche la plus facile à gagner, celle de 3 Sans-Atout.

### Jeu de la carte :

Sud entame de la tête de séquence dans sa couleur longue, la Dame de Trèfle. Le déclarant prend de l'As et constate qu'il peut réaliser six levées de Carreau, trois Piques et deux Trèfles. De plus, l'entame localise le Valet de Trèfle en Sud, ce qui pourrait même autoriser un pli grâce à la fourchette Roi-10 du mort. Est prend donc l'entame Trèfle de sa main et joue Carreau pour l'As de Nord. Rejouer Trèfle reviendrait à être de mèche avec les adversaires et Nord doit chercher son bonheur ailleurs. Il choisit la couleur dans laquelle Sud doit apporter la contribution la moins importante pour remporter des plis. Incontestablement il s'agit des Cœurs où il suffirait que Sud ne détienne que l'As pour faire immédiatement plusieurs levées. La contre-attaque de la Dame de Cœur, qui fait pression sur le Roi d'Est, gratifie la défense de trois plis dans la couleur et, si Sud y avait possédé quatre cartes, aurait même permis de battre le contrat. Après l'As de Carreau, un retour aveugle à Trèfle ou malheureux à Pique de la part de Nord livrait douze plis au camp adverse.

♠ R V 9 3		
♥ A D 4 2		
♦ 10 5		
♣ 9 6 4		
♠ 7 2		♠ D 6 5
♥ V 9 7 3		♥ 10 8
♦ 8 7 6 4		♦ A R V 9 3
♣ R 5 2		♣ D V 10
♠ A 10 8 4		
♥ R 6 5		
♦ D 2		
♣ A 8 7 3		



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		82	18
140		68	32
110		42	58
	50	32	68
	80	15	85
	100	9	91
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
contre 2♠	pas pas	pas 2♦ 3♠	1♦ pas fin

Niveau BF 2

**Entame :** 7 de Carreau

**Enchères :**

Après l'ouverture de 1♦ d'Est, la main de Sud convient pour un contre d'appel : elle ne possède que deux cartes à Carreau, comporte une répartition 4 et 3 dans les majeures et la force d'une ouverture. Avec les deux majeures quatrièmes, Nord ne sait laquelle choisir. Il opte en conséquence pour un cuebid à 2♦, enchère qui décrit soit une main forte de 11H et plus, soit, comme c'est le cas ici, une main de 8-10H avec les deux majeures quatrièmes. Sud nomme ses Piques, déniait ainsi quatre cartes à Cœur, et Nord soutient au palier de 3 de façon non forcing, montrant sa force limitée. N'ayant rien de plus que le minimum, Sud refuse la proposition de manche.

**Jeu de la carte :**

Dans la couleur d'ouverture de son partenaire, Sud entame comme dans n'importe quelle autre couleur, en jouant la seconde meilleure de ses quatre petites cartes. Est encaisse le Roi et l'As de Carreau et contre-attaque de la Dame de Trèfle.

Le déclarant a perdu les deux premières levées et il n'échappera pas à la concession de deux Trèfles supplémentaires. Il lui faut donc trouver la Dame d'atout pour gagner son contrat. La composition de ses Piques lui permet d'envisager l'impasse à la Dame des deux côtés, soit en jouant vers le Valet ou le 9 du mort soit en jouant vers le 10 ou le 8 de sa main, toutes ces cartes étant équivalentes. Mais le déclarant dispose d'un élément de réponse. En effet, les adversaires disposent de 17 points H, dont au moins 12 devraient se situer en Est pour justifier l'ouverture. Cela ne laisse que 4 ou 5 points H à Ouest qui, si l'on en croit la contre-attaque de la Dame de Trèfle de son partenaire, devrait détenir le Roi de cette couleur. L'ouvreur est donc largement favori pour posséder la Dame d'atout.

En main à l'As de Trèfle, Sud joue donc Pique vers le Roi du mort, qui fait également office de coup de sonde, et continue du Valet ou du 9 pour venir à bout d'une éventuelle Dame quatrième. Bien sûr, si Est ne couvre pas de la Dame, Sud laisse filer. Après trois tours d'atout, le déclarant pensera à couper le quatrième Cœur du mort de sa main en cas de partage 4/2 du résidu.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
110		85	15
100		72	28
80		66	34
	90	60	40
	100	37	63
	120	11	89
	...	0	100

♠	D 9 2		
♥	V 5 4		
♦	D 9 7 6 3		
♣	10 8		
♠	A V 8 4		♠ 6 5 3
♥	A 10 7		♥ 9 2
♦	A V 2		♦ 10 5 4
♣	R 9 4		♣ A 7 5 3 2
♠	R 10 7		
♥	R D 8 6 3		
♦	R 8		
♣	D V 6		



**Niveau BF 2**

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1SA	fin	pas

**Entame : 4 de Cœur**

### Enchères :

L'intervention par 1SA d'Ouest indique un jeu légèrement plus fort qu'une ouverture de 1SA. Il couvre grosso modo une zone allant de 16 à 18HL au lieu de la fameuse zone 15/17. De plus, il est nécessaire de posséder au moins un arrêt dans la couleur d'ouverture, surtout s'il s'agit d'une majeure avec une longueur garantie.

### Jeu de la carte :

Nord est face à un dilemme : entamer dans sa couleur de cinq cartes ou préférer la couleur cinquième annoncée par son partenaire. Deux critères permettent de prendre la bonne décision ; tout d'abord la défense est sûre de détenir au moins huit cartes à Cœur, ce qui n'est pas du tout garanti à Carreau ; de plus il est préférable de tenter d'affranchir la longueur de celui des deux partenaires qui possède le plus de reprises de main, d'autant que Nord apporte le Valet qui peut se révéler très utile.

Ouest est à la tête de cinq levées avec quatre As et le Roi de Trèfle. Les deux plis manquants proviendront des Trèfles en cas de partage 3/2 du résidu, de loin le plus probable. Contraint de concéder un pli dans cette couleur - il lui manque Dame-Valet-10 - Ouest devra laisser le premier ou le deuxième tour de la couleur à ses adversaires afin de maintenir les communications avec le mort.

En admettant qu'Ouest prenne le troisième tour de Cœur, il continue du Roi de Trèfle suivi d'un coup à blanc dans la couleur. Sud encaisse ses Cœurs, son camp réalisant plus tard une sixième levée d'une manière ou d'une autre.

## 11

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		95	5
	170	84	16
	200	72	28
	420	61	39
	450	31	69
	480	8	92
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
passe	1♠	passe	2♥
passe	3♥	passe	4♥
fin			

## Niveau BF 2

## Enchères :

En réponse à une ouverture du partenaire au palier de 1, tout changement de couleur sans saut au palier de 2 indique un minimum de 11 points d'honneurs ou 12HL. L'enchère est forçant et auto-forçant, ce qui oblige le répondant à reparler si, entre temps, l'ouvreur n'a pas déclaré un contrat de manche. De plus, la réponse de 2♥ sur l'ouverture de 1♠ promet un minimum de cinq cartes. En effet, avec seulement quatre cartes et sans fit à Pique, le répondant aurait annoncé une mineure au moins quatrième. Il est intéressant de constater qu'un soutien de l'ouvreur à Cœur au palier de 3, forçant de manche, est plus encourageant que ne le serait un saut à 4♥ qui laisse moins d'espace pour décrire des contrôles en vue d'un chelem. Ici, le soutien simple d'Ouest est justifié par une force de 18 HLD. Cependant Est, tout à fait minimum, freine les ardeurs de son partenaire en annonçant 4 Cœurs, enchère qui décourage Ouest de poursuivre le dialogue.

### Jeu de la carte :

Sans entame évidente, Sud peut se risquer à l'entame atout afin de s'attaquer très tôt aux éventuelles coupes de la main courte que pourrait procurer la main d'Ouest. Pour sa part, Est se compte un Pique, cinq Cœurs et trois Trèfles pour un total de neuf plis. Une façon simple d'améliorer son capital revient à couper deux Carreaux de la main courte, ce qui nécessite de suspendre la capture de tous les atouts adverses. Le déclarant prend l'entame atout du Valet et ouvre sa coupe en jouant Carreau. Sud persévère du 8 de Cœur, pris en Est. Un premier Carreau est coupé puis Est rentre dans sa main grâce à l'As de Trèfle pour couper un deuxième Carreau. Il joue ensuite l'As de Pique et abandonne la levée suivante de Pique à la défense. Il coupe de l'As de Cœur le troisième tour de Pique, élimine le dernier atout de Sud avant de jouer ses Trèfles. Onze levées et 450 points récompensent ce bon timing.

Notons aussi que, telles que sont les cartes, Est aurait pu affranchir un Pique de longueur et ne couper qu'un seul Carreau.

♠ V 3  
 ♥ A V 8  
 ♦ A R 7  
 ♣ A R 6 4 2

♠ D 10 6 2  
 ♥ D 6  
 ♦ V 10 5  
 ♣ 10 9 7 3

♠ A 5  
 ♥ R 9 7 4 2  
 ♦ 9 8 4 3  
 ♣ D 5

♠ R 9 8 7 4  
 ♥ 10 5 3  
 ♦ D 6 2  
 ♣ V 8

Sud	Ouest	Nord	Est
3♥ 3SA	passe passe fin	2SA 3♠	passe passe

## Niveau BF 2

**Entame : 4 de Cœur**

### Enchères :

Les conditions d'ouverture de 2SA - une main régulière de 20-21HL - sont parfaitement remplies par Nord et les six points de Sud sont donc suffisants pour déclarer la manche. Avec cinq cartes à Pique le répondant utilise le Texas pour laisser ensuite à son partenaire le choix entre les manches de 3 Sans-Atout ou 4 Piques. Avec seulement deux cartes à Pique, Nord opte pour la première option en passant.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame du 4 de Cœur, Nord peut assurer deux plis dans la couleur en fournissant une petite carte du mort. En effet, si Ouest joue une petite carte ou le 9, le 8 ou le Valet remportera le pli. Mais si Ouest joue la Dame ou le Roi, le déclarant prendra de l'As et se retrouvera à deux contre un avec le Valet et le 10 contre le dernier honneur adverse. Ici, Ouest joue la Dame et Nord prend de l'As. L'entameur déduit de cette levée que le Valet est en Nord car Ouest l'aurait joué s'il avait possédé la Dame et le Valet, deux cartes équivalentes.

Le déclarant est à la tête de six levées auxquelles s'ajoutera tôt ou tard un second Cœur. Les deux plis manquants ont de bonnes chances de provenir des Trèfles. Un partage 3/3 du résidu donnerait deux levées de longueur mais il est possible de s'en sortir aussi en cas de partage 4/2 si la Dame est en Est. Nord prend l'entame et joue un petit Trèfle vers le Valet. Si Est plonge de la Dame, le tour est joué. Si Est la retient, Nord appelle le Valet du mort et remporte le pli. Il lui suffit de continuer de l'As et du Roi puis de faire tomber la Dame pour créer une levée de longueur. Si le Valet avait été capturé par la Dame, Nord aurait encore pu espérer un partage 3/3 du résidu pour obtenir deux levées de longueur.

Le contrat de 3 Sans-Atout juste fait rapporte 600 points au camp Nord/Sud.

♠ 10 4  
 ♥ A R 7 5  
 ♦ 8 6  
 ♣ R V 8 6 5

♠ V 7  
 ♥ V 10 9 4 2  
 ♦ A 9 7 5 3  
 ♣ 2

N  
 O E  
 S

♠ 2  
 ♥ D 8 6 3  
 ♦ R D V  
 ♣ A 10 9 7 4

♠ A R D 9 8 6 5 3  
 ♥ -  
 ♦ 10 4 2  
 ♣ D 3

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		84	16
140		62	38
	100	39	61
	140	17	83
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
4♠	fin	passee	1♣

## Niveau BF 2

## Entame : 2 de Trèfle

### Enchères :

En intervention, les barrages ont à peu près la même valeur qu'à l'ouverture. Avec ses huit belles cartes à Pique, Sud est donc habilité à effectuer un saut au palier de 4. Nord ne doit pas se laisser impressionner par ce saut spectaculaire car l'enchère, en dehors d'une superbe couleur, ne promet rien d'autre. Son but est de couper l'herbe sous le pied des adversaires en les privant d'espace pour décrire leurs jeux.

### Jeu de la carte :

Ouest entame de son singleton Trèfle qu'Est va détecter s'il a bien compris la signalisation en pair-impair. Il visualise cinq Trèfles dans sa main et autant au mort, soit un total de dix cartes. Il en reste trois à répartir entre Sud et Ouest. L'entame du 2 en pair-impair provient d'un nombre impair de cartes. Comme Ouest n'en a pas trois - Sud aurait coupé la première levée - c'est qu'il est singleton !

Est prend donc l'entame de l'As de Trèfle et en rejoue. Ouest coupe. Dans les couleurs autres que l'atout il ne reste au mort que des cartes maîtresses en dehors des Carreaux : Roi-Valet de Trèfle et As-Roi de Cœur. Il est donc grand temps de faire des levées de Carreau avant que celles-ci ne disparaissent sous les défausses. Ouest joue donc l'As de Carreau suivi d'un autre Carreau pour Est. Si ce dernier, constatant qu'il n'y a plus de Carreau à prendre, continue sournoisement d'un troisième tour de Trèfle, Sud devra couper d'un gros honneur pour éviter une surcoupe et chuter de deux levées.

Une levée de chute, ce n'est pas cher payé si l'on considère que la manche à Cœur, en dépit du partage 4/0 de la couleur d'atout, avait de bonnes chances de gagner.

♠ 5  
 ♥ V 7 6  
 ♦ R V 7 2  
 ♣ A V 10 5 3

♠ V 10 9 7  
 ♥ D 10 8 2  
 ♦ D 4 3  
 ♣ R 7

♠ D 8 4 3  
 ♥ A R 5  
 ♦ A 6 5  
 ♣ 8 6 4

♠ A R 6 2  
 ♥ 9 4 3  
 ♦ 10 9 8  
 ♣ D 9 2

Sud	Ouest	Nord	Est
passee	3♣	fin	1♣

**Entame : As de Pique**

Avec trois cartes dans chacune des couleurs mineures, la règle veut que l'on ouvre de 1♣. Ouest possède un fit de cinq cartes et une force de 10 points H qui lui permet d'espérer une manche à Sans-Atout si l'ouvreur possède d'une part une ouverture supérieure au minimum, et d'autre part un arrêt dans les couleurs faibles du répondant. Ouest traduit son enthousiasme par le soutien à saut non-forcing de 3♣. Tout à fait minimum de son ouverture et possédant une distribution sans aucun relief, Est refuse la proposition en passant.

Sud entame de l'As de Pique sur lequel Nord fournit le Valet pour indiquer qu'il possède le 10 mais pas la Dame. Sud repart alors du 10 de Carreau pour le Valet, la Dame et l'As. Est ne possède ni le Roi ni la Dame d'atout. Il utilise la technique de la double impasse pour maximiser ses chances de ne perdre qu'une levée dans la couleur. Il joue d'abord le 4 de Trèfle pour le 2 et le 10 pris du Roi. Si Nord rejoue Pique, le déclarant coupe du mort et rentre en main grâce à l'As de Cœur. Il poursuit par le 6 de Trèfle pour le 9, le Valet... et le 7. La double impasse contre le Roi et la Dame, qui donne trois chances sur quatre de ne concéder qu'une levée, a été couronnée de succès. Est joue l'As de Trèfle pour faire tomber la Dame.

Il ne reste plus qu'à espérer un partage 3/3 des Carreaux pour affranchir le neuvième pli. C'est le cas.


Est a remporté deux plis à Cœur, trois à Carreau et quatre à Trèfle et inscrit 110 points dans sa colonne.





SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		88	12
400		61	39
150		37	63
	50	22	78
	100	6	94
	...	0	100

♠	10 8 4		♠	A 6 2
♥	A 6 3		♥	V 10 5
♦	10 9 7 5		♦	A D 3
♣	V 8 4		♣	A R 6 2



♠	D 9 7		♠	R V 5 3
♥	R D 7 2		♥	9 8 4
♦	8 4		♦	R V 6 2
♣	D 10 5 3		♣	9 7

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ 3SA	passe passe fin	1♣ 2SA	passe passe

## Niveau BF 2

## Entame : 2 de Cœur

### Enchères :

18 points d'honneurs et une main régulière, c'est à la fois trop pour ouvrir de 1SA et pas assez pour ouvrir de 2SA. Nord présente donc sa mineure la plus longue, les Trèfles et Sud propose ses Piques. Sans fit, Nord indique maintenant sa distribution et sa force en sautant à 2SA (18-19H). Sud conclut à 3SA en toute connaissance de cause puisqu'il sait que les deux mains sont régulières, qu'aucun fit majeur n'existe et que son camp possède 26 ou 27 points d'honneurs.

### Jeu de la carte :

Est peut hésiter à entamer dans l'une ou l'autre de ses couleurs quatrièmes ; se souvenant que Nord a ouvert de 1♣, il choisit l'entame Cœur, très exactement le 2, en quatrième meilleure, l'entame d'un honneur nécessitant une combinaison de trois grosses cartes dans le cadre d'un contrat à Sans-Atout. Ouest fournit sa plus grosse carte en troisième, l'As, et rejoue la couleur, sachant qu'il y a une levée de longueur à affranchir dans la main de son partenaire. Est gagne les deux levées suivantes avec le Roi et la Dame de Cœur. S'il a bien compté les cartes il réalise aussi son quatrième Cœur, dernière carte de la couleur.

Nord recense deux levées de Pique, quatre de Carreau - à condition de ne pas défausser un petit Carreau du mort sur le quatrième tour de Cœur - et deux de Trèfle. Pour gagner son contrat il tente l'impasse à la Dame de Pique en jouant le 2 vers le Valet. Ça marche. Si les adversaires n'ont pas remporté les quatre premières levées, Nord réalisera même une levée supplémentaire puisque cette couleur est répartie 3/3 et que le quatrième Pique du mort constitue une levée de longueur.

	♠	A V 3 2	
	♥	R 8 6 3	
	♦	7	
	♣	9 6 4 2	
♠	8 4		♠
♥	9 7 2		♥
♦	A 10 8 5 3		♦
♣	R D V		♣
	♠	9 6 5	
	♥	A D V 10 4	
	♦	D 6 2	
	♣	A 7	



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		81	19
140		59	41
110		31	69
	50	21	79
	130	12	88
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	passe	passe 3♥	passe fin

Niveau BF 1

**Entame :** Roi de Trèfle**Enchères :**

Nord et Est ne sont pas assez forts pour ouvrir. Ils passent. L'ouvreur de 1♥ décrit une couleur au moins cinquième assortie d'un minimum de 12H, 11 seulement s'il possède six cartes. Aux 8 points H de Nord l'existence d'un fit de neuf cartes permet d'ajouter deux points de distribution pour le neuvième atout et deux de plus pour le singleton, soit un total de 12HLD. Il est trop beau pour un simple soutien de politesse à 2♥ et pas assez pour imposer la manche. Il effectue un saut à 3♥ en guise de proposition. Sud est trop minimum pour aller plus loin et passe.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant recense cinq levées d'atout et deux As. Les deux levées manquantes proviendront de la coupe de deux Carreaux, coupes effectuées de la main courte. Sud prend l'entame de l'As de Trèfle et joue immédiatement Carreau pour ouvrir sa coupe. L'adversaire gagne le pli et insiste à Trèfle, Sud coupant le troisième tour de la couleur. Ce dernier peut maintenant continuer d'un petit Carreau qu'il coupe au mort, rentrer en main à l'atout et couper un second Carreau. Le dernier atout du mort permet la communication retour vers Sud pour capturer les derniers atouts de la défense.

À la troisième levée, conscient de la volonté de coupe de ses adversaires, Ouest ou Est aurait pu jouer Cœur. Cela n'aurait pas changé grand-chose à condition que Sud privilégie comme avant ses coupes à Carreau, utilisant à son gré les rentrées en main que sont la couleur d'atout et la coupe du troisième tour de Trèfle pour à la fois mener son plan de coupe à son terme et capturer les atouts de la défense.

Bien sûr, si Sud avait lui-même joué deux tours d'atout après l'entame, Ouest aurait donné le troisième à la première occasion, privant Sud de l'une de ses deux coupes vitales.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		84	16
	170	69	31
	420	33	67
	450	14	86
	...	0	100

♠ 9 7 6 2  
♥ D 10 4  
♦ V 9 2  
♣ R D V

♠ 3  
♥ R V 8 6 3 2  
♦ D 7 5  
♣ 10 5 4

♠ A R D 4  
♥ A 5  
♦ R 8 6 3  
♣ A 9 2

♠ V 10 8 5  
♥ 9 7  
♦ A 10 4  
♣ 8 7 6 3

Sud	Ouest	Nord	Est
passee	4♥	fin	2SA

## Niveau BF 1

**Entame** : Roi de Trèfle

### Enchères :

Est ouvre de 2SA, ce qui indique une main régulière de 20-21 points. Il possède donc au moins deux cartes à Cœur et Ovest, qui en détient six, a la certitude que son camp possède un fit dans cette couleur. Il peut également déterminer la force minimale de son camp qui s'élève à 28 HLD. Largement dans la zone de la manche mais trop loin du chelem, Ovest conclut à 4 Cœurs.

### Jeu de la carte :

Ouest est à la tête de trois levées de Pique, deux de Cœur et une de Trèfle. Si les Cœurs sont normalement répartis (3/2), il affranchira trois levées de longueur auxquelles il pourra ajouter une levée d'honneur si l'impasse à la Dame réussit. Il tirera également au moins une levée des Carreaux, couleur dans laquelle il possède le Roi et la Dame pour un maximum de onze plis. L'enthousiasme inhérent à cette succession de circonstances favorables doit être atténué si Ouest regarde la donne sous un autre angle, celui des perdantes. L'entame Trèfle crée deux levées d'honneurs à la défense et si le déclarant, après avoir pris de l'As du mort, tente l'impasse Cœur et qu'elle échoue, la défense sera en mesure d'encaisser deux Trèfles, un Cœur et un Carreau. Pour se prémunir de cela Ouest doit jouer trois tours de Pique et défausser ses deux petits Trèfles avant de jouer atout. Il continue de l'As de Cœur suivi d'un petit Cœur vers le Valet pris de la Dame. La défense fera encore deux levées de Carreau si Sud prend soin de ne fournir son As que pour capturer le Roi du mort.

## 19

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		89	11
420		67	33
170		34	66
	50	12	88
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
passe 4♠	passe fin	2♠	passe

## Niveau BF 1

### Enchères :

### Jeu de la carte :

Est entame du 8 de Carreau pour le 3, l'As et le 9. Si Ouest se demande de quelle combinaison de cartes provient l'entame du 8 de Carreau, il devrait aboutir à la conclusion qu'il s'agit d'un singleton. En effet, le 8 est la plus petite carte d'Est - les autres sont visibles en Est et en Sud - qui par ailleurs n'a probablement pas pris le risque d'entamer sous un honneur. Le 8 ne peut donc être la plus petite de trois cartes puisque le Roi et la Dame de Carreau sont supposés être en Nord, aux côtés du 9 déjà fourni. Est a donc clairement entamé de son singleton. Ouest rejoue donc Carreau dûment coupé par son partenaire. Ce dernier se trouve maintenant dans l'embarras. Il aimerait rendre la main à Est mais les perspectives sont assez sombres si l'on considère que Nord, après avoir ouvert d'un 2 fort, détient forcément les gros honneurs non visibles. La contre-attaque atout s'impose par défaut. Nord prend, fait tomber le dernier atout de la défense et doit continuer d'un petit Trèfle vers le Roi. Si l'As est en Est, cas fort probable après le retour atout qui a précédé, le Roi s'affranchira et évitera une impasse aléatoire à Cœur. Le camp Nord/Sud marque 420 points si les Est/Ouest prennent leur coupe, 450 points sinon, et chute si le déclarant tente l'impasse au Roi de Cœur avant de jouer Trèfle.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		88	12
	680	69	31
	1430	38	62
	1440	12	88
	...	0	100

♠ 5 3  
 ♥ 10 8 7 4 3 2  
 ♦ 6  
 ♣ V 10 9 2

♠ RD 7 2  
 ♥ R 6  
 ♦ AR V 10 3  
 ♣ 8 4

N  
 O E  
 S

♠ AV 6 4  
 ♥ AD  
 ♦ 9 4 2  
 ♣ RD 7 5

♠ 10 9 8  
 ♥ V 9 5  
 ♦ D 8 7 5  
 ♣ A 6 3

Sud	Ouest	Nord	Est
<p>                     passe fin                 </p>	<p>                     1♦ 3♠                 </p>	<p>                     passe passe                 </p>	<p>                     1♠ 6♣                 </p>

## Niveau BF 1

**Entame : 10 de Pique**

### Enchères :

Le saut à 3♠ indique bien sûr un soutien de quatre cartes mais aussi une main plus intéressante que si on soutenait simplement à 2♠. Il correspond à des mains dites de « deuxième zone » dont la force en points d'honneurs est d'environ 15/17H. Ces mains sont forcément irrégulières puisqu'elles n'ont pu être ouvertes de 1SA. Elles comportent souvent une mineure cinquième et leur force en points HLD varie de 17 à 19.

Est forte son boulier et compte  $17+17 = 34$  ! C'est le minimum requis pour appeler le petit chelem, ce qu'il fait aussitôt.

### Jeu de la carte :

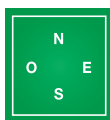
Le déclarant recense quatre plis à Pique, deux à Cœur, deux à Carreau et un à Trèfle, soit neuf plis : les trois levées manquantes seront trouvées à Carreau.

Dans un premier temps, le déclarant a tout intérêt à capturer les atouts de la défense pour ne pas se faire couper ses cartes maîtresses.

Détenant huit cartes à Carreau, sa meilleure chance de faire toutes les levées de la couleur consiste à faire l'impasse à la Dame en jouant le 2 vers le Valet, non sans avoir fait un coup de sonde auparavant en jouant l'As ou le Roi afin de prendre une éventuelle Dame sèche en Nord. Est joue trois tours d'atout puis tire l'As de Carreau. La Dame n'apparaissant pas, il rentre en main en jouant Cœur vers la Dame et tente une première impasse à la Dame de Carreau. Nord défaussant, Est rentre à nouveau en main en prenant le Roi de Cœur de l'As et renouvelle l'impasse. La Dame tombera sous le Roi de Carreau et le déclarant ne concédera plus qu'un Trèfle.

Bravo aux équipes qui auront appelé et gagné ce petit chelem qui leur rapporte 1430 points.

	♠ R 10 7 3	
	♥ A D 6	
	♦ A 5 2	
	♣ 10 8 2	
♠ A 5		♠ 9 6 2
♥ R 10 8 3		♥ V 7
♦ V 7 4		♦ R 10 8 6
♣ V 9 7 5		♣ A R 4 3
	♠ D V 8 4	
	♥ 9 5 4 2	
	♦ D 9 3	
	♣ D 6	



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
140		88	12
110		64	36
100		49	51
	90	38	62
	100	22	78
	110	11	89
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥ 2♠	passee fin	1♣ 1♠	passee passee

Niveau BF 1

**Entame** : As de Trèfle

### Enchères :

Avec trois Trèfles et trois Carreaux, la règle est d'ouvrir de 1♣. Sud possède quant à lui quatre Cœurs et quatre Piques, cas dans lequel il annonce en priorité sa majeure la plus économique. Cette façon de procéder permet d'établir un fit dès que l'ouvreur possède quatre Cœurs et d'explorer économiquement l'autre majeure si l'ouvreur a quatre Piques. La redemande à 1♠ déniait donc quatre cartes à Cœur, c'est Sud qui soutient les Piques de l'ouvreur. Le soutien simple couvrant une zone allant de 6 à 10HLD, l'ouvreur n'a aucun espoir de manche et, en conséquence, aucune raison de reparler.

### Jeu de la carte :

Pour gagner son contrat, le déclarant fait tomber les atouts puis tente et réussit les impasses aux Rois de Cœur et de Carreau.

À Cœur il s'agit d'une impasse « directe » qui consiste à partir du 2 vers la Dame ; le Roi étant bien placé en Ouest, la Dame fait immédiatement ou « directement » la levée, sans avoir à rendre la main aux adversaires.

À Carreau il s'agit d'une impasse « indirecte » qui consiste aussi à partir du 2 vers la Dame. Le Roi étant bien placé en Est, la Dame fera une levée mais peut-être pas tout de suite puisqu'Est a la possibilité de gagner le premier pli dans la couleur avec son Roi. Dans ce cas la Dame se fera ultérieurement ou « indirectement ».

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		87	13
	150	72	28
	600	38	62
	630	21	79
	...	0	100

♠	V 9 7 4 2		
♥	A 9 4		
♦	10 3		
♣	D V 6		
♠	R D 10		♠ 8 6
♥	R 8		♥ V 6 5 3
♦	A D 6		♦ R 7 4 2
♣	A 9 8 3 2		♣ R 7 5
♠	A 5 3		
♥	D 10 7 2		
♦	V 9 8 5		
♣	10 4		



Niveau BF 1

Sud	Ouest	Nord	Est
pas pas fin	1♣ 2SA	pas pas	pas 1♥ 3SA

Entame : 4 de Pique

### Enchères :

Ouest est à la fois trop fort pour ouvrir de 1SA, et pas assez pour ouvrir de 2SA. Pour décrire une main régulière de 18/19HL, Ouest ouvre de 1♣ puis, sans soutien pour la majeure du partenaire ni quatre cartes dans l'autre majeure, effectue un saut à 2SA. Est compte 18 ou 19 + 7 = 25 ou 26 points dans son camp et conclut à 3 Sans-Atout.

### Jeu de la carte :

Nord entame conventionnellement de la quatrième meilleure carte de sa couleur longue, ici le 4 de Pique. Sud prend de l'As et rejoue la couleur.

Le déclarant visualise deux levées de Pique, trois levées de Carreau et deux levées de Trèfle pour un total de sept levées. Il pourrait tenter une impasse contre l'As de Cœur en jouant un petit vers le Roi mais, même en cas de succès, cette manœuvre ne lui apporterait que l'une des deux levées qui lui font défaut. Il peut aussi espérer un bon partage des Carreaux mais le jeu de cette couleur n'est pas prioritaire car si les Carreaux sont 3/3 ils le seront du début à la fin du coup. Donc aucune urgence dans cette couleur ! En revanche ; les Trèfles peuvent fournir les deux plis manquants en cas de partage 3/2 (68%) du résidu, événement qui créerait deux plis de longueur en ne rendant qu'une fois la main aux adversaires.

En main à la deuxième levée, Ouest joue As de Trèfle et Trèfle vers le Roi. Si tout le monde fournit il suffit de faire tomber le dernier Trèfle adverse. Si un adversaire défausse on peut encore espérer le Roi de Cœur placé et les Carreaux 3/3. Le déclarant joue alors Cœur vers le Roi. Heureusement pour Ouest les Trèfles étaient 3/2, ce qui simplifie les choses. Sud doit quand même surveiller ses défausses. Observant quatre Carreaux au mort, il doit en conserver autant sous le défilé des Trèfles sous peine de livrer un dixième pli.



		♠ R 10 5 4 3	
		♥ 7 5 4	
		♦ R V	
		♣ R 8 2	
♠ 9			♠ D 8
♥ 9 6 3			♥ A 10 8 2
♦ 10 9 8 6 5 2			♦ D 4
♣ D V 10			♣ 9 7 6 5 3
		♠ A V 7 6 2	
		♥ R D V	
		♦ A 7 3	
		♣ A 4	



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1430		72	28
680		37	63
	100	11	89
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ 6♠	passe fin	4♠	passe

Niveau BF 1

**Entame** : Dame de Trèfle**Enchères :**

Sud possède bien 20HL mais ses Piques ne sont pas assez consistants pour justifier une ouverture de 2♠. Il se contente donc de 1♠. Nord, pour sa part, dispose de 10 points H et 4 points D sous la forme de 2D pour le neuvième atout de son camp, 1D pour le dixième et un autre point pour le doubleton Carreau. Ce total de 14 HLD permet de soutenir l'ouverture majeure au palier de 4, enchère couvrant la zone 13/15 HLD.


Si Nord possède au moins 13 HLD, une simple addition permet à Sud de recenser de 33 à 35 HLD dans son camp, total suffisant pour déclarer le petit chelem.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant détient dix cartes à Pique et, à moins d'un partage 3/0 du résidu, la Dame devrait tomber au plus tard au deuxième tour de la couleur pour conférer cinq levées d'atout à Sud. Ce dernier dispose également de quatre levées d'honneurs dans les mineures et fabriquera deux plis à Cœur grâce aux trois cartes équivalentes commandées par le Roi. De plus, le déclarant réalisera un atout supplémentaire soit en coupant un Carreau du mort, se gardant bien de tenter l'impasse à la Dame, soit en coupant un Trèfle de sa main.

Sud prend l'entame Trèfle de l'As, par exemple, et joue le Roi puis l'As d'atout. La chute rapide de la Dame garantit le succès du contrat ainsi qu'un gain, vulnérable, de 1430 points.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		79	21
	90	59	41
	110	31	69
	140	12	88
	...	0	100

♠	R 5 3		♠	9 7 4 2
♥	V 10 6		♥	A 7 5
♦	R 9 6 5 2		♦	V
♣	7 2		♣	A V 8 6 4
				
			♠	D 10 8
			♥	R D 9 8 4
			♦	A D 7
			♣	10 3
			♠	A V 6
			♥	3 2
			♦	10 8 4 3
			♣	R D 9 5

Sud	Ouest	Nord	Est
passee	passee 2♥	passee fin	1♥

## Niveau BF 1

## Entame : Roi de Trèfle

### Enchères :

Est mentionne sa majeure au moins cinquième en ouvrant de 1♥. Ouest réévalue son jeu car il détient un fit qui lui permet de tenir compte de ses points D. Il recense 7 points H plus 1 point L pour la cinquième carte à Carreau et 1 point D pour le doubleton Trèfle pour un total de 9 H LD. Ce total autorise un soutien simple qui va de 6 à 10 HLD. Avec seulement 14 HLD Est n'a aucune chance d'atteindre le seuil des 27 HLD de la manche. Il passe.

### Jeu de la carte :

Sud entame sa tête de séquence, le Roi de Trèfle qui promet la Dame. Nord visualise déjà trois plis pour son camp : deux à Trèfle et l'As d'atout. Sa courtte à Carreau peut également être source de levées de coupe mais son partenaire ne peut le deviner. Comme on n'est jamais mieux servi que par soi-même, Nord prend d'autorité le Roi de Trèfle de l'As pour rejouer Carreau, ouvrant ainsi sa coupe. Est prend de l'As et donne un premier tour d'atout. Nord gagne le pli et rejoue Trèfle pour la Dame connue de Sud. Si celui-ci a suivi le stratagème de son partenaire, il doit comprendre que Nord n'a pu prendre le Roi de Trèfle de l'As pour jouer Carreau que dans l'espoir de couper. Sud rejoue donc Carreau que Nord coupe. Une autre coupe est possible si Sud peut à nouveau reprendre la main. La seule chance est à Pique. Nord joue donc Pique pour l'As de Sud qui rejoue Carreau pour battre le contrat. En effet, la défense a réalisé deux levées de Trèfle, les As de Cœur et de Pique ainsi que deux coupes qui font six plis, synonymes d'une levée de chute et de 50 points pour la défense.

Chapeau bas aux défenseurs qui auront suivi cette superbe ligne de défense. Un avenir radieux leur est promis.

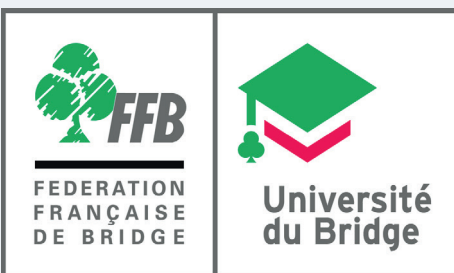
# Rejouez chez vous les donnes

## du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

### Niveau SEF

Jeu n°32 :	mai	2015
Jeu n°38 :	mai	2018
Jeu n°42 :	mai	2020
Jeu n°43 :	janvier	2022
Jeu n°45 :	janvier	2023
Jeu n°46 :	mai	2023
Jeu n°47 :	janvier	2024



### Niveau Bridge Français

Jeu BF n°20 :	mai	2013
Jeu BF n°22 :	mai	2014
Jeu BF n°23 :	janvier	2015
Jeu BF n°24 :	mai	2015
Jeu BF n°25 :	janvier	2016
Jeu BF n°26 :	mai	2016
Jeu BF n°27 :	janvier	2017
Jeu BF n°28 :	mai	2017
Jeu BF n°29 :	janvier	2018
Jeu BF n°30 :	mai	2018

JeuBF n°31 :	janvier	2019
JeuBF n°32 :	mai	2019
JeuBF n°33 :	janvier	2020
JeuBF n°34 :	mai	2020
JeuBF n°35 :	janvier	2022
JeuBF n°37 :	janvier	2023
JeuBF n°38 :	mai	2023

# Rejouez

## les donnes de la Finale Nationale de l'Espérance 2022

LIVRET COMMENTÉ PAR ALAIN LÉVY

**ESPÉANCE  
PAIRES**  
*Belambra*  
clubs

Finale en simultané  
**1<sup>re</sup> SÉANCE**  
11-06-2022

1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> place :  
1 séjour d'une semaine  
pour 2 personnes  
en location\*

3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> place :  
1 séjour week-end  
pour 2 personnes  
en location\*

\* voir conditions sur www.ffbridge.fr

  
FEDERATION  
FRANÇAISE  
DE BRIDGE



**ESPÉANCE  
PAIRES**  
*Belambra*  
clubs

Finale en simultané  
**2<sup>e</sup> SÉANCE**  
11-06-2022

1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> place :  
1 séjour d'une semaine  
pour 2 personnes  
en location\*

3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> place :  
1 séjour week-end  
pour 2 personnes  
en location\*

\* voir conditions sur www.ffbridge.fr

  
FEDERATION  
FRANÇAISE  
DE BRIDGE



  
ESPÉANCE  
JEU N°  
**1**

