

**♠ V 2  
♥ D V 9 6  
♦ D 10 2  
♣ 10 7 6 2**



**♠ D 10 8 7  
♥ R 10 3  
♦ V 5  
♣ 8 5 4 3**

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	Passe	3SA
Fin			

Entame : Dame de Cœur

## Enchères :

Sur l'ouverture d' $1\spadesuit$  de son partenaire, Ouest ne possède que 10 points HL. Il ne peut donc changer de couleur au niveau de 2 et doit se contenter de l'enchère d' $1\text{SA}$ , qui promet 6 à 10 points HL. Est détient un jeu régulier et fort de 20 points HL, et peut sereinement conclure à la manche à Sans-atout.

#### Jeu de la carte :

Après l'entame de la Dame de Cœur en tête de séquence, Ouest contemple le mort et fait son plan de jeu. Il dispose déjà de deux levées de Pique, une levée de Cœur, deux levées de Carreau et trois levées de Trèfle.

Il lui manque donc une levée pour réaliser son contrat. La meilleure chance réside à Carreau où le camp Est/Ouest possède huit cartes. Ouest peut en effet affranchir deux levées de longueur dans cette couleur, dès que la répartition du résidu adverse est 3/2.

Pour cela, il devra donner une fois la main à l'adversaire. Mais l'entame, et la continuation à Cœur de la défense, va faire tomber l'As de Cœur d'Ouest, l'unique remontée dont dispose le déclarant pour établir ses levées de longueur à Carreau.

Pour maintenir les communications à Carreau, le déclarant doit impérativement penser à donner d'abord un coup à blanc dans cette couleur (une petite carte des deux mains).

Il jouera ultérieurement le Roi de Carreau, puis l'As, et fera le quatrième et le cinquième Carreau de sa main.

Si la défense ne se bloque pas, et rejoue Cœur, elle sera en mesure de réaliser entre temps trois levées de Cœur et une levée de Carreau pour limiter le déclarant à neuf levées.

#### **NOUVELLE ÉDITION DU SEE**

Renseignements : Boutique EFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
2210		97	3
1470		88	12
1460		64	36
1440		52	48
1430		44	56
100		18	82
...		0	100

♠ R 3	N	♠ V 8
♥ R D V 8 5 3	O	♥ 7 4 2
♦ A 5 4	E	♦ D 9 8 3
♣ A 7	S	♣ V 10 8 4
♠ D 10 7 5	N	♠ A 9 6 4 2
♥ 6	O	♥ A 10 9
♦ V 10 2	E	♦ R 7 6
♣ D 9 5 3 2	S	♣ R 6

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♥	Passe
3♥	Passe	6♥	Fin

### Entame : Valet de Trèfle

#### Enchères :

La réponse de 2♥ de Nord sur l'ouverture d'1♠ promet au moins cinq cartes à Cœur et au moins 11 points H. Puisqu'il détient trois cartes à Cœur, Sud doit soutenir au palier de trois, enchère forcing de manche dans cette situation.

Nord dénombre désormais ses points en y ajoutant les points de distribution : il a 21 points HLD. Ces 21 points HLD, ajoutés aux 14 points HLD promis par l'ouvreur, l'assurent d'un nombre de points suffisant pour imposer le petit chelem.

#### Jeu de la carte :

Nord compte ses levées : deux levées à Pique, six levées à Cœur, deux levées à Carreau, et deux levées à Trèfle ; avec douze levées, le petit chelem est assuré.

Mais Nord peut arriver à se distinguer en réalisant une levée supplémentaire.

Puisqu'aucune impasse ou coupe du côté court n'est en vue, il reste la possibilité d'affranchir une levée de longueur à Pique par la coupe.

Pour cela, Nord doit prendre l'entame Trèfle de l'As, faire tomber tous les atouts adverse en trois tours afin de ne prendre aucun risque de coupe adverse jouer le Roi de Pique, puis petit Pique pour l'As de Sud, et un petit Pique de Sud, coupé en Nord.

Le déclarant remonte ensuite au mort par le Roi de Trèfle et coupe un second Pique (4<sup>ème</sup> tour de la couleur).

Le cinquième Pique de Sud est maintenant affranchi (le camp Est/Ouest n'a plus de Pique), et le Roi de Carreau est la communication qui permet d'aller le chercher.

Treize levées en récompense !

♠ A 10 4 3	
♥ D 7 4 3	
♦ R 5 2	
♣ 7 6	
♠ V 8 2	♠ D 9 6
♥ V 8	♥ A 10 9 5
♦ A D 8 6 3	♦ V 9
♣ V 9 5	♣ 10 8 4 3
	N
O	E
	S
♠ R 7 5	
♥ R 6 2	
♦ 10 7 4	
♣ A R D 2	

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	2SA	Fin

Entame : 6 de Carreau

### **Enchères :**

Avec les deux majeures quatrièmes et 9 points HL, il est impératif de faire un Stayman en réponse à l'ouverture d'1SA.

Malheureusement, Sud n'a ni quatre cartes à Cœur, ni quatre cartes à Pique, et sur la réponse négative de 2♦ Nord doit se contenter de proposer la manche à Sans-atout.

Sud est minimum, il n'a que 15H, et sait qu'il n'y a pas les 25 points H requis pour jouer 3SA : il refuse la proposition en passant.

#### • Jeu de la carte :

Sud possède déjà deux levées sûres à Pique et trois à Trèfle

Sud possède déjà deux levées sûres à l'lique et tre Il doit trouver trois levées pour gagner son contrat

Sur l'entame du 6 de Carreau Sud appelle un petit Carreau du mort pour le Valet d'Est qui rejoue la couleur. Est prend le premier pli du Valet de Carreau et rejoue du Carreau pour Ouest qui prend de l'As et rejoue un troisième tour de Carreau pour faire tomber le Roi du mort.

Il faut maintenant que le déclarant fasse une levée de Pique sans donner la main à Ouest, qui a des Carreaux affranchis. Sud joue son Roi de Pique, puis petit Pique vers le 10 du mort.

Carreaux amarrés. Sud joue son Roi de Pique, puis perd. Est prend la main, mais n'a plus de Carreau à renvoyer.

Sud aura donc le temps de faire un pli de longueur à Pique avec le quatrième Pique du mort, et de déloger l'As de Coeur à l'aide du Roi, afin de réaliser la Dame : huit levées durement établies.

<span style="font-size: 2em;">♠</span> A R 8 4 3 <span style="font-size: 2em;">♥</span> R 10 4 <span style="font-size: 2em;">♦</span> V 6 <span style="font-size: 2em;">♣</span> A V 7		<span style="font-size: 2em;">♠</span> 9 6 <span style="font-size: 2em;">♥</span> 7 5 2 <span style="font-size: 2em;">♦</span> 10 9 7 5 4 <span style="font-size: 2em;">♣</span> 6 3 2
<span style="font-size: 2em;">♠</span> D 10 7 2 <span style="font-size: 2em;">♥</span> 8 3 <span style="font-size: 2em;">♦</span> D 8 3 <span style="font-size: 2em;">♣</span> 10 9 8 5		<span style="font-size: 2em;">♠</span> V 5 <span style="font-size: 2em;">♥</span> A D V 9 6 <span style="font-size: 2em;">♦</span> A R 2 <span style="font-size: 2em;">♣</span> R D 4

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Passe	2♥
Passe	4♥	Passe	7♥
Fin			

## **Entame** : 10 de Trèfle

### **Enchères :**

L'enchère de 2♥, changement de couleur sans saut au palier de deux, promet au moins cinq cartes à Cœur et un minimum de 11H. C'est une enchère auto-forcing.

L'ouvreur connaît donc un fit huitième dans son camp et avec 17 points HLD qu'il ajoute aux 11 points H minimum de son partenaire, il appelle la manche.

Trois levées de Trèfle, deux levées de Carreau, deux levées de Pique, cinq levées d'atout du côté long...et une coupe du côté court ! L'addition porte bien à treize le total des plis.

Bravo à celles et ceux qui auront appelé et gagné ce grand chelem !

## **2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 données commentées - les 2 tomes : 8 €

♠	D	8	5	2
♥	8			
♦	10	6	3	
♣	R	V	7	4
♠	A	V	1	0
♥	V	3		
♦	R	D	9	2
♣	9	8	5	3
	N			
O		E		
S				
♠	R	9	4	
♥	D	10	9	
♦	A	V	7	4
♣	A	10	6	

Sud	Ouest	Nord Passe	Est Passe
1♦	3♥	Fin	

## **Entame : 3 de Carreau**

## **Enchères :**

En ouverture comme en intervention, le saut dans une couleur au palier de trois est un barrage qui indique une belle couleur septième et de 6 à 10 points H.

Avec seulement 11 points H et deux cartes à Cœur, Est doit se rappeler que son partenaire détient un jeu faible. Il n'envisage donc pas la manche et les enchères s'arrêtent là.

#### Jeu de la carte :

Nord entame du 3 de Carreau pour éviter d'entamer sous un honneur ce qui est toujours dangereux. De plus, son partenaire a ouvert d'1♦

Sud prend la Dame de Carreau de l'As et attaque les Trèfles, la couleur faible du mort : As de Trèfle et Trèfle coupé par Ouest.

Le déclarant tire les atouts et malheureusement pour lui la couleur est répartie 3-1 en flanc : il ne fera que six atouts.

Pour gagner il doit donc réaliser deux levées de Pique en tentant une double impasse

Pour gagner il doit donc réaliser deux levées de Pique en tentant d'empêcher l'autre joueur de faire de même. Il joue le 3 de Pique et fournit le 10 si Nord joue une petite carte.

Sud prend ce pli du Roi.

Ouest rejouera ultérieurement le 6 de Pique, et la fourchette As/Valet d'Est prendra la Dame de Nord en impasse puisque le Roi a déjà été joué.

Cette manœuvre offre trois chances sur quatre de réussite : ( la manœuvre n'échoue que si Sud possède le Roi et la Dame de Pique.)

Grâce à ce maniement subtil, Quest score le contrat de 3♥ égal et marque 140 points.

**♠ A 10 6  
♥ A 4 2  
♦ 10 4  
♣ A K 10 4 2**

**♠ 5 4 3  
♥ V 10 9 5  
♦ D 9 3  
♣ 9 7 5**

N  
O E S  
♠ R D V 9 8  
♥ D 7 6  
♦ 7 5  
♣ R D 3

**♠ 7 2  
♥ R 8 3  
♦ A R V 8 6 2  
♣ 8 6**

Sud	Ouest Passe	Nord Passe	Est 1♠
2♦	Passe	3SA	Fin

## Entame : Roi de Pique

## **Enchères :**

L'intervention au palier de deux sans saut à 2♦ promet une belle couleur sixième dans une main de 11 à 18 points HL. Avec un arrêt dans la couleur longue de l'adversaire et deux As annexes, Nord déclare 3SA, contrat qui ne nécessite que neuf levées alors que celui de 5♦ en réclame onze.

Privilégiez souvent la manche à Sans-Atout comparée à la manche en mineure !

## Jeu de la carte :

Sur l'entame du Roi de Pique Nord compte ses plis : un Pique, deux Cœurs, un Trèfle et cinq ou six levées de Carreau suivant que la Dame résiste ou non.

Avec huit cartes dans la couleur, le mieux est d'effectuer l'impasse à la Dame ; si cette impasse échoue, Ouest prendra la main et rejouera Pique...sauf s'il n'en a plus !

C'est pour cela que Nord doit impérativement laisser passer les deux premiers tours de Pique et ne prendre de l'As qu'au troisième tour.

Grâce à cette stratégie, quand Ouest reprendra la main à la Dame de Carreau, il ne pourra pas renvoyer du Pique à son partenaire.

♠ D 4	N	♠ R 6 5
♥ R 10 9 3	O	♥ A D 7 4
♦ D 10 8 4	E	♦ R V 7 5
♣ A D 5	S	♣ V 9
♠ V 10 9 2		
♥ 8 6 2		
♦ 3		
♣ R 8 6 4 3		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	Passe	1♥
Passe	2♥	Passe	4♥

## Entame : 3 de Carreau

## **Enchères :**

Ouest, qui a un jeu régulier de 13 points H ouvre de sa mineure la plus longue. Est donne la priorité à la découverte du fit majeur, et répond 1♥. Lorsque son partenaire le soutient au palier de deux, indiquant une force de 12 à 16 points HLD, ses 15 points HLD suffisent à déclarer la manche. On a coutume de dire que deux partenaires qui possèdent chacun la valeur d'une ouverture doivent au moins déclarer la manche.

### Jeu de la carte :

Dans un contrat à la couleur, l'entame d'un singleton permet souvent de réaliser des levées par la coupe. Ici, Sud ne possède que 4 points H, il peut donc raisonnablement envisager que son partenaire pourra prendre la main - soit directement dans la couleur d'entame, soit à l'atout - pour lui faire couper des Carreaux.

Nord, une fois passé l'étonnement de voir son partenaire entamer dans la couleur nommée par l'adversaire, comprend le message et rejoue Carreau pour la coupe de Sud. Ce dernier rejoue Pique en espérant que son partenaire puisse y reprendre la main, afin de lui permettre d'effectuer une nouvelle coupe. Cette bonne entente entre les Nord/Sud leur permet de faire chuter le déclarant.

Score		Note	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
600		99	1
170		96	4
140		58	42
110		13	87
90		5	95
100		3	97
...		0	100

♠ D V 8 4 2

♥ 765

◆ 53

◆ R 6 5

**♠ R 5  
♥ D V 10 2  
♦ V 9 7 4  
♣ V 8 4**

**♠ A 7 6  
♥ R 8 4  
♦ R 10 8 2  
♣ 10 9 2**

**♠ 10 9 3  
♥ A 9 3  
♦ A D 6  
♣ A D 7**

Sud	Ouest Passe	Nord Passe	Est Passe
1SA	Passe	2♥	Passe
2♠			

## Entame : Dame de Cœur

### **Enchères :**

Sur l'ouverture d'ISA de Sud, Nord utilise la convention "Texas" et passe sur la rectification de son partenaire, n'entrevoit aucune possibilité raisonnable de manche.

#### Jeu de la carte :

Sud constate qu'il dispose de huit levées. En effet, les atouts en procureront trois après la chute de l'As et du Roi de Pique et par ailleurs le déclarant détient trois levées de Trèfle et deux As rouges. L'espoir d'une neuvième levée repose sur l'éventuelle répartition 3/3 du résidu à Trèfle ou sur le bon placement du Roi de Carreau. Après l'As de Cœur la priorité va au retrait des atouts adverses. Sud joue donc le 10 de Pique pour le Roi d'Est qui continue du Valet de Cœur et d'un troisième tour de la couleur pour le Roi d'Est. Si ce dernier contre-attaque Carreau, il n'y a aucun risque à tenter l'impasse au Roi. La Dame de Carreau remporte donc la levée. Elle est suivie d'un nouveau tour d'atout pour l'As qui constitue la dernière levée du flanc. Si Est ne joue jamais Carreau, même en main à l'As de Pique, le déclarant devra tester le partage des Trèfles après avoir capturé le dernier atout de la défense et avant de tenter l'impasse au Roi de Carreau. Si les Trèfles sont répartis 3/3, l'impasse Carreau devient inutile.

	♠ V 9 2		
	♥ V 10 9		
	♦ A 10 8 4 2		
	♣ D 5		
♠ R 7 6	N	♠ A 10 5 3	
♥ R 3	O	♥ A 8 7 5	
♦ V 9 5	E	♦ D 6	
♣ V 10 8 4 3	S	♣ A 9 6	
		♠ D 8 4	
		♥ D 6 4 2	
		♦ R 7 3	
		♣ R 7 2	

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
100		89	11
90		84	16
	90	67	33
100		59	41
110		48	52
120		36	64
150		20	80
180		6	94
...		0	100

Sud                    Ouest                    Nord                    Est  
 Passe                1SA                      Passe                1♣

### Entame : 4 de Carreau

#### Enchères :

La main d'Ouest dispose certes d'un fit à Trèfle, mais avec un jeu régulier de 8 à 10 points H, la nomination des Sans-Atout est prioritaire. En effet, le soutien à 2♣ sous-entendrait plutôt une main irrégulière. Constatant l'absence de fit majeur et sans espoir de manche, l'ouvreur n'a aucune raison de donner suite.

#### Jeu de la carte :

Si le déclarant fournit la Dame de Carreau à la première levée, il ne fera aucun pli dans la couleur. En effet, Sud prendra du Roi puis le Valet sera pris en impasse par l'As et le 10 de Nord. En revanche, jouer un petit Carreau garantit une levée car, soit Sud joue le Roi et le déclarant se retrouve avec la Dame et le Valet contre l'As au tour suivant, soit Sud joue un petit et le 9 remporte le pli. Quoi qu'il en soit Sud prend du Roi et Nord doit laisser passer le second tour de la couleur, faute de reprise de main extérieure à sa couleur longue. La meilleure chance d'une septième levée réside dans la double impasse à Trèfle. En main à la Dame de Carreau - ou au Valet si Nord a pris de l'As et rejoué la couleur - Ouest rentre en main par le Roi de Cœur et joue le Valet de Trèfle pour le Roi de Sud. Ce dernier joue son dernier Carreau et Nord encaisse ses deux levées de longueur. Il rejoue Cœur pour l'As du mort. Le déclarant rentre en main au Roi de Pique et rejoue Trèfle. La Dame tombe pour un total de huit levées. Si Nord ne laisse pas passer le deuxième tour de Carreau, Ouest réalise neuf levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
690		99	1
660		95	5
630		72	28
620		51	49
600		44	56
...		38	62
180		28	72
170		24	76
140		15	85
110	100	11	89
...		6	94
		0	100

♠ 6		♠ 9 7 5
♥ A 9 4		♥ D V 10 8 6
♦ A 8 7 5 2		♦ V 3
♣ 9 6 5 3		♣ V 8 2
	N	
	O	E
	S	
♠ A 8 3 2		♠ R D V 10 4
♥ R 7 3		♥ 5 2
♦ 10 9 6		♦ R D 4
♣ D 10 4		♣ A R 7

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ 3SA	Passe	1SA	Passe

### Entame : Dame de Cœur

#### Enchères :

La réponse de 1SA de Nord est une enchère par défaut qui montre 6-10 points H, mais pas nécessairement un jeu régulier.

En effet, Nord ne peut pas passer avec 8 points H, mais ne peut pas changer de couleur au palier de 2, ce qui requerrait 11 points H. Il utilise donc cette réponse fourre-tout pour maintenir le dialogue ouvert. Nanti de 19 points HL et d'un jeu régulier, Sud ne se fait pas prier pour déclarer la manche à Sans-Atout.

#### Jeu de la carte :

Nord dénombre un pli à Cœur, trois plis à Carreau, et deux plis à Trèfle.

Il peut faire sans trop de mal deux plis de longueur à Carreau si la répartition des 5 cartes adverses est 3-2, ce qui est fréquent.

Mais pour trouver de quoi réaliser neuf plis, il devra impérativement donner la main à l'adversaire à l'As de Pique.

L'entame en tête de séquence d'Est est inquiétante car Nord ne détient qu'un seul honneur dans cette couleur, et l'adversaire jouera, et rejouera Cœur jusqu'à plus soif.

Le seul moyen d'endiguer le défilé des Cœurs adverses lorsque le flanc aura pris la main avec l'As de Pique, est de couper les communications entre Est et Ouest : pour cela, un laisser-passer est de mise.

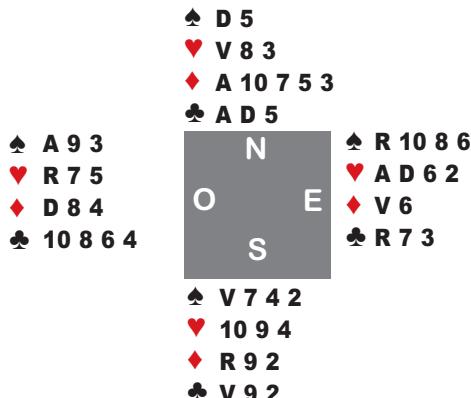
Nord ne prend de l'As de Cœur qu'au troisième tour de Cœur joué par l'adversaire.

Son espoir est que l'adversaire qui reprend la main par l'As de Pique n'ait plus de Cœur à rejouer pour faire réaliser sa longue à son partenaire : et c'est le cas, puisqu'Ouest possède l'As de Pique et seulement trois cartes à Cœur !

À l'arrivée, Nord engrange même dix plis grâce à cette stratégie.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €



S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
100		89	11
90		82	18
...		80	20
90		68	32
100		51	49
110		43	57
120		32	68
140		23	77
150		18	82
200		9	91
...		0	100

Sud                    Ouest                    Nord                    Est  
Contre  
Passe                1SA                    1♦

### Entame : 5 de Carreau

#### Enchères :

Quand son adversaire de droite ouvre d'1♦, Est n'a pas d'enchère naturelle à sa disposition. Possédant les points de l'ouverture, une courte dans la couleur de l'adversaire et quatre cartes dans chaque majeure, il contre "d'appel". L'enchère d'Ouest est précise, elle montre un jeu régulier de 8 à 10 points H, garantit l'arrêt dans la couleur adverse et dénie la possession d'une majeure de quatre cartes et plus. La force totale d'Est-Ouest est insuffisante pour espérer gagner une manche, et les enchères se terminent.

#### Jeu de la carte :

Quelle carte du mort doit fournir le déclarant sur l'entame du 5 de Carreau ? En jouant le 6, il est certain de réaliser une levée dans la couleur, indépendamment de l'emplacement de l'As et du Roi. En effet, si Nord a entamé sous ces deux cartes, la Dame remportera le pli. Mais si Sud possède l'un de ces deux honneurs, le Valet devenu sec et la Dame devenue seconde assureront maintenant un arrêt certain contre l'honneur restant. En fournissant le Valet au premier tour, les deux honneurs du déclarant seraient capturés.

Ouest dispose dorénavant de six levées certaines et la présence du Roi de Carreau en Sud garantit que l'As de Trèfle est en Nord. Il suffira ainsi à Ouest de jouer Trèfle vers le Roi pour assurer sa septième levée. De plus le partage 3-3 du résidu à Cœur offre un huitième pli pour un score de 120 points.

Score		Note	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		98	2
420		91	9
170		82	18
140		75	25
110		68	32
	50	36	64
	100	3	97
	...	0	100

**♠ A R 9 5 2**  
**♥ R D 6 4 2**  
**♦ 9 5 3**  
**♣ -**

**♠** 7 4  
**♥** V 9 3  
**♦** 10 2  
**♣** A V 10 7 6 2



**♠ V 6 3  
♥ A 8 5  
♦ D 7 4  
♣ R D 5 3**

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe		Passe
1♣	Passe	1♠	Passe
1SA	Passe	4♥	Passe
4♠			

## Entame : As de Carreau

## Enchères :

Avec deux majeures de cinq cartes, Nord annonce d'abord sa couleur la plus chère : 1♠. Sud indique par sa redemande à 1SA un jeu régulier sans quatre cartes à Pique de 12 à 14 points H. Nord est maintenant assuré d'un fit dans l'une des deux majeures. En annonçant 4♥ à son deuxième tour d'enchère, il signale à son partenaire la présence de cinq cartes dans chaque majeure, et les points nécessaires pour jouer une manche. Sud passera avec le fit à Cœur sans fit à Pique, et annoncera 4♠ avec seulement deux cartes à Cœur. Ici, il existe un fit dans les deux majeures, et Sud choisit les Piques car son partenaire pourrait également posséder six Piques et seulement cinq Cœurs.

### Jeu de la carte :

Une signalisation précise permettra à Est-Ouest de battre ce contrat. Sur l'entame de l'As de Carreau, Ouest fournit le 10 en pair-impair, indiscutablement la plus forte de ses cartes. Elle ne peut provenir de quatre cartes, cas dans lequel Ouest devrait jouer la deuxième meilleure. Ouest possède donc un doubleton à Carreau, et va couper le troisième tour de la couleur. Plus tard, Nord ne pourra éviter la concession d'une levée de Pique. Notons au passage qu'Ouest doit deviner que son As de Trèfle sera coupé. En effet, Nord a décrit cinq cartes dans chaque majeure et a fourni trois fois à Carreau. Il a donc une chicane à Trèfle.

♠ A V 5  
 ♥ D 3  
 ♦ V 9 6 3  
 ♣ A 6 4 2

♠ 7 3  
 ♥ 10 8  
 ♦ R D 8 5  
 ♣ D 10 9 5 3

♠ 8 6 2  
 ♥ V 9 7 5  
 ♦ 10 7 2  
 ♣ R V 8

N                      S  
 O                      E

♠ R D 10 9 4  
 ♥ A R 6 4 2  
 ♦ A 4  
 ♣ 7

Score		Note	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1430		88	12
680		65	35
650		41	59
630		24	76
...		20	80
	100	11	89
	200	1	99
	...	0	100

**Sud**              **Ouest**              **Nord**              **Est**  
1♠              Passe              4♠              Passe  
6♠

## Entame : Roi de Carreau

## **Enchères :**

Le soutien de Nord montre un jeu de 13 à 15 points HLD. Cette enchère fait plaisir à Sud : en présence du fit, il compte 33 HLD dans sa ligne, assez pour imposer le petit chelem.

## Jeu de la carte :

Sud compte cinq levées à l'atout, trois levées à Cœur et deux As. En réalisant l'affranchissement des Cœurs par la coupe, Sud trouvera les deux levées manquantes. Sud peut par exemple jouer de la façon suivante : en main à l'As de Carreau, Sud commence par encaisser le Roi et la Dame d'atout. Les deux flancs fournissent, la couleur est normalement répartie chez les adversaires. Il joue ensuite un petit Cœur pour la Dame, puis Cœur pour l'As (ou le Roi). Les deux adversaires fournissent, la couleur est donc au pire répartie 4-2. Il coupe maintenant le 2 de Cœur de l'As d'atout soigneusement conservé. Il poursuit par As de Trèfle et Trèfle coupé. Le déclarant enlève le dernier atout de la défense et encaisse ses deux Cœurs maîtres. Il concèdera un Carreau à l'adversaire en fin de coup. Le petit chelem vulnérable en majeure rapporte 1430 points au camp Nord-Sud.

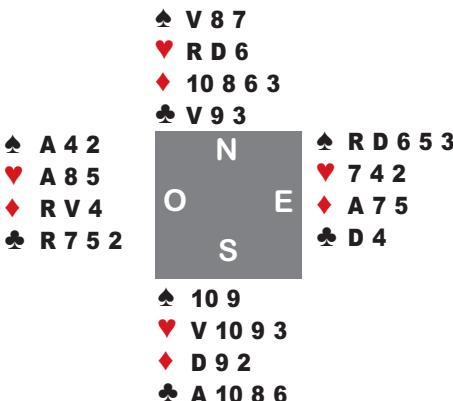
**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des « Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

DONNE 16

#### Ouest donneur •

Score		Note	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		96	4
	170	89	11
	600	84	16
	620	61	39
	630	29	71
	650	16	84
	660	10	90
	680	6	94
	...	0	100



Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	3♠
Passe	4♣		

## Entame : Valet de Cœur

## **Enchères :**

Est possède une force de 12 points HL et sait que son camp jouera une manche, mais il ne sait pas encore laquelle. Avec cinq cartes à Pique et un espoir de fit dans cette couleur, l'enchère de 3♠ laisse le choix au partenaire. S'il possède deux cartes dans la couleur, il annonce 3SA, s'il possède le fit (par trois ou quatre cartes), il déclare la manche en majeure.

### Jeu de la carte :

Si les atouts sont normalement répartis, le déclarant se trouve à la tête de cinq levées de Pique, une levée de Cœur et deux levées de Carreau. L'affranchissement d'une levée d'honneur à Trèfle fournira la neuvième levée. À Carreau, le placement favorable de la Dame devant la fourchette Roi-Valet fournirait le pli manquant.

En main à l'As de Cœur, Est joue trois tours d'atout, puis Trèfle. Si Sud se précipite sur son As pour encaisser deux levées de Cœur, il épargnera au déclarant le suspense de la réussite de l'impasse à Carreau, puisque ce dernier peut à ce moment prendre le retour de Sud en main, débloquer la Dame de Trèfle, rejoindre le mort au Roi de Carreau et défausser son petit Carreau sur le Roi de Trèfle. C'est la raison pour laquelle il est souvent coûteux de plonger en second d'un gros honneur.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des « Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

			♠ 9 6 2	
			♥ 10 6 5 3	
			♦ 2	
			♣ D 10 6 5 3	
♠ V 3		N	♠ A 7 4	
♥ 9 8 2		O	♥ R D V	
♦ A D V 9 7 3			♦ 10 6 4	
♣ A R		E	♣ V 8 7 2	
		S		
	♠ R D 10 8 5			
	♥ A 7 4			
	♦ R 8 5			
	♣ 9 4			

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♦	Passe	2SA
Passe	3SA		

## Entame : Roi de Pique

Enchères :

L'intervention au palier de 2 sans saut indique un jeu de 11 à 18 points HL environ et six cartes dans la couleur d'intervention. Le jeu d'Ouest rentre dans ces critères et il effectue ainsi une intervention à 2♦. Avec 11 points H, Est a conscience que les 25 points H nécessaires et suffisants pour déclarer la manche à Sans-Atout sont peut-être au rendez-vous. Il a un arrêt à Pique, un jeu très régulier et propose donc la manche à Sans-Atout.

Avec 17 points HL, Ouest accepte la proposition sans états d'âme.

#### Jeu de la carte :

Sur l'entame du Roi de Pique en tête de séquence, Est peut laisser passer deux fois à Pique, mais est obligé de prendre de son As au troisième tour.

Il doit maintenant réaliser neuf levées « en apnée », c'est-à-dire sans donner la main à l'adversaire, car celui-ci serait en mesure de faire tous ses Piques.

Pour cela, il doit faire une levée de Pique, deux levées de Trèfle et six levées de Carreau.

Il va falloir que l'impasse au Roi de Carreau réussisse, ce qui est très probablement le cas car Sud a ouvert : le Roi de Carreau est donc chez lui, devant la fourchette As-Dame. Mais attention, si Est joue un petit Carreau vers sa Dame, il sera au mort et ne pourra plus recommencer l'impasse.

Il doit obligatoirement jouer le 10 de Carreau pour le 3 (si Sud ne joue pas le Roi) ainsi restera-t-il encore dans sa main et pourra jouer le 4 de Carreau de nouveau vers la fourchette pour venir à bout du Roi troisième de Sud.

Un jeu prévoyant et 400 points pour le camp Est-Ouest. Notons au passage que Si Sud entame du 8 de Pique et non du Roi, un déclarant habile peut faire jusqu'à douze levées.

#### **NOUVEAU :**

« Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

Score		Note	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
980		96	4
490		90	10
480		64	36
460		37	63
450		25	75
430		15	85
420		10	90
	50	2	98
	...	0	100

**♠ V 8 6 2  
♥ 8 2  
♦ D V 10  
♣ 10 7 6 2**

**♠ A 7 5**  
**♥ V 10 9 6**  
**♦ 8 4 3 2**  
**♣ A 4**



**♠ 10 9 4 3  
♥ D 7 4  
♦ R 9 6  
♣ V 9 8**

**♠ R D  
♥ A R 5 3  
♦ A 7 5  
♣ R D 5 3**

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	Passe
2SA	Passe	3♣	Passe
3♥	Passe	4♥	

## Entame : Dame de Carreau

#### **Enchères :**

Sur l'ouverture de 2SA de son partenaire, Nord emploie le Stayman pour découvrir un fit 4-4 à Cœur (le Stayman sur 2SA peut être employé à partir de 4 points HL).

Lorsqu'il apprend l'existence du fit, il conclut à la manche avec sérénité.

#### Jeu de la carte :

Sud reçoit l'entame de la Dame de Carreau. Il dénombre trois plis à Pique, trois à Cœur, un à Carreau et trois à Trèfle.

- Il peut tenter une impasse forcante à Cœur en jouant le Valet de Cœur du mort.

Si Est fournit la Dame, elle est prise. S'il ne la joue pas, le Valet de Cœur fait la levée et la Dame sera prise nécessairement plus tard.

- Mais préalablement, il doit s'occuper urgentement de gagner un tour de contrôle à Carreau en défaussant l'un des Carreaux de sa main sur l'As de Pique.

Ainsi, Sud prend l'entame de l'As de Carreau, débloque Roi et Dame de Pique, joue Trèfle pour l'As du mort puis l'As de Pique sur lequel il défausse le 5 de Carreau.

Maintenant il peut tenter l'impasse forcante à Cœur en jouant le Valet.

Il fera un cinquième pli d'atout en coupant un Trèfle vers la fin du coup.

Trois plis à Pique, cinq à Cœur, un à Carreau et trois à Trèfle font douze levées bien méritées !

<b>♠ 7 3</b>			
<b>♥ A R V 9 6</b>			
<b>♦ 9 5</b>			
<b>♣ A R V 4</b>			
<b>♠ V 9 6 2</b>	<b>N</b>	<b>♠ R 10 8 5</b>	
<b>♥ 7 5</b>	<b>O</b>	<b>♥ 8 4 2</b>	
<b>♦ A V 3</b>	<b>E</b>	<b>♦ R D 10 6</b>	
<b>♣ 10 9 7 6</b>	<b>S</b>	<b>♣ 5 3</b>	
 <b>♠ A D 4</b>			
<b>♥ D 10 3</b>			
<b>♦ 8 7 4 2</b>			
<b>♣ D 8 2</b>			

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
480		88	12
450		68	32
420		33	67
400		25	75
200		18	82
	50	10	90
...		0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	Passe
2♥	Passe	3♥	Passe
4♥	Fin		

**Entame :** Roi de Carreau

### Enchères :

Avec trois cartes à Cœur et 10 points H sans points de distribution, Sud soutient son partenaire au palier de deux, montrant ainsi un fit à Cœur et 6-10HLD. Nord doit maintenant compter ses points de distribution et arrive à 19 points HLD. Son camp n'atteindra les 27HLD requis pour jouer la manche majeure qu'à la condition que son partenaire ne soit pas au minimum de la zone 6-10HLD. Nord doit donc faire une proposition de manche à 3♥, que Sud accepte aussitôt puisqu'il possède le maximum possible, soit 10 points HLD.

### Jeu de la carte :

La défense entame et joue du Carreau jusqu'à ce que le déclarant coupe, au troisième tour. Maintenant, Nord doit faire tomber les atouts adverses pour éviter de se faire couper les Honneurs qu'il détient dans les autres couleurs. Il peut même réaliser 11 plis s'il pense à tenter l'impasse au Roi de Pique. Pour ce faire il doit partir du 3 de Pique de sa main ; quand Est jouera un petit Pique, Nord appellera la Dame, espérant le Roi de Pique en Est. Cette manoeuvre ne lui coûtera jamais une levée, mais en lui rapportera une supplémentaire si le Roi est bien placé. Ce qui était le cas.

### NOUVELLE ÉDITION DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net



♠ D 10 9 3	N	♠ V 5
♥ 2	O	♥ 9 6 5
♦ R V 8 5		♦ D 9 6 4 2
♣ 10 9 4 2	E	♣ R D V
	S	
♠ A 7 6 2		
♥ R D 8 4		
♦ 10		
♣ A 7 6 3		

Score		Note	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
480		88	12
450		63	37
420		45	55
400		34	66
170		19	81
	50	8	92
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♥	Passe
2♥	Passe	4♥	Fin

## **Entame** : Roi de Trèfle

## **Enchères :**

Sans majeure cinquième, Sud ouvre de 1♣, enchère ne promettant que trois cartes. Et quand Nord change de couleur au palier de un, Sud se découvre un fit à Cœur et doit en priorité le révéler : il soutient son partenaire à 2♥ exprimant une force de 13 à 16 points HLD.

Il n'en faut pas plus à Nord pour conclure à la manche au nom de ses 16 points HLD (ne pas oublier le point de longueur et les trois points de distribution).

#### Jeu de la carte :

Sur l'entame du Roi de Trèfle, Nord compte ses plis : un à Trèfle, un à Carreau, cinq à l'atout et deux à Pique.

Des levées supplémentaires peuvent être créées grâce au dédoublement d'atouts si Nord pense à effectuer des coupes du côté court !

Pour mener cette tâche à bien il ne faut pas capturer les atouts de la défense.

Quand le retrait des atouts adverses ne vous laisse plus assez d'atouts pour effectuer vos coups du côté court, commencez donc par vos coups !

En conséquence Nord prend l'entame Trèfle de l'As puis Carreau pour l'As et Carreau coupé. Il peut ensuite jouer le Roi de Cœur et Cœur vers l'As avant de couper un second Carreau de la Dame de Cœur. Il rentre en main par le Roi de Pique pour faire tomber le dernier atout de la défense et assurer un minimum de onze plis.

DONNE 20

## Ouest donneur •

Score		Note	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
100		90	10
50		75	25
	...	66	34
	400	42	58
	420	18	82
	430	12	88
	460	4	96
	...	0	100

**♠ D 10 4  
♥ V 5 4 2  
♦ 10 4  
♣ D 10 8 3**

	N		♠ 7 5 3
O		E	♥ 9 6 3
	S		♦ A 9 7 5 3
			♣ V 4

**♠ V 9 6  
♥ D 10 7  
♦ D V 8  
♣ R 9 7 6**

Syd

Ouest  
2SA

Nord  
Passe

Est  
3SA

## Entame : 3 de Trèfle

## Enchères :

L'ouverture de 2SA s'impose avec un jeu régulier et 20 ou 21 points HL. Les 6 points HL d'Est sont largement suffisants pour déclarer la manche à Sans-Atout.

## Jeu de la carte :

Ouest compte sept levées sûres : deux à Pique, autant à Cœur et à Carreau, et une à Trèfle. Pour la petite histoire, la lecture de la carte d'entame permet à Ouest de constater que la couleur est répartie 4-4 chez les adversaires. La réussite du contrat nécessite l'affranchissement de deux levées de longueur à Carreau, évènement conditionné par une répartition 3/2 du résidu. Faute de communications vers le mort, la technique du "coup à blanc" doit être utilisée. Elle consiste à donner prématurément aux adversaires la levée qui leur revient de droit. Ouest prend l'entame et joue immédiatement un petit Carreau des deux mains. La défense encaisse alors les trois Trèfles affranchis et doit rendre la main au déclarant qui réalise le restant des levées. Si Ouest avait joué trois tours de Carreau en commençant par le Roi et l'As, il aurait chuté, ne pouvant rentrer au mort aller chercher les deux levées de longueur devenues inaccessibles. Neuf levées, et un score de 400 points récompenseront ce joli maniement.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.**

♠ A 6			
♥ R D 9 2			
♦ A V 5			
♣ R D V 7			
♠ V 8 3	N	♠ 9 7 5	
♥ 7 6	O	♥ 8 4	
♦ R D 3 2	E	♦ 10 9 8 7 6	
♣ A 8 5 2	S	♣ 9 4 3	
♠ R D 10 4 2			
♥ A V 10 5 3			
♦ 4			
♣ 10 6			

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1460		99	1
1430		71	29
680		29	71
660		15	85
...		11	89
	100	6	94
	200	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		2SA	Passe
3♠	Passe	3SA	Passe
6♥			

### Entame : Roi de Carreau

#### Enchères :

Lorsque Nord ouvre de 2SA, Sud sait que son camp va jouer un petit chelem à Cœur ou à Pique car l'existence d'un fit est une certitude quand on possède un bicolore 5/5 en face d'une distribution régulière. Il propose d'abord l'atout Pique, l'enchère de 3♠ garantissant cinq cartes. Sur la redemande à 3SA de Nord, qui dénie trois cartes à Pique, Sud peut déduire que l'ouvreur détient au moins trois cartes à Cœur car dans le cas contraire, sa main ne serait plus régulière. Dès lors, Sud peut créditer sa main de 15 points HLD en tenant compte des points de longueur à Cœur et à Pique ainsi que des 3 points D. Un minimum de 35 points HLD dans le camp permet d'appeler sereinement le petit chelem.

#### Jeu de la carte :

Sud est à la tête de cinq levées d'atout, trois levées de Pique et une levée de Carreau. Les trois levées manquantes seront produites par l'affranchissement des Trèfles. Sud prend l'entame Carreau de l'As et capture les atouts en deux tours. Rien ne l'empêche maintenant de s'attaquer aux Piques. La répartition 3/3 de la couleur lui procure deux levées de longueur qui portent le total à onze. L'affranchissement d'un seul Trèfle sera suffisant pour empêcher la prime de 750 points qui récompensent la réussite d'un petit chelem et qui s'additionne aux 500 points de la manche pour un total de 1430 points. Notons que le contrat de 6SA est voué à l'échec car le déclarant ne dispose que de onze levées sur une entame à Carreau... mais gageons que tous les camps Nord-Sud auront joué à l'atout Cœur...

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
140		95	5
110		89	11
100		78	22
50	66	34	
110	50	50	
140	25	75	
150	8	92	
170	5	95	
...	0	100	

♠ D 9 8 3	♦ A 10 2	♣ D V 6 5
♥ 9 4		
	♦ 7 5 4	
♣ 9 8 3		♣ R 10 2
♠ R 5 2	N	♠ A V 7 4
♥ A D V 7 2	O	♥ 8 6 3
♦ R 9	E	♦ 7 5 4
	S	♣ R 10 2
♠ 10 6		
♥ R 10 5		
♦ D V 8 6 3		
♣ A 7 4		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	Passe	Passé 2♥

### Entame : Dame de Trèfle

#### Enchères :

Ouest possède 13H points et cinq cartes à Cœur, soit 14 points HL qui lui permettent d'ouvrir d'1♥. Est est bien fitté mais sa répartition régulière ne lui donne aucun point L ni D à se mettre sous la dent : sa main ne vaut rien de plus que ses 8 points H initiaux. Cependant une manche est encore possible si l'ouvreur détient une main relativement forte. Est soutient donc son partenaire à 2♥, enchère promettant de 6 à 10 points HLD. Avec seulement 14 points HLD, Ouest décline l'invitation.

#### Jeu de la carte :

Nord entame de la Dame de Trèfle pour le Roi et l'As. Comme tout le monde fournit au troisième tour de la couleur, le déclarant réalise une levée de Trèfle.

D'autre part Est peut et doit faire des impasses dans les trois autres couleurs :

- une impasse directe au Roi d'atout (le 3 vers le Valet) qu'il faudra répéter (le 6 vers la Dame) puisqu'elle réussit
- une impasse directe à la Dame de Pique (le 2 vers le Valet) qui est elle aussi couronnée de succès
- et enfin une impasse indirecte à Carreau (le 4 vers le Roi) qui, elle, va échouer.

Avec deux impasses réussies sur trois, le déclarant va réaliser trois Piques + cinq Coeurs + un Trèfle = neuf levées pour un gain de 140 points.

<b>♠ R 3</b>	<b>♦ V 8 2</b>	<b>♣ 10 8 6 4</b>
<b>♥ D 10 3</b>		
<b>♦ D V 8 2</b>		
<b>♣ 10 8 6 4</b>		
	<b>N</b>	<b>♠ A D 5 2</b>
<b>♥ A 9 7 5 2</b>		<b>♦ R 6</b>
<b>♦ 9 7 3</b>		<b>♦ A 6 4</b>
<b>♣ D 5</b>		<b>♣ A R 3 2</b>
	<b>O</b>	<b>E</b>
	<b>S</b>	
<b>♠ V 10 9 4</b>		
<b>♥ V 8 4</b>		
<b>♦ R 10 5</b>		
<b>♣ V 9 7</b>		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	2SA
Passe	3♥	Passe	3SA

## **Entame : Valet de Pique**

## **Enchères :**

Sur l'ouverture de 2SA, l'enchère de 3♥ exprime la possession de cinq cartes dans la couleur et une force suffisante pour jouer au moins la manche. Elle demande à l'ouvreur de prendre la décision de la manche à jouer : en présence d'un doubleton dans la couleur, le contrat final est ici 3 Sans-Atout.

#### Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Pique garantit deux levées dans la couleur au déclarant. Celui-ci a ainsi deux levées de Pique, deux à Cœur, une à Carreau et trois à Trèfle, soit huit levées. Les espoirs pour une neuvième levée se situent à Cœur. Une répartition 3-3 du résidu chez les adversaires apporterait non seulement une, mais deux levées supplémentaires, grâce à l'affranchissement de deux levées de longueur. Encore faut-il pouvoir en disposer, puisqu'il n'existe qu'une seule communication vers le mort. Le déclarant débloque le Roi de Cœur, et continue par un petit Cœur pour l'As puis un troisième tour de la couleur : la défense réalise cette levée, mais aucun retour ne gêne le déclarant. Il rejoint le mort à la Dame de Trèfle, et encaisse ses deux Cœurs affranchis. Si Nord commet l'erreur bien pardonnable de défausser un Trèfle, Est pourrait même faire onze levées.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des « Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

♠ R V 10 4 2	
♥ R D 8 3	
♦ A 6	
♣ 9 8	
♠ 9 3	N
♥ V 7 4 2	O
♦ D V 9 5	E
♣ R D 10	S
♠ 8 7 6	♠ A 10 9 6
♥ A 10 9 6	♦ R 8
♦ R 8	♣ A 7 5 3
♣ A 7 5 3	
♠ A D 5	
♥ 5	
♦ 10 7 4 3 2	
♣ V 6 4 2	

S C O R E		N O T E	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		99	1
170		94	6
140		80	20
110		59	41
	...	30	70
	100	8	92
200		1	99
	...	0	100

Sud  
Ouest  
Passe  
2♠

Nord  
Passe  
1♠

Est  
Passe

Entame : 7 de Pique

### Enchères :

L'enchère de 2♠ promet le fit ainsi qu'une force de 6 à 10 points HLD. Ce soutien simple ne laisse à Nord aucun espoir de manche. Dès lors, il est impératif d'arrêter le dialogue au plus tôt.

### Jeu de la carte :

Est n'a aucune entame évidente. Il ne possède pas de séquence et il a des gros honneurs isolés dans chaque couleur. Pour ne rien compromettre, il choisit l'entame à l'atout. À la vue du mort, cette entame tombe très bien : le singleton à Cœur permet au déclarant de couper les cartes de cette couleur de sa main avec les atouts du côté court. L'entame a déjà enlevé une possibilité de coupe.

Le déclarant réalise la première levée avec un honneur du mort. Il dispose de cinq levées d'atout et d'une à Carreau. L'affranchissement de l'honneur à Cœur apportera une septième levée et la huitième proviendra d'une coupe d'un Cœur avec les atouts du côté court. Pour pouvoir exécuter ce plan, il ouvre tout de suite sa coupe à Cœur en jouant son singleton vers Roi-Dame de sa main. Est prend de l'As, et continue à jouer atout.

Nord peut encore couper un Cœur, mais concède en tout cinq levées à l'adversaire. Ce joli flanc doit rapporter une bonne note à Est-Ouest car sur toute autre défense, le déclarant peut couper deux Coeurs et gagne son contrat avec une levée supplémentaire.