



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N^o
52

2^e séance 2026

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

♠ 9 8 3 2
 ♥ R V 9
 ♦ A R 3
 ♣ R D V

 ♠ A 10
 ♥ 7 5 3
 ♦ 10 8 7 5 4
 ♣ 8 5 3

 ♠ R V 7 6 4
 ♥ A D 8 6
 ♦ 6
 ♣ A 6 2

 ♠ D 5
 ♥ 10 4 2
 ♦ D V 9 2
 ♣ 10 9 7 4



Sud	Ouest	Nord	Est
passe fin	2♦	1SA passe	2♣ 2♣

Niveau SEF

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Derrière l'ouverture de 1SA, l'intervention à 2♣ est conventionnelle. Cette convention, comme souvent au bridge, porte le nom de son inventeur, Alvin Landy dans le cas qui nous intéresse. Elle décrit un bicolore majeur au moins 5/4 dont la force minimale dépend de la vulnérabilité relative.

La réponse de 2♦ n'exprime nullement l'intention de jouer un contrat dans cette couleur mais demande à l'intervenant d'annoncer sa majeure la plus longue, les Cœurs en cas de bicolore 5/5. Vu de la main d'Ouest, aucun fit n'est certain mais tant qu'à faire, autant jouer en 5/2 plutôt qu'en 4/3, semi-fit souvent plus facile à gérer. La possession de deux Piques et trois Cœurs représente d'ailleurs le cas idéal d'utilisation de l'enchère de 2♦, le partenaire répondant 2♥ avec cinq Cœurs et quatre ou cinq Piques et 2♣ avec cinq Piques et quatre Cœurs.

Jeu de la carte :

Sur la Dame de Carreau, Nord fournit le 3 en pair-impair pour indiquer trois cartes, révélant à Sud le singleton d'Est. Sud va logiquement contre-attaquer Trèfle. Le maniement des atouts est intéressant. Malgré l'ouverture de 1SA en Nord, le déclarant doit directement jouer Pique vers le 10 plutôt que l'As suivi du 10. Ce maniement présente deux avantages ; tout d'abord il permet de faire toutes les levées dans la couleur si la Dame est en Sud, qu'elle soit seconde ou troisième, alors qu'une Dame seconde en Nord n'évite pas la concession d'un pli. Vous pouvez vérifier. Mais surtout, dans le cas où la Dame de Pique serait en Nord, l'As d'atout permettrait une deuxième rentrée en Ouest pour faire l'impasse au Roi de Cœur. Ici tout se passe comme dans un rêve. Après l'As de Trèfle, Ouest joue Pique vers le 10 qui fait la levée, la Dame tombant sous l'As. Il continue d'un petit Cœur vers la Dame pour une deuxième impasse réussie. Il est temps de capturer les deux derniers Piques de Sud avant de tester le partage des Cœurs qui s'avère 3/3 pour un total de neuf levées.

DONNE 2

Est donneur • Nord - Sud vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
passe passe	2♣ 4♠	2♦ fin	1♠ 3♣

♠ 5 3
 ♥ R 10 2
 ♦ A D V 10 7 5
 ♣ 10 6

♠ A 7 2
 ♥ D V
 ♦ R 6 4 2
 ♣ A D 9 8

N
O E
S

♠ R D 9 8 4
 ♥ A 7
 ♦ 9 8
 ♣ R V 4 3

♠ V 10 6
 ♥ 9 8 6 5 4 3
 ♦ 3
 ♣ 7 5 2

Niveau SEF

Entame : 3 de Carreau

Enchères :

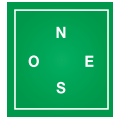
Avec 16 points H, Ouest se doit de différer l'expression de son fit à Pique. Quant à Nord, bien que la vulnérabilité n'incite guère à un contrat de sacrifice, il ne peut passer sous silence ses six beaux Carreaux, intervention qui, dans certains cas, remettra le partenaire sur le chemin de la bonne entame. Le soutien à 3♣ montre quatre cartes sans promettre monts et merveilles et Ouest, détenteur d'un Roi de Carreau fortement dévalué par l'intervention de Nord, devrait se contenter d'un soutien à 4♠ alors qu'il aurait probablement dit 3♠ - net espoir de chelem - dans le silence adverse.

Jeu de la carte :

L'entame du 3 de Carreau est lisible pour Nord comme provenant d'un singleton et, en main au 10 de Carreau, Nord fait un premier bilan. Son partenaire ne devrait pas posséder plus d'un ou deux points H, ce qui permet de localiser les deux Rois noirs et l'As de Cœur chez l'ouvreur. Dans ces conditions le déclarant semble ne devoir concéder que deux Carreaux et le seul espoir d'un pli supplémentaire pour la défense réside dans la couleur d'atout. Nord encaisse donc son As de Carreau et continue d'un troisième tour de la couleur, mettant ainsi Sud en surcoupe.

Est est coincé ; s'il coupe du 8, Sud surcoupe du 10, et s'il coupe de la Dame, il n'aura plus assez de cartes maîtresses pour venir à bout de V10x en Sud. Cette bonne défense réduit le contrat à dix levées.

♠ 10 3
 ♥ A 6
 ♦ V 9 8 7 3
 ♣ 6 4 3 2
 ♠ RD 7 5
 ♥ R 10 9 8 7
 ♦ D 10 5 2
 ♣ -
 ♠ V 8 4 2
 ♥ V 5 2
 ♦ R 4
 ♣ AR 7 5
 ♠ A 9 6
 ♥ D 4 3
 ♦ A 6
 ♣ D V 10 9 8



Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♥	passe	2♣
passe	2♦	passe	2♥
fin			

Niveau SEF

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :

Si Ouest avait ouvert de 1♥, Est, avec ses 13 HLD, aurait eu de quoi imposer la manche. Seulement voilà ! Ouest, en intervenant, n'a promis que 8/9 points H, même si la limite supérieure de son enchère s'élève à 16 ou 17 points. La démarche d'Est doit maintenant consister à vérifier la force du jeu de son partenaire, chose qu'il fait en utilisant le cue-bid de la couleur d'ouverture (2♣). En réponse à ce cue-bid, Ouest se décrit naturellement, l'annonce économique d'un bicolore ne garantissant pas la valeur d'une ouverture. Le soutien à 2♥ qui suit clarifie la situation en montrant une main de 11/12 H et un fit de trois cartes. Avec seulement 10 points H, Ouest n'a pas les moyens de poursuivre plus loin l'aventure.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du 4 de Trèfle - seconde meilleure de quatre petites cartes - Ouest semble devoir réaliser au moins neuf plis avec trois atouts, trois Piques en cas de partage 3/2 du résidu, un Carreau et deux Trèfles. Un dixième pli est possible en cas de bon placement de la Dame de Cœur en Sud, ce qui incite Ouest, à la deuxième levée, à présenter un Valet tentateur.

Jouer honneur sur honneur a la plupart du temps pour but de promouvoir un pli chez le défenseur long mais ici Nord n'a que deux cartes et couvrir le Valet de la Dame ne ferait que faciliter la tâche du déclarant. La défense aura d'ailleurs pour objectif de sauver une deuxième levée d'atout et, quand Nord prend la main par l'As de Cœur, il doit bien se garder de remettre le déclarant au mort en jouant Trèfle, ce qui lui permettrait de refaire l'impasse à la Dame d'atout. Ouest ayant nommé les Carreaux, le retour du 10 de Pique semble être le plus approprié.

Sud, qui a le 9 en main, en déduit le doubleton de Nord et son attitude va dépendre de la carte appelée au mort par le déclarant. Si ce dernier joue un petit Pique, Sud joue le 6.

Mais si Ouest appelle le Valet de Pique, Sud le couvre de l'As avant de rejouer le 9, interdisant à Ouest de remporter le pli du mort. Plus tard le déclarant pourrait tendre un piège à Sud en jouant la Dame de Carreau. Celui-ci devrait alors la respecter, conservant son As pour capturer le Roi.

Ce très joli flanc limite le déclarant à neuf plis.

DONNE 4

Ouest donneur • Tous vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
passe fin	1SA 2♥	passe passe	2♣ 3SA

♠ D 3	♠ A 8 6 2
♥ R 10	♥ 7 3
♦ V 7 5 4	♦ R D 10 8
♣ 10 9 8 6 2	♣ V 5 4
♠ V 5 4	
♥ A V 8 2	
♦ 9 2	
♣ A R D 3	
	♠ R 10 9 7
	♥ D 9 6 5 4
	♦ A 6 3
	♣ 7



Niveau SEF

Entame : 10 de Trèfle

Enchères :

Même si le Stayman offre aux défenseurs une description partielle des distributions du camp du déclarant, c'est le prix à payer pour jouer le meilleur contrat et dans notre exemple, la réponse de 2♥ et la conclusion à 3SA font comprendre à tout le monde qu'Est possède quatre cartes à Pique. D'une manière générale, l'entame est absolument indissociable de la séquence d'enchères et un Nord qui posséderait également quatre cartes à Pique chercherait ailleurs un espoir de levées de longueur.

Jeu de la carte :

Ouest recense six levées dont quatre Trèfles et les deux As majeurs, les trois plis manquants ne pouvant provenir en totalité que des Carreaux. Reste à déterminer comment manier cette couleur. En faisant abstraction de l'As, que l'on ne peut éviter de concéder, le déclarant doit se concentrer sur le Valet et se souvenir de la règle des 6/8/10. Elle indique que l'on doit faire l'impasse au Valet jusqu'à concurrence de six cartes incluses, à la Dame jusqu'à huit cartes et au Roi jusqu'à dix cartes. En main à Trèfle à la première levée, Ouest doit donc immédiatement jouer le 9 de Carreau et le laisser filer si Nord fournit une petite carte. Si ce 9 remporte le pli ou qu'il est capturé par l'As, le déclarant renouvellera la manœuvre en jouant vers le 10 au tour suivant de la couleur. La seule condition du succès est donc de trouver le Valet de Carreau placé, ce qui se vérifiera une fois deux. Attention ! Si vous hésitez au premier tour et jouez un petit vers le Roi ou la Dame, vous ne pourrez éviter de concéder un Valet quatrième et a fortiori cinquième en Nord, votre pseudo coup de sonde vous privant de la possibilité d'une seconde impasse.

♠ D 4
 ♥ R 10 9 7 5 3
 ♦ A V 7
 ♣ R 5

 ♠ V 5 2
 ♥ V 8 4 2
 ♦ R D 5
 ♣ D V 9

 N
 O E
 S

 ♠ R 7 6 3
 ♥ -
 ♦ 9 3 2
 ♣ A 10 8 4 3 2

 ♠ A 10 9 8
 ♥ A D 6
 ♦ 10 8 6 4
 ♣ 7 6

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	passe	1♥ 4♥	passe fin

Niveau SEF

Entame : 2 de Carreau

Enchères :

Malgré sa bonne distribution, Est est trop faible pour intervenir à 2♣ car on ne peut parler à la fois avec une main minimale et une couleur de mauvaise qualité. La réponse de 2SA à l'ouverture majeure est conventionnelle. Elle montre un soutien de trois cartes à Cœur et une force précise de 11 ou 12HLD. Avec une force de 13 points H et une sixième carte à Cœur - qui lui rapportera par essence un pli supplémentaire - Nord accepte la proposition de manche qui lui est faite.

Jeu de la carte :

L'entame du 2 de Carreau est choisie par défaut, une entame à Pique ou à Trèfle, sous un gros honneur, ayant de fortes chances de livrer un pli au déclarant, ce qui d'ailleurs aurait été le cas dans notre exemple. Nord prend la Dame d'Ouest de l'As et compte ses levées. Il recense six levées d'atout - sauf catastrophe - un Pique et un Carreau. Il en manque donc deux dont une proviendra de l'affranchissement d'un Carreau supplémentaire, Nord possédant encore le Valet et le 10. Deux sources peuvent donner la dixième : un Carreau en cas de répartition 3/3 du résidu ou de chute prématurée du 9, ou le Roi de Trèfle si l'As est en Ouest.

À la deuxième levée Nord tire l'As de Cœur et constate le mauvais partage. Il continue de la Dame, fait l'impasse au Valet et prend le dernier atout d'Ouest avant de jouer le Valet de Carreau pour le Roi d'Ouest qui rejoue Trèfle. L'As est mal placé mais les Carreaux sont 3/3. Une illusion d'optique pourrait tenter Nord d'exploiter les Piques. Mais si le déclarant se lance dans cette voie, il ne pourra éviter de concéder un honneur à la défense, concédant un Pique, un Carreau et deux Trèfles. D'où l'intérêt de compter les levées potentielles adverses avant d'opter pour quelle que ligne de jeu que ce soit.

DONNE 6

Est donneur • Est - Ouest vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦ 2SA	pas pas	1♥ 4♥	pas pas fin

♠ D 10 6	♠ 9 7 3 2
♥ A 7 6 5 4 2	♥ 8 3
♦ 10 6 2	♦ 9
♣ 6	♣ D 10 8 7 3 2
♠ R V 5	♠ A 8 4
♥ R D 10	♥ V 9
♦ R 8 7 5 4	♦ A D V 3
♣ V 9	♣ A R 5 4



Niveau SEF

Entame : 9 de Carreau

Enchères :

La redemande à 2SA de Sud, en face de la réponse de 1♥, dénie à la fois quatre cartes à Cœur et quatre cartes à Pique et décrit une main régulière de 18/19HL. Avec six cartes à Cœur, Nord est assuré d'un fit et de la certitude de pouvoir déclarer une manche, distribution aidant. Notons au passage qu'une enchère de 3♥ de Nord au deuxième tour aurait aussi garanti six cartes mais aurait montré des ambitions de chelem.

Jeu de la carte :

D'une manière générale, une entame dans l'une des couleurs annoncées par le camp du déclarant doit éveiller les soupçons, son origine étant souvent une volonté de coupe. De plus, selon les règles d'entame dans un contrat à la couleur, le 9 de Carreau ne peut provenir que d'un doubleton ou d'un singleton. Nord doit donc prendre de l'As de Carreau et jouer As de Cœur et Cœur. Ouest prend et, vu de sa main, établit que sa meilleure chance de battre le contrat consiste à affranchir une levée de Pique dans les meilleurs délais avant que les Carreaux ne procurent une défausse. Que Nord fournisse la Dame ou le 10 en deuxième position, il remportera le pli et ne concédera plus qu'un second atout et le Roi de Carreau. Sur un autre retour que Pique, le résultat est identique.

En revanche, si vous avez négligemment fourni un petit Carreau à la première levée, vous perdrez le Roi de Carreau et trois levées d'atout, Est coupant de l'un de ses deux petits Cœurs, laissant à Ouest ses deux levées naturelles dans la couleur.

L'entame transmet un message, essayez d'analyser celle-ci quand vous êtes déclarant pour reconstituer la teneur de la couleur.

♠ A 7 5
 ♥ 8 6 4
 ♦ 7 4 2
 ♣ D V 10 9
 ♠ 10
 ♥ R V 3 2
 ♦ A 8 6 3
 ♣ 8 5 4 3

N		E
O		S

♠ V 9 3
 ♥ 10 9 7
 ♦ V 10 9
 ♣ R 7 6 2
 ♠ R D 8 6 4 2
 ♥ A D 5
 ♦ R D 5
 ♣ A

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣ 2♠	passé passé	2♦ 4♠	passé

Niveau SEF

Entame : 5 de Trèfle**Enchères** :

Les mains unicolores s'évaluent en levées de jeu et Nord en possède huit et demie dont quatre et demie à Pique, une et demie à Cœur et à Carreau et une à Trèfle. Ces demies levées sont établies selon que l'honneur manquant est bien ou mal placé par rapport à la carte non maîtresse du déclarant. En prenant l'exemple des Carreaux, l'As est une levée sûre mais la Dame ne remportera un pli que si le Roi manquant est bien placé, soit une fois sur deux pour « une levée et demie » au total. De plus l'ouvreur doit considérer qu'au quatrième tour de sa couleur longue, les adversaires ne devraient plus avoir de cartes. Il compte donc pour levées très probables les trois dernières cartes, aussi petites soient-elles. Avec un unicolore majeur, l'ouverture de 2♣ fort indéterminé s'impose avec huit ou huit levées et demie de jeu. Sur la réponse de 2♦, obligatoire afin de connaître la nature du jeu de l'ouvreur, la redemande à 2♠ peut également se faire avec cinq très belles cartes et 20/23HL. Nord ne peut donc se considérer fitté qu'à la condition de posséder au moins trois atouts. Son soutien à saut est un arrêt absolu alors qu'un soutien au palier de 3 traduirait des velléités de chelem.

Jeu de la carte :

Assis en Est, attention aux automatismes ! Votre partenaire ne s'est pas amusé à entamer sous un As, attitude presque interdite dans le cadre d'un contrat à la couleur. On peut donc déduire que l'As de Trèfle est en Sud et que jouer le Roi à la première levée affranchirait trois levées d'honneurs au mort. Fournissez quand même le 7 pour indiquer votre nombre de cartes pair.

Sud prend et constate qu'il ne dispose que d'une reprise certaine au mort, deux en cas de répartition 2/2 du résidu à Pique. Dans ce dernier cas il pourrait affranchir ses Trèfles en rentrant au mort par l'As de Pique puis par le 7. Il joue donc le Roi de Pique suivi de l'As et constate malheureusement le partage 3/1. Sa meilleure chance revient alors à tenter l'impasse au Roi de Cœur, sa réussite procurant un neuvième pli complété par une levée certaine grâce au mariage à Carreau. L'échec de l'impasse condamne le contrat, à moins qu'Ouest ne décide de jouer son As de Carreau...

Notons que fournir le Roi de Trèfle à l'entame aurait permis à Sud d'aligner onze plis, d'où l'intérêt de réfléchir avant de jouer sa première carte.

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	passe	2♥
passe	3♠	passe	4♣
passe	4♦	passe	4SA
passe	5♦	passe	7♠
fin			

♠ -
♥ 9 3
♦ D 10 7 6 5 4
♣ D V 9 5 3

♠ A 9 7 6
♥ A 8 4
♦ A 3
♣ A 10 6 4

N
O E
S

♠ R D 10 8 5
♥ R D 7 6 2
♦ 8 2
♣ R

♠ V 4 3 2
♥ V 10 5
♦ R V 9
♣ 8 7 2

Niveau SEF

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

En face d'une ouverture de 1SA, il est légitime d'envisager un chelem avec un bicolore 5/5 et 13 points H, d'autant qu'un fit est quasiment certain dans l'une au moins des deux couleurs du bicolore. Pour montrer sa force, le répondant commence par un Texas pour la majeure la plus chère (2♥) qu'il s'apprête à faire suivre de la nomination des Cœurs au palier de 3.

Ouest, qui possède les quatre As, un fit quatrième et un doubleton, ne doit pas se contenter de rectifier le Texas au palier de 2, mais faire un saut pour montrer un fit au moins neuvième et une ouverture maximale. Remarquons que si le répondant possédait un jeu nul, le camp Est/Ouest serait quand même couvert par la loi des atouts.

Est annonce son contrôle à Trèfle et l'ouvreur fait de même à Carreau. Le Blackwood révèle le carré d'As et Est peut compter ses levées mentalement. Neuf Piques commandés par As-Roi-Dame donneront cinq levées naturelles d'atout auxquelles Est peut ajouter un Carreau et deux Trèfles. Par ailleurs l'exploitation des Cœurs procurera des levées de plusieurs natures : trois levées grâce à As-Roi-Dame, une ou deux levées de longueur selon le nombre de cartes détenues par la défense, et éventuellement une levée d'atout s'il s'avère nécessaire de couper de la main courte. Toutes ces considérations portent le nombre de plis à treize et Est déclare sereinement le contrat de 7 Piques.

Jeu de la carte :

Sauf répartitions catastrophiques en chaîne, les treize plis sont là. Méfiez-vous quand même d'un éventuel partage 4/0 des atouts qui survient dans 10% des cas. Pour le surmonter, jouez d'abord un honneur de la main qui en possède deux - Roi ou Dame de Pique - afin de conserver une fourchette de chaque côté. Nord défaussant au premier tour d'atout, il est facile de capturer le Valet encore troisième de Sud en jouant un petit Pique vers le 9. Ce partage très irrégulier des atouts va quand même vous obliger à trouver les Cœurs 3/2 une fois les atouts adverses capturés. C'est le cas !

Félicitations pour vos enchères !

♠ 8 6 5 3	
♥ R 9 8 6	
♦ D 9 3	
♣ A V	

♠ D 10 9 7	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-bottom: 5px;">N</div> <div style="margin-bottom: 5px;">O</div> <div style="margin-bottom: 5px;">E</div> <div style="margin-bottom: 5px;">S</div> </div>	♠ R V 4 2
♥ 4		♥ 5 3
♦ A R 7 5		♦ V 10
♣ 9 8 7 4		♣ R 6 5 3 2

♠ A
♥ A D V 10 7 2
♦ 8 6 4 2
♣ D 10

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥ 4♥	passe fin	passe 2♣	passe passe

Niveau SEF

Entame : As de Carreau

Enchères :

Après avoir passé d'entrée, la réponse de 2♣ à une ouverture majeure est conventionnelle. On parle de convention « Drury », du nom de son inventeur. Elle montre un soutien d'au moins trois cartes à Cœur ainsi qu'un minimum d'au moins 11/12 HLD. Sûr du fit, l'ouvreur ne doit pas hésiter à déclarer directement la manche avec la valeur de l'ouverture et une bonne distribution. Notons qu'une redemande à 2♥ serait un arrêt, indiquant que Sud a fait une ouverture tactique, inférieure au seuil des 11/12 H classiquement requis. En revanche, une redemande à 3♥ montrerait logiquement des ambitions de chelem.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As de Carreau, Est doit fournir son Valet pour signaler son doubleton et son désir de coupe. Ouest continue alors du Roi suivi du 7 de Carreau, sa plus grosse carte restante pour inciter Est à rejouer dans la couleur la plus chère une fois sa coupe effectuée.

Sud prend donc la quatrième levée de l'As de Pique, capture les deux derniers atouts de la défense et, s'il a bien observé les Carreaux joués par ses adversaires, ne doit surtout pas tenter l'impasse au Roi de Trèfle. En effet, son 8 de Carreau est maître et doit servir à défausser le Valet de Trèfle du mort, après quoi il sera possible de couper la Dame de Sud au second tour de la couleur.

DONNE 10

Est donneur • Tous vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ 4♥ 6♣	passee passee fin	4♣ 5♣	passee passee passee

	♠ V 10 6 3 2	
	♥ D V 7 6	
	♦ R V 5 4	
	♣ -	
♠ 8 4		♠ 9
♥ 5 2		♥ 10 9 8 3
♦ 10 9 8 7 2		♦ A 6
♣ A D V 2		♣ R 10 9 8 5 4
		♠ A R D 7 5
		♥ A R 4
		♦ D 3
		♣ 7 6 3



Niveau SEF

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

En face d'une ouverture majeure, l'annonce d'une nouvelle couleur avec double saut indique un fit d'en principe cinq atouts - plus rarement quatre -, une force de 7 à 10 points H et une courte - singleton ou chicane - dans la couleur annoncée. Cette convention porte le nom de « Splinter ».

Avec 18 H et aucun point perdu à Trèfle, l'ouvreur sait qu'il ne concédera pas plus d'un pli dans cette couleur. Il nomme son contrôle le plus économiquement exprimable (4♥), enchère signifiant simultanément trois choses :


- Une force suffisante pour jouer le chelem, à défaut de quoi il conclurait à la manche.
- Le contrôle à Cœur.
- L'absence de contrôle Carreau.

Nord possède le contrôle à Carreau et peut donc faire un appel aux As auquel l'ouvreur répondra 5♣, indiquant trois clés. Il faudra alors espérer que Sud ne possède pas l'As de Trèfle, auquel cas la défense détiendrait les deux As rouges ou un As rouge et le Roi de Pique, ce qui donnerait un chelem soit ingagnable, soit à 50% tout au plus.

Poser un Blackwood avec une chicane pose toujours ce même type de problème. C'est pourquoi une façon plus technique de continuer la séquence pour Nord consisterait à dire 5♣ sur 4♥, la répétition de la couleur courte montrant un contrôle du premier tour, à savoir une chicane. Dès lors, Sud peut déclarer le petit chelem, sachant qu'il ne devrait pas concéder plus d'une levée à Carreau. Il pourrait même penser au grand chelem en disant 5SA, l'As et le Roi de Carreau suffisant à réaliser treize plis. Dans le doute, ne lâchons pas la proie pour l'ombre.

Jeu de la carte :

Sans surprise le jeu de la carte ne pose aucun problème particulier, la défense ne pouvant faire plus d'un pli sur l'entame Carreau.

♠ D 4 3
 ♥ D 9 7 4
 ♦ 9
 ♣ R D 9 8 6
 ♠ R V 7 2
 ♥ R V 6
 ♦ D 8
 ♣ A V 10 5

 ♠ A 10 9 6 5
 ♥ A 5 3
 ♦ V 10 4
 ♣ 4 3
 ♠ 8
 ♥ 10 8 2
 ♦ A R 7 6 5 3 2
 ♣ 7 2

Sud	Ouest	Nord	Est
3♦ fin	contre	passe	4♠

Niveau SEF

Entame : As de Carreau

Enchères :

L'ouverture de barrage à 3♦ indique une belle couleur septième avec au plus un gros honneur annexe. Le contre d'Ouest a bien sûr valeur d'appel avec un support pour les deux majeures et même si la Dame de Carreau représente ici une moins-value, c'est peut-être la dernière occasion du camp Est/Ouest de rentrer dans la séquence.

Avec cinq cartes à Pique et 9 points H pour la plupart utiles, Est ne peut se contenter d'une simple réponse à 3♠ qu'il pourrait faire avec une main beaucoup plus faible. N'oubliez pas qu'il est quasiment obligé de répondre au contre. Il déclare donc la manche, contrat qui va s'avérer difficile à réaliser.

Jeu de la carte :

Après l'As de Carreau, Sud rejoue le Roi et donne un troisième tour de la couleur quand il voit son partenaire défausser.

Du fait du barrage, la probabilité de trouver la Dame de Pique en Nord est très élevée. Pour cette raison le déclarant doit couper du Roi de Pique pour éviter une surcoupe avant de présenter le Valet de Pique pour faire l'impasse à la Dame. Après la capture des atouts adverses, Est recense neuf levées, auxquelles il peut ajouter un pli de façon certaine en adoptant une ligne de jeu très habile. Nord n'ayant plus que du Cœur et du Trèfle, le déclarant joue un petit Trèfle vers le 10. Nord prend, mais il est condamné à plonger dans l'une des deux fourchettes du mort, As-Valet de Trèfle ou Roi-Valet de Cœur.

On peut constater que le déclarant aurait chuté s'il avait tenté une double impasse à Trèfle, les deux honneurs manquants, sans grande surprise, étant mal placés.

Sud	Ouest	Nord	Est
4♠	1♦ fin	contre	passe

♠ A D V 6		♠ 10									
♥ A D 10 3		♥ 8 7 6 5									
♦ 8 7		♦ 9 6 2									
♣ D 9 5		♣ R V 10 7 4									
♠ 7 4											
♥ R 9 4											
♦ A R D 10 5 4											
♣ 8 3											
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
		♠ R 9 8 5 3 2									
		♥ V 2									
		♦ V 3									
		♣ A 6 2									

Niveau SEF

Entame : As de Carreau**Enchères :**

En réponse au Contre d'appel, Sud doit indiquer la zone de force à laquelle il appartient afin que son partenaire puisse faire les comptes. Dans la zone moyenne, qui va de 8 à 10 points H, il doit effectuer un saut par rapport au palier minimum auquel il aurait pu annoncer sa couleur. De plus, la hauteur du saut, simple, double ou même triple, dépend du nombre de cartes possédées dans la couleur nommée :

- Avec quatre cartes, on fait un saut au palier de 2.
- Avec cinq cartes, on nomme sa couleur au palier de 3.
- Avec six cartes, on nomme directement la manche, comme c'est le cas dans notre exemple. Remarquons dans ce cas que le camp détient au moins neuf atouts, permettant d'ajouter une valeur supplémentaire de 4 points D.

Jeu de la carte :

La défense commence par deux tours de Carreau, Est jouant successivement le 2 pour indiquer un nombre impair de cartes, puis le 6, sa plus petite carte restante, pour indiquer un intérêt pour la couleur restante la moins chère, ou tout simplement pas d'intérêt pour la plus chère. Cette deuxième carte provoque donc la contre-attaque du 8 de Trèfle d'Ouest.

Supposant le Roi en Est, Sud peut se contenter de jouer le 9 pour le 10 d'Est qu'il prend de l'As. Ayant déjà concédé deux Carreaux et l'adversaire disposant d'une levée de Trèfle au minimum, la réussite de l'impasse au Roi de Cœur est impérative. Si les prévisions du déclarant quant aux Trèfles sont justes, elle devrait réussir, le partenaire de l'ouvreur ne pouvant posséder deux Rois.

Six Piques, un Trèfle et trois Cœurs feront donc dix plis, un onzième dépendant de la qualité du flanc. Après avoir capturé les atouts adverses, Sud présente le Valet de Cœur. Pris pour pris, Ouest doit le couvrir du Roi, obligeant Sud à utiliser deux gros honneurs pour capturer le sien. De la sorte, le 8 d'Est sera maître au quatrième tour de la couleur. En revanche, si Ouest respecte le Valet de Cœur, le déclarant tirera quatre levées de la couleur et onze plis au total. Dix levées seulement pour Sud sur cette bonne défense !

- 12 Quand vous êtes avant le mort qui possède plusieurs honneurs et que vous possédez vous-même un honneur voué à la capture - donc relativement court - il est souvent efficace de couvrir l'honneur joué par votre adversaire de droite.

♠ R V 9 8 3
 ♥ 10
 ♦ R 7 5 2
 ♣ D 6 5

 ♠ 7 5 2
 ♥ A R D 9 4 3
 ♦ A 8 6
 ♣ V

 N
O E
S

 ♠ A D 10
 ♥ V 7 6
 ♦ V 4
 ♣ A R 9 3 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2♥	3♥	3SA
3♣	3♣	4♣	fin

Niveau SEF

Entame : As de Cœur

Enchères :

L'intervention d'Ouest à 2♥ nécessite une bonne couleur de six cartes à partir d'une dizaine de points H selon la vulnérabilité. La présence d'un singleton est fortement conseillée en cas d'intervention minimale. Elle peut également correspondre à un bicolore 5/5 composé d'une mineure et de cinq cartes dans la majeure nommée, là encore la valeur distributionnelle de la main justifiant l'action entreprise.

Pour se défendre après une intervention adverse, le SEF préconise de jouer le « Rubensohl » dont le principe est le suivant : derrière une intervention naturelle au palier de 2, l'annonce d'une nouvelle couleur à ce même palier est compétitive et donc non-forcing ; de plus, toutes les enchères à partir de 2SA sont des Texas pour le palier supérieur.

L'enchère de 3♥ décrit donc un minimum de cinq cartes à Pique et de quoi imposer la manche car avec un jeu plus faible, le répondant se serait contenté de répondre 2♣. La redemande à 3♣ peut correspondre à deux types de mains : soit un véritable fit d'au moins trois cartes, soit seulement deux cartes à Pique mais pas d'arrêt dans la couleur adverse pour annoncer 3SA. Avec son singleton à Cœur, Sud préfère jouer à l'atout Pique, que l'ouvreur en ait deux, trois ou quatre.

Jeu de la carte :

Entamer d'un singleton quand on possède As-Roi dans une autre couleur est rarement une bonne chose, l'entameur mettant tous ses œufs dans le même panier. En effet, jouer l'As de Cœur permet de voir le mort, la carte jouée par le partenaire, et faire le bilan des forces en présence. Ouest observe 9 points H au mort, en possède lui-même 14 et en connaît au moins 15 en Sud. Cela ne donne pas plus d'une Dame à Est, tous les As et les Rois non visibles se trouvant fatalement en Sud. Dès lors, contre-attaquer Trèfle devient sans objet, le partenaire ne pouvant jamais prendre la main pour donner une coupe et jouer atout risque de faire capturer une éventuelle Dame en Est. Continuer d'un gros Cœur est sans risque.

Pour sa part, Sud recense cinq levées de Pique et cinq Trèfles en cas de partage 3/2 du résidu. En cas de partage 4/1, dont il aura le cœur net au deuxième tour de la couleur, il est encore possible de faire toutes les levées si Ouest, présumé le plus court des deux adversaires, détient le Valet ou le 10 sec.

Sud coupe le deuxième Cœur et capture les atouts du flanc. Il continue par un gros Trèfle de sa main suivi de la Dame du mort. Le 10 quatrième est ainsi détecté, un onzième pli provenant du bon placement de l'As de Carreau devant le Roi.

Sud	Ouest	Nord	Est
passe passe	2♣ 3SA	passe fin	1♠ 2♥

Niveau SEF

♠ 10 7 5 3
 ♥ R D 7
 ♦ V 8 7 6 3
 ♣ 9

♠ A 2
 ♥ 6 3
 ♦ A 10 5
 ♣ R D 7 5 4 2

N		E
O		S

♠ R D V 8 4
 ♥ A V 9 5
 ♦ 9 2
 ♣ V 6

♠ 9 6
 ♥ 10 8 4 2
 ♦ R D 4
 ♣ A 10 8 3

Entame : 6 de Carreau

Enchères :

En face du bicolore majeur décrit par l'ouvreur, Ouest a bien sûr de quoi imposer la manche. Il ne peut donc se permettre de faire une enchère non-forcing en face de laquelle Est aurait le droit de passer. La redemande à 3♣ lui est donc interdite, bien qu'il détienne six cartes dans la couleur. À ce stade de la séquence, il peut faire l'enchère pragmatique de 3 SA en vertu de son arrêt à Carreau mais pourrait aussi penser à une quatrième couleur forcing à 3♦, demandant des compléments d'information sur la main de l'ouvreur. En effet il suffirait que ce dernier possède une main du type suivant ♠/ RDVxx ♥/ ARxx ♦/ x ♣/ V10x pour aligner douze levées. Mais le tournoi par paires ne se prête pas particulièrement à l'exploration des chelems aléatoires quand l'espace pour enchérir fait défaut. Contentons-nous de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

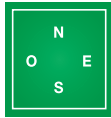
L'entame Carreau n'arrange pas le déclarant car il ne dispose que d'un seul arrêt dans la couleur et doit rendre la main à Trèfle. Dans ce genre de situation très courante, le déclarant doit, autant que faire se peut, tenter de couper les communications adverses dans la couleur d'entame. Tout d'abord constatons qu'un partage 4/4 des Carreaux adverses ne mettrait pas le contrat en danger, la défense ne pouvant tirer que trois plis de la couleur ainsi qu'un Trèfle. Mais le danger existe bel et bien en cas de partage 5/3. Dans ce cas Ouest ne doit prendre que le troisième tour de la couleur en espérant que l'As de Trèfle se situe dans la main de Sud, ce dernier n'ayant plus de Carreau à rejouer. À la quatrième levée, Ouest joue Trèfle pour le Valet du mort et l'As. La défense ne peut plus battre, mais le partage 4/1 des Trèfles limite le déclarant à neuf plis.

♠ D V 10 9 6
 ♥ 9 6 2
 ♦ R D 4 3
 ♣ 7

♠ R 5 3
 ♥ D V 7 4
 ♦ A 10 2
 ♣ R V 10

♠ 7 4 2
 ♥ A R 10 5
 ♦ V 6
 ♣ D 9 8 3

♠ A 8
 ♥ 8 3
 ♦ 9 8 7 5
 ♣ A 6 5 4 2



Sud	Ouest	Nord	Est
passe passe	1♣ 2♥	1♠ fin	contre

Niveau SEF

Entame : 7 de Trèfle**Enchères** :

L'intervention de Nord est minimale en points, mais la qualité des Piques et le singleton Trèfle la rendent obligatoire. Derrière l'intervention, annoncer 2♥ nécessiterait au moins 11 points HL, éventuellement une couleur de six cartes et 8/9 points H ou cinq cartes et 11 points H. Cependant, Est dispose du Contre Spoutnik qui remplace l'enchère de 1♥ tout en promettant un minimum de 8 points H.

Sud possède deux belles cartes dont un As de Pique qui pourrait permettre de faire rapidement quatre ou cinq plis dans la couleur, mais ne dispose pas d'enchère adéquate. Celle de 1SA, la première venant à l'esprit avec ce jeu misfitté, montrerait un arrêt dans les deux couleurs adverses, dont les Cœurs bien entendu. De plus ne posséder que 8 points H en face d'un intervenant peut-être faible risquerait de mettre en grand danger le contrat de 1SA, surtout vulnérable. Quoique fasse Sud, Ouest annonce 2♥, enchère qui clôt les débats.

Jeu de la carte :

Si Sud se donne la peine de compter jusqu'à treize, il devrait comprendre que le 7 de Trèfle est un singleton. En effet, l'ouverture de 1♣ promettant un minimum de trois cartes, Sud n'a plus qu'à ajouter les quatre Trèfles du mort et les cinq Trèfles de sa main pour atteindre la somme de 13. Il va donc prendre de l'As de Trèfle et faire couper Nord non sans penser à donner à celui-ci une consigne concernant la couleur qu'il souhaite lui voir contre-attaquer. Sud possédant l'As de Pique, il le signifie en jouant son plus gros Trèfle restant à la deuxième levée, le 6. Nord pourrait considérer ce « 6 » comme une petite carte, au mieux une carte moyenne. Il s'en dissuadera si à son tour il prend la peine de visualiser les petites cartes non visibles de cette couleur. Il s'agit du 5, du 4 et du 2. Le 6 de Trèfle est donc à considérer comme un appel à Pique.

Après avoir coupé un premier Trèfle, Nord joue donc Pique pour l'As de Sud qui donne une deuxième coupe à son partenaire, limitant le déclarant à huit plis, la concession ultérieure d'un Carreau étant inévitable.

Sur une autre entame Ouest aurait réalisé neuf ou dix plis selon que la défense encaisse ou non une coupe à Trèfle.

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	passe	1♥
passe fin	1SA	passe	4♥

♠ R 9 5		♠ A 8 7									
♥ 9 7 5		♥ A V 10 8 4 3									
♦ D V 9 7 5		♦ A 8									
♣ V 5		♣ 7 3									
♠ 6 4 2		♠ D V 10 3									
♥ R D 2		♥ 6									
♦ 6 3		♦ R 10 4 2									
♣ A R 8 4 2		♣ D 10 9 6									
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										

Niveau SEF

Entame : Dame de Pique**Enchères :**

L'ouvreur ne doit pas répéter ses Trèfles, enchère qui montrerait une main irrégulière avec six cartes ou la présence d'un singleton, voire d'une chicane. Sa redemande à 1SA (12-14H) garantit au moins deux cartes dans chaque couleur, ce qui permet à Est d'être certain d'un fit. La force de son jeu, large pour imposer la manche mais insuffisante pour espérer un chelem raisonnable, l'incite à sauter à 4 Cœurs, enchère d'arrêt.

Jeu de la carte :

Avec dix levées de tête, le contrat n'est pas en danger. Visons donc une onzième levée en tentant d'affranchir la longueur du mort.

La répartition la plus probable des six Trèfles adverses étant 4/2, il faudra couper deux Trèfles de la main d'Est pour venir à bout des quatre cartes de l'adversaire le plus long. Deux coupes à effectuer sont synonymes de trois rentrées au mort. Attention aux effets d'optique qui pourraient vous en faire voir quatre. En fait l'As et le Roi de Trèfle devront être joués avant de commencer à couper. Ce bloc d'honneurs doit donc être considéré comme une seule remontée. En piste !

Est prend l'entame et joue l'As de Cœur avant d'attaquer les Trèfles : As et Roi de Trèfle suivi d'un petit Trèfle coupé maître si Nord fournit trois fois (ou surcoupé si Nord coupe). Est rentre une deuxième fois au mort par l'atout et coupe un deuxième Trèfle, libérant le cinquième du mort. Il ne reste plus qu'à aller le chercher par le dernier honneur Cœur du mort qui capture en même temps l'ultime atout de la défense.

Si les Trèfles avaient été répartis 3-3, la couleur aurait rapporté deux levées supplémentaires au lieu d'une.

♠ 8 ♥ R V 10 9 6 ♦ D 6 3 ♣ R 9 6 5 ♠ R 9 6 4 ♥ 7 3 ♦ 10 8 7 2 ♣ D 3 2	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> N O E S </div>	♠ D V 10 3 2 ♥ 8 4 2 ♦ 5 4 ♣ A V 7 ♠ A 7 5 ♥ A D 5 ♦ A R V 9 ♣ 10 8 4
--	--	--

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦ contre	passe 2♣	passe 1♥ 4♥	passe 1♠ fin

Niveau SEF

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Avec 18 H, Sud est trop fort pour ouvrir de 1SA et pas assez pour 2SA. Après l'intervention d'Est, un saut à 2SA aurait la même valeur que dans le silence adverse mais montrerait plutôt un double arrêt à Pique. Sud doit lui préférer l'enchère de Contre qu'on utilise dès qu'on a une ouverture bien distribuée avec trois cartes dans la majeure du partenaire. Ce renseignement permet à Nord d'appeler la manche derrière le soutien à 2♣ d'Ouest grâce à ses 11/12HLD, une simple surenchère à 3♥, purement compétitive, pouvant se faire par exemple avec le Roi de Trèfle en moins. Rappelons au passage que le singleton dans la couleur fittée des adversaires constitue une plus-value notoire.

Bien sûr, si Nord se contentait de 3♥, nul doute que Sud ajouterait le quatrième.

Jeu de la carte :

Cinq levées d'atout, quatre de Carreau et l'As de Pique font dix, et la onzième doit provenir des Trèfles, une fois capturés les atouts adverses. Deux managements se proposent au déclarant. Le premier consiste à faire l'impasse à l'As en jouant un petit vers le Roi. Il fonctionnera en théorie une fois sur deux et en pratique beaucoup moins si l'on considère qu'Est, qui est intervenu à 1♠ et qui ne détient que la Dame et le Valet dans cette couleur, possède probablement l'As de Trèfle. Le deuxième consiste à faire une double impasse contre la Dame et le Valet de Trèfle en jouant d'abord un petit vers le 9 puis en laissant filer le 10 ou le 8 au tour suivant si l'As n'est pas tombé. Il suffit qu'Ouest possède la Dame, ou le Valet, ou encore les deux pour que la manœuvre réussisse, soit trois chances sur quatre. Nord prend l'entame, tire trois tours d'atout en terminant au mort et joue Trèfle vers le 9 pris du Valet d'Est. Il coupe le retour Pique et rentre au mort à Carreau pour jouer le 10 ou le 8 de Trèfle qu'Est prend ...de l'As.

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
1♥	1♥	1♥	2♣
2♦	2♦	2♦	2SA
3♥	3♥	3♥	3SA
6SA	6SA	fin	

♠ 7 5 3 2
 ♥ R 10 9 6
 ♦ V 10 4
 ♣ 8 7

♠ R D 6
 ♥ A D 7 5 4 2
 ♦ A D
 ♣ R V

	N	
O		E
	S	

♠ A 8 4
 ♥ 3
 ♦ R 6 5 3
 ♣ A D 9 5 4

♠ V 10 9
 ♥ V 8
 ♦ 9 8 7 2
 ♣ 10 6 3 2

Niveau SEF

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Avec 21 points H et une couleur sixième, Ouest est en droit de penser à faire un saut à 2♥ sur l'ouverture, mais la couleur n'est pas assez belle. Pour effectuer ce saut très fort, on considère qu'il faudrait posséder une qualité de couleur telle qu'elle garantisse de ne perdre qu'un pli en face d'un petit singleton. Sur la réponse de 1♥ l'ouvreur répète sa couleur d'ouverture, décrivant une distribution irrégulière. Pour Ouest, un saut à 3♥ décrirait bien six cartes et plus mais serait non-forcing. Il utilise donc la convention de la « troisième forcing » par le biais de l'enchère de 2♦ qui ne garantit ni un nombre de cartes minimum ni une force particulière dans la couleur. Cette enchère a la même fonction qu'une quatrième couleur forcing et demande à l'ouvreur de donner des informations complémentaires sur son jeu. La réponse à 2SA de ce dernier montre à la fois un arrêt à Carreau - ou Ouest n'a rien promis - et à Pique. Maintenant Ouest exprime son sixième Cœur en situation forcing pour le cas où Est aurait quand même deux cartes dans cette couleur. La réponse de 3SA les dénie et Ouest, ajoutant ses 21 points aux 12 minimum de l'ouvreur, déclare le petit chelem à Sans-Atout.

Jeu de la carte :

A moins d'un 10 cinquième à Trèfle, Est compte douze levées en constatant malgré tout un blocage des mineures. Il lui faut impérativement prendre l'entame du Roi ou de la Dame de Pique, débloquer le Roi et le Valet de Trèfle ainsi que l'As et la Dame de Carreau puis rentrer en main par l'As de Pique, sa seule remontée « gratuite ».

Sur le dernier Trèfle, Sud ne doit surtout pas défausser un petit Carreau sous peine d'affranchir le quatrième du déclarant. Mais les enchères ont été assez explicites pour qu'il ne commette pas l'erreur. Il connaît en effet cinq Trèfles en Est, un seul Cœur et au plus trois Piques car l'ouvreur n'a pas annoncé cette couleur sur la réponse de 1♥. Si l'on considère qu'avec cinq Carreaux et cinq Trèfles Est aurait bien sûr ouvert de 1♦, l'ouvreur avait très exactement 5 Trèfles, 4 Carreaux, trois Piques et un Cœur.

De façon plus pratique, la chute du 10 de Carreau au deuxième tour de la couleur peut aussi réveiller Sud.

♠ A R 2		♠ 9 7 5
♥ V 4 3 2		♥ R 8
♦ D 8 6 5		♦ 4 3 2
♣ V 6		♣ A 9 7 4 2
♠ 10 8 4	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block;"> N O E S </div>	♠ D V 6 3
♥ D 9 7		♥ A 10 6 5
♦ V 10 9		♦ A R 7
♣ D 10 8 5		♣ R 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passe	2♣	passe
2SA	passe	4♣	passe
4♥	fin		

Niveau SEF

Entame : Valet de Carreau**Enchères :**

En réponse au Stayman, l'enchère de 2SA indique la présence des deux majeures quatrièmes. Nord a donc les moyens de déclarer la manche à Cœur mais il est hautement préférable de faire jouer le contrat de la main la plus forte, non pour cacher le jeu de Sud, mais surtout pour lui faire recevoir l'entame, avantage souvent décisif quand on possède des honneurs à protéger. Pour ce faire, il existe une convention consistant à nommer les Trèfles pour signifier que le fit est à Cœur et les Carreaux pour montrer qu'il est à Pique. Ici l'enchère de 4♣ permet de faire jouer le contrat de la main de Sud qui déclare immédiatement 4♥. Bien sûr l'enchère de 4♦ aurait montré le fit à Pique. Pour être complet, notons que si le répondant n'a pas les moyens d'imposer la manche mais seulement de la proposer, il peut annoncer la mineure au simple palier de 3, l'ouvreur choisissant le palier final en fonction de sa force.

Jeu de la carte :

Les Carreaux se révélant 3-3 et l'As de Trèfle étant placé, seul le maniement des atouts pose un problème.

Comment tenter de ne perdre qu'une levée avec V432 en face de A1065 ?

L'absence de carte intermédiaire oblige à trouver un partage 3/2 du résidu, vous pouvez vérifier. Mais ce n'est pas tout. Encore faut-il faire un pli avec le Valet ou le 10. Sud s'en sortira si Est possède le Roi et la Dame, mais également s'il détient un honneur second en jouant un petit Cœur du mort vers le 10.

Sud prend l'entame Carreau de la Dame et joue Cœur pour le 10 et la Dame d'Ouest. Quoi que rejoue ce dernier, Sud capturera le Roi d'Est devenu sec, encaissera le Valet du mort, débloquera l'As et le Roi de Carreau et ne perdra plus qu'un Trèfle soit en profitant du partage 3/3 des Carreaux pour défausser un Trèfle au mort, soit en défaussant un Trèfle sous un Pique pour le même résultat.

Sud	Ouest	Nord	Est
3♣	passee passee	1♠ 4♠	2♣ fin

♠ D 10 8 4 3

♥ 7 5 3

♦ A R 9 5

♣ R

♠ R V 7

♥ 10 9 8 4 2

♦ 4 3

♣ 9 7 5



♠ 2

♥ R D V

♦ 8 7 2

♣ A D 8 6 4 2

♠ A 9 6 5

♥ A 6

♦ D V 10 6

♣ V 10 3

Niveau SEF

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Sur une ouverture majeure, après une intervention adverse, le cuebid indique un soutien d'au moins quatre atouts et une force suffisante pour jouer la manche. En situation forcing, une redemande de Nord à 3♠ serait bien sûr plus encourageante qu'un saut au palier de 4. L'annonce d'une nouvelle couleur le serait également. Cependant l'ouvreur a tout pour déplaire avec une ouverture minimale et ce vilain Roi de Trèfle sec qui perd énormément de valeur après l'intervention d'Est. Il est légitime de sa part de freiner des quatre fers en déclarant directement la manche.

Jeu de la carte :

Recensant quatre levées de Carreau, l'As de Cœur et une coupe de la main courte, Nord est conscient qu'il doit faire quatre levées naturelles à Pique, couleur de neuf cartes où manquent le Roi et le Valet. Il dispose également d'une information décisive quant à la répartition probable des atouts chez les adversaires. En effet, l'intervention d'Est localise au moins six cartes à Trèfle dans son jeu et donc au plus trois en Ouest. Cette différence augmente bien sûr les chances de trouver plus de Piques en Ouest qu'en Est. C'est le fameux principe des places vacantes ou en encore des « cases vides ». Dès lors le bon maniement se dessine. Sud prend l'entame Cœur et joue l'As de Pique suivi du 9. Quoi que fasse Ouest, il suffit de couvrir sa carte si cela est possible, ou de le laisser maître le cas échéant. Nord pourra également surmonter un éventuel partage 4/0 en faisant des impasses successives.

Pour la petite histoire, il est amusant de constater qu'Est aurait gagné la manche à Sans-Atout sur l'entame d'un petit Trèfle, seule entame livrant le contrat.

♠ 10 7 4 3		♠ R D 8 5 2									
♥ R 8 2		♥ 3									
♦ R D V 9		♦ 8 5 3 2									
♣ D 9		♣ A R 3									
♠ -	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block;"> <table style="border: none; text-align: center; width: 40px; height: 40px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> </div>		N		O		E		S		♠ R D 8 5 2
	N										
O		E									
	S										
♥ A 10 9 7 6 4		♥ 3									
♦ A 7 6		♦ 8 5 3 2									
♣ 10 7 6 5		♣ A R 3									
	<table style="border: none;"> <tr><td>♠</td><td>A V 9 6</td></tr> <tr><td>♥</td><td>D V 5</td></tr> <tr><td>♦</td><td>10 4</td></tr> <tr><td>♣</td><td>V 8 4 2</td></tr> </table>	♠	A V 9 6	♥	D V 5	♦	10 4	♣	V 8 4 2		
♠	A V 9 6										
♥	D V 5										
♦	10 4										
♣	V 8 4 2										

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	1SA	1♠	1♠
2♥	2♥	fin	2♦

Niveau SEF

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Les 10 HL d'Ouest sont insuffisants pour l'autoriser à faire un changement de couleur au palier de 2 dès le premier tour, d'où l'emploi du fameux « Sans-Atout poubelle ». Mais quand l'ouvreur annonce son bicolore - en dépit d'une seconde couleur anémique -, les perspectives de jouer un contrat à Pique ou à Carreau ne sont pas réjouissantes. De plus une manche n'est pas exclue - l'ouvreur pouvant avoir jusqu'à 17/18H et un fit à Cœur -, ce qui oblige Ouest à reparler. L'annonce des Cœurs s'impose car ce sera la plupart du temps la meilleure couleur d'atout. Même si l'ouvreur n'y possède qu'une carte, le répondant pourra en tirer deux ou trois levées de longueur selon les partages les plus fréquents du résidu (4/2 et 3/3).

L'enchère de 2♥ peut s'effectuer avec seulement cinq cartes et 8/10 H ou avec six cartes si le jeu est un peu plus faible. Minimum et surtout misfitté, Est jette l'éponge.

Jeu de la carte :

Bien que les Carreaux aient été annoncés par l'ouvreur, la qualité de la couleur de Nord impose l'entame. En plus de ses trois levées mineures, Ouest peut franchir une levée de Pique, qu'il concède ou non l'As de la couleur. S'il y parvient, quatre levées d'atout suffiront à son bonheur. Il prend l'entame Carreau de l'As et joue As de Cœur et Cœur pour le Valet de Sud. Celui-ci rejoue Carreau pour deux levées naturelles et un quatrième tour de la couleur qu'il coupe de sa Dame de Cœur devenue sèche, Ouest étant bien obligé de défausser un Trèfle. Quand Sud rejoue Trèfle, Ouest a déjà concédé quatre plis et le Roi d'atout reste à venir. Dans ces conditions il a absolument besoin de trouver l'As de Pique en Sud. Au mort à Trèfle il présente le Roi ou la Dame de Pique : si Sud joue un petit, Ouest défausse un Trèfle. Si Sud couvre de l'As, Ouest coupe et rentre au mort à Trèfle pour encaisser son honneur affranchi. Il ne lui reste plus qu'à couper un Pique pour rentrer en main et jouer atout. La défense devra se contenter de deux Carreaux et trois atouts. Une autre ligne de jeu, consistant à ne prendre que le deuxième tour de Carreau pour empêcher la défense de doubler ses atouts, aurait conduit au même résultat, le résidu des Trèfles étant 4/2.

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣ fin	2SA	passee	1♥ 4♥

♠ V 10 7 4
 ♥ 5 3
 ♦ 10 8 7 2
 ♣ A 4 3

♠ R D 8 6 3
 ♥ R 8 4
 ♦ 6 5 4 3
 ♣ R

	N	
O		E
	S	

♠ A 9
 ♥ A D V 9 2
 ♦ D V 9
 ♣ 10 8 6

♠ 5 2
 ♥ 10 7 6
 ♦ A R
 ♣ D V 9 7 5 2

Niveau SEF

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Après une intervention à la couleur, l'enchère de 2SA, en réponse à une ouverture majeure, garde son sens conventionnel pour indiquer un soutien de trois atouts. En revanche, la zone de force couverte par l'enchère est élargie, allant dorénavant de 11 à 15 HLD. En situation compétitive, il est capital de connaître l'existence du fit le plus rapidement possible.

Même si son partenaire n'a que 11 points, le caractère non minimum de la main de l'ouvreur permet à celui-ci de déclarer la manche sans avoir à donner une plus ample description de son jeu.

Jeu de la carte :

Dans un contrat à l'atout, il faut entamer du Roi quand on possède As-Roi secs. Dans un premier temps, Nord va penser que son partenaire possède la Dame et n'a pas l'As. Il va, comme il se doit dans ce genre de situation, donner sa parité en fournissant en l'occurrence le 8, seconde meilleure de quatre cartes. Mais quand l'As apparaît à la deuxième levée, la véritable situation de la couleur est dévoilée et Nord doit donner à Sud le renseignement dont il a besoin, à savoir la couleur que ce dernier doit jouer pour lui rendre la main afin de recevoir une coupe. Nord joue donc son plus petit Carreau, le 2, appel caractérisé dans la moins chère des couleurs restantes, Trèfle. Sud joue donc Trèfle pour l'As de Nord qui rejoue Carreau. Rideau !

Si les défenseurs ne se comprennent pas et que Sud joue Pique ou atout, le déclarant, à la tête de cinq atouts, trois Piques et un Carreau, peut s'en sortir relativement facilement. pour peu que les atouts soient répartis 3/2. Il prend le retour Pique de l'As, joue deux coups de Cœur en préservant le Roi du mort et continue d'un petit Pique pour le Roi et Pique coupé maître. Le Roi de Cœur permet d'aller chercher la Dame de Pique et surtout le cinquième Pique, la dixième levée.

<p>♠ 8 6 ♥ R D V 6 2 ♦ D 10 7 5 ♣ 9 2</p>	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> <p style="margin: 0;">N</p> <p style="margin: 0;">O E</p> <p style="margin: 0;">S</p> </div>	<p>♠ A 10 9 5 ♥ 8 4 ♦ A R 8 4 ♣ R V 3</p>	<p>♠ R D 7 3 ♥ A 10 9 ♦ V 6 2 ♣ A 7 4</p>
---	--	---	---

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣ surcontre	passe passe	1♥ 2♥	contre Fin

Niveau SEF

Entame : As de Carreau**Enchères** :

Après un contre d'appel du joueur N°4, le surcontre de l'ouvreur indique trois cartes dans la majeure nommée par son partenaire, l'annonce des Piques devenant tout à fait facultative quand Ouest en promet quatre. Cette enchère libère la parole d'Ouest qui devait se demander que répondre sur le contre d'appel qui promet quatre cartes dans les couleurs non nommées et la valeur d'une ouverture. Pour limiter les dégâts il aurait d'ailleurs répondu 1♠, ses trois cartes permettant au moins de jouer un contrat au palier de 1 avec sept atouts.

Connaissant un fit de huit cartes à Cœur dans sa ligne, Nord répète ses Cœurs au palier de 2, ne laissant que peu d'espoir de manche à Sud qui en profite pour passer, le camp opposé n'ayant vraiment rien à ajouter.

Jeu de la carte :

À la vue du 9 de Carreau de son partenaire, Est rejoue le Roi suivi d'un troisième tour de la couleur. Encore une fois, le choix de sa carte n'est pas anodin et doit orienter le retour de son partenaire après la coupe. Certes, Est possède l'As de Pique, mais un retour dans cette couleur libérerait le Roi et la Dame du mort. Il est préférable de commander un retour à Trèfle, flanc affranchissant un pli dans la couleur, où que se situe la Dame. Est fait donc couper son plus petit Carreau à Ouest, le 4. Même si Ouest ne prête pas attention à la carte retournée, le retour Trèfle est plus naturel, car c'est la couleur la plus faible du mort!

Cette bonne défense réduit le contrat à sa plus simple expression. Un retour Pique permettrait au déclarant de faire neuf levées, l'un des deux petits Trèfles de Nord disparaissant sur un Pique maître du mort.

Sud	Ouest	Nord	Est
contre 2♥	1♦ 3♣	1♥ 3♥	1♣ 2♣ fin

♠ D 5	♠ V 9 6
♥ R 9 7 5 4 3	♥ 8
♦ 4 2	♦ R 8 5
♣ 10 4 2	♣ A R D 9 7 5
♠ 10 4 3 2	♠ A R 8 7
♥ 6 2	♥ A D V 10
♦ A D V 9 3	♦ 10 7 6
♣ V 6	♣ 8 3



Niveau SEF

Entame : As de Trèfle**Enchères :**

Bien que Nord détienne six cartes à Cœur et un jeu faible, ouvrir de 2♥ avec une couleur de qualité aussi médiocre, sans singleton et avec seulement 5 points d'honneurs ne serait vraiment pas raisonnable.

Pour sa part, Ouest préfère à juste titre annoncer ses superbes Carreaux plutôt que ses Piques anémiques, d'autant que Sud, pour avoir contré, en aura souvent quatre. Il est temps pour Nord, qui connaît un minimum de neuf cartes à Cœur dans son camp - Sud en a au moins trois -, de rentrer dans la danse, suivi par Est dont la répétition libre des Trèfles garantit six cartes. Pour ne pas laisser Sud jouer 2♥ Ouest, sûr du fit et non vulnérable, surenchérit au palier de 3, obligeant Nord à faire parler la loi des atouts.

Jeu de la carte :

Nord n'éprouvera aucune difficulté à réaliser neuf plis et pourra même en faire dix si la défense n'encaisse pas tout de suite ses quatre levées, ce qui serait quand même étonnant. Ouest fournit son Valet sur l'entame de l'As de Trèfle, signifiant de la sorte que son soutien ne provenait que de deux cartes. L'entameur continue du Roi et rejoue Carreau, surtout quand Ouest s'est donné la peine d'annoncer la couleur.

L'analyse a posteriori montre qu'Est n'aurait chuté que d'une levée au contrat de 4 Trèfles, contrat pas si inenvisageable quand on considère à la fois la qualité des Trèfles de l'ouvreur, son complément d'honneur à Carreau et le singleton dans la couleur d'atout adverse.

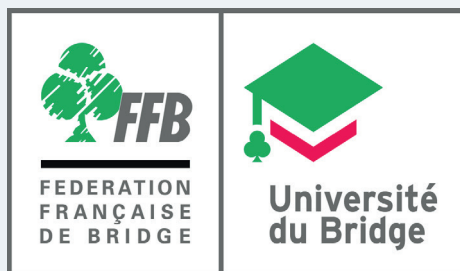
Rejouez chez vous les donnes

du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

Niveau SEF

Jeun°42: mai	2020
Jeun°43: janvier	2022
Jeun°45: janvier	2023
Jeun°46: mai	2023
Jeun°47: janvier	2024
Jeun°48: mai	2024
Jeun°49: janvier	2025
Jeun°50: mai	2025



Niveau Bridge Français

JeuBF n°30: mai	2018	JeuBF n°42: mai	2025
JeuBF n°31: janvier	2019		
JeuBF n°32: mai	2019		
JeuBF n°33: janvier	2020		
JeuBF n°34: mai	2020		
JeuBF n°35: janvier	2022		
JeuBF n°37: janvier	2023		
JeuBF n°38: mai	2023		
JeuBF n°39: janvier	2024		
JeuBF n°40: mai	2024		
JeuBF n°41: janvier	2025		

Rejouez

les donnes de la Finale Nationale de l'Espérance 2022

LIVRET COMMENTÉ PAR ALAIN LÉVY

The image displays three book covers. Two are side-by-side at the top, and one is centered below them. The top covers are for 'Espérance des Paires' and feature a background image of a resort with a pool and beach. The central cover is for 'Espérance Jeu N° 1' and has a green and purple design with a large downward-pointing arrow.

ESPERANCE DES PAIRES
Belambra
Gites
Finale en simultané
1^{re} SÉANCE
11-06-2022

1^{er} et 2^e paire :
1 séjour d'une semaine
pour 2 personnes
en location*

3^e et 4^e paire :
1 séjour week-end
pour 2 personnes
en location*

* voir conditions sur www.FFBridge.fr

ESPERANCE DES PAIRES
Belambra
Gites
Finale en simultané
2^e SÉANCE
11-06-2022

1^{er} et 2^e paire :
1 séjour d'une semaine
pour 2 personnes
en location*

3^e et 4^e paire :
1 séjour week-end
pour 2 personnes
en location*

* voir conditions sur www.FFBridge.fr

ESPERANCE
JEU N°
1



FEDERATION
FRANÇAISE
DE BRIDGE

